

# Manutenção de software

---

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

Em engenharia de software, **manutenção de software** é o processo de melhoria e otimização de um software já desenvolvido (versão de produção), como também reparo de defeitos. A manutenção do software é uma das fases do processo de desenvolvimento de software, e ocorre a seguir a entrada do software em produção.

Esta fase envolve:

- mudanças no software para corrigir defeitos e deficiências que foram encontrados durante a utilização pelo usuário
- novas funcionalidades para melhorar a aplicabilidade e usabilidade do software.

A manutenção do software envolve inúmeras técnicas específicas. Uma das técnicas é separação estática, a qual é usada para identificar todos os códigos de programa que são afetados por alguma variável. Isto é geralmente útil em programas de refatoração de código que foram especialmente

## Frases com a palavra alguma coisa

Fonte: Pensador

Quando você quer **alguma coisa**, todo o universo conspira para que você realize o seu desejo.

- *Paulo Coelho*

útil em assegurar preparação para bug do milênio.

A fase de manutenção de software é uma parte explícita do modelo em cascata do processo de desenvolvimento de software a qual foi criada durante a fase de programação estruturada da ciência da computação. O outro modelo principal, o modelo em espiral, foi desenvolvido durante a fase de orientação ao objeto da engenharia de software, não faz nenhuma menção explícita a fase de manutenção. Independentemente disto, esta atividade é importante, considerando o fato que dois terços do custo do ciclo de vida do sistema de software envolve manutenções.

No ambiente de desenvolvimento de software formal, a equipe ou organização de desenvolvimento deverá ter algum mecanismo para documentar e rastrear os defeitos e deficiências. O software é disponibilizado com problemas porque a organização decide a utilidade e valor do software a um nível de qualidade particular pesando o impacto de deficiências ou defeitos desconhecidos.

Os problemas conhecidos são normalmente registrados em um documento de considerações operacionais ou notas de implantação de forma que os usuários do software são capazes de contornar os problemas conhecidos e que irão ser descobertos quando o uso do software incapacitar tarefas particulares.

Com a implantação do software, outros defeitos e deficiências não documentadas serão descobertos pelos usuários de software, Tão logo tais problemas sejam reportados para a organização de desenvolvimento, eles passaram a fazer parte do rastreamento de defeitos do sistema.

As pessoas envolvidas na fase de manutenção de software irão trabalhar no problemas conhecidos, localizá-los, e preparar novas versões do software, conhecidas como versões de manutenção, a qual ira atualizar a documentação de problemas.

## Ver também

---

- Software
- Gerenciamento de projeto
- Fragilidade do software

# Ligações externas

---

- [Paper on Software Maintenance Maturity Model \(http://selab.netlab.uky.edu/homepage/April%20Huffman%20Abran%20Dumke%20Journal%202005.pdf\)](http://selab.netlab.uky.edu/homepage/April%20Huffman%20Abran%20Dumke%20Journal%202005.pdf) (from University of Kentucky)
- [software manutenção Maturity Model \(http://www.s3m.ca\)](http://www.s3m.ca)
- [Paper on Software Maintenance as Part of the Software Life Cycle \(http://hepguru.com/maintenance/Final\\_121603\\_v6.pdf\)](http://hepguru.com/maintenance/Final_121603_v6.pdf) (da Universidade de Tufts)
- [Journal of Software Maintenance \(http://www3.interscience.wiley.com/cgi-bin/jhome/5391/\)](http://www3.interscience.wiley.com/cgi-bin/jhome/5391/)
- [Software entropy \(http://www.pragmaticprogrammer.com/ppbook/extracts/no\\_broken\\_windows.html\)](http://www.pragmaticprogrammer.com/ppbook/extracts/no_broken_windows.html)

referencias: <https://www.dicio.com.br/alguma-coisa/>

---

Obtida de "[https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Manutenção\\_de\\_software&oldid=53713911](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Manutenção_de_software&oldid=53713911)"

---

**Esta página foi editada pela última vez às 17h13min de 29 de novembro de 2018.**

Este texto é disponibilizado nos termos da licença [Atribuição-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada \(CC BY-SA 3.0\)](#) da [Creative Commons](#); pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as [condições de utilização](#).