边等周问题

L. H. Harper

2016年3月11日

1 基本定义

一个图(Graph) $G = (V, E, \partial)$ 由顶点集 V、边集 E 和标识每一条边对应一对顶点(可以相同)的边界函数 $\partial \colon E \to \binom{v}{1} \cup \binom{v}{2}$ 构成。图经常用图表(Diagram)来表示,其中顶点对应图表中的点,边对应图表中连接一对点的曲线。对任意的图 G 和 $S \subseteq V$,我们定义:

$$\Theta(S) = \{e \in E \mid \partial(e) = \{v,w\}, v \in S, w \not \in S\}$$

并称之为 S 的边界 (Edge-boundary)。那么对于一个给定的图 G 和 $k \in \mathbb{Z}^+$,边等周问题(Edge-Isoperimetric Problem, EIP)是对于所有的 $S \in V$ 并且 |S| = k,找出最小的 $|\Theta(S)|$ 。注意 $|\Theta(S)|$ 是不变量(Invariant),即如果 $\phi \colon G \to H$ 表示一个图同构,那么对于 $\forall S \in V_G$,都有 $|\Theta(\phi(S))| = |\Theta(S)|$ 。因此,在一个自同构下等价的顶点子集有相同的边界。

自环,即只对应一个顶点的边,与 EIP 无关,因此我们将忽略它们。我们大多数的图(但并非全部)是简单图(Ordinary Graph),即不含自环和多重边。一个简单图的表示可以缩短至 (V, E),其中 $E \in \binom{v}{2}$, ∂ 则是隐含的。

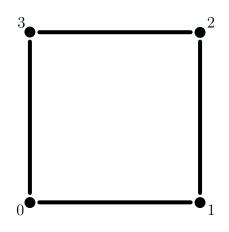


图 1: Z4 的图表

2 例子

2.1 K_n , n-完全图

 K_n 有 n 个顶点且 $E = \binom{v}{2}$,即每一对不同顶点之间都有一条边。对于每一个 $S \in V$ 且 |S| = k, $|\Theta(S)| = |S \times (V-S)| = k(n-k)$ 。因此 K_n 的 EIP 很简单:任意一个 k-集都是解。

2.2 \mathbb{Z}_n n-环

对于 \mathbb{Z}_n ,有 $V = \{0, 1, \dots, n-1\}$ 和 $E = \{\{i, j\} \mid i-j \equiv \pm 1 \pmod n\}$ 。 因此, $\mathbb{Z}_3 = K_3$, \mathbb{Z}_4 的图表见图 1。

现在我们从下面的一般性说明(这些说明在后面也会有用),来推导 \mathbb{Z}_4 以及 \mathbb{Z}_n 上 EIP 的解:

- (1) 对于 |S| = k = 0,在任意的图里都只有一个子集,即空集 \emptyset 。因此 $\min_{|S|=0} |\Theta(S)| = |\Theta(\emptyset)| = 0$ 。
- (2) 对于 k = |V| = n,也只有一个子集,即 V。因此 $\min_{|S|=n} |\Theta(S)| = |\Theta(V)| = 0$ 。
- (3) 一个图被称为 δ 度正则图 (Regular of Degree δ), 当它的每个顶点都正 好对应 δ 条边。在一个正则图中, 如果 |S|=k=1 那么 $\Theta(S)=\delta$, 因此

任意单点集都是一个解集。 \mathbb{Z}_n 是 2 度正则图; 然而对于 n=4 且 k=2 的情况,有两个集合并不在 \mathbb{Z}_n 的对称性下等价: $\{0,1\}$ 和 $\{0,2\}$ 。所有 其他的 2-集都与这两者中的一个等价。 $|\Theta(\{0,1\})|=2$, $|\Theta(\{0,2\})|=4$,因此 $\min_{|S|=2}|\Theta(S)|=2$ 。

(4) 对于 $\forall G$ 和 $\forall S \subset V$,有

$$\Theta(V - S) = \Theta(S)$$

因此对于 $k > \frac{1}{2}|V|$, $\min_{|S|=k} |\Theta(S)| = \min_{|S|=n-k} |\Theta(S)|$,其中 n = |V|。这样我们就完成了 \mathbb{Z}_4 上 EIP 的解,见下表总结。

(5) \diamondsuit

$$E(S) = \{ e \in E \mid \partial(e) = \{v, w\}, v \in S, w \in S \}$$

E(S) 被称为 S 的导出边(Induced Edges)。对于一个图,导出边问题(Induced Edge Problem)是对于所有的 $S\subseteq V$ 并且 |S|=k,找出最大的 |E(S)|。

引理 1. 如果图 $G = (V, E, \partial)$ 是一个 δ 度正则图, 那么对于 $\forall S \subset V$, 都有

$$|\Theta(S)| + 2|E(S)| = \delta|S|$$

证明. $\delta|S|$ 表示 S 对应的边数,然而出现在 E(S) 中的边被计算了两次。 口推论 1. 如果 G 是一个正则图,那么 $S\subseteq V$ 是导出边问题的一个解当且仅当它同时也是 EIP 的解。而且,对于 $\forall k$, $\min_{|S|=k} |\Theta(S)| = \delta k - 2\max_{|S|=k} |E(S)|$ 。

那么对于正则图, EIP 和导出边问题是等价的, 我们将视它们为可等价互换的问题。通常 EIP 出现在实际应用中, 而导出边问题则更易证明。EIP 还存在第三种自然变体: 对于 $S \subseteq V$, 令

$$\partial^*(S) = \{e \in E \mid \partial(e) \cap S \neq \emptyset\}$$

即 S 中的点对应的边的集合。

练习 1. 对于正则图, 证明计算

$$\min_{\substack{S \subseteq V \\ |S| = k}} |\partial^*(S)|$$

与 EIP 等价。

回想一下,一棵树(Tree)是连通无环图。一个无环图也被称为森林(Forest),因为它是树——其连通分支的并集。

引理 2. 有 n 个顶点的树的边数为 n-1。有 n 个顶点的森林的导出边数则是 n-t, 其中 t 为其连通分支数。

 \mathbb{Z}_n 的任意适当的子集 S 都可以导出一个无环图,因此 $\max_{|S|=k} |\Theta(S)|$ 会出现于当 S 是一个连通的集合,即区间时。因而,如果 0 < k < n, $\min_{|S|=k} |\Theta(S)| = 2k - 2(k-1) = 2$ 。

2.3 Q_d , d 阶立方

d 阶立方 Q_d 有顶点集 $\{0,1\}^d$,即 $\{0,1\}$ 的 d 倍笛卡尔积。因此 $n=|V_{Q_d}|=2^d$ 。 Q_d 中的两个顶点(0 和 1 构成的 d 元组)对应一条边,当且仅当它们正好有一位不相同。

练习 2. 找出 $m = |E_{Q_d}|$ 对应的公式。

 Q_1 和 K_2 同构, Q_2 和 \mathbb{Z}_4 同构,这些都已经可以通过 EIP 得到解决。一个 3 阶立方有 8 个顶点,12 条边,以及 6 个平面。 Q_3 的图表事实上是一个 3 阶立方的投影,见图 2。

我们可以用在前两个例子中发展出来的简便工具来解决 Q_3 上的 EIP。首先观察到 Q_3 有围长(最短回路的长度)为 4: 因为 3 阶立方的对称群是传递的,所以任意顶点都和其他顶点一样。从一个顶点出发勾勒出路径,我们可以看到不存在长度为 3 的闭合回路。因此对于 $1 \le k \le 3$,根据引理 1 和引理 2,我们有

$$\min_{|S|=k} |\Theta(S)| = 3k - 2 \max_{|S|=k} |E(S)|$$
$$= 3k - 2(k-1) = k+2$$

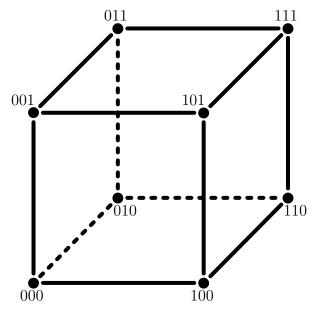


图 2: Q3 的图表

对于 k=4,要么 S 导出一个回路,在这种情况下是一个 4-环,并且 $|\Theta(S)|=4$;要么 S 导出一个无环图,并且根据上述可以得到 $|\Theta(S)|\geq 6$ 。对于 $k>4=\frac{8}{2}$,我们根据下面这个式子得到解

$$\min_{|S|=k} |\Theta(S)| = \min_{|S|=8-k} |\Theta(S)|$$

最后的解见下表总结。

为了将这个 EIP 的解推广到 Q_d (d > 3),我们需要利用一些关于立方的简单结论,这些结论的证明将被留作练习。一个 d 阶立方的 c 阶子立方(c-subcube of the d-cube) 是 Q_d 的子图,导出自一个包含所有在 d-c 个坐标下有相同(固定)值的顶点的集合。

练习 3. 证明 d 阶立方的任意 c 阶子立方与 c 阶立方同构。

练习 4. 计算 d 阶立方有多少个 c 阶子立方?

一个 d 阶立方的 c 阶子立方的邻居(Neighbor)是在 d-c 个固定坐标下有正好一个坐标不同的任意 c 阶子立方。

练习 5. 证明一个 c 阶子立方的所有邻居都互不相交。

练习 6. 证明一个 c 阶子立方的两个不同邻居(的顶点)之间没有边相连。

练习 7. 计算一个 d 阶立方的 c 阶子立方有多少个邻居?

 Q_d 上的 EIP 最初由数据传输上的问题推动。W. H. Kautz [1]、E. C. Posner 和本书作者的研究引发了一种猜测: 字典序编号方式 (Lexicographic Numbering) 的起始部分,即对于 $x \in V_{Q_d}$,

$$lex(x) = 1 + \sum_{i=1}^{d} x_i 2^{i-1}$$

是解集,然而这要如何证明?一个显而易见的尝试方法是对维度 d 使用归纳法。数学归纳法有一个看似自相矛盾的属性,它往往更容易证明一个更强的定理,因为一旦最初的情况得到验证,人们就可以假设该定理对归纳参数的较低值为真,以便建立下一次归纳。因此一个较强的假设可以产生一个更简单的证明。在本例中,该策略引发了这种推测——以下归纳步骤会生成 所有解集:

- (1) 首先从空集 ∅ 开始。
- (2) 对于已经构建好的集合 $S \subset V_{Q_d}$,选择任意一个 $x \in V_{Q_d} S$ 来扩充 S,使得导出边数的增量最大,即

$$|E(S \cup \{x\})| - |E(S)|$$

添加任意 $x \in V_{Q_d}$ 都可使 \emptyset 的增量最大,因为 $|E(\{x\})| - |E(\emptyset)| = 0$ 。 $\{x\}$ 的增量则必须是 x 的相邻顶点。那么对于 k > 2 的 k-集,情况又该如何呢?答案是如果 $k = 2^c$,那么该集合必然是 c 阶子立方。我们刚刚已经验证了 c = 0 和 1 的情况。假设这对 $0, 1, \ldots, c-1$ 都成立,为了扩充一个 2^{c-1} -集,即一个 (c-1) 阶子立方,我们只能选择一个使 |E(S)| 增量为 1 的顶点,即一个相邻的 (c-1) 阶子立方中的任意顶点。从一个相邻的子立方中选出一个顶点后,我们必须继续从同一个子立方中选顶点,直到用尽它所有的顶点,这是因为所选择的子立方中总会存在一个顶点使得 $|E(S \cup x)| - |E(S)| > 2$,

而其他子立方中的任意顶点都有 $|E(S \cup x)| - |E(S)| \le 2$ 。当我们用尽所有相邻的 (c-1) 阶子立方时,我们就得到了一个 c 阶子立方。

总体而言,令

$$k = \sum_{i=1}^{K} 2^{c_i}, 0 \le c_1 < c_2 < \dots < c_K \le \lfloor \log_2 k \rfloor$$

为 k 的二进制表示形式(注意 $K \leq \lceil \log_2 k \rceil$)。如果 $S \subseteq V_{Q_d}$ 是一个互不相交的子立方的并集,其中每个 c_i 阶子立方($1 \leq i \leq K$)都满足:对于其他所有 c_i 阶子立方(j > i),该 c_i 阶子立方处在该 c_j 阶子立方的一个邻居中,那么 S 就被称为立方集(Cubal Set)。立方集正好是依次使内部边数增量最大化所构造出来的集合。如果 S 是立方集且 |S| = k,那么(见练习 1)

$$|E(S)| = \sum_{i=1}^{K} (K - i)2^{c_i} + c_i 2^{c_i - 1}$$

注意对于一个 k-立方集 $S \subseteq V_{Q_d}$,|E(S)| 并非由 d 决定,而仅仅由 k=|S| 决定。这个函数很重要,我们把它记为 E(k)。E(k) 有一个分形性质,见下面这个递推式:如果 $2^{d-1} < k < 2^d$,那么

$$E(k+1) - E(k) = E(k-2^{d-1}+1) - E(k-2^{d-1}) + 1$$

这遵循 k-立方集的递归结构。从 k 中减去最大的 2 的幂—— 2^{d-1} ,对应从 S 中去掉最大的子立方。这个子立方为集合中每一个余下的顶点提供了一个邻居。

练习 8. 证明如果 $S \subseteq V_{Q_d}$ 是立方集,那么它的补集 V_{Q_d} 一多 也是立方集。

练习 9. 证明任意两个 k-立方集都同构,即存在能把一个 d 阶立方映射到另一个的自同构。

定理 1. $S \subseteq V_{Q_d}$ 在基数为 k 时有最大的 |E(S)|, 当且仅当 S 是立方集。

引理 3. (Bernstein [2]) 对于 $\forall d$ 和 $\forall k, t > 0$ 使得 $k + t < 2^d$, 都有

$$E(t) < E(k+t) - E(k) < E(2^d) - E(2^d - t)$$

引理 3 的证明. 对 d 进行归纳: 当 d=2 时成立; 假设 $d-1\geq 2$ 时也成立, 考虑下面三种情况:

(1) 如果 $k \ge 2^{d-1}$, 那么有

$$\begin{split} E(k+t) - E(k) &= \sum_{i=1}^t E(k+i) - E(k+i-1) \\ &= \sum_{i=1}^t \left[E(k+i-2^{d-1}) - E(k+i-2^{d-1}-1) + 1 \right] \\ &= E(k+t-2^{d-1}) - E(k-2^{d-1}) + t \end{split}$$

并且两个不等式都遵循归纳假设。

- (2) 如果 $k + t \le 2^{d-1}$,那么左边的不等式遵循归纳假设;右边的不等式遵循上述恒等式,因而也遵循归纳假设。
- (3) 如果 $k < 2_{d-1} < k + t$,那么

$$\begin{split} E(k+t)-E(k) &= \left[E(k+t)-E(2^{d-1})\right] + \left[E(2^{d-1})-E(k)\right] \\ &> \left[E(k+t-2^{d-1})\right] + \left[E(t)-E(t-(2^{d-1}-k))\right] \end{split}$$

分别根据情况 1 和 2

$$=E(t)$$

练习 10. 完成情况 3 的证明 (右边的不等式)。

定理 1 的证明. 我们已经注意到所有的 k-立方集都有相同的导出边数,即 E(k),因此我们只需证明所有的最优集都是立方集。先前我们对 d 进行归纳,并已证明了当 d=1,2 时为真。现在假设当维度 d>2 时也为真。对于给定的 k ($0 < k < n = 2^d$) 并用上述 2 的幂的和来表示(所以 K < d),令 $S \subseteq V_{Q_d}$ 为 |S| = k 时的最优集。如果我们根据第 d 位坐标,把 Q_d 划分为两个 (d-1) 阶子立方 $Q_{d,0} = \{x \in V_{Q_d} \mid x_d = 0\}$ 和 $Q_{d,1} = \{x \in V_{Q_d} \mid x_d = 1\}$,那么我们也得到了 S 的划分,即 $S_0 = S \cap Q_{d,0}$ 和 $S_1 = S \cap Q_{d,1}$ 。令 $|S_0| = k_0$,

 $|S_1| = k_1$,我们不妨假设 $k_0 \ge k_1$ 。如果 $k_1 = 0$,定理遵循归纳假设,因此就假设 $k_1 > 0$ 。因为 E(S) 中的边的端点要么都在 S_0 中,要么都在 S_1 中,要么一个在 S_0 中,一个在 S_1 中,所以

$$|E(S)| \le \max_{|S|=k_0} |E(S)| + \max_{|S|=k_1} |E(S)| + k_1$$

如果 S_1 是基数为 k_1 的立方集,那么根据归纳,我们有 $|E(S_1)| = E(k_1) = \max_{|S|=k_1} |E(S)|$ 。 S_1 在 $Q_{d,0}$ 中的邻居与 S_1 同构,因此也是立方集。根据立方集的递归构造, $\exists S_0 \in Q_{d,0}$ 且 $|S_0| = k_0$,它是立方集,并且包含 S_1 的邻居。因此我们可以取到 |E(S)| 的上界,而且每个取到上界的集合都必须是两个立方集的并集。令 $k_0 = \sum_{i=1}^{K_0} 2^{c_{i,0}}, 0 \le c_{1,0} \le c_{2,0} \le \cdots \le c_{K_0,0}$, k_1 与其类似。因为 $k_0 + k_1 = k$,所以只有三种可能的情况:

- (1) $c_{K_0,0} = c_K$: 那么我们可以假设 $S_0 Q_{c_{K_0,0}}$ 和 S_1 处在 $Q_{c_{K_0,0}}$ 的两个不同的邻居中,因此 S 不是立方集。根据练习 S_1 可知 $S_0 Q_{c_{K_0,0}}$ 中的顶点和 S_1 中的顶点没有边相连。令 $k_0' = k_0 2^{c_{K_0}} > 0$,我们有 $k_0' + k_1 \leq 2^{c_{K_0}}$ 。如果我们去掉 S_1 并添加相同数量的顶点至 S_0 ,以此来修改 S,那么引理 S_0 表明 S_0 会增大。这便与 S_0 是最优的相矛盾。
- (2) $c_{K_0,0} = c_K 1$ 且 $c_{K_1,1} = c_K 1$: $Q_{c_{K_0,0}}$ 和 $Q_{c_{K_1,1}}$,这两个 $(c_K 1)$ 阶子立方是邻居,因此构成了一个 c_K 阶子立方。 $S_0 Q_{c_{K_0,0}}$ 和 $S_1 Q_{c_{K_1,1}}$ 每一个都处在相邻的 $(c_K 1)$ 阶子立方中,这两个子立方构成了一个与第一个相邻的 c_K 阶子立方。根据归纳假设,S 肯定是立方集。
- (3) $c_{K_0,0} = c_K 1$ 且 $c_{K_1,1} < c_K 1$: 与情况 1 同理,我们假设 $S_0 Q_{c_{K_0,0}}$ 和 S_1 处在 $Q_{c_{K_0,0}}$ 的两个不同的邻居中,因此它们之间没有边相连。令 $k'_0 = k_0 2^{c_{K_0}} > 0$,我们有

$$k_0' + k_1 = k_0 - 2^{c_{K_0}} + k_1$$

$$= k - 2^{c_{K}-1}$$

$$\ge 2^{c_K} - 2^{c_{K}-1}$$

$$= 2^{c_K-1}$$

如果我们从 S_1 中去掉 $2^{c_{K_0}}-k_0'$ 个顶点并把它们补充到包含 $S_0-Q_{c_{K_0,0}}$ 的那个集合中,使其成为 $Q_{c_{K_0,0}}$ 的邻居,以此来修改 S,那么引理 3 表明这会使 |E(S)| 增大,再一次与 S 是最优的相矛盾。

3 布局问题上的应用

组合等周问题频繁地出现在通信工程、计算机科学、物理科学和数学本身这些领域。我们不希望在这里涵盖所有的应用,但会给出一个具有代表性的样例。我们选择专注于布局问题,它们出现在电气工程中,当一个人把一些电气回路的布线图在机箱上"勾画出来",即把每一个元件和线放置在机箱上。布线图本质上就是一个图,其中电气元件成了顶点,连接它们的线成了边。对于机箱上的顶点和边的任意给定布局,都存在一定的成本或者说性能度量,我们则希望对其进行优化。

3.1 线长问题

假设我们想把元件(图 $G = (V, E, \partial)$ 中的顶点)放置在一个线形的机箱上,每一个都与先前的那个元件相距一个单位,以这样的方式来最小化连接它们的线的总长度。精确地来说,我们将 G 的一种顶点编号方式(Vertex-numbering)定义为一个一对一的函数

$$\eta \colon E \to \{1,2,\ldots,n\},$$
 其中 $n = |V|$

 η 的值域中的整数可根据线形机箱上的位置来区分。那么 η 的总线长 (Wirelength) 则是

$$wl(\eta) = \sum_{\substack{e \in E \\ \partial(e) = \{v, w\}}} |\eta(v) - \eta(w)|$$

对于一个图 $G = (V, E, \partial)$ 来说,

$$wl(G) = \min\{wl(\eta) \mid \eta \in G \text{ 的一种顶点编号方式}\}$$

记住,一个有n个顶点的图有n!种顶点编号方式。

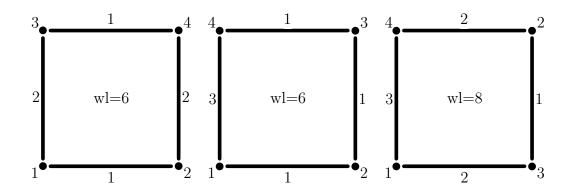


图 3: Q2 的编号方式

3.1.1 例子

平方的图有 4! = 24 种顶点编号方式,但它同时还有 8 种对称情况。任意两种对称的编号方式都有相同的线长。图 3 的三种编号方式代表了 24/8 = 3 种编号方式的等价类。前两种编号方式有最小的线长 wl,第三种则有最大的。因此 $wl(Q_2) = 6$ 。然而 $wl(Q_3)$ 就没有那么容易得出了,因为 Q_3 有 8! = 40320 种编号方式以及 48 种对称情况。虽然 40320/48 = 840 也并不是那么大,但是要如何才能系统地生成这 840 种编号方式等价类的代表呢?我们现在来看看如何解决这些明显的困难。

为了最小化一个和,譬如 wl,一个显而易见的策略是分别最小化每一个加数。这些最小值的和就成了和的最小值的下界,并且我们可以期望这会是一个不错的下界,甚至是精确的。然而这并不适用于 $wl(\eta)$ 的定义,因为对于每一条边 $e \in E$, $\partial(e) = \{v, w\}$,都有

$$\min_{n} |\eta(v) - \eta(w)| = 1$$

3.1.2 wl 的另一种表示形式

对于给定的一个编号方式 η 和一个整数 k, 0 < k < n, 令

$$S_k(\eta) = \eta^{-1}(\{1, 2, \dots, k\}) = \{v \in V \mid \eta(v) \le k\}$$

即编号方式 η 下的前 k 个顶点的集合。那么下面我们就得到了线长的另一种表示形式。

引理 4.

$$wl(\eta) = \sum_{k=0}^{n} |\Theta(S_k(\eta))|$$

证明. 注意 $S_0(\eta) = \eta^{-1}(\emptyset) = \emptyset$ 。令

$$\chi(e,k) = \begin{cases} 1 & \text{如果 } \partial(e) = \{v,w\}, \eta(v) \le k < \eta(w) \\ 0 & \text{其他情况} \end{cases}$$

那么

$$wl(\eta) = \sum_{\substack{e \in E \\ \partial(e) = \{v, w\}}} |\eta(v) - \eta(w)| = \sum_{e \in E} \sum_{k=0}^{n} \chi(e, k)$$
$$= \sum_{k=0}^{n} \sum_{e \in E} \chi(e, k) = \sum_{k=0}^{n} |\Theta(S_k(\eta))|$$

练习 11. (Steiglitz-Bernstein [3]) 假设线形机箱实际上是一条实线,上面有 n 个位置 $s_1 < s_2 < \cdots < s_n$ 用来放置元件。布局 η 将顶点 $v \in V$ 放置在位置 $s_{\eta(v)}$ 上,证明 η 有总线长为

$$wl(\eta) = \sum_{k=0}^{n} (s_{k+1} - s_k) |\Theta(S_k(\eta))|$$

线长的这种作为一个和的新表示形式给了我们它的另一个下界。

推论 2. 对于任意的图 G,

$$wl(G) = \min_{\eta} wl(\eta) = \min_{\eta} \sum_{k=0}^{n} |\Theta(S_k(\eta))|$$
$$\geq \sum_{k=0}^{n} \min_{\eta} |\Theta(S_k(\eta))| = \sum_{k=0}^{n} \min_{|S|=k} |\Theta(S)|$$

定理 2. 对于 $G = (V, E, \partial)$ 的任意顶点编号方式 η_0 ,如果它的所有初始段 $S_k(\eta_0)$ $(0 \le k \le n)$ 都是 G 上 EIP 的解,那么它本身就是 G 上线长问题的一个解。

推论 3. \mathbb{Z}_n 的编号方式 $\eta_0(i) = 1 + i$ 是 \mathbb{Z}_n 上线长问题的一个解, 并且

$$wl(\mathbb{Z}_n) = \sum_{k=0}^{n} \min_{|S|=k} |\Theta(S)|$$
$$= \sum_{k=1}^{n-1} 2 = 2(n-1)$$

定义 1. 如果 $\{T_i\}_{i=1}^n$ 是一个完全有序集合的序列,那么它们乘积的字典序 $T_1 \times T_2 \times \cdots \times T_n$ 是一个由 x < y 定义的全序,x < y 成立当 $\exists m$ 使得 $x_1 = y_1$, $x_2 = y_2$,……, $x_{m-1} = y_{m-1}$ 且 $x_m < y_m$ 。一个集合的任意全序都 对应一个编号方式,其中集合的第一个(最小的)元素编号为 1,第二个编号为 2,以此类推。 0 和 1 构成的 d 元组(Q_d 的顶点)上的字典序对应的 编号方式是 $lex(x) = 1 + \sum_{i=1}^d x_i 2^{i-1}$

推论 4. Q_d 的字典序编号方式是 Q_d 上线长问题的一个解。

练习 12. 证明 $wl(Q_d) = 2^{d-1}(2^d - 1)$ 。

练习 13. 对于练习 11 中的更一般的线形机箱,证明 lex 同时也是它的 Q_d 上线长问题的一个解。

3.2 4 阶德布鲁因图

德布鲁因图是一个有向图(Directed Graph, Digraph),即存在两个边界函数 $\partial_{\pm} \colon E \to V$ 分别标识每一条边的头和尾。有向图的图表中的每条边一般都有一个箭头指向它的头。d 阶德布鲁因图(the deBruijn Graph of Order d) DB_d 有与 Q_d 相同的顶点集(0 和 1 构成的所有 d 元组的集合),而它的边集则完全不同。 E_{DB_d} 是 0 和 1 构成的所有 (d+1) 元组的集合,并且

$$\partial_{-}(x_1, x_2, \dots, x_d, x_{d+1}) = (x_1, x_2, \dots, x_d)$$
$$\partial_{+}(x_1, x_2, \dots, x_d, x_{d+1}) = (x_2, \dots, x_d, x_{d+1})$$

关于德布鲁因图的更多信息,请参考 [4]。 DB_4 的图表见图 4。

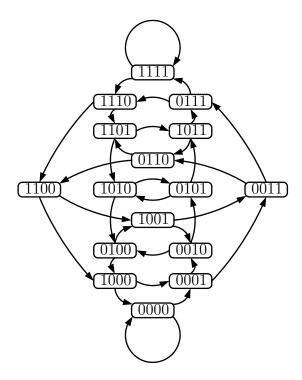


图 4: 4 阶德布鲁因图

对于一个编号方式 η ,它的作为边界的和的线长表示形式,及其在求解 \mathbb{Z}_n 和 Q_d 上的线长问题上的应用,表明了一种可最小化任意图的线长的启发式方法: 给顶点编号为 $1,2,\ldots,k-1,k,\ldots,n$,从而最小化

$$|\Theta(S_k(\eta))| - |\Theta(S_{k-1}(\eta))|$$

即每增加一个顶点所带来的边际增量。把这个启发式方法应用到 $\underline{DB_4}$ (去掉自环和边的方向的 DB_4)上,我们就得到了编号方式 η_0 ,见图 5。

下表列出了 k 的取值范围在 0 到 16 时 $|\Theta(S_k(\eta_0))|$ 的值:

$$k$$
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 $|\Theta(S_k(\eta_0))|$ 0 2 4 4 6 6 6 6 6 8 6 6 8 6 4 4 2 0

从这可以看出 $S_{10}(\eta_0)$ 不是 EIP 的解。事实上并不存在一个所有的初始段都是 EIP 的解的编号方式,因为如果存在的话,它就会产生于我们用来构造 η_0 的这个过程中。然而,我们可以断言,对于 $k \neq 10$, $S_k(\eta_0)$ 是 EIP 的

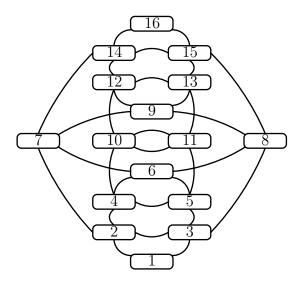


图 5: 编号方式 η_0 下 $\underline{DB_4}$ 的图表

解。因此有不等式可导致定理 2, 即

$$wl(\underline{DB_4}) > \sum_{k=0}^{n} \min_{|S|=k} |\Theta(S)| = 2 \times 34 + 6 = 74$$

而

$$wl(\eta_0) = 76$$

因为对于每一个顶点 $v\in V_{\underline{DB_4}}$,度数 $\delta(v)$ 都是偶数,并且对于所有的 $S\subseteq V_{DB_4}$,

$$|\Theta(S)| = \sum_{v \in S} \delta(v) - 2|E(S)|$$

也是偶数(引理 1 中的恒等式的泛化),所以对于任意 $\underline{DB_4}$ 的编号方式 η ,我们都有 $wl(\eta) \geq 76$,因此 η_0 是它的线长问题的一个解。

练习 14. 找出 $\underline{DB_4}$ 上所有的 EIP 的解集,其中 $k \leq 8$ (无需证明)。

3.3 划分问题

 $G = (V, E, \partial)$ 的一个划分(Partition)是一个集合 $\pi \subseteq 2^V$ 满足

(1) $\forall B \in \pi$, $B \neq \emptyset$;

(2) $\forall A, B \in \pi$, 要么 A = B, 要么 $A \cap B = \emptyset$;

(3)
$$\bigcup_{B \in \pi} B = V_{\circ}$$

 $B \in \pi$ 被称为划分的一个块(Block)。一个划分 π 被认为是均匀的 (Uniform),当 $\forall A, B \in \pi$, $||A|-|B|| \le 1$ 。如果 $|\pi|=p$,那么这就等价于

事实上,如果 j 是 n 除以 p 的余数 (即 $n \equiv j \pmod{p}$, $0 \le j < p$),那么 G 的任意均匀 p-划分都有 j 个 $\left\lceil \frac{n}{p} \right\rceil$ -块和 $\left(p - j \right)$ 个 $\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor$ -块。

一个划分 π 的边界 (Edge-boundary) 是

$$\Theta(\pi) = \{ e \in E \mid \partial(e) = \{v, w\}, v \in A, w \in B, A \neq B \}$$
$$= \bigcup_{B \in \pi} \Theta(B)$$

注意后一种表示形式中的并集不是互不相交的,而是任意 $e \in E$ 且 $\partial(e) = \{v,w\}$ 都正好被包含了两次,一次来自包含 v 的块,另一次来自包含 w 的块。

G 的边界划分问题(Edge-boundary Partition Problem)是对于 G 的 所有均匀 p-划分 π ,找出最小的 $|\Theta(\pi)|$ 。G 可以被当做一个要布局在 p 块芯片上的布线图,其中的元件要尽可能平均地分布在这些芯片上。问题则是给芯片分配元件,使得连接不同芯片上元件的线数最小。边界划分问题的一个变体是边宽划分问题(Edge-width Partition Problem),即对于 G 的所有均匀 p-划分 π ,找出最小的 $\max_{B \in \pi} |\Theta(B)|$ 。

引理 5. 如果 $n \equiv j \pmod{p}$, $0 \le j < p$, 那么

$$\min_{\substack{|\pi|=p\\\pi \not\ni j \not\ni j}} |\Theta(\pi)| \geq \frac{1}{2} \left(j \min_{|B|=\lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)| + (p-j) \min_{|B|=\lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right)$$

同样还有

$$\min_{|\pi|=p} \max_{B \in \pi} |\Theta(B)| \geq \max \left\{ \min_{|B|=\lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)|, \min_{|B|=\lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right\}$$

证明. 如果 π_0 是一个最优均匀 p-划分,那么

$$\begin{aligned} \min_{|\pi|=p} |\Theta(\pi)| &= |\Theta(\pi_0)| \\ &= \frac{1}{2} \sum_{B \in \pi_0} |\Theta(B)| \end{aligned}$$

因为每一条边 $e \in \Theta(\pi_0)$ 都被计算了两次

$$\geq \frac{1}{2} \left(j \min_{|B| = \lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)| + (p - j) \min_{|B| = \lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right)$$

3.3.1 例子

(1) 对于 \mathbb{Z}_n , 我们得到

$$\begin{split} \min_{|\pi|=p} |\Theta(\pi)| &\geq \frac{1}{2} \left(j \min_{|B|=\lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)| + (p-j) \min_{|B|=\lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right) \\ &= \frac{1}{2} \left(j \cdot 2 + (p-j) \cdot 2 \right) = p \end{split}$$

同样还有

$$\min_{|\pi|=p} \max_{B \in \pi} |\Theta(B)| \ge \max \left\{ \min_{|B|=\lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)|, \min_{|B|=\lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right\}$$
$$= \max\{2, 2\} = 2$$

这些下界可以在把 \mathbb{Z}_n 均匀地划分为 p 个区间时取到,因此 \mathbb{Z}_n 上的边界和边宽划分问题都得到了解决。

(2) 对于 Q_d , $p=2^a$ 是 2 的幂, $\left\lceil \frac{n}{p} \right\rceil = \frac{2^d}{2^a} = 2^{d-a} = \left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor$,因此我们得到

$$\begin{split} \min_{|\pi|=p} |\Theta(\pi)| &\geq \frac{1}{2} \left(j \min_{|B|=\lceil \frac{n}{p} \rceil} |\Theta(B)| + (p-j) \min_{|B|=\lfloor \frac{n}{p} \rfloor} |\Theta(B)| \right) \\ &= \frac{1}{2} \cdot 2^a \min_{|B|=2^{d-a}} |\Theta(B)| = \frac{1}{2} \cdot 2^a \cdot (d-a) 2^{d-a} \\ &= (d-a) 2^{d-1} \end{split}$$

同样不出意料地,这个下界,以及与边宽对应的那个下界,可以在把 Q_d 划分为 (d-a) 阶子立方时取到。不过令人惊讶是,根据 Bezrukov [6] 的观察,对于 p 的其他(也许是全部)的值,这些下界依然是精确的。

定理 3. $\forall d > a$,都存在一个均匀 $(2^a + 1)$ -划分,能把 Q_d 划分为立方集。 练习 15. 在阅读下面的证明之前,先证明 a = 1 时的特例。

证明. 我们从 Q_d 中的一个 $\lfloor \frac{2^d}{2^a+1} \rfloor$ -立方集 B_1 开始。因为所有的 k-立方集都在图同构下等价(见练习 9),我们不妨令 $B_1 = S_k(lex)$,其中 $k = \lfloor \frac{2^d}{2^a+1} \rfloor$ 。因为 $\lfloor \frac{2^d}{2^a+1} \rfloor < 2^{d-a}$,所以 B_1 是 Q_d 的 (d-a) 阶子立方的子集,它的最后 a 位坐标均为固定值 0。 这些固定坐标的 2^a 个值每一个都给出 B_1 的一份拷贝,因此都是立方集。以这些固定坐标的字典序把它们标号为 $B_1, B_2, \ldots, B_{2^a}$ 。再把元素 $S_{k+1}(lex) - S_k(lex)$ 加入到 B_1 ,把对应的元素加入到 B_2, \ldots, B_j ,其中 $j \equiv 2^d \pmod{2^a+1}$ 。那么这些前 j 个块就成了 $S_{k+1}(lex)$ 的拷贝。我们断言

$$\bigcup_{i=1}^{2^a} B_i$$

是立方集: 它包括一个 $(a_i + a)$ 阶子立方的并集,其中每一个的指数满足 $\sum 2^{a_i} = k$ 并且每一个 $(a_i + a)$ 阶子立方都处在所有更大的子立方的邻居中。它还包括一个 b_l 阶子立方的并集,其中每一个的指数满足 $\sum 2^{b_l} = j$, $b_1 < b_2 < \cdots$ 。因为所有的 b_l 阶子立方都处在一个 a 阶子立方中,它处在所有的 $(a_i + a)$ 阶子立方的一个邻居中,所以这个断言得到了证明。因此,根据练习 8, $B_{2^a+1} = V_{Q_d} - \bigcup_{i=1}^{2^a} B_i$ 是一个大小为 $\lfloor \frac{2^d}{2^a+1} \rfloor$ 的立方集,从而

$$\pi = \{B_1, B_2, \dots, B_{2^a}, B_{2^a+1}\}$$

是所求的划分。

引理 6. 如果存在一个均匀 p-划分能把 Q_d 划分为立方集,那么也存在一个均匀 2p-划分能把 Q_{d+1} 划分为立方集。

Bezrukov [6] 继续用类似的方法证明了对于固定的 p,当 $d \to \infty$ 时,存在一个均匀 p 划分能把 Q_d 划分为渐进最优集。

4 评论

一个人总是要不断超越自我,否则还要天堂做什么?(Robert Browning)

当我在写给本章奠定基础的论文 [5] 的时候,我还只是一个初期的研究生。当时的我毫无疑问超越了自我,甚至也许足以让 Browning 也赞同这个说法。很幸运,我并不需要等到上了天堂才有机会弥补我的不足。在我的论文发表两年后,Bernstein 发表了一篇后续论文 [2],指出我忽视了一种情况(定理 1 论据中的情况 3)并填补了这个空缺。当时 Bernstein 的补丁(引理 3)看似复杂得令人失望,现在,有了将近四十年该教材的使用经验,我了解到 Bernstein 的引理正是当时所需的。它不仅涵盖了遗漏的情况 3,还将情况 1 中含糊不清的论据替换为一个清晰明确的说法,同时还包含着更深刻的见解。

寻找最优均匀 2-划分的问题是 EIP 的一个很吸引人的特例,它在文献中有许多不同的名称,比如"图二分"或者"最小平衡割"。

我们所谓的线长问题出现在许多不同的应用中,因此在文献中也有不同的名称。我们之所以称之为"线长"是因为它既简洁又具有描述性。 \mathbb{Z}_n 上线长问题的解由 Lehman [7] 发表于 1963 年。它的应用是显示如何用 n个不同重量但由均匀的弹簧相连的珠子来构造一个手镯,以便最小化基本频率。 Q_d 上线长问题的解的原始应用 [5] 是将数据从集合 $\{1,2,\ldots,2^d\}$ 编码到 0 和 1 的 d-元组,以便在一个有噪声(二元对称)但任意位发生错误概率都较低的信道上传输时最小化平均绝对误差。这类线长问题的原始实例是 4 阶德布鲁因图 [8],它出现在解码电路的布线图中。最小化线长意味着最小化自感。

 Q_d 上的线长问题,即在本章出现的一个应用,实际上曾是我的工作的出发点。我在喷气推进实验室(JPL)的老板 Ed Posner 向我提出了这个问题。然而他所想的应用并不是最小化线长,而是最小化在二元对称的信道上传输线性数据时的平均绝对误差。当时 JPL 的摄像机正在传输第一份月球表面的近拍图像。图像的像素是灰度,有 64 级,从白到黑。它们被编码为 0 和 1 的 6 元组,用以传输到地球,然后再被解码为灰度并重组为图像。问题是由于发送器仅被最低限度供电,在传输过程中一个 0 会偶尔变成一

个 1,或者相反。这最终就会导致一个错误的灰度(取决于编码)并且恶化收到的图像。当时面临的挑战是要证明工程师使用的编码,即字典序编码(编号方式),能最小化平均绝对误差。

作为一名本科生,在解决问题上我深深折服于 G. Polya 的著作 [9]。 Polya 的论题是解决问题是可以学习的,尤其是存在有效的策略可以有意识地施加于上。其中之一便是将一个猜想 A 归约为——假定是更简单的——猜想 B 和 C 的结合。我在致力于解决 Posner 的问题上遵循了 Polya 的建议,这就导致产生了第 3.1 小节里的思路。当我看到 Posner 的猜测可归约为字典序编号方式的初始段解决了 EIP 这一猜想,并且这个猜想似乎适用于对 d 进行归纳时,我很自信我有了重大发现。自从认识到 Polya 的方法对我自己如此有帮助,我就一直在向年轻的数学家们推荐它。

能够给出 Q_d 上 EIP 的所有解集是一个偶然的错误。在那时我以为这对于归纳证明的逻辑来说是必要的。现在回想起来,情况显然并非如此,但它确实导致了一个更强有力的结果,使得这个结果能被更加灵活地应用起来。注意 Bezrukov 在边界划分问题上的应用就利用了这种灵活性,然而这是发生在这篇文章 [5] 发表的 33 年后了。

参考文献

- [1] W. H. Kautz, Optimized data encoding for digital computers, Convention Record I. R. E., 1954, pp. 47-57
- [2] A. J. Bernstein, Maximally connected arrays on the n-cube, SIAM J. Appl. Math., vol. 15, pp. 1485–1489, 1967
- [3] K. Steiglitz, A. J. Bernstein, Optimal binary coding of ordered numbers, J. SIAM, vol. 13, pp. 441-443, 1965
- [4] S. W. Golomb, Shift Register Sequences, Aegean Park Press, 1982
- [5] L. H. Harper, Optimal assignments of numbers to vertices, J. SIAM, vol. 12, pp. 131-135, 1964

- [6] S. L. Bezrukov, On k-partitioning the n-cube, Proc. International Conference on Graph Theory Concepts in Computer Science, Como, Italy, 1997
- [7] A. Lehman, A result on rearrangements, Israel J. Math, vol. 1, pp. 22-28, 1963
- [8] L. H. Harper, Chassis layout and isoperimetric problems, Jet Propulsion Lab. SPS, vol. 11, pp. 37-66, 1970
- [9] G. Polya, Mathematics and Plausible Reasoning (2 vols.), Princeton University Press, 1954