

	Sitzungsprotokoll Projekt MasterBlaster
Datum / Uhrzeit:	08.05.2012 / 15:00 Uhr
Ort:	Lerncontainer
Verfasser:	Maximilian Seyfert
Tagesordnung:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jason File Einbindung</li> <li>2. Shop Einbindung</li> <li>3. Sound Einbindung</li> <li>4. Zwischenpräsentation</li> </ol>
<p>Protokoll zu den einzelnen Tagesordnungspunkten:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jason File Einbindung: Pavlina Pavlova informierte uns über den Fortschritt ihrer Recherche zur Verwendung von Jason-Objekten, die für die Konfiguration wichtig sind. Mittlerweile werden die Objekte verstanden und können eingebunden werden.</li> <li>2. Shop Einbindung: Die Gruppe diskutierte ob der Shop der im Orginal-Spiel vorhanden ist um, sich für erspielte Münzen Power-Up's zu kaufen, implementiert wird. Sie kam zu dem Schluss das dieser nur als "Kann-Kriterium" gesehen wird.</li> <li>3. Sound Einbindung: Durch das nicht zu beseitigende Problem die Hintergrundmusik ohne Aussetzer zu Loopen, entschieden wir uns die Musik in ein File zu Packen und dieses einfach so abspielen zu lassen. Es wurde mit verschiedenen Formaten und Bitraten experimentiert und sich auf Ein Ogg-File festgelegt. Damit ist die volle Unterstützung des von uns gewählten Testbrowsers (Chrome) gewährleistet. Eventuell wird später noch Mp3 implementiert um je nach Browser das richtige File zu nehmen. Aktuell beläuft sich die Größe des im Ogg-Format vorliegenden File der Hintergrundmusik auf zirka ein Megabyte, was bei den aktuell verfügbaren Bandbreiten kein Problem darstellen sollte.</li> <li>4. Zwischenpräsentation: Am Ende des Treffens wurde noch die Zwischenpräsentation erstellt, inklusive der Gliederung, den Screenshots und den vorzustellenden Inhalten. Ausserdem legten wir fest wie die Rollenverteilung während des Vortrags aus zu sehen hat.</li> </ol>	

