

# 51CTO学院



## Java SE 基础教程

牛牧

[edu.51CTO.COM](http://edu.51CTO.COM)

## 第十七章：JAVASE常见面试题

### Lesson 69

牛牧

# 本讲知识大纲

---

## ■常见面试题总结

# JAVASE常见面试题

---

■问题1：int与Integer的区别？

■Integer是int类型的封装类

■int不是对象 基本类型

■Integer是对象 引用类型

# JAVASE常见面试题

---

■问题2：==与equals()的区别？

■对于==，如果两边是数值，表示判断数值是否相等，如果两边是引用类型，表示对象是否相同。

■equals(),判断两个对象的内容是否相同。

# JAVASE常见面试题

---

■问题3：OOP的三大特征？java是如何体现的？

■封装：一个类就是一个封装体，封装了属性和方法，封装的好处隐藏实现的细节。

■继承：java属于单根继承，所有类都间接继承于Object类，继承的好处是提高了代码的可重用性。

■多态：所谓多态是指同一种行为在不同的对象上有不同的表现形式。（精髓）

1.有继承

2.重写

3.父类的引用指向子类对象

# JAVASE常见面试题

---

■问题4：java中的引用于C语言中的指针有什么不同？

■引用是更安全的指针。

■C语言的指针可以指向任意的内存空间，得到的是真实的内存地址。

■Java的语言不允许对引用进行数学运算，也得不到真实的内存地址。

# JAVASE常见面试题

---

■问题5：String与StringBuffer，StringBuilder的区别。

■如果要操作少量的数据用 String

■单线程操作字符串缓冲区下操作大量数据  
StringBuilder (线程不安全)

■多线程操作字符串缓冲区下操作大量数据  
StringBuffer (线程安全)



# JAVASE常见面试题

---

■问题6：final/finalize/finally的区别。

■final是关键字，可以修饰类，修饰变量。如果修饰类表示类不能被继承，比如：String类  
如果修饰基本类型，表示值不能改变，如果修饰引用类型，表示对象不能改变。

finalize:Object类中的基本方法，销毁对象的时候自动调用。

finally:结合try...catch...finally使用，通常完成资源的释放。

# JAVASE常见面试题

---

■问题7：抽象类与接口的区别。

■抽象类：xxx is a xxx 的关系（本质）

■接口：xxx has a xxx的关系（功能）

■智能手机类设计？？

智能手机是手机，手机类是抽象类。

智能手机有哪些功能？设计智能手机接口。

上网、拍照、安装OS

# JAVASE常见面试题

---

■问题8：Overload与Override的区别。

■Overload:方法重载，所谓方法重载是指方面的名字相同，方法的参数的个数、类型、次序不同。

■Override:方法重写，子类重写了从父类继承过来的方法。

■Overload一般在同一个类中，没有继承，没有重写。

■Override一般有继承，有重写。

# JAVASE常见面试题

---

■问题9：sleep()与wait()的区别。

■sleep()交出cpu时间片，休眠指定时间后，重新进入可运行状态，wait()释放CPU资源，进入等待队列后积极地等待被唤醒。

■sleep()不会释放对象的锁，wait()释放对象的锁。

■sleep()属于Thread类的静态方法，wait()属于Object类的成员方法。

■sleep()可以在任何地方调用，wait()只能在同步代码块中调用。

# JAVASE常见面试题

---

■问题10：HashMap与Hashtable的区别。

■Hashtable是Dictionary的子类，HashMap是Map接口的一个实现类；

■Hashtable中的方法是同步的，而HashMap中的方法在缺省情况下是非同步的，但效率比Hashtable高。

■hashMap去掉了HashTable的contains方法，但是加上了containsValue（）和containsKey（）方法。

■hashMap允许空键值，而hashTable不允许。

# 小结

---