

	Sitzungsprotokoll Projekt MasterBlaster
Datum / Uhrzeit:	12.06.2012 / 15:00 Uhr
Ort:	Lerncontainer
Verfasser:	Sebastian Adam

Besprochene Themen:

1. Aktueller Stand
2. Aufgabenverteilung
 1. Pavlina stellte das fertige Configuration Menu für das Spiel vor. Micha stellte fest, dass Sie eine andere Crafty Version als er für das eigentliche Spiel verwendet. Hier muss der Code noch auf eine gemeinsame Crafty Version angeglichen werden. Des Weiteren sind einige Menüpunkte für uns irrelevant. Wir haben uns dazu entschlossen deswegen noch eine Charakter-Auswahl für einen Sprite hinzuzufügen, damit sich jeder Spieler seine Figur selbst aussuchen kann. Hierfür ist es notwendig, dass Sergej alle Spielersprites extrahiert.
 2. Sergej: Screenshots der Hall of Fame und des Invincible Goodies
 Max: Shrinking-Funktion implementieren
 Sebastian: Wiki-Eintrag, Roadmap, Doku allgemein
 Sergej: Intervalle der Alarm-Funktion verkleinern um eine flüssigere Darstellung zu erhalten, evtl. rekursiv?
 Pavlina: Hall of Fame und Shop

Abschlusspräsentation mit AMIGA \leftrightarrow Vergleich zu unserem Spiel ???