

Projeto de software

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

Design de Software (do inglês *Software design*) é a parte da engenharia de software que se encarrega de fazer todo o planejamento anterior ao desenvolvimento, incluindo a definição da arquitetura do software, e transformar tudo em um documento ou conjunto de documentos capazes de serem interpretados diretamente pelo programador.

Para atingir este objetivo, o projetista deve mapear as estruturas e funcionalidades identificadas na análise de requerimentos dentro do contexto e das restrições da arquitetura, de forma a tornar possível a construção do software. Ao longo do tempo e nos diversos processos de software existentes, várias ferramentas foram idealizadas para facilitar e atingir este objetivo:

- Design por contrato
- Model Driven Architecture (MDA) e Model Driven Design (MDD)
- Design Patterns
- Refatoração

entre outras.

Obtida de "https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Projeto_de_software&oldid=51836459"

Esta página foi editada pela última vez às 21h08min de 17 de abril de 2018.

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.