Versie 1.1

Analysedocument

Lars Blom

# Documentgeschiedenis

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Belangrijkste wijzigingen** | **Auteur** |
| 23-6-2015 | 1.0 | Opstellen template | Groep A |
| 2-12-2015 | 1.1 | Start oefen LP | L.Blom |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Referenties

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAAM | DATUM | LOCATIE |
| Acceptatie Testplan |  | hyperlink |
| Ontwerp Document |  | hyperlink |

Inhoudsopgave

[Documentgeschiedenis 1](#_Toc436730856)

[Referenties 1](#_Toc436730857)

[Productaanleiding 2](#_Toc436730858)

[Bedrijf 2](#_Toc436730859)

[Opdrachtgever 2](#_Toc436730860)

[Doel en product 2](#_Toc436730861)

[Systeemnaam 5](#_Toc436730862)

[Basale requirements 5](#_Toc436730863)

[Use case diagram 7](#_Toc436730864)

[Use cases 8](#_Toc436730865)

# Inleiding

## Productaanleiding

Sinterklaas zorgt elk jaar voor het beorgen van de cadeautjes bij alle kinderen. Dit gaat elk jaar goed maar de Sint zou dit graag iets vlotter laten verlopen. Daarom heeft hij bedacht dat een “PietenPlanner”, zoals hij het noemt, een uitkomst zou bieden.

Met deze planner heeft de Sint voor ogen dat hij, gegeven een gemeente in Nederland, op eenvoudige wijze de benodigde Pieten kan bepalen. Hij heeft natuurlijk de beschikking over de gegevens van alle kinderen en gemeenten in Nederland. Wat hij hieraan wil koppelen is een categorie van cadeaus welke van toepassing is op een gemeente. Op basis van deze gegevens moet het mogelijk zijn om een zogenoemde "Pieten Posse" samen te stellen. Deze gaan dan, al dan niet vergezeld door de WegwijsPiet, op stap.

## Bedrijf

Het bedrijf van de Sint brengt op 5 december pakjes rond in Nederland. Hij zorgt dat in de nacht van 5 december alle kinderen iets leuks krijgen dat op hun verlanglijstje staat.

## Opdrachtgever

Sint Nicolaas is de opdrachtgever. Wie kent hem niet.

# Doel en product

Op elke gemeente moet een cadeau categorie gekoppeld worden. Hiermee moet een groep pieten samengesteld kunnen worden en eventueel een WegwijsPiet.

Als de afstand tot de thuisbasis meer dan 25 kilometer is, moet er een WegwijsPiet bij zijn.

Sinterklaas is dit jaar aangekomen in Meppel, wat dus de thuisbasis van dit jaar zal zijn. Als er meer dan 10000 kinderen in de gemeente wonen, moeten alle Pieten verdubbeld worden.

Samenstellingen van cadeautypes moet mogelijk zijn en daar moet dus een juiste Posse uit voort komen.   
Voor een cadeautype heb je een bepaalde piet met een vaardigheid nodig. Onderstaande vaardigheden zijn bekend.

* Voor het cadeau-type "gedicht", heeft een Piet de rijmvaardigheid nodig.
* Voor het type "digitaal", heeft een Piet de computervaardigheid nodig.
* Voor het type "speelgoed", de creatief vaardigheid.
* Voor het type "educatief", de vaardigheden computers én creatief.

Naast de genoemde types en vaardigheden zijn er nog een tiental meer cadeautypes en een 20tal vaardigheden.   
De software moet dus aanpasbaar zijn.

# Begrippen

Hier komt een lijst van alle gebruikte begrippen en de uitleg ervan te staan.

# Scenario

Sinterklaas opent zijn programma en selecteert de verschillende gemeentes en de cadeautypes die hij daarheen wil sturen. Vervolgens wordt een selectie gemaakt van de benodigde pieten.   
De Sint ziet dat er een gemeente niet aanwezig is en moet deze met de hand kunnen toevoegen.

Vervolgens hoort de Sint dat er een nieuwe groep pieten is opgeleid, deze moet hij nu in het systeem toevoegen met hun vaardigheden.

# MoSCoW requirements

Requirements Gemeente Overzicht [GO]  
Het gemeente indeling laat een overzicht in van de verschillende gemeente en eventuele aanpassingen die hierop gemaakt moeten worden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUIREMENT | MoSCoW | OPMERKING |
| GO1 | Systeem laad alle verschillende gemeentes in vanuit een overzicht. Hierin moet zichtbaar zijn hoeveel kinderen er wonen, de afstand tot de basis, de x/y-coördinaten en provincie. | M | Overzicht zou een CSV file moeten zijn. |
| GO2 | Het gemeente overzicht moet weer opgeslagen worden op het moment van afsluiten. | M | Overzicht wordt opgeslagen in een CSV file. |
| GO3 | De actor moet een gemeente met de gegeven parameters kunnen toevoegen. | S | Parameters zijn: Naam, provincie, coördinaten en aantal kinderen |
| GO4 | Actor moet een gemeente kunnen aanpassen | S |  |

Requirements Cadeautypes [CT]  
Het cadeautype geeft aan om welke soort cadeau het gaat. Ook is dan zichtbaar welke pietvaardigheid er dan nodig is.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUIREMENT | MoSCoW | OPMERKING |
| CT1 | Alle verschillende cadeautypes moeten worden ingeladen op het moment van opstarten. | M | De cadeautypes worden vanaf een database ingeladen |
| CT2 | De actor moet een nieuw cadeautype kunnen aanmaken | S | Een cadeautype wordt aangemaakt en weergegeven in het systeem |
| CT3 | Het systeem verwerkt de verschillende cadeautypes in de database als deze nieuw zijn toegevoegd. | S |  |
| CT4 | Cadeautype verwijderen uit het systeem en database | C |  |

Requirements Pieten Onderhoud [PO]  
Wanneer er nieuwe pieten zijn opgeleid van de pieten academie moeten deze in het systeem worden toegevoegd.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUIREMENT | MoSCoW | OPMERKING |
| PO1 | Alle pieten worden uit de database gehaald en in het systeem weergegeven. | M | Overzicht zou een CSV file moeten zijn. |
| PO2 | Actor moet nieuwe Pieten kunnen toevoegen aan het systeem. | M | Een piet moet minimaal 1 vaardigheid hebben en kan niet de vaardigheid creatief én computer hebben. |
| PO3 | Pieten moeten in de database worden opgeslagen. | S |  |
| PO4 | Nieuwe vaardigheden moeten aangemaakt kunnen worden en opgeslagen in de database | C |  |

Requirements Posse Selectie [PS]  
Het gemeente indeling laat een overzicht in van de verschillende gemeente en eventuele aanpassingen die hierop gemaakt moeten worden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUIREMENT | MoSCoW | OPMERKING |
| PS1 | Actor moet een aantal cadeautypes toevoegen aan een gemeente. | M | Overzicht zou een CSV file moeten zijn. |
| PS2 | Pieten worden op basis van hun vaardigheden in een posse gezet die naar de geselecteerde gemeente gaat. | M | Bij een afstand > 25km zal er een WegwijsPiet nodig zijn. |
| PS3 | De geselecteerde pieten worden op niet beschikbaar gezet als ze in een posse zijn geplaatst. | C | Zo kan een piet niet naar 2 verschillende steden moeten reizen. |

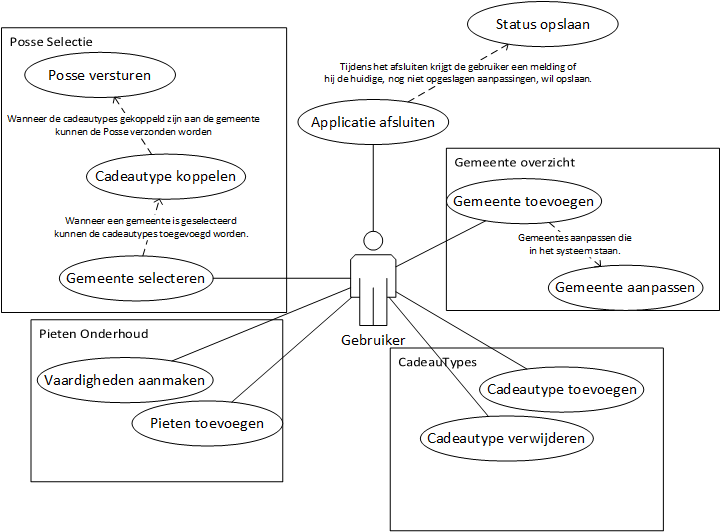
Niet functionele eisen

Hieronder staan de eisen die niet direct betrekking hebben op de functionele eigenschappen van de software applicatie.

* Deze applicatie dient te voldoen aan de moderne eisen van de softwareontwikkeling.

Use cases

# Use case diagram



# Use cases

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCGT |
| *Use case naam* | Gemeente toevoegen |
| *Actoren* | gebruiker |
| *Aannamen* | -Benodigde gegevens zijn ingevuld in de daarvoor bestemde velden |
| *Beschrijving* | - gebruiker drukt op de maak gemeente knop. -gemeente maakt gemeente aan (1  -Gemeente wordt opgeslagen in het systeem. |
| *Uitzonderingen* | 1. Gemeente bestaat al in het systeem. |
| *Resultaat* | De gemeente is te vinden in het systeem met de ingegeven waarden. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCGA |
| *Use case naam* | Gemeente aanpassen |
| *Actoren* | gebruiker |
| *Aannamen* | Te bewerken gemeente is geselecteerd. |
| *Beschrijving* | -gebruiker vult de waarden voor de gemeente in die hij wil aanpassen  -gebruiker drukt op de pas aan knop(1  -systeem slaat de status van de gemeente op. |
| *Uitzonderingen* | 1. Ongeldige waarde zijn ingevuld in het systeem. |
| *Resultaat* | Gemeente met de nieuwe waarde is terug te vinden in het systeem. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCCT |
| *Use case naam* | Cadeautype toevoegen |
| *Actoren* | gebruiker |
| *Aannamen* | De juiste waarde zijn ingevuld in de daarvoor bestemde velden |
| *Beschrijving* | -gebruiker drukt op de nieuwe cadeautype knop.  -Systeem maakt nieuw cadeautype.(1 -systeem verwerkt het nieuwe cadeautype in de database. (2 |
| *Uitzonderingen* | 1. Cadeautype bestaat al in het systeem 2. Database is niet beschikbaar |
| *Resultaat* | Cadeatype is terug te vinden in het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCCV |
| *Use case naam* | Cadeautype verwijderen |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Gebruiker heeft een cadeautype geselecteerd |
| *Beschrijving* | -gebruiker drukt op de verwijder cadeautype knop  -systeem verwijderd cadeautype (1 |
| *Uitzonderingen* | 1. Database is niet beschikbaar |
| *Resultaat* | Het cadeautype is niet meer te vinden in het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCPT |
| *Use case naam* | Pieten toevoegen |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | -Alle gegevens zijn correct ingevuld in de daarvoor bestemde velden  -een nieuwe piet heeft niet de eigenschappen ‘creatief’ en ‘computers’ |
| *Beschrijving* | -gebruiker drukt op de maak nieuwe piet knop  -systeem maakt de nieuwe piet aan -systeem verwerkt de nieuwe piet(1 |
| *Uitzonderingen* | 1. Database is niet beschikbaar |
| Resultaat | Piet is terug te vinden in het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCVA |
| *Use case naam* | Vaardigheden aanmaken |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Alle gegevens zijn correct ingevuld in de daarvoor bestemde velden |
| *Beschrijving* | -gebruiker drukt op de maak nieuwe vaardigheid knop  -systeem maakt nieuwe vaardigheid (1  -systeem verwerkt nieuwe vaardigheid |
| *Uitzonderingen* | 1. Vaardigheid is al aanwezig in het systeem |
| Resultaat | Nieuwe vaardigheid is terug te vinden in het systeem. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCGS |
| *Use case naam* | Gemeente selecteren |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Er zijn gemeentes aanwezig om te selecteren |
| *Beschrijving* | -gebruiker selecteert gemeente  -systeem activeert huidige gemeenten  -systeem haalt gegevens van gemeente op |
| *Uitzonderingen* | - |
| Resultaat | Gegevens van gemeente worden weergegeven. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCCK |
| *Use case naam* | Cadeautype koppelen |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Gemeente is succesvol geselecteerd |
| *Beschrijving* | -gebruiker voegt verschillende cadeautypes toe aan de gemeente  -systeem koppelt cadeautype aan de gemeente  -systeem zoekt pieten op basis van hun vaardigheden(1 |
| *Uitzonderingen* | 1. Er zijn geen pieten beschikbaar. |
| Resultaat | Het systeem geeft een overzicht van de geselecteerde cadeautypes en het samengestelde pieten posse. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Use case ID* | UCPV |
| *Use case naam* | Posse versturen |
| *Actoren* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Cadeautypes zijn succesvol gekoppeld en de posse is samengesteld |
| *Beschrijving* | -gebruiker drukt op de verstuur posse knop  -systeem verwerkt opdracht en stuurt pieten weg  -pieten worden door systeem op niet beschikbaar gezet |
| *Uitzonderingen* |  |
| Resultaat | Posse wordt verstuurd en kinderen krijgen cadeautjes. |

Planning

[Planning](Project%20planning%20LP.docx).docx

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAAM | DATUM | LOCATIE |
| Acceptatie Testplan | 25-6-2015 | hyperlink |