符号引用与直接引用

<https://www.zhihu.com/question/30300585>

字面量常量池以及符号引用：

<https://blog.csdn.net/qq_34812556/article/details/80798085>

new String(“字符串”)；

引用关系：因为实体是常量，故放在方法区中的常量池中，而常量池中是开辟了一个String的空间的，空间中存放了String的所有属性，而当你new的时候，是在堆中开辟了一个String空间但是里面的值都是指向常量值中的引用，如果是。从C语言的角度就好理解了。

1.只有被final修饰的基本数据类型和String类型变量在编译时才会被确定下来，因此存放在常量池中。

（A constant variable is a final variable of primitive type or type String that is initialized with a constant expression (§15.28). Whether a variable is a constant variable or not may have implications with respect to class initialization (§12.4.1), binary compatibility (§13.1, §13.4.9), and definite assignment (§16 (Definite Assignment)).

带final的基础类型和String类型并且用常量表达式初始化的才算 constant variable ，其他的都不是）

2.而对于int a=1，数据是存在栈中的，因为这个值并不是常量（区别于常量的定义）