

51CTO学院



Java SE 基础教程

牛牧

edu.51CTO.COM

51CTO学院

第十八章：结束语

JAVA应该怎样学

Lesson 70

牛牧

edu.51CTO.COM

本讲知识大纲

■结束语

结束语

■JAVA究竟应该怎样学？



昵图网 www.nipic.com

Byjiaichongj No.201301251111636143111

JAVA究竟能做什么

- JAVASE→开发桌面程序不是JAVA的主流
- JAVAME→已被Android开发取代（主流）
- JAVAE→服务器端应用程序开发（主流）

学java还是.Net

- 没有最好的语言只有最合适的语言
- 与其每天犹豫不绝不知道学哪门语言，还不如踏踏实实学好一门语言。
- 精通任何一门语言，就能使你收益终身。

学java还是.Net

Position Aug 2013	Position Aug 2012	Delta in Position	Programming Language	Ratings Aug 2013	Delta Aug 2012	Status
1	2	↑	Java	15.978%	-0.37%	A
2	1	↓	C	15.974%	-2.96%	A
3	4	↑	C++	9.371%	+0.04%	A
4	3	↓	Objective-C	8.082%	-1.46%	A
5	6	↑	PHP	6.694%	+1.17%	A
6	5	↓	C#	6.117%	-0.47%	A
7	7	=	(Visual) Basic	3.873%	-1.46%	A
8	8	=	Python	3.603%	-0.27%	A
9	11	↑↑	JavaScript	2.093%	+0.73%	A
10	10	=	Ruby	2.067%	+0.38%	A
11	9	↓↓	Perl	2.041%	-0.23%	A
12	15	↑↑↑	Transact-SQL	1.393%	+0.54%	A
13	14	↑	Visual Basic .NET	1.320%	+0.44%	A
14	12	↓↓	Delphi/Object Pascal	0.918%	-0.09%	A-
15	20	↑↑↑↑	MATLAB	0.841%	+0.31%	A-
16	13	↓↓↓	Lisp	0.752%	-0.22%	A
17	19	↑↑	PL/SQL	0.751%	+0.14%	A
18	16	↓↓	Pascal	0.620%	-0.17%	A-
19	23	↑↑↑↑	Assembly	0.616%	+0.11%	B
20	22	↑↑	SAS	0.580%	+0.06%	B

英语和数学基础不好能学好java吗

- 编程常用的核心词汇500左右。扩展词汇2000个左右。词汇量远低于四六级考试
- 不要逃避学英语，否则永远都学不会编程。
- 有英文版开发环境就尽量不要使用中文版。
- 如果不涉及编写底层程序，编程中使用的数学知识主要是逻辑学，不牵扯高深的高等数学、线性代数等等。

培养良好的编程规范更重要

- 遵守编程规范比能否写成程序更为重要。
- 养成良好的编程习惯和风格。

编程书籍究竟应该怎样读

- 浏览大纲找自己感兴趣的章节细读。
- 切不可照着书籍敲代码，无异于练打字。
- 运行调试随书光盘的代码，仔细阅读读懂领会代码。

充分利用互联网资源

- 看视频教程。
(基础性教程反复看，每次看都会有新的收获)
- 有问题找“度娘”。
- 学会积累，不要反复被同一块石头绊倒。

理解OOP是精髓

- 学编程不是学具体那门语言，而是学编程思想。
- 编程思想就是心法，语法函数是招法，注重心法而忽视招法。
- 得形而忘意，无异于舍本逐末。得意而忘形，方能游刃有余。
- 一切语言都是纸老虎，成为风清扬式的一代大师，无招胜有招。

循序渐进打好基础

- 记忆
- 理解
- 模仿
- 应用
- 创新

JavaSE学习的重点

- 第一章：程序设计基础（基础、熟练）
- 第二章：数组与方法（基础、熟练）
- 第三章：面向对象基础（核心、精髓）
- 第四章：面向对象高级（核心、精髓）
- 第五章：异常（熟练）
- 第六章：包与访问控制权限（理解、熟练）
- 第七章：JAVA常用类（了解）
- 第八章：泛型（理解、熟练）
- 第九章：IO（了解）
- 第十章：多线程（难点、理解）
- 第十一章：集合框架（重点、熟练）
- 第十二章：枚举（了解）
- 第十三章：反射机制（难点、理解）
- 第十四章：Annotation（了解）
- 第十五章：JDBC（重点、熟练）
- 第十六章：图形界面编程（了解）
- 第十七章：网络编程（了解）

JavaSE与Android开发的关系

- JavaSE是基础
- XML的扩展
- SQL语法
- 游戏引擎

小结
