

51CTO学院



Java SE 基础教程

牛牧

edu.51CTO.COM

51CTO学院

第十六章：网络编程

Lesson 68

牛牧

edu.51CTO.COM

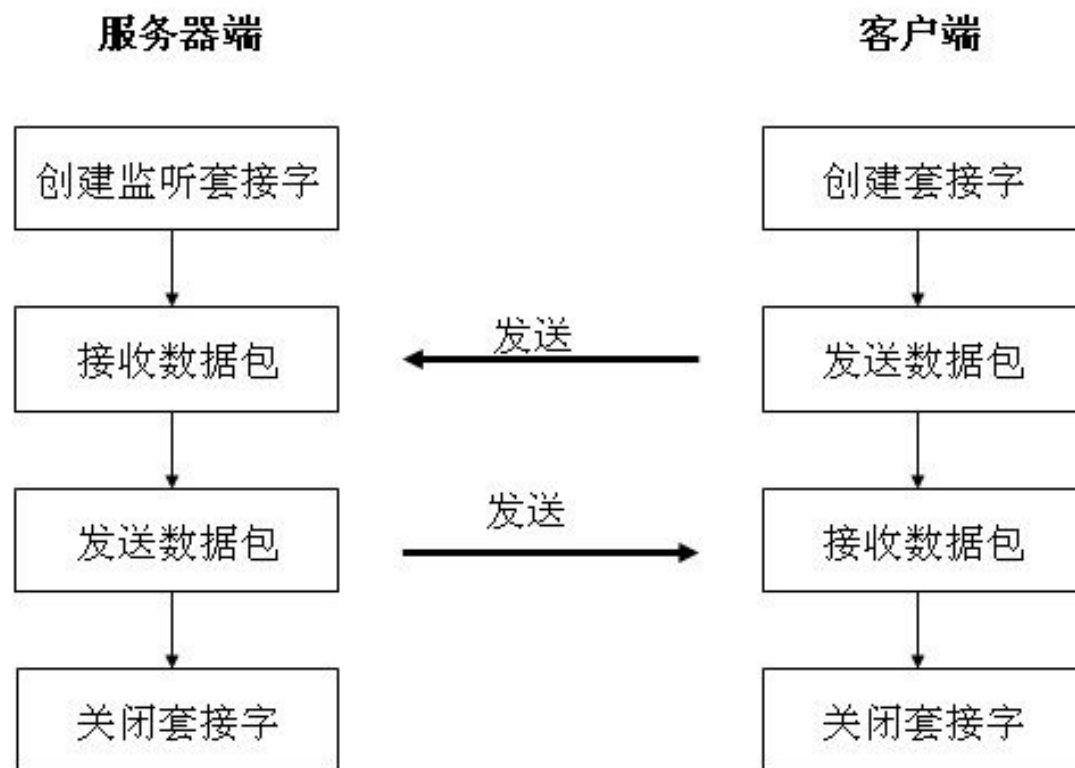
本讲知识大纲

- UDP概念
- DatagramSocket
- DatagramPacket
- UDP编程实例
- TCP与UDP的区别

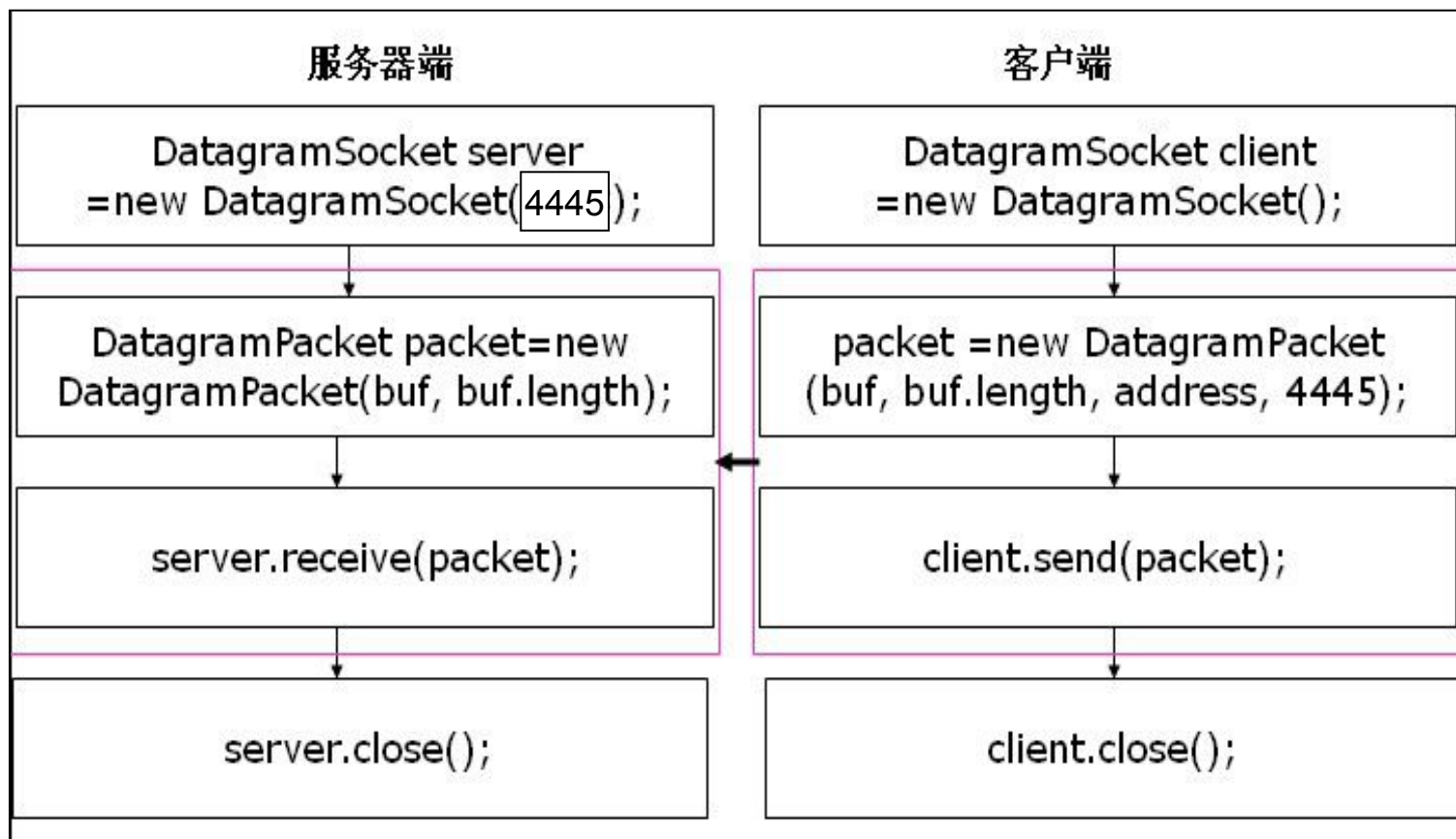
UDP概念

■UDP：User Datagram Protocol。是OSI（Open System Interconnection，开放式系统互联）参考模型中一种无连接的传输层协议，提供面向事务的简单不可靠信息传送服务。

UDP通信原理



UDP编程基本步骤



DatagramSocket

- 发送和接收数据报包的套接字。

DatagramPacket

- 此类表示数据报包。

Socket实现UDP编程实例

■服务器向客户端发送广播消息

TCP与UDP的区别

■TCP：面向连接、传输可靠(保证数据正确性, 保证数据顺序)、用于传输大量数据(流模式)、速度慢，建立连接需要开销较多(时间，系统资源), 成本高。

■UDP：面向非连接、传输不可靠、用于传输少量数据(数据包模式)、速度快，成本低。

小结
