

Logo tba	Sitzungsprotokoll Projekt MasterBlaster
Datum / Uhrzeit:	Freitag, 30.03.2012 / 13:00 Uhr
Ort:	Postbankgebäude, Raum 4020
Verfasser:	Sebastian Adam
<p>Tagesordnung: keine spezielle, erstes Vorgespräch mit Prof. Hopf und Prof. Röttger</p> <p>Protokoll:</p> <p>I. Aufgabenfelder:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sounds capturen (evtl. auch einfache Umwandlung vorhandener SPL-Dateien von Prof. Hopf möglich – wird von Sergej bis zum nächsten Treffen überprüft) - Grafiken capturen - Online-Codeverwaltung (svn, github?) - Namenskonventionen für Ordnerstruktur, Aktionen, etc. - Festlegen der Sprite-Engine: Diese sollte möglichst performant sein, es wurde angeraten erste Testbenches in der originalen Spielfeldgröße durchzuführen → wenn ruckelfrei dann Engine möglicherweise gut geeignet! (wird von Pavlina bis zum nächsten Treffen durchgeführt mit Akihabara und Crafty – alle anderen Teammitglieder sollten sich bis Dienstag noch einmal mit den möglichen Engines befassen, Dokumentationen durchlesen und darauf achten welche Engines besonders gut dokumentiert sind und evtl. auf Aktualität der Engines achten → https://github.com/bebraw/jswiki/wiki/Game-Engines Auch darauf achten, dass die Engine als „isometrisch“ oder 2,5D Engine bezeichnet wird, das bedeutet, dass hier verschiedene Ebenen übereinander gelegt werden können) - Timing der einzelnen Aktionen (Bewegungen, Bombenexplosionen, Rundendauer) erforschen, stoppen bzw. reverse engineerieren <p>Nächstes Treffen mit Prof. Hopf und Prof. Röttger: Dienstag, 03.04.2012 im Raum E205</p> <p>Wer bereits in der Früh Zeit hat sollte gegen 10 Uhr in der FH sein um Vorbereitungen zu treffen (Volere Template, Lastenheft, etc.) – Pavlina ist bereits entschuldigt.</p> <p>Nach dem offiziellen Treffen würde ich gerne noch eine interne Besprechung anschließen, wo einzelne Aufgaben verteilt werden und ein wöchentlicher Besprechungstermin ausgemacht werden sollte weil es ja dann „richtig“ mit dem Projekt losgeht.</p> <p>Die kommenden Termine wurden in den gemeinsamen Google Kalender eingetragen, also in Zukunft darauf achten was ansteht.</p> <p>In den Dropbox Ordner wurden alle Teammitglieder eingeladen, bitte beitreten wenn noch nicht geschehen.</p> <p>Ansonsten sollten wir das schon irgendwie geschaukelt bekommen ;-)</p> <p>Bis zum nächsten Treffen am Dienstag!</p> <p>Viele Grüße Sebastian</p>	