

	Sitzungsprotokoll Projekt MasterBlaster
Datum / Uhrzeit:	02.05.2012 / 14:00 Uhr
Ort:	Lerncontainer Keßlerplatz
Verfasser:	Sebastian Adam
<p>Tagesordnung:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktueller Status</li> <li>2. Zeitplan, Präsentation &amp; Pflichtenheft</li> <li>3. Szenen</li> <li>4. Anmerkungen</li> </ol> <p>Protokoll zu den einzelnen Tagesordnungspunkten:</p> <p>1. Aktueller Status</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bombenfunktion: Eine Bombe kann mittlerweile gelegt werden, jedoch nur der Sprite, die Bombe selbst ist bisher noch ohne Funktion und verschwindet nach einer gewissen Zeit wieder</li> <li>• Steuerung: Die Steuerung bereitet aktuell noch Probleme, weil die Spielfigur stehen bleibt sobald man eine Bombe legt → Lösungsansatz: Speichern des letzten Tastendrucks der Bewegungsrichtung mittels Flags</li> </ul> <p>2. Zeitplan, Präsentation &amp; Pflichtenheft</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeitplan: Verfeinerung der einzelnen Teilschritte in der Entwicklungsphase</li> <li>• Präsentation: Sebastian verfasst ein grobes Layout der Präsentation und jeder steuert seinen eigenen Beitrag zur Präsentation bei</li> <li>• Pflichtenheft: wird diese Woche in seiner finalen Version verfasst und Herrn Hopf sowie Herrn Röttger zukommen lassen</li> </ul> <p>3. Szenen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pavlina wird Versuchen das Wechseln der Szenen auf Tastendruck zu implementieren</li> </ul> <p>4. Anmerkungen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das nächste Treffen findet am 08.05. um 15 Uhr im Lerncontainer statt</li> </ul>	