



林天祥

3年 C++ 开发, 2年 iOS 开发, Getting Real。

软件工程 • 成都信息工程大学

男 | 25岁 | 本科 | 3年工作经验 | 成都

18981988677 | chaosky.me@gmail.com

工作经历

北京千锋互联科技有限公司成都分公司

iOS 培训讲师

2015.08-至今

- 从事 iOS 培训教学;
- 负责培训课程开发工作;
- 调整 iOS 培训产品体系, 改进课程质量, 提高培训效果;
- 完善 iOS 项目阶段知识体系, 研究 iOS 难点技术和前沿技术;
- 参与 Swift 培训产品体系的设计。

成都市亿合科技有限公司

软件工程师

2014.04-2015.08

- 维护基于 Qt 开发的房产中介管理系统 (ERP) 桌面应用程序;
- 基于 Mozilla 的 XULRunner 框架重新开发 ERP 桌面应用程序;
- 参与开发品界、亿合云商、农厨、克女郎、阳光康复、濠璟酒店等多款 iOS 应用;
- 负责项目管理, 推动项目进程。

北京智明星通软件科技有限公司

软件工程师 (Qt)

2013.11-2014.03

- 独立负责基于 Qt 和 CEF (Chromium Embedded Framework) 技术开发游戏盒子桌面应用的工作。

教育经历

■ 项目经验

iOS 培训教学

基础课程教学、学生项目指导

2015.08-至今

- 整个 iOS 培训课程教学，包括 Objective-C、Swift、UI、网络、项目各阶段的教学；
- 学生项目指导，教授开发流程、软件构建方法及最佳实践；
- 前沿技术及难点技术教学，如 蓝牙开发、动态更新、开发工具、iOS 支付、Runtime、Socket、XMPP 等技术。

克女郎 (iOS)

项目负责人

2015.06-2015.08

- 克克女鞋移动购物 App；
- S：随着业务的增长以及适配问题的出现，急需新的开发框架。T：解决开发效率低下，适配微信公众号、移动网页。A：调研市面上关于如何解决多端开发问题，最终决定采用 Hybrid 混合开发方式，将大部分业务逻辑交给前端和后台，只需要和网页交互即可；R：节约开发成本，提高开发效率。

农厨商城 (iOS)

项目负责人

2015.05-2015.07

- 买卖生鲜食品的网上商城 App；
- API 设计；
- S：主导 iOS 项目开发，项目直接负责人。A：整理项目相关需求，估算开发时间，制定开发计划；技术框架选型及搭建初期的项目配置；分配开发任务，每天进行 Code Review，跟踪项目开发进度；R：科学的项目管理方式，在制定的 deadline 提前1周完成开发，进入内测阶段。

亿合云商 (iOS)

重构项目

2015.01-2015.04

- 该项目为品界商城的重构版本，完整的电商平台模板 App，供用户体验试用；
- 公司需要做一个通用电商模板 APP，适用于任何电商类型的 APP。主要负责品界商城的重构，业务逻辑的组件化等。最终根据项目业务需求将项目重构为组件化架构。

品界商城 (iOS)

bug 修复、新功能实现

2014.08-2015.03

- 女装批发的网上商城 App；
- 项目功能开发完毕进入内测阶段，主要负责 bug 修复、项目维护、实现订单分享功能等。最终将该项目熟悉接手。

网络爬虫

基于 Qt 抓取赶集网小区数据

2014.12-2015.01

- S：填充房产中介管理系统的全国小区数据。T：抓取赶集网全部全国小区数据；A：原本技术选型 Python +Scrapy，在试验数据时发现在网页加载完后才会执行 JavaScript；最终选择 Qt 的 QWebPage 加载网页，CSS2 解析 HTML 数据，QODBC 连接 Sql Server 数据库存储数据。R：抓取到赶集网50多万条小区数据。

房产中介管理系统 (Windows)

主程，独立开发

2014.04-2014.11

- 基于 Mozilla 的 XULRunner 框架开发 ERP 桌面应用程序 (JavaScript, XPCOM, HTML) ;
- S: 已有的 Qt 项目因为一个 bug 导致程序崩溃。T: 查找问题，解决问题。A: 通过捕获异常，打印堆栈信息，该 bug 为 WebKit 内核的一个 bug，无法修复；通过进行技术方案可行性分析，后决定采用 XULRunner 框架实现。R: 问题解决。该框架需要通过 HTML/CSS/JavaScript 实现，学习到前端开发的相关技术。

语音视频聊天客户端 (Windows)

UI、框架集成

2012.06-2014.06

- 在大学实验室开发的一款语音视频聊天桌面应用；
- 界面库基于 Qt，音视频通话基于 Linphone 的网络音视频电话，后台基于 Asterisk；
- 基本的语音、视频、文字聊天，以及音视频会议；
- 通讯录管理、通话历史查询。

337游戏盒子 (Windows)

独立开发

2013.11-2014.02

- 独立负责基于 Qt 和 CEF 技术开发游戏盒子桌面应用的开发工作；
- 项目开发期间通过 Basecamp 进行项目管理；
- S: QtWebView 加载网页游戏时有明显的卡顿和占用内存过高现象。A: 尝试对 QtWebView 进行优化效果不明显，后采用 Chromium 内核加载游戏，性能显著提升。R: 卡顿现象消失，内存降低为原来的 %40。

■ 作品展示

<http://t.cn/R58xcsn>

个人博客

■ 自我描述

- 敏捷开发，持续交付；
- 保持精益，追求精炼；
- 代码规范，最佳实践；
- 项目管理，重在沟通；
- 协作工具，减少成本。

■ 期望工作

iOS 开发工程师，全职，成都，10k-15k

■ 技能评价

Objective-C



精通

Swift



掌握

C/C++



掌握

Unix/Linux



掌握

HTML5



熟悉