Versie 1.0

Ontwerpdocument

[company name]

[Group members]

# Documentgeschiedenis

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Belangrijkste wijzigingen** | **Auteur** |
| 1-12-2015 | 1.0 | Templates gemaakt | Lars |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Referenties

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Datum** | **Locatie** |
| Acceptatie Testplan |  | hyperlink |
| Analysedocument |  | hyperlink |

Inhoudsopgave

[Productaanleiding 3](#_Toc436728154)

[Bedrijf 3](#_Toc436728155)

[Opdrachtgever 3](#_Toc436728156)

[Doel en product 3](#_Toc436728157)

[Praktisch onderdeel 6](#_Toc436728158)

[Casebeschrijving 6](#_Toc436728159)

[Theoretisch onderdeel 6](#_Toc436728160)

[ERD 6](#_Toc436728161)

[Databaseontwerp 6](#_Toc436728162)

# Inleiding

Als tweede fasering van de live performance gaan we door middel van de analyse een ontwerp opstellen. In dit ontwerp zal er onder meer een klassendiagram(software), een entiteit relatie diagram(ERD), relationeel databaseontwerp en een algemene architectuur opgesteld worden. Zodat in de volgende fase in een overzichtelijke wijze de probleem oplossing tot stand gebracht kan worden.

Alle afbeeldingen zullen nogmaals te vinden zijn in de map ‘Bijlagen’.

# Productaanleiding

Aanleiding tot product en idee. Concept over het product zelf.

## Bedrijf

Indien van toepassing, uitleg over het bedrijf

## Opdrachtgever

Indien van toepassing, uitleg over de opdrachtgever.

# Doel en product

Verdere conceptuitleg

Begrippen

Hier komt een lijst van alle gebruikte begrippen en de uitleg ervan te staan.

Architectuur

Hier komt de architectuur van het volgende te staan:

* De applicatiestructuur (GUI – Admin – Klassen – Database)
* De verwijzingen naar gebruikte API’s

ERD en Databaseontwerp

# Praktisch onderdeel

## Casebeschrijving

Hier komt een scenario te staan waarin alle tabellen worden genoemd. Het scenario van het analysedocument kan hiervoor worden gebruikt, mits deze voldoende informatie over de tabellen geeft. Eg.

Een **klant** komt een **winkel** binnen en koopt 15 peren. (Peren, dus **product**)

# Theoretisch onderdeel (toelichting)

De verwoording naar tabellen en keys. Hierbij kan mogelijk ook een snelle ERD worden toegevoegd. Dit is de basis voor het ERD en database-ontwerp, waarbij dit onderdeel niet definitief hoeft te zijn.

**LEGENDA**: Primary key, *<Foreign Key>*, Vereist, Optioneel.

**Tabelnaam;**

Kolomnaam (Rij, rij, rij, rij)

Kolomnaam (Rij, rij, rij, rij)

Kolomnaam (Rij, rij, rij, rij)

# ERD

Plaatje van ERD, mogelijke uitleg of feedbackverwerking mag erbij.

# Databaseontwerp

Plaatje van databaseontwerp, mogelijke uitleg of feedbackverwerking mag erbij.

Klassendiagrammen

Hier komt de uitwerking van het ERD tot een klassendiagram van de applicatie, waarbij ook een plaatje zit.

Infrastructuur

Hier wordt verwoord hoe de infrastructuur wordt toegepast, welke keuzes zijn gemaakt voor

* Locatie van servers
* Server / client-indeling
* Netwerkopzet (inclusief netwerktekening)
* WiFi-hotspot plaatsing (inclusief bereikradius)
* Productkeuze (voor hardware)

User interface

Hier komen alle GUI’s te staan met uitleg over de user interface;

* Hoe tot dit scherm gekomen wordt
* Wat er op het scherm kan worden gedaan
* Mogelijke gemaakte overwegingen