绑定这个概念主要用在多态在运行时操作的属性和方法是父类的还是子类的。

**那么我们需要注意的就是：多态的目的主要就是使得通过父类的引用调用不同的实例的不同行为，从而做到不同的效果。所以只有当实例方法被调用时才会进行动态绑定，其他情况通过父类调用都是静态绑定。**

***所以动态绑定的根本目的就是方法的多态***

静态绑定：就默认按照声明的引用类型进行调用

1. 编译时进行的绑定。
2. 根据引用变量所声明的类型来绑定
3. 绑定对象：实例属性，静态属性，静态方法（也就是属性仅仅只能绑定父类的，如果要动态获取实例的属性只有通过各自的get()方法来动态获取）

动态绑定：通过对象实体的类型确定具体要调用的方法。

1. 程序运行时进行的绑定
2. 根据引用变量所引用的实例来绑定
3. 绑定对象：实例方法

**可以这么说，当父类引用调用方法时，会先找到对象的内存中的类型指针，通过类型指针确定具体操作的类。如果是子类，就检测是否有对应的方法，有就执行，如果方法中需要操作**

**实例属性，就操作自己的，如果要操作父类的属性（父类的实例属性一并会存在子类的内存空间中），必须要super.进行使用。方法同样如此。**

**如果子类中没有要调用的方法，那么就递归查找父类。**

**New 构造函数(),这两部分要分开看，前面是开辟内存，后面是调用构造代码块以及构造方法（静态代码块在类加载的初始化过程进行执行）**

[Java的静态代码块是否会在类被加载时自动执行？ - 冬日降临 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/winterfells/p/7908189.html)

[Java 实例化子类对象时，父类定义的实例变量在内存空间的哪里呢？\_二十克的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_23401185/article/details/115002062)