Especificação de programa

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

Uma **especificação de programa** é a definição do que se espera que um <u>programa</u> de <u>computador</u> faça. Ela pode ser <u>informal</u>, neste caso ela pode ser considerada como um blueprint ou manual de usuário do ponto de vista do desenvolvedor, ou <u>formal</u>, no caso de ela ser definida principalmente em termos matemáticos ou programáticos.

Na prática, as especificações mais bem sucedidas são escritas para a compreensão e ajustes em uma aplicação que já se encontra bem desenvolvida, embora sistemas de sistemas de segurança críticos sejam cuidadosamente especificados antes do desenvolvimento da aplicação. Especificações são mais importantes para interfaces externas que devem permanecer estáveis.

Ver também

- Métodos formais
- Verificação formal
- Especificação formal
- Transformação programa
- Contrato por projeto
- Notação de máquina abstrata
- Método desenvolvimento Vienna
- Notação Z
- Engenharia de software
- Linguagem de especificação
- Refinamento

Obtida de "https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Especificação de programa&oldid=46892227"

Esta página foi editada pela última vez às 15h55min de 6 de outubro de 2016.

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-Compartilhalgual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.