



Charlotte Pequignot

Développeur Unity
Développeur XR

Ingénieure informatique diplômée avec 3 ans d'expérience en développement dans divers langages, je me suis ensuite formée et spécialisée sur Unity. Forte de 2 années d'expérience en tant que consultante innovation, j'ai travaillé sur des projets en réalité mixte et développé des compétences avancées en Unity.

Je suis motivée et déterminée pour travailler sur des projets dans le secteur du jeu vidéo ou de la XR.



E-mail
pequignotcharlotte@gmail.com



Site
<https://chapeq.github.io/portfolio/>



Téléphone
0631245755



Adresse
Paris, France

Langues



Français
Langue maternelle



Anglais
B2



Japonais
A1

Outils



Unity



Visual Studio



MRTK



Git



Figma

Intérêts



Jeux vidéo (Action-aventure, RPG...)



Cinéma, films, séries



Lecture (Fantasy, thriller, mangas...)



Voyages (Japon, Indonésie, ...)



Escape game

Expériences professionnelles



Consultante innovation
Actimage

Juin 2021 - Actuel

Arcueil, France

- **Gestion, développement et maintenance de projets clés** : TooYu, BDnF
- **Développement de nouvelles fonctionnalités Unity** pour des applications en réalité mixte de la solution TooYu (MRTK - Hololens 2)
 - Conception et implémentation de nouveaux niveaux de jeu
 - Game et level design
 - Collecte de données de jeu et envoi via API
 - Conception et intégration UI/UX
- **Développement de nouvelles fonctionnalités Unity pour l'application** BDnF 2.0, compatible avec plusieurs plateformes (Standalone et mobile)



Ingénieur logiciel
Alten

Avr 2018 - Fev 2020

Paris, France

- **SAFRAN**
 - Maintenance et développement en C/C++.
- **THALES**
 - Développement en Pascal (Delphi) et C/C++ (Qt).



Ingénieur MOE
Aubay

Mars 2016 - Dec 2017

Paris, France

- **EULER HERMES**
 - Maintenance de l'application financière et commerciale basée sur l'ERP Oracle.
- **STAGE - Développeur AR**
 - Amélioration du projet Drive With Your Hand visant à reconnaître les gestes et mouvements de la main via une webcam.



Stagiaire développeur interactif
Plumzi

Avr 2015 - Aout 2015

Paris, France

- Implémentation de scénarios interactifs en langage Lua.

Compétences



Transverse

Gestion de projet

Travail en équipe

Curiosité

Autonomie

Planification

Chiffrage



Technique

UNITY

Développement C#

Analyse et optimisation des performances

Game design

Conception et intégration UI / UX

Développement Réalité Mixte

C / C++

Java

Développement multi-plateforme

Logiciels de gestion de versions

HTML, CSS, JS

SQL

Formation



EFREI

Ingénieur en informatique et technologies du numérique
Maîtrise Imagerie et réalité virtuelle
2016



M2i Formation

Formation Unity 3D - Développement jeux vidéo
35h
Oct 2020



UNITY

Certified Associate: Programmer
Cours vidéos + certification
Oct 2023