

Rapport projet Programmation Système

LABBE Emeric, NERESTAN Clément, PELLEGRINI Charles

11 janvier 2016

Table des matières

1	Commandes internes	3
1.1	echo	3
1.2	date	3
1.3	cd	3
1.4	pwd	3
1.5	history	3
1.6	kill	4
1.7	exit	4
2	Remote Shell	5
2.1	Gestion d’une liste de machines (add, remove, list)	5
2.2	Exécution sur un unique shell faussement distant	5
2.3	Exécution sur plusieurs shell distants avec ssh	5
2.4	Affichage dans des fenetres séparées avec xcat.sh	5
3	Expressions	6
3.1	instruction simple	6
3.2	expression ; expression	6
3.3	expression expression	6
3.4	expression & & expression	7
3.5	(expression)	7
3.6	expression &	7
3.7	expression expression	7
3.8	expression > fichier	7

3.9	expression < fichier	8
3.10	expression » fichier	8
4	Bilan	9
5	Apport du projet	10

1 Commandes internes

1.1 echo

Renvoie la chaîne de caractère qui vient d'être entrée.

1.2 date

Retourne la date et l'heure au format commun en France (Jour mois Année heure)

1.3 cd

Redirige le répertoire courant vers le dossier donnée en paramètre. Ou remonte au précédent en utilisant ".."

Cette commande Interne aura été plus simple que prévu à créer car au début nous pensions qu'il fallait mémoriser le répertoire courant actuel et modifier la chaîne de caractère. Nous pensions aussi qu'il fallait modifier la chaîne de caractère si le paramètre était "..". Nous étions donc partie pour gérer tout cela puis nous avons appris que l'appel `chdir` gère tout cela.

1.4 pwd

Récupère le répertoire actuel avec la commande `get_current_dir_name()` et l'affiche.

1.5 history

Retourne l'historique des commande entrées. Pour cela nous avons utiliser la librairie `readline/history` .

1.6 kill

Envoie un signal (par défaut Term) mis en option (uniquement via numéro du signal) au(x) PID donné(s) en paramètre. On peut aussi entrer "Kill-l" pour voir la liste de tout les signaux que l'on peut envoyer.

La plus grosse difficulté dans l'implémentation de cette commande interne ne fut pas l'utilisation de l'appel système Kill que nous avons déjà utilisé en cours mais la gestion des chaînes de caractère.

1.7 exit

Quitte le shell en transmettant le code de retour (ici atoi(c[0]))

2 Remote Shell

2.1 Gestion d'une liste de machines (add, remove, list)

2.2 Exécution sur un unique shell faussement distant

2.3 Exécution sur plusieurs shell distants avec ssh

2.4 Affichage dans des fenetres séparées avec xcat.sh

3 Expressions

On utilise deux fonctions, `evaluer_expr` et `exec_expr`. La fonction `evaluer_expr` regarde si l'expression est une commande interne : dans ce cas elle appelle directement la fonction correspondante. Autrement elle se fork, et la ligne

```
exit(exec_expr(e));
```

fait que le fils se quittera forcément après l'appel à `exec_expr`.

Le père, lui, appelle directement `waitpid` avec le pid du fils. Ainsi, il ne peut pas y avoir de processus zombie : le fils est récupéré par le père, et les processus éventuellement créés par le fils seront récupérés par `init`.

Cette implementation a un autre avantage : on ne redirige les descripteurs de fichiers que des processus fils, il n'y a pas besoin de les sauvegarder avant de les modifier.

3.1 instruction simple

`e->type == SIMPLE`

L'expression est à exécuter directement. Le processus ayant déjà été forké, il suffit d'appeler `execvp`.

3.2 expression ; expression

`e->type == SEQUENCE`

L'expression de gauche est passée en paramètre à `evaluer_expr`, celle de droite à `exec_expr`. Dans le cas où celle de gauche est une commande interne, elle peut modifier le comportement de celle de droite (par exemple `cd` peut changer le répertoire courant de l'expression de droite)

3.3 expression || expression

`e->type == SEQUENCE_OU`

Évaluation de la première expression, si celle-ci retourne 0 (est considérée comme vraie), la suivante ne s'exécute pas. Encore une fois, l'expression de gauche est passée en paramètre à `evaluer_expr`, celle de droite à `exec_expr`.

3.4 expression & & expression

e->type == SEQUENCE_ET

Comme pour SEQUENCE_OU, mais on évalue la première expression, si elle est fausse on retourne l'évaluation de la deuxième, sinon on ne l'évalue pas mais on retourne vrai.

3.5 (expression)

e->type == SOUS_SHELL

Création d'un sous shell dans lequel va s'exécuter l'expression. Ici, on appelle simplement evaluer_expr.

3.6 expression &

e->type == BG

Tache en arrière plan. On fork et le fils appelle exec_expr, le père n'attend pas le résultat. Le père se terminant de suite après, le fils est récupéré par init.

3.7 expression | expression

e->type == PIPE

Pipe des expressions. Le père et le fils appellent tous les deux exec_expr et non evaluer_expr, les forker une fois de plus serait inutile.

3.8 expression > fichier

e->type == REDIRECTION_O

Redirection de la sortie vers le fichier spécifié.

3.9 expression < fichier

e->type == REDIRECTION_I

Redirection du contenu du fichier vers l'entrée standard.

3.10 expression » fichier

e->type == REDIRECTION_A

Redirection de la sortie en mode APPEND.

4 Bilan et apport du projet

Ce projet nous a permis d'utiliser tout ce qu'on nous avons appris cette année en programmation système, et de voir concrètement comment cela se passe dans un shell. Nous avons approfondi nos connaissances sur la gestion des processus, notamment l'utilisation du fork et la gestion des redirections des entrées et sorties. Nous avons également pu découvrir de nouveaux appels systèmes, en particulier ceux utilisés pour les commandes internes. Nous avons pu aussi revoir les différents signaux ainsi que leur utilisation en fonction du besoin.