[cookie和session的详解与区别 - 测 试开发喵 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/l199616j/p/11195667.html)

cookie与session这一篇足以。

[(2条消息) 浏览器发送cookie规则\_weixin\_30376453的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/weixin_30376453/article/details/98021824)

实际场景中的应用。

一个域名可以对应多个IP地址，一个IP也能对应多个域名。

（加密算法）

（[一个域名如果对应多个IP，那么实际访问这个域名会访问到哪个IP哪台服务器呢？ - 知乎 (zhihu.com)](https://www.zhihu.com/question/36891472)）

在广域网中一个服务器对应一个IP，那么我们可以进行集群分布式处理，用一个服务器拦截请求，进行局域网的分布式处理，将处理结果返回给客户端。（但是问题是：这样又怎么能够抗住高并发。不知道可不可行。接口阻塞在那里，性能必然限制。）

（所以DNS解析域名是固定的，只有通过算法让每一台服务器都有相等的概率获取DNS映射的机会。所以所谓的负载均衡就是将负载流量尽量的相对平分到每台浏览器。我并不认为绝对平分价值更高，因为现实环境所决定。）

（还有采用DNS就近访问策略。）

为什么访问静态资源不会创建session？

答：想想tomcat上的静态资源，只要程序不需要进行拦截过滤，那么就不需要通过servlet与jsp进行处理。那么tomcat可以直接进行将资源返回就行，这些静态资源也是公开资源，所以也没有必要创建session，用来保持两端持续会话、用于对用户访问的限制、用于对信息安全的保证，又何必增加负载。没有限制自然不需要。

Session与cookie联合使用保持会话。（其实cookie就足够保持会话了。）

其实cookie的功能比session更强大，而session只不过是用一个cookie进行实现了而已。

当一个用户第一次访问服务器时，tomcat会自动生成一个session对象如果并且会将创建一个JsessionId 的cookie，key= JsessionId，value=”${ JsessionId }”。然后将session存储在内存中，还可以通过特殊方式进行持久化管理。

（为什么有了cookie还需要session：

1、用session只需要在客户端保存一个id，实际上大量数据都是保存在服务端。如果全部用cookie，数据量大的时候客户端是没有那么多空间的。

2、cookie只是实现session的其中一种方案。虽然是最常用的，但并不是唯一的方法。

3、全部在客户端保存，服务端无法验证，这样伪造和仿冒会更加容易。（伪造一个随机的id很难，但伪造另一个用户名是很容易的）

4、全部保存在客户端，那么一旦被劫持，全部信息都会泄露（但是用加密算法也能够保证。）

5、客户端数据量变大，网络传输的数据量也会变大

）

（

1、session最好持久化，想想为什么？如果你的服务端将所有的session都放在内存中，那么容易造成内存溢出。

2、

）

[(2条消息) Session工作模式(数据存储在服务器端)\_Hudie.的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/weixin_43691058/article/details/103639920)

[sessionid如何产生？由谁产生？保存在哪里？ - 后海大鲨鱼、 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/wszz/p/7778564.html)

[**有了cookie为什么需要session？ - SegmentFault 思否**](https://segmentfault.com/q/1010000016504003)