

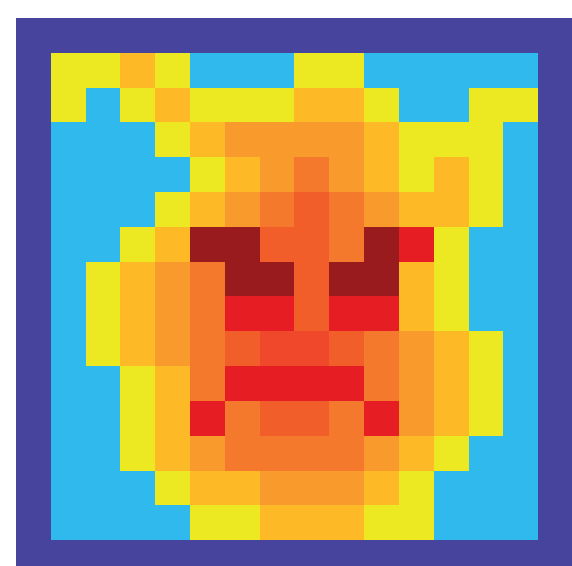
Erklärungen der Extras für das Spiel ReMasterBlaster



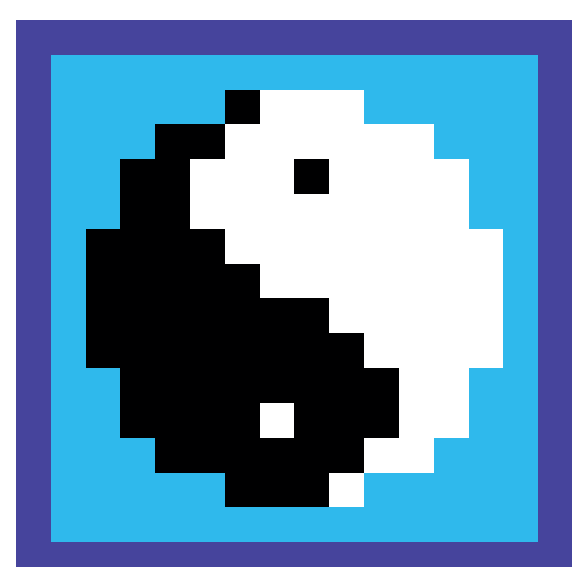
Additional Bomb | Der Spieler erhält eine weitere Bombe in seinem Bombenarsenal.



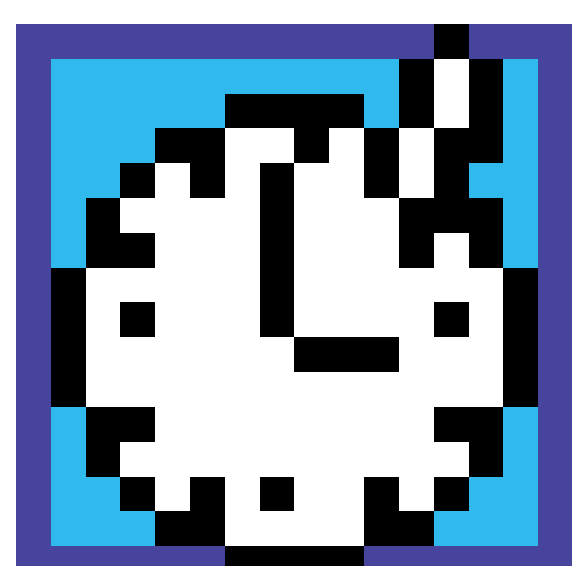
Speed Up | macht den Spieler schneller. Wenn ein Spieler zu viele Speed Up Extras einsammelt kann er schwer kontrollierbar werden.



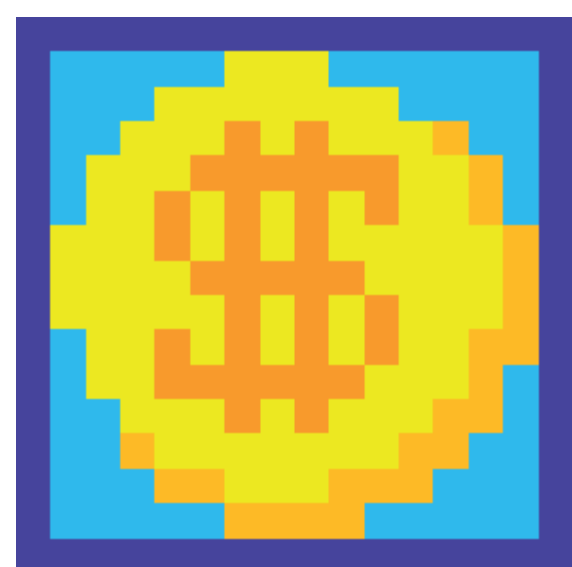
Higher Range | Die Bomben des Spielers haben ab sofort einen größeren Explosionsradius (+1). Dieser erhöht sich mit jedem weiteren Extra.



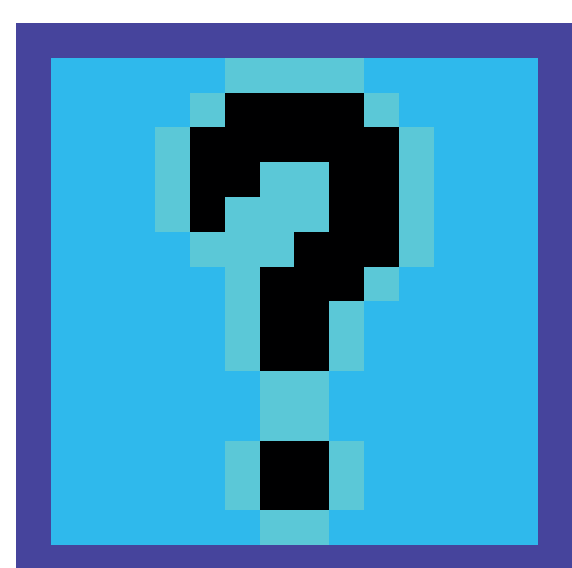
Invincible | Der Spieler mit diesem Extra ist für eine Aktion unverwundbar und der Sprite wird weiß gefärbt.



Remote Detonated Bomb | Der Spieler kann eine Bombe legen und durch gedrückt halten und loslassen der Bombentaste fernzünden.



Money Item | Sammelt der Spieler während einer Runde dieses Extra ein, kann er nach der Runde in einem Shop Extras für die nächste Runde kaufen.



Random | Dahinter verbirgt sich die so genannte „Krankheit“. Bomben explodieren ab sofort schneller als vorher.



Death | Wenn ein Spieler dieses „Extra“ einsammelt, wird er sofort vom Spielfeld entfernt.