Практическая работа №3

Работа с интентами, диалогами, фрагментами и системными вызовами

1. Передача данных между активностями

Создан новый модуль IntentApp, включающий две активности: MainActivity и SecondActivity. В первой активности размещены элементы интерфейса для ввода времени и передачи данных. При нажатии на кнопку создаётся Intent, в который передаётся текущее время и рассчитанное значение (квадрат номера по списку).

Во второй активности реализован приём данных из интента и отображение строки в формате: «КВАДРАТ ЗНАЧЕНИЯ МОЕГО НОМЕРА ПО СПИСКУ В ГРУППЕ СОСТАВЛЯЕТ ЧИСЛО, а текущее время ВРЕМЯ». Скриншоты отражают корректную работу передачи и отображения.

```
package ru.mirea.sda.lesson3;
    \sim \bigcirc rumirea.sdalesson 12 \bigcirc \phi public class MainActivity extends AppCompatActivity {
        © MainActivity
© SecondActivity
  © SecondActivity

> Tumirea.sda.lesson

> Tumirea.sda.lesson

> Tumirea.sda.lesson

16 super.onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

EdgeToEdge.enable(SthisSenableEdgeToEdge: this);
    > la ru.mirea.sda.lesson 16
> la ru.mirea.sda.lesson 17
                                                      long dateInMillis = System.currentTimeMillis():
> Favoritebook
∨ 🖺 intentApp
       ntentApp

→ String format = "yyyy-MM-dd HH:mm:ss";

→ MandroidManifest.xr

→ MandroidManifest.xr

→ String dateString = sdf.format(new Date(dateInMillis));
                                                        final SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat(format);
                                                   Intent transfer = new Intent( packageContext MainActivity.this, SecondActivity.class);
transfer.putExtra( name: "CUR_TIME", dateString);
transfer.putExtra( name: "LIST_NUMBER", value: 22);
         © MainActivity 27
     > @ ru.mirea.sda.lesson 29
> Sharer
> simplefragmentapp
> systemintentsapp
```

```
Android > Solvalsharet/MainActivity.java @ appl...MainActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ AndroidManifest.xmi @ SecondActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ AndroidManifest.xmi @ SecondActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ intentAppl....MainActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ intentAppl...MainActivity.java @ intentAppl........java @ intentAppl....
```

Квадрат значения моего номера по списку в группе составляет число 529, а текущее время 2025-06-03 15:34:30

2. Обработка намерений (intent-filter)

Создан модуль Sharer. В AndroidManifest.xml настроен фильтр интента для обработки внешнего запроса типа "text/plain". В MainActivity реализован вывод полученного текста в TextView, если активность была запущена системой через общий доступ.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable(SthisSenableEdgeToEdge: this);
    setContentView(R.layout.activity_main);

Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
    intent.setType("text/plain");
    intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, | value: "MMP3A");

PackageManager packageManager = getPackageManager();
    List<ResolveInfo> activities = packageManager.gueryIntentActivities(intent, flags: 0);

if (activities != null && !activities.isEmpty()) {
    startActivity(Intent.createChooser(intent, bute: "Nogenutecb uepes:"));
}

}

}
```

Приложение проверено путём запуска с отправкой данных из другого приложения. Полученные данные корректно отображаются на экране.

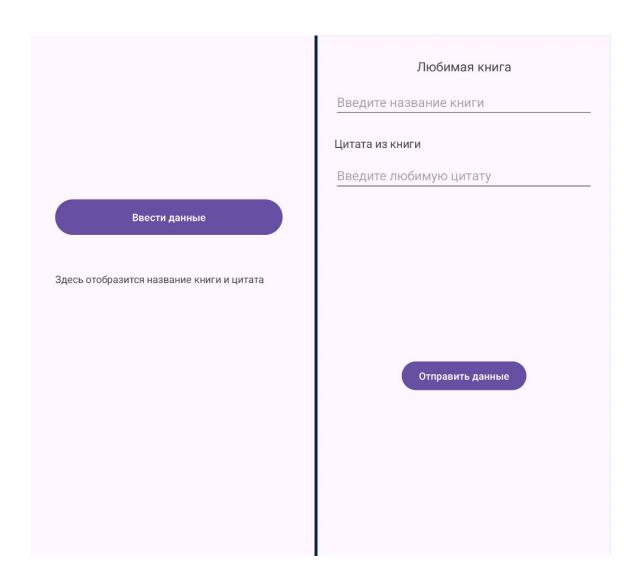
3. Приложение с вводом и отображением любимой книги

Создан модуль FavoriteBook, состоящий из двух активностей:

• В MainActivity реализовано отображение текста с местом для вывода информации о книге и цитате, а также кнопка перехода на экран ввода.

• В ShareActivity размещены два поля ввода (EditText) и кнопка. Введённые значения передаются обратно и отображаются в первой активности в формате: «Название Вашей любимой книги: КНИГА. Цитата: ЦИТАТА».

```
public class ShareActivity extends AppCompatActivity {
   static final String QUOTES_KEY = "quotes_name";
   private TextView textView;
   private EditText editTextMessage;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.shared_activity);
       textView = findViewById(R.id.textTitle);
       EditText bookInput = findViewById(R.id.editTitle);
       EditText quoteInput = findViewById(R.id.editQuote);
       Button sendButton = findViewById(R.id.button3);
       Bundle data = getIntent().getExtras();
       if (data != null) {
           String book = data.getString(MainActivity.BOOK_NAME_KEY);
            String quote = data.getString(MainActivity.QUOTES_KEY);
           String formatted = String.format("Вы ранее выбрали: %s\nЦитата: %s", book, quote);
           textView.setText(formatted);
       sendButton.setOnClickListener( View v -> {
            String title = bookInput.getText().toString();
            String quotes = quoteInput.getText().toString();
            Intent resultIntent = new Intent();
            resultIntent.putExtra(MainActivity.USER_MESSAGE, title);
            finish();
```

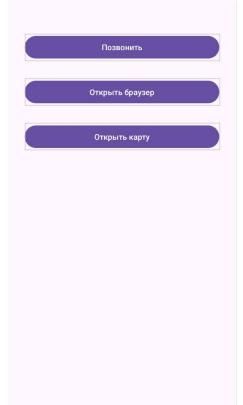


Механизм основан на startActivityForResult и setResult. Интерфейс оформлен вручную, все элементы протестированы.

4. Системные вызовы с помощью интентов

Создан модуль SystemIntentsApp, реализующий следующие функции:

- Открытие веб-страницы через браузер (Intent.ACTION_VIEW c URL).
- Открытие координат на карте с передачей гео-URI.
- Вызов номера телефона через Intent.ACTION_DIAL.



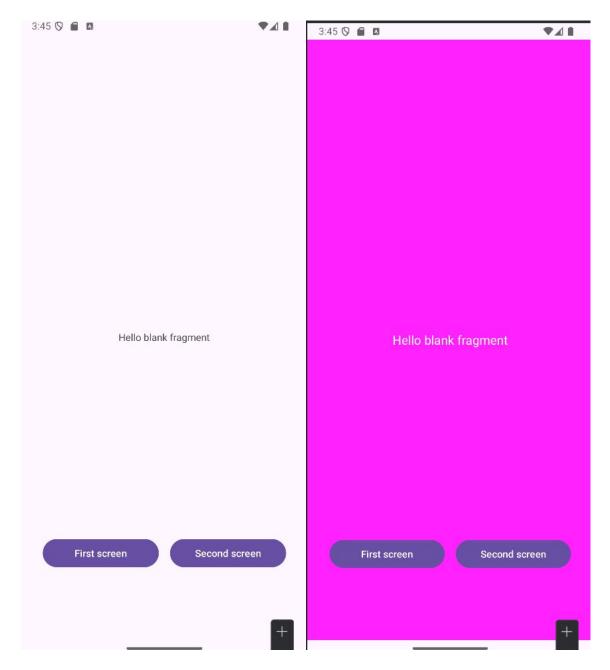
Каждая функция доступна через кнопку на экране. Приложение протестировано.

5. Приложение с фрагментами и поддержкой ориентации

Создан модуль SimpleFragmentApp. Созданы два фрагмента FirstFragment и SecondFragment. Реализована логика смены фона по нажатию кнопки во фрагменте.

В портретной ориентации отображается один фрагмент. Для альбомной ориентации добавлен макет в папке layout-land, в котором одновременно размещаются оба фрагмента.

```
private Fragment fragment1;
private Fragment fragment2;
   super.onCreate(savedInstanceState);
   EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
   Insets bars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
      view.setPadding(bars.left, bars.top, bars.right, bars.bottom);
   fragment1 = new BlankFragment();
   FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();
   Button btnSecondFragment = findViewById(R.id.btnSecondFragment);
             .replace(R.id.fragmentContainerView, fragment1)
            .replace(R.id.fragmentContainerView, fragment2)
   });
```



При переключении ориентации состояние сохраняется, а визуальные изменения (например, смена цвета) отображаются корректно. Приложение соответствует требованиям задания.

Контрольное задание

Создано новое приложение MireaProject с шаблоном Navigation Drawer Activity. Добавлены пользовательские фрагменты, текстовые элементы и пункты меню. Интерфейс оформлен вручную, адаптирован под боковое меню.