

Scrum-report for Portfolio Visualizer CS-C2130 - Ohjelmistoprojekti 1

Team 6

Scrum master

Developer team 8 henkilöä

Nico Liljestrand, *Scrum master*

Harjumäki Jari, *developer*

Heijari Niklas, *developer*

Iiro Koivulehto, *developer*

Kekkonen Kaarlo, *developer*

Köhler Castor, *developer*

Miili Halkka, *developer*

Ryhänen Rodellas Marcos, *developer*

Voipio Lauri, *developer*

Yhteensä 9 henkilöä

Asiakas: Codento

Yleistä

Projekti toteutetaan noudattaen scrum-työskentelymenetelmää. Projektissa on varattu kehitykselle aikaa noin 20 viikkoa ja päätimme ennen projektin aloitusta pitää noin kahden viikon mittaisia sprinttejä, jolloin kokonaissprinttien määrä olisi noin 10. Tosiasiassa tenttiviikot sotkevat sprinttejä sen verran, että mahdollista on toteuttaa noin 9 sprinttiä.

Projekti löytyy git-hubista: <https://github.com/codento/portfolio-visualiser>

Työskentelymetodit ja teknologiat

Kyseessä on avoimen lähdekoodin projekti ja käytämme projektissa ainakin seuraavia teknologioita:

- Django database
- HTML 5
- Javascript
- CSS

Versionhallintana käytämme Gittiä, keskustelussa käytämme Slackia, sekä epäviralliseen viestintään ryhmän sisällä Telegramia. Pyrimme sopimaan joka viikolle yhden ajankohdan, jolloin pidämme scrum-tapaamiset. Tuoksi ajankohdaksi on toisessa periodissa valikoitunut perjantai iltapäivä. Aluksi hoidimme tapaamiset Doodlen avulla, ja hyödynnämme sitä, mikäli perjantai ei kelpaa monelle ryhmäläiselle. Työajanseurantaa sekä projektien ja sprinttien backlogien suunnittelua, priorisointia ja seuraamista varten käytämme Agilefanttia.

Sprintit

Google hangouts:

Ennen varsinaisia sprinttejä pidimme Google Hangouts palaverin asiakkaan ja tiimin välillä. Sovimme tuossa palaverissa peruskäytänteistä, kuten kommunikointikanavista,

työskentelymetodeista Codentolla, sekä projektin visiosta.

26.10.2016

Sprint 0

6.11.2016-20.11.2016

Planning/start:

Sprint 0 tarkoituksena oli tarpeellisten ympäristöjen pystyttäminen. Puhuimme projektin omistajan kanssa tarvittavista työkaluista, jonka perusteella muodostimme sprint 0 backlogin. Otimme sprintille tarkoituksella paljon tekemistä ja emme olleet varmoja arvioiden paikkansapitävyydestä tai työmäärästä, jonka kukin ryhmäläinen ehtii sprintin aikana työskennellä projektin parissa. Lopulta sprintille saatiin yhteensä arviolta 60 tunnin edestä työtä, joka vastaa kultakin tiimiläiseltä noin 7,5 tunnin työpanosta sprintin aikana. Backlogiin valittiin lopulta 7 tikettiä: Tietokannan luonti, Versionhallinnan pystytys, Palvelimen ja CI:n pystytys, Definition of done sekä product vision dokumenttien luonti, yleinen projektipuuhaastelu sekä scrum tapaamiset.

Daily scrum: Suurin osa ajasta kului scrum tapaamisissa, jonka lisäksi uusien teknologioiden opettelu, sekä järjestelmien yhteensopivuuden varmistaminen vei kohtalaisen paljon aikaa. Daily scrum palaverissa kukin esitteli omia aikaansaannoksiaan ja ratkoimme yhdessä tiimiläisten kohtaamia ongelmia

Demo/Retro:

Kukin sai demota omia aikaansaannoksiaan ja lopulta saimme kehitysympäristöt sopivalle tasolle, jotta varsinainen projektin kehitys voitiin aloittaa seuraavassa sprintissä.

Valitettavasti burndown chart ei toimi agilefantissa jostakin syystä, joten tästä sprintistä näytämme tällä kertaa spent-effort käyrän. Jotkin tiketit puuttuvat tästä sprintistä tällä hetkellä, sillä osa tiketeistä siirtyi seuraavalle sprintille ja en osannut käyttää agilefantia oikein.

Sprint 1

20.11.2016-02.12.2016

Planning:

Tuotteen omistaja, Codento oli ennen sprint 1 planningia lisännyt product backlogiin tikettejä. Palaverissa priorisoimme ja tarkensimme tikettejä, jonka jälkeen valitsimme sprintille tikettejä työmääräarvioinnin jälkeen. Sprintin teemaksi muodostui projektin vision muodostaminen sekä yksinkertainen datan vienti ja hakeminen järjestelmästä.

Tälle sprintille otettiin melko paljon työmäärää. Ideana oli ottaa töitä mieluummin hieman liikaa kuin liian vähän, jotta näkisimme suurinpiirtein, kuinka paljon sisältöä ohjelmaan tiimi pystyy tuottamaan sprintin aikana. Sprintille otettiin lopulta 4 päätikettiä, joista 3 jakautui pienempiin kokonaisuuksiin: olemassa olevien portfoliohallintatyökalujen kartoitus, Uuden projektin luominen ja tilannetietojen syöttö, sekä projektien esittäminen per organisaatio. Aluksi sprintille otettiin 95 tuntia työtä ja projektin omistajalle oli hyväksyttävää, pudottaa jotakin pois sprintin edetessä. Lopulta sprintiltä pudotettiin pois noin 20 tuntia, eri tikettien alitiketeiltä, jotka priorisoitiin seuraavalle sprintille.

Daily scrum:

Palaverissa ratkottiin vastaan tulleita ongelmia ja kukin kertoi omasta panoksestaan projektin parissa. Suuremmimmat ongelmat on saatu ratkaistua ja Codenton konsultit ovat auttaneet ongelmien ratkaisemisessa.

Demo/Retro:

Palaverissa demottiin koodatut asiat tuotteen omistajalle ja tehdyt tiketit hyväksyttiin tuotteen omistajan toimesta, jolloin ne voitiin merkitä valmiiksi.

Sprint 2

02.12.2016-19.12.2016

Planning:

Ennen varsinaista sprint planning palaveria scrum master, yksi kehitystiimin jäsen sekä tuotteen omistaja kävivät läpi product backlogia ja priorisoivat tikettejä tulevaa sprinttiä ajatellen. Lopulta itse palaverissa valitsimme yhteensä 70 tuntia työtä jonka lisäksi yleisiä tunteja projektin parissa työskentelyyn ja scrum palavereihin voi merkitä niille varatuille tiketeille.

Daily scrum:

Palaverissa kävimme läpi kunkin tiketin tilanteen ja kaikki vaikuttavat olevan aikataulussa. Lisäksi keskustelimme tehdyn tutkimuksen pohjalta olemassa olevien portfolionhallinta työkalujen hyvistä ja huonoista ominaisuuksista silmällä pitäen product vision dokumentin päivittämisen.

Demo/retro

Nähtiin demot projektien muokkauksesta sekä projektin tilan visualisoinnista ajan funktiona. Kaikki tiketit saatiin tehtyä ja tunteja käytettiin yhteensä 102.

Sprint 3

19.12.2016-16.01.2017

Planning

Tässä vaiheessa projektin tilanne salli visualisointien ja datan impoirtointityökalujen toteutuksen. Otimmekin sprintille datan importointimahdollisuuden google sheetin kautta sekä yhden uuden visualisoinnin. Lisäksi käyttäjälle luodaan mahdollisuus syöttää tietokantaan kenttiä. Sprintille valittiin yhteensä 167 tuntia töitä. Tämä sprintti tehtiin tarkoituksella pidemmäksi joulupyhien vuoksi.

Daily Scrum

Normaali daily scrum. Kaikki kertoivat kuulumiset, jonka jälkeen jäimme hetkeksi Codentolle työskentelemään.

Demo/retro

Demossa näytettiin datan importointia, tietokantaan kenttien lisäämistä ja visualisointi. Tunteja käytettiin yhteensä 143 ja tietokantaan kenttien lisääminen jäi hieman kesken, joten se siirrettiin seuraavalle sprintille. Muut tiketit saatiin valmiiksi.

Sprint 4

16.01-30.01

Planning

Sprintin teemana oli uusein visualisointien luontia ja aiemmin tehtyjen osien yhdistelyä kokonaisuudeksi. Sprintille suunniteltiin 212 tuntia.

Daily

Tämä daily jäi kyllä mieleen melko kiusallisena, kun suurin osa devaajista ei ollut ehtinyt työskennellä projektin parissa ensimmäisen viikon aikana. Onneksi aikaa kuitenkin löytyi seuraavalla viikolla hiukan paremmin.

Demo/Retro

Demossa oli tarkoitus näyttää uusia visualisointeja, sekä sivuston yleinen demoaminen olemassa olevien toiminnallisuuksien osalta. Viime hetkillä tehtyjen muutoksien takia moni ominaisuus ei kuitenkaan toiminut, joten saimme melko vähän tikettejä valmiiksi asti tämän sprintin aikana. Suoraan sanottuna tämä sprintti meni pielee monilta osin, jota käsittelimme retrossa ja sovimme uusia toimintamalleja parempien tulosten saavuttamiseksi. Moni tiketti saatiin kuitenkin lähelle valmista, joten tilanne näyttää paremmalta, kuin se todellisuudessa oli. Tämä oli kaiken kaikkiaan opettavainen sprintti kommunikaation ja suunnittelun tärkeydestä. Tunteja sprintillä käytettiin yhteensä 140 ja monesta tiketistä pieni osa siirtyi seuraavalle sprintille.

Sprint 5

30.01.2017-13.02.2017

Planning

Sprintin teemaksi muodostui edellisen sprintin kömmähdysten takia olemassa olevien toimintojen korjaaminen sekä sivuston rakenteen suunnittelu. Sprintille valittiin yhteensä 188 tuntia. Pilkoimme tässä sprintissä tiketit pienempiin osiin projektin seurannan helpottamiseksi.

Daily Scrum

Tässä dailyssa ei tapahtunut kauheasti mitään ihmeellistä. Kuulumiset vaihdettiin, jonka jälkeen työskentelyä Codentolla.

Demo/retro

Demossa esiteltiin uuden sivun rakenne sekä kaikki tähän mennessä koodatut toiminnallisuudet. Tämä sprintti meni oikein mallikkaasti ja saimme kaikki tiketit valmiiksi. Sprintillä käytettiin yhteensä 150 tuntia.

Sprint 6

13.02.2017-27.02.2017

Planning

Olemme tehtyjen tuntien määrässä hieman jäljessä aikataulua, joten päätimme ottaa tälle sprintille tavallista enemmän tekemistä vaikka sprintti on tavallista lyhyempi. Yhteensä sprintille tulikin 249 tuntia. Sprintin teemana oli sivujen visuaalisen ilmeen rakentaminen. Sprintin tarkoituksena on myös saattaa projekti sellaiseen tilaan, jotta sitä voi fiksusti demota review tilaisuudessa.

Daily scrum

Dailyssa päätettiin kahden kilpailevan visualisaation väliltä ja lopulliseen ratkaisuun päätettiin ottaa vaikutteita molemmista vaihtoehdoista.

Demo/Retro

Ei vielä pidetty, mutta uuden visun ja ominaisuuksien demoja luvassa.