

Reutilização de código

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

Reutilização de código, também chamada de **reutilização de software**, é o uso de software existente, ou do conhecimento de software, para a construção de um novo software.^[1]

Visão geral

A reutilização de código ad hoc tem sido praticada desde os primeiros dias da programação. Os programadores sempre reutilizaram seções de código, modelos (templates), funções e procedimentos. A reutilização de software, como uma área reconhecida de estudo em engenharia de software, no entanto, data apenas de 1968, quando Douglas McIlroy da Bell Laboratories a propôs, baseando a indústria de software em componentes reutilizáveis.^[2]

Tipos de reutilização

No que diz respeito a motivação e aos fatores de condução, a reutilização pode ser:

- Oportunista - Enquanto se prepara para iniciar um projeto, a equipe percebe que há componentes existentes que podem ser reutilizados.
- Planejada - A equipe estrategicamente projeta componentes de modo que eles possam ser reutilizáveis em projetos futuros.

A reutilização pode ser mais categorizada:

- Reutilização interna - Uma equipe reutiliza seus próprios componentes. Esta pode ser uma decisão de negócios, já que a equipe pode querer controlar um componente crítico para o projeto.
- Reutilização externa - Uma equipe pode optar por licenciar um componente de terceiros. Licenciar um componente de terceiros normalmente custa ao time de 1 a 20 por cento do que custaria para desenvolver internamente. A equipe deve considerar também o tempo necessário para encontrar, conhecer e integrar o componente.

Quanto à forma ou estrutura de reutilização, o código pode ser:

- Referenciada - O código do cliente contém uma referência ao código reutilizado, e, portanto, eles têm ciclos de vida distintos e podem ter versões distintas.
- Bifurcada - O código do cliente contém uma cópia local ou privada do código reutilizado, e, portanto, eles compartilham um único ciclo de vida e uma única versão.

A reutilização bifurcada é muitas vezes desencorajada, porque é uma forma de duplicação de código, o que exige que cada erro seja corrigido em cada cópia, e melhorias feitas ao código reutilizado precisam ser mescladas manualmente em cada cópia, caso contrário tornam-se desatualizadas. No entanto, a reutilização bifurcada pode ter benefícios como o isolamento, a flexibilidade para alterar o código reutilizado, fácil empacotamento, gerenciamento de implantação e de versão.

Referências

1. <http://www.ibm.com/developerworks/br/library/j-lessismore/section2.html>
2. http://www.linuxnewmedia.com.br/images/uploads/pdf_aberto/LM21_python.pdf

Obtida de "https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Reutilização_de_código&oldid=36631404"

Esta página foi editada pela última vez às 15h28min de 9 de agosto de 2013.

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.