Практическая работа №6

Работа с хранилищем данных, безопасными настройками, внешними файлами и базой данных Room

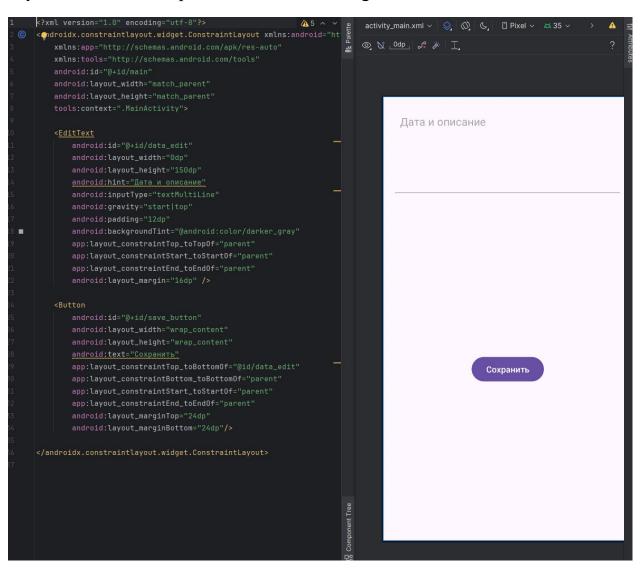
Задание 1. Внутреннее хранилище

Создан модуль `internalfilestorage`. На экране размещены поле ввода (`EditText`) и кнопка (`Button`). Реализовано сохранение и загрузка пользовательского текста во внутреннем хранилище устройства с использованием методов `openFileOutput` и `openFileInput`.

```
import ...
   private static final String LOG_TAG = MainActivity.class.getSimpleName();
   private Button save;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       text = findViewById(R.id.data_edit);
      save = findViewById(R.id.save_button);
           byte[] bytes = new byte[inputStream.available()];
           text.setText(new String(bytes));
       } catch (Exception e) {
           Log.e(LOG_TAG, msg: "Ошибка при чтении файла", е);
       save.setOnClickListener( View v -> {
           try (FileOutputStream outputStream = openFileOutput(FILE_NAME, Context.MODE_PRIVATE)) {
               outputStream.write(data.getBytes());
               Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Данные сохранены", Toast.LENGTH_LONG).show();
               Log.e(LOG_TAG, msg: "Ошибка при записи файла", е);
               Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Ошибка при сохранении данных", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

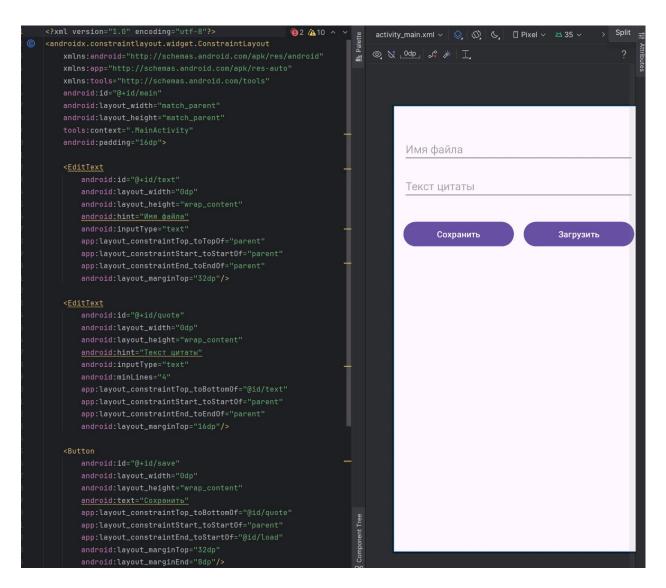
Файл data.txt создаётся в директории приложения /data/data/package_name/files. При запуске приложения содержимое файла автоматически загружается в поле ввода, а при нажатии на кнопку —

сохраняется текущий текст. Использован findViewById, взаимодействие с UI осуществляется без применения ViewBinding.



Задание 2. Внешнее хранилище

Модуль notebook реализует приложение-блокнот. Интерфейс включает два поля ввода: имя файла и текст цитаты, а также две кнопки — «Сохранить» и «Загрузить».



Сохранение выполняется в директорию Documents на внешнем хранилище с использованием Environment.getExternalStoragePublicDirectory. Программа проверяет наличие директории и при необходимости создаёт её. Запись осуществляется через FileOutputStream.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private void handleSave() {
    }
}

File targetFile = new File(directory, fileName);

try (FileButputStream fos = new FileButputStream(targetFile)) {
    fos.write(content.getBytes());
    not*fyUser("Gand coxpaneous dadna: " + e.getHessage());
}
}

tuage

private void handleLoad() {
    String fileName = fileName.getFate().toString();

if (fileName.erin().isEnpty()) {
    notifyUser("Gangara wns dadna");
    return;
}

File dir = Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY_DOCUMENTS);
File sourceFile = new File(dir, fileName);

if (IsourceFile.exists()) {
    notifyUser("Gangara wns BufferedReader(new FileInputStream(sourceFile), (Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY_DOCUMENTS);
File sourceFile = new File(dir, fileName);

if (IsourceFile.exists()) {
    notifyUser("Gangara environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirectory(Environment.getExtornalStoragePublicDirecto
```

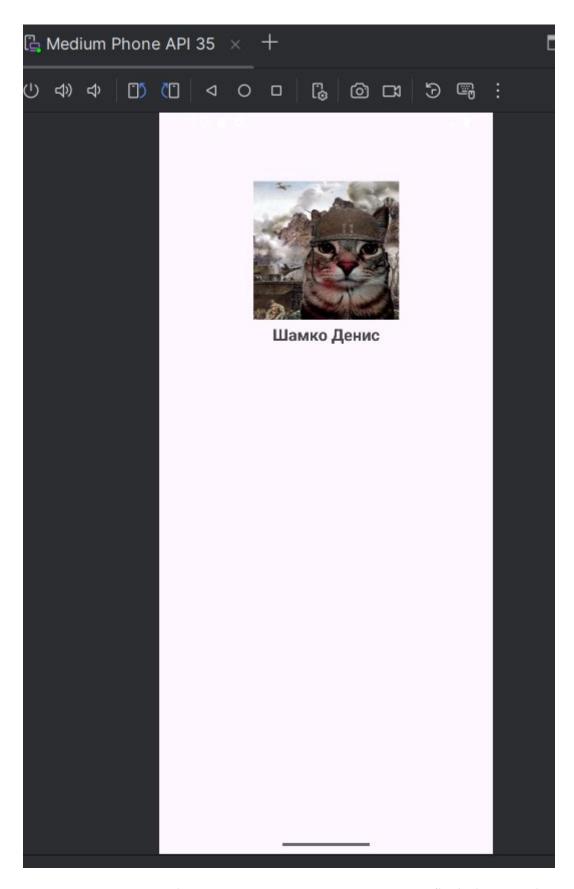
Для чтения данных используется BufferedReader с InputStreamReader. При нажатии кнопки «Загрузить» содержимое файла подставляется в поле ввода цитаты. Добавлены уведомления через Toast и обработка ошибок. Работа с UI реализована через findViewById, ViewBinding не используется.

Задание 3. SharedPreferences и EncryptedSharedPreferences (securesharedpreferences)

Создан модуль securesharedpreferences, демонстрирующий безопасное хранение и отображение пользовательских данных. На главном экране отображается имя пользователя, сохранённое с помощью EncryptedSharedPreferences, и его фотография, загруженная из ресурсов raw.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
        String mainKeyAlias = MasterKeys.getOrCreate(MasterKeys.AES256_GCM_SPEC);
        SharedPreferences securePrefs = EncryptedSharedPreferences.create(
               EncryptedSharedPreferences.PrefKeyEncryptionScheme.AES256_SIV,
                Encrypted Shared Preferences. PrefValue Encryption Scheme. AES 256\_GCM
        String savedName = securePrefs.getString( key: "secure", defValue: "<u>Шамко Денис</u>");
        name.setText(savedName);
        editor.putString("secure", "<u>Шамко Денис</u>");
        editor.putString("kot", "kot");
        editor.apply();
        String imageKey = securePrefs.getString( key: "kot", defValue: "kot");
        int imageResId = getResources().getIdentifier(imageKey, defType: "raw", getPackageName());
        InputStream inputStream = getResources().openRawResource(imageResId);
        Drawable drawable = Drawable.createFromStream(inputStream, imageKey);
        photo.setImageDrawable(drawable);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        name.setText("Ошибка загрузки данных");
```

В MainActivity создаётся мастер-ключ через MasterKeys.getOrCreate, после чего данные сохраняются в файл secret_shared_prefs. При запуске приложения из файла извлекается имя и ключ изображения, которые используются для отображения текста и фотографии в ImageView.



Визуальный интерфейс реализован вручную через findViewById, используется TextView и ImageView. Данные шифруются с помощью схем AES256_SIV (ключи) и AES256_GCM (значения).

Задание 4. Room Database (employeedb)

Модуль employeedb реализует хранение информации о студентах с использованием библиотеки Room:

- @Entity класс Student содержит поля id, name и group;
- @Dao интерфейс StudentDao реализует методы getAll(), getById(id), insert, update, delete;
- @Database класс AppDatabase управляет базой данных.

В MainActivity реализованы функции добавления, обновления, удаления и отображения списка студентов в RecyclerView. Выбор элемента из списка позволяет редактировать его содержимое.

```
update.setOntlickListener( View v -> {
}
}

string name = studentName.getText().toString().trim();

string group = studentForeup.getText().toString().trim();

if (name.isEmpty()) {
	Toast.makeText(icontext this, lext "Beagure were crygente", Toast.LENGTH_LONG).show();
	return;
}

student student = dao.getById(selectedStudentId);
if (student == null) {
	Toast.makeText(icontext this, lext "Crygent ne nodgen", Toast.LENGTH_LONG).show();
	return;
}

student.group = group;
dao.update(student);
Toast.makeText(icontext this, lext "Crygent obnormen", Toast.LENGTH_LONG).show();
cleenFields();
selectedStudentId = -1;
loadStudentsToList();
});

delete.setOntLickListener( View v -> {
	if (selectedStudentId == -1) {
	Toast.makeText(icontext this, lext "Budepure crygenta garm ymannehme", Toast.LENGTH_LONG).show();
	return;
}

student student = dao.getById(selectedStudentId);
if (student == null) {
	Toast.makeText(icontext this, lext "Budepure crygenta garm ymannehme", Toast.LENGTH_LONG).show();
	return;
}

student student = dao.getById(selectedStudentId);
if (student == null) {
	Toast.makeText(icontext this, lext "Crygent ne nedgent", Toast.LENGTH_LONG).show();
	return;
}

dao.delete(student);
	Toast.makeText(context this, lext "Crygent ymannehme", Toast.LENGTH_LONG).show();
cleanFields();
selectedStudentId = -1;
loadStudentsToList();
};

loadStudentsToList();
};
```

Dima
21, <u>lu4wiu</u>
Denis
Dima
(F)
★✓②■
=
Студент добавлен
Сохранить Удалить Обновить