



Charlotte Pequignot

Ingénieur développeur Unity

Expérience professionnelle

ALTEN

- **Ingénieur logiciel - Safran**

Mars 2019 - Fevr. 2020

Participation au projet SLPRM , système local de préparation et de restitution de mission.

Maintenance et développement en C/C++.

- **Ingénieur logiciel - Thales**

Avr. 2018 - Fevr. 2019

Participation à l'évolution d'un logiciel de visualisation temps réel/ temps différé, de déchargement et de conversions de données.

Développement en Pascal (Delphi) et C/C++ (Qt).

AUBAY

- **Ingénieur MOE - Euler Hermes**

Oct. 2016 - Dec. 2017

Maintenance de l'application financière et commerciale basée sur l'ERP Oracle.

- **Stagiaire développeur AR - Aubay**

Mars 2016 - Sept. 2016

Amélioration du projet Drive With Your Hand visant à reconnaître les gestes et mouvements de la main via une webcam.

PLUMZI

- **Stagiaire développeur interactif - Plumzi**

Avr. 2015 - Août. 2015

Implémentation de scénarios interactifs en langage Lua.



Formation

- **EFREI - 2016**

Ecole d'ingénieur en informatique et technologies du numérique - Villejuif(94).

Majeure Imagerie et réalité virtuelle.

- **Staffordshire University - 2013**

Séjour universitaire d'immersion d'une durée de 3 mois - Stafford, Angleterre.



26 ans



06.31.24.57.55



pequignotcharlotte@gmail.com



PARIS 12e

Compétences

C / C++

C#, Java, Pascal ,
Javascript, SQL

Unity

Windows / Linux

Anglais (TOEIC : 945)

Certifications

Unity 3D - Développement
jeux vidéo

N° certification : 20100067

Centres d'intérêt

Graphisme, Animation

Jeux vidéo

Cinéma