

# Redundância (informática)

---

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

**Redundância** é o meio mais simples de obter um sistema de alta disponibilidade.

A redundância de interfaces de rede, de CPUs, de servidores, de fontes de alimentação interna mantém o perfeito funcionamento do sistema mesmo em caso de falhas de componentes ou sobrecargas do sistema.

A redundância numa Base de Dados, diz respeito à repetição não necessária dos dados nela contidos.

Um exemplo de redundância é no sistema de um Banco. Quando um sistema sai do ar, automaticamente usa-se a redundância para dar continuidade no processo que teria sido paralisado.

## Ver também

---

- Sistema de alta disponibilidade
- IEEE 802.1aq

---

Obtida de "[https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Redundância\\_\(informática\)&oldid=48726702](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Redundância_(informática)&oldid=48726702)"

---

**Esta página foi editada pela última vez às 15h50min de 4 de maio de 2017.**

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.