

	Sitzungsprotokoll Projekt MasterBlaster (mit Prof. Dr. Hopf)
Datum / Uhrzeit:	20.04.2012 / 10:00 Uhr
Ort:	Postgebäude
Verfasser:	Michael Kao
<p>Tagesordnung:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Besprechung des Projektplans</li> <li>2. Besprechung Git</li> <li>3. Diverses</li> </ol> <p>Protokoll zu den einzelnen Tagesordnungspunkten:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Teilschritte für bestimmte Tätigkeiten sollen detaillierter im Projektplan ausgearbeitet werden (Realisierung der Spieledetails)</li> <li>2. Git: Wir haben ausgiebig über das Versionierungstool git gesprochen. Prof. Dr. Hopf hat uns eine Einführung in git und dessen Kommandos, sowie einige hilfreiche Tipps gegeben. Auf github.com ist unser gesamter Code mit allen wichtigen Files, sowie die Dokumentation zu versioniert finden.</li> <li>3. Wir haben uns dazu entschlossen die GPL Lizenz zu verwenden. Die Software soll für 2 Spieler ausgelegt sein, jedoch eine Implementierung von mehr Spieler möglich sein. Die Dokumentation soll auf unserer Webseite veröffentlicht werden. Wir schreiben nun eine eigenen Bewegungssteuerung sowie Kollisionsabfrage und verzichten somit auf die Nachteile der Crafty Komponenten.</li> </ol>	