Практическая работа №6

Работа с хранилищем данных, безопасными настройками, внешними файлами и базой данных Room

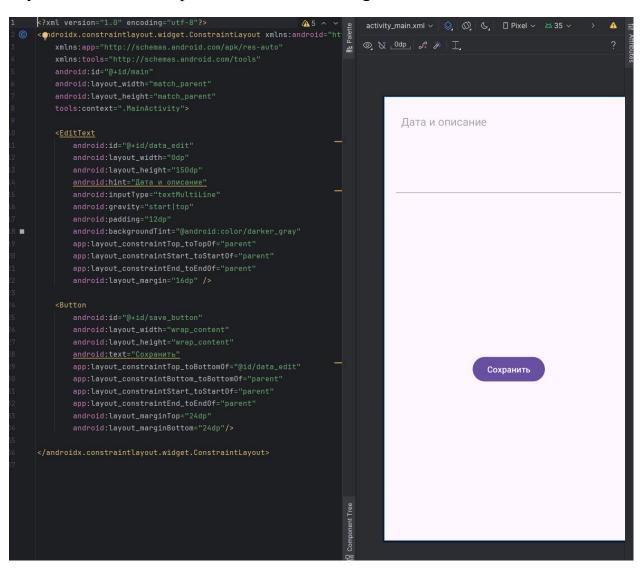
Задание 1. Внутреннее хранилище

Создан модуль 'internalfilestorage'. На экране размещены поле ввода ('EditText') и кнопка ('Button'). Реализовано сохранение и загрузка пользовательского текста во внутреннем хранилище устройства с использованием методов 'openFileOutput' и 'openFileInput'.

```
import ...
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private static final String LOG_TAG = MainActivity.class.getSimpleName();
   private Button save;
   @Override
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity_main);
           byte[] bytes = new byte[inputStream.available()];
           text.setText(new String(bytes));
           String data = text.getText().toString();
               outputStream.write(data.getBytes());
               Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Данные сохранены", Toast.LENGTH_LONG).show();
           } catch (Exception e) {
               Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Ошибка при сохранении данных", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

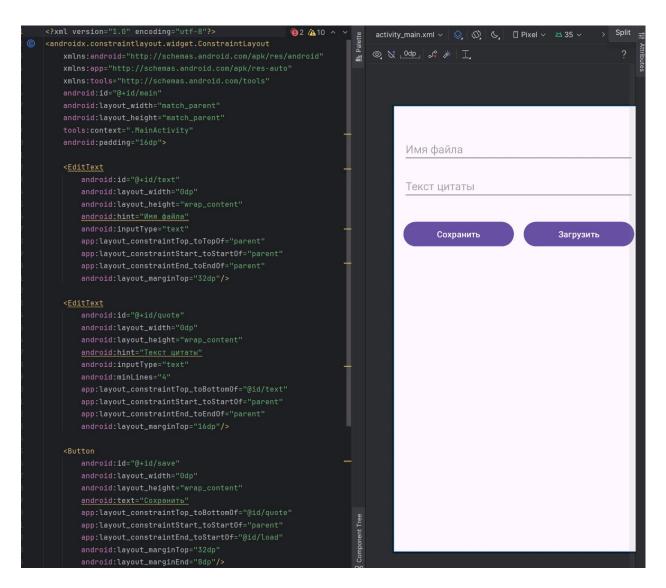
Файл data.txt создаётся в директории приложения /data/data/package_name/files. При запуске приложения содержимое файла автоматически загружается в поле ввода, а при нажатии на кнопку —

сохраняется текущий текст. Использован findViewById, взаимодействие с UI осуществляется без применения ViewBinding.



Задание 2. Внешнее хранилище

Модуль notebook реализует приложение-блокнот. Интерфейс включает два поля ввода: имя файла и текст цитаты, а также две кнопки — «Сохранить» и «Загрузить».



Сохранение выполняется в директорию Documents на внешнем хранилище с использованием Environment.getExternalStoragePublicDirectory. Программа проверяет наличие директории и при необходимости создаёт её. Запись осуществляется через FileOutputStream.

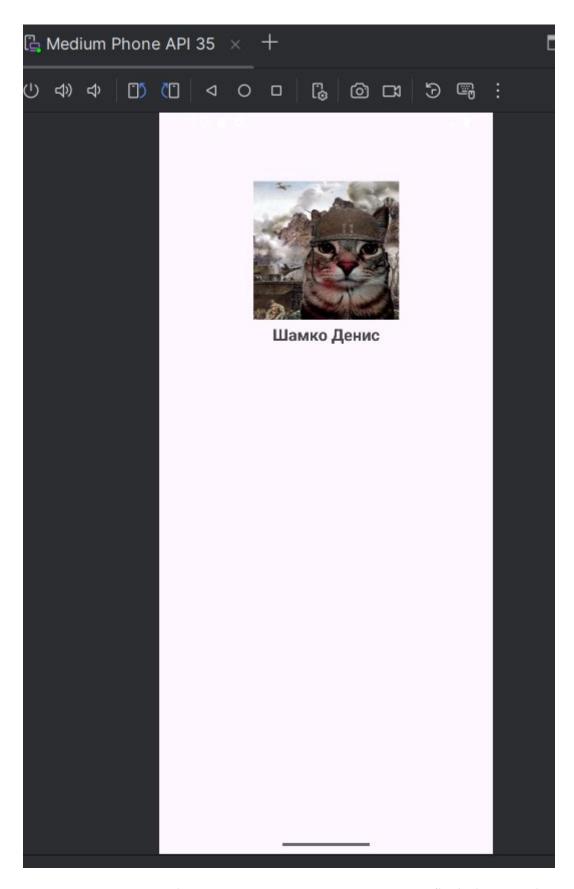
Для чтения данных используется BufferedReader с InputStreamReader. При нажатии кнопки «Загрузить» содержимое файла подставляется в поле ввода цитаты. Добавлены уведомления через Toast и обработка ошибок. Работа с UI реализована через findViewById, ViewBinding не используется.

Задание 3. SharedPreferences и EncryptedSharedPreferences (securesharedpreferences)

Создан модуль securesharedpreferences, демонстрирующий безопасное хранение и отображение пользовательских данных. На главном экране отображается имя пользователя, сохранённое с помощью EncryptedSharedPreferences, и его фотография, загруженная из ресурсов raw.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
        String mainKeyAlias = MasterKeys.getOrCreate(MasterKeys.AES256_GCM_SPEC);
        SharedPreferences securePrefs = EncryptedSharedPreferences.create(
               EncryptedSharedPreferences.PrefKeyEncryptionScheme.AES256_SIV,
                Encrypted Shared Preferences. PrefValue Encryption Scheme. AES 256\_GCM
        String savedName = securePrefs.getString( key: "secure", defValue: "<u>Шамко Денис</u>");
        name.setText(savedName);
        editor.putString("secure", "<u>Шамко Денис</u>");
        editor.putString("kot", "kot");
        editor.apply();
        String imageKey = securePrefs.getString( key: "kot", defValue: "kot");
        int imageResId = getResources().getIdentifier(imageKey, defType: "raw", getPackageName());
        InputStream inputStream = getResources().openRawResource(imageResId);
        Drawable drawable = Drawable.createFromStream(inputStream, imageKey);
        photo.setImageDrawable(drawable);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        name.setText("Ошибка загрузки данных");
```

В MainActivity создаётся мастер-ключ через MasterKeys.getOrCreate, после чего данные сохраняются в файл secret_shared_prefs. При запуске приложения из файла извлекается имя и ключ изображения, которые используются для отображения текста и фотографии в ImageView.



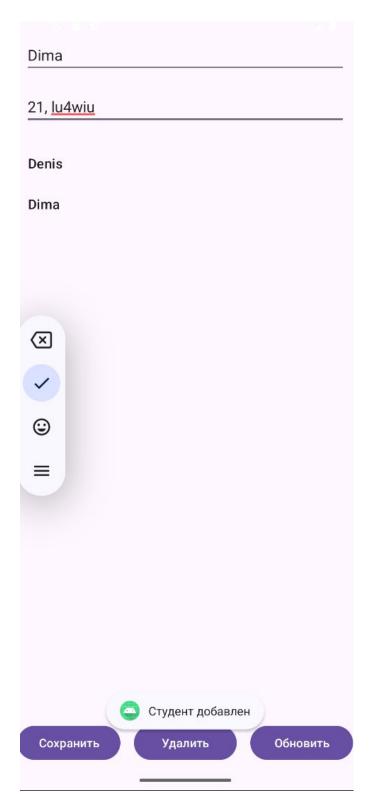
Визуальный интерфейс реализован вручную через findViewById, используется TextView и ImageView. Данные шифруются с помощью схем AES256_SIV (ключи) и AES256_GCM (значения).

Задание 4. Room Database (employeedb)

Модуль employeedb реализует хранение информации о студентах с использованием библиотеки Room:

- @Entity класс Student содержит поля id, name и group;
- @Dao интерфейс StudentDao реализует методы getAll(), getById(id), insert, update, delete;
- @Database класс AppDatabase управляет базой данных.

В MainActivity реализованы функции добавления, обновления, удаления и отображения списка студентов в RecyclerView. Выбор элемента из списка позволяет редактировать его содержимое.



Контрольное задание

В рамках контрольного задания в проект MireaProject добавлены фрагменты для ввода и сохранения пользовательских данных через SharedPreferences, а также для работы с файлами — реализована базовая обработка текста (например, шифрование). По нажатию на FloatingActionButton открывается диалоговое окно для создания записи. Навигация между фрагментами осуществляется через Navigation Drawer.

```
© MainActivity.java × © ProfileFragment.java
           bottom_nav_menu.xml
                                                                                  fragment_profile.xml
import androidx.come.view.windowinserscompat,
import com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView;
import ru.mirea.sda.mireaproject.ui.FileFragment;
import ru.mirea.sda.mireaproject.ui.ProfileFragment;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           return insets;
        BottomNavigationView navView = findViewById(R.id.nav_view);
               selected = new ProfileFragment();
            {\tt getSupportFragmentManager().beginTransaction()}
        if (savedInstanceState == null) {
           navView.setSelectedItemId(R.id.navigation_profile);
```

