

# Build

---

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

***Build***, no contexto do desenvolvimento de software, é uma versão "*compilada*" de um software ou parte dele que contém um conjunto de recursos que poderão integrar o produto final.

Build também pode ser conhecida como uma configuração dos atributos de um personagem nos jogos eletrônicos conhecidos como RPG, onde cada personagem tem características distintas e onde cada mudança afeta o comportamento do personagem no jogo podendo, assim, uma *build* fazer total diferença tornando cada personagem único no jogo.

## Ver também

---

- Changelog
- Versão

---

Obtida de "<https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Build&oldid=50314777>"

---

**Esta página foi editada pela última vez às 01h27min de 30 de outubro de 2017.**

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.