Zusammenfassung Modellbildung und Systemidentifikation

Grundlagen

Modellarten

- ARX
- TODO

MkQ für Statische Systeme

Parameterlineare Modelle

Prinzip: Kostenfunktion $\epsilon^T \cdot \epsilon$ definieren und minimieren (Variante: Gewichtete Kostenfunktion)

mit $\epsilon =$ Messwert $-$ Modell

$y = \phi \cdot p$

Mit Ableitung ergibt sich Lösung :

$p = (\phi^T \cdot \phi)^- 1 \cdot \phi \cdot y = \phi^+ \cdot y$

Singulärwertzerlegung (SVD) kann für einfache Berechnung von ϕ^+ genutzt werden:

$\phi = U \cdot \Sigma \cdot V^T \rightarrow \phi^+ = V \cdot \Sigma^T \cdot U^T$

ParameterNICHTlineare Modelle

Ansatz wie bei parameterlinearen Modellen.

Problem: nichtlineare Gleichungen

Lösung: Linearisierung der Fehlergleichung

Verfahren:

- Gauß-Newton-Verfahren (gegf. mit Dämpfungsfaktor)
- Gradientenverfahren (line search)
- Levenberg-Marquardt-Algorithmus

MkQ für Dynamische Systeme

Dynamisch zeitdiskrete Systeme

Dynamische Modelle = ARX (autoregressive) Modelle

Dynamisch zeitkontinuierliche Systeme

Ausgangspunkt: DGL

Problem: Ableitungen beschaffen

Lösung:

a) Finite Differenzen (Vorwärts/Rückwärtsdifferenz) Störanfällig, Messrauschen wird verstärkt

b) Filterung von Ein- und Ausgangssignalen

Idee: Ausnutzen von Eigenschaften des Faltungsoperators

$d/dt(x(t) * g(t)) = x(t) * d/dt(g(t))$ (g(t): Impulsantwort)

Zustandsvariablenfilter:

Ansatz:

$F(s) = \frac{f_0}{f_0 + f_1 s + ... + s^n}$

Adaptives Zustandsvariablenfilter:

z.B. Butterworth-Filter

Wann sind physikalische Parameter vollständig identifizierbar?

- $np = n + m + 1$
- Jacobi-Matrix $\delta f/\delta p$ ist regulär

Rekursive MkQ

Iterationsvorschrift -> siehe Skript

Bestimmung der Startwerte

Nutzung der nicht-rekursiven MkQ

Wahl von Standardwerten

Startwertwahl von a_0 = 0 $P_0 = 1/\alpha I$ (I: Einheitsmatrix). Dies führt für große Alpha zu $P_k \approx \phi_k^T \phi_k$

Rekursive MkQ mit exponentiell nachlassendem Gedächtnis

Rechentechnische Umsetzung der MkQ

TODO

Identifikation nicht-linearer Systeme

Hammerstein-Modell: nicht-linear statisches System + dynamisch lineares System

Einfacher Ansatz für nicht-Linearität: $\widetilde{u}[k] = r_0 + r_1 \cdot u[k] + ...r_p \cdot u[k]^p$

Ergibt lineares Modell mit mehreren Eingängen, darstellbar in der Form $y[k] = \phi a$

2.7 Modifikationen der MkQ

2.7.1 Totale MkQ (orthogonale Regression)

Minimierung des Fehlers der Ausgangsdaten F und des Fehlers der Eingangsdaten ϵ:

$y + \epsilon = (\Phi + F)a$

=> $[(\Phi y) + (F\epsilon)] \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix}$

=> Minimierung von $(F\epsilon)$ im Sinne der Frobeniusnorm.

Einschub: Singulärwertzerlegung

Mann kann Matrizen unter gewissen Vorraussetzungen folgendermaßen zerlegen:

$C = U\Sigma V^T$

TODO

2.7.2 Methode der Hilfsvariablen

Anwendung: bei verzerrten Schätzern (ARX-Modell nicht perfekt)

Prinzip: Multiplikation der Modellfehlergleichung mit sog. Hilfsvariablen: $W^T\epsilon = W^Ty - W^T\Phi a$

W ist so wählen, dass Spalten unkorreliert mit ϵ sind.

=> Lösung der modifizierten Normalengleichung: $a = (W^T\Phi)^-1W^Ty$

Wahl von W:

1. Schätzen von Parametervektor mit MkQ: $\hat{a} = \Phi^+y$
2. Simulation des Models $\hat{y} = \Phi\hat{a}$
3. W = ... (siehe Skript)
4. Schätzung mittels Hilfsvariablen

Iteratives Wiederholen von 2-4 beseitigt Bias von MkQ Schätzer

3. Subspace-based State-Space System Identification (4 SID)

3.1 Grundgleichungen, Zustandsraummodelle

Zustandsraummodell:

$x[k+1] = Ax[x] + Bu[k]$ - Folgezustand abhängig von aktuellem Zustand + Eingang

$y[k] = Cx[k] + Du[k]$ - Ausgang abhängig von Zustand ü Eingang

Problem: Weder Zustandsfolge x[k] noch Zustandsdimension n bekannt

$$\begin{pmatrix} y[0] \\ y[1] \\ ... \\ y[k-1] \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ ... \\ CA^{k-1} \end{pmatrix} x[0] + \begin{pmatrix} D & 0 & ... & 0 \\ CB & D & ... & 0 \\ .... & ... & D & 0 \\ CA^{k-2}B & CA^{k-3}B & CB & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u[0] \\ u[1] \\ ... \\ u[k-1] \end{pmatrix}$$

Bezeichnungen: $\begin{pmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ ... \\ CA^{k-1} \end{pmatrix} := Q_{B,k} = Beobachtbarkeitsmatrix$

TODO ...

Subspace-Gleichungen

$Y_p = Q_{B,k} X_p + H_K U_p$

$Y_f = Q_{B,k} X_f + H_K U_f$

$X_f = A^k x_p + Q_{S,k} U_p$

mit $Q_{S,k} = (A^{k-1}B \ A^{k-2}B \ AB \ B)$ (erweiterte Steuerbarkeitsmatrix)

Durch Umformen/Einsetzten ergibt sich:

$X_f = … $ (nur abhängig von Vergangenheit)

$Y_f = Q_{B-k} L_{P,k} (U_p \ y_p)^T + H_k U_f$

=> Für nächsten Ausgang Wissen der zukünftigen Eingabe erforderlich