1. Инструменты отладки приложений

На начальном этапе была активирована вкладка "Logcat" в Android Studio. С её помощью отслеживались системные логи при запуске приложения и взаимодействии с ним. Были изучены уровни логирования: Verbose, Debug, Info, Warn, Error, и настроена фильтрация по имени приложения.

Также использовались встроенные инструменты: окно "Device File Explorer" для просмотра файлов устройства и "Layout Inspector" для анализа структуры интерфейса. Эти средства позволяют отслеживать поведение UI и диагностировать возможные проблемы.

```
package ru.mirea.sda.lesson2;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_main);

TextView tv = findViewById(R.id.textView);

String base = "MMP9A";
String full = base + " - Ton";
tv.setText(full);
}

1
```

2. Жизненный цикл Activity

В приложении вручную переопределены методы жизненного цикла: onCreate, onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy, onRestart. В каждом методе выведены логи и всплывающие сообщения (Toast) для визуализации порядка вызова.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       Log.d(TAG, msg: "Activity created");
   @Override
   protected void onStart() {
       super.onStart();
   @Override
   protected void onResume() {
       Log.d(TAG, msg: "onResume");
   @Override
   protected void onPause() {
       super.onPause();
   @Override
   protected void onStop() {
       super.onStop();
       Log.d(TAG, msg: "onStop");
   @Override
       super.onRestart();
       Log.d(TAG, msg: "onRestart");
   @Override
   protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {
       Log.d(TAG, msg: "Saving instance state");
```

Ответы на вопросы:

- 1. **Будет ли вызван onCreate после кнопки Home и возврата?** Het. Вызываются методы onRestart(), onStart(), onResume().
- 2. **Изменится ли поле EditText после возврата с Home?** Нет. Текущее состояние сохраняется, если приложение не уничтожено системой.
- 3. **Что произойдет после кнопки Back?** Поле также сохранит своё значение, если приложение не перезапускается.

3. Создание и вызов Activity

Добавлено поле EditText и кнопка "Отправить" в MainActivity. По нажатию создаётся Intent и вызывается SecondActivity, где переданный текст отображается в TextView. Для этого в AndroidManifest.xml добавлены две активности.

```
package ru.mirea.sda.multiactivity2;
import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    2 usages
    private EditText text;
    2 usages
    private Button button;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        text = findViewById(R.id.editTextText);
        button = findViewById(R.id.button);
        button.setOnClickListener( View v -> {
            String value = text.getText().toString();
            Intent intent = new Intent( packageContext MainActivity.this, SecondActivity.class);
            intent.putExtra( name: "key", value);
            startActivity(intent);
        });
    }
}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
   <application
       android:allowBackup="true"
       android:icon="@mipmap/ic_launcher"
       android:label="Multiactivity"
       android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
       android:supportsRtl="true"
       android:theme="@style/Theme.Lesson2">
       <activity
            android:name=".SecondActivity"
           android:exported="false"
            android:theme="@style/Theme.Lesson2"
            android:label = "SecondActivity"/>
        <activity
           android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
   </application>
</manifest>
```

```
package ru.mirea.sda.multiactivity2;

import ...

public class SecondActivity extends AppCompatActivity {

lusage
    private AppBarConfiguration appBarConfiguration;
    no usages
    private ActivitySecondBinding binding;
    zusages
    private TextView rtext;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(Sundle savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable( SimisemableEdgeToEdge: this);
    setContentView(R.layout.activity_second);

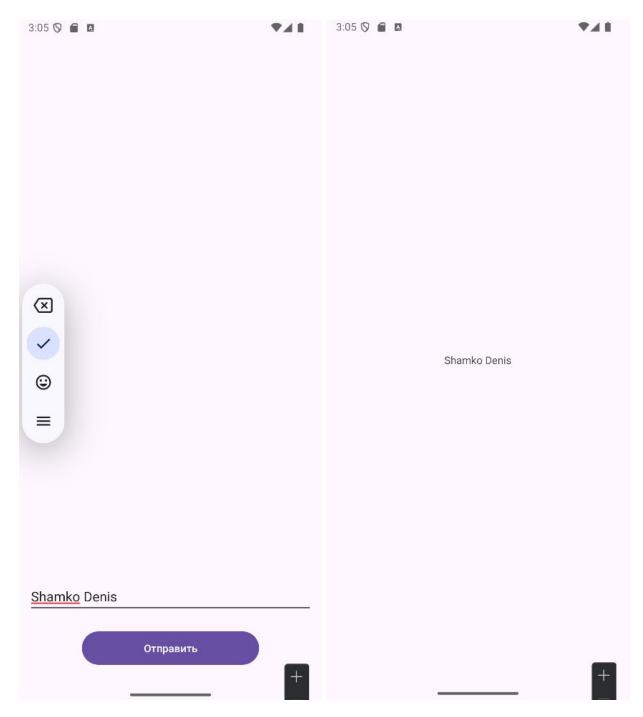
    rtext = findViewById(R.id.textView2);

    String receivedText = (String) getIntent().getSerializableExtra( name: "key");
    rtext.setText(receivedText);
}

Susages
@Override
public boolean onSupportNavigateUp() {
    NavController = navController = Havigation.findNavController( @Cavity this, R.id.nav_host_fragment_content_second);
    return NavigationUI.navigateUp();
}

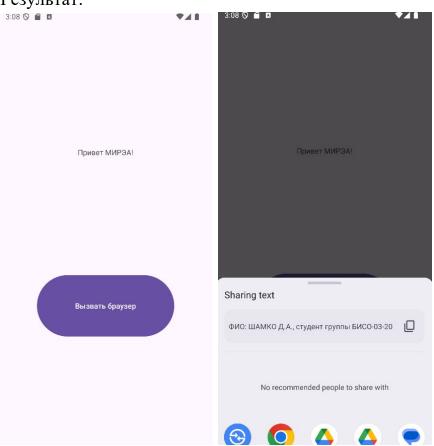
}
```

Результат:



Дополнительно реализована отправка текста в браузер через Intent.ACTION_VIEW с передачей URL, содержащего ФИО. Это выполнено в проекте IntentFilter, где нажатие на кнопку вызывает внешний браузер с нужной ссылкой.

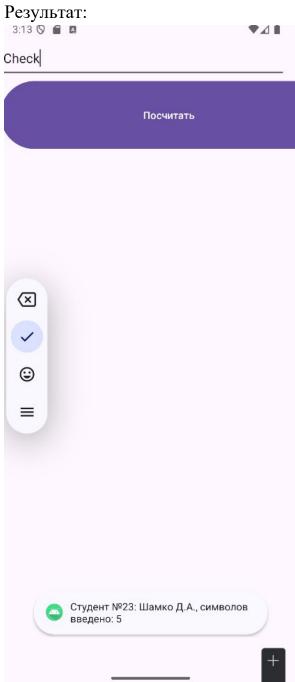
Результат:



4. Диалоговые окна и взаимодействие с пользователем

Созданы модули:

• ToastApp: реализовано отображение Toast с количеством символов из поля ввода. Сообщение включает ФИО, номер по списку, номер группы.



NotificationApp: добавлена логика формирования уведомлений с помощью NotificationCompat.Builder.

```
package ru.mirea.sda.notificationapp;
   private static final String CHANNEL_ID = "ru.mirea.sda.notification.ANDROID";
   private Button bt;
   @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.TIRAMISU)
       EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
       bt = findViewById(R.id.button);
       bt.setOnClickListener( View view -> {
            Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);
            intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TASK | Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
            PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getActivity(
                   getApplicationContext(),
                    PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT
            Notification {\tt Compat.Builder builder = new Notification {\tt Compat.Builder(getApplication {\tt Context()}, \textit{ CHANNEL\_ID)}}
                    .setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher_background)
```



• Dialog: реализованы стандартные диалоговые окна.

```
| Marcine | Security |
```

Также реализованы:

- Snackbar для отображения кратких сообщений.
- TimePickerDialog, DatePickerDialog, ProgressDialog для выбора времени, даты и отображения прогресса. Для каждого диалога созданы отдельные классы (MyTimeDialogFragment, MyDateDialogFragment, MyProgressDialogFragment). Кнопки вызова размещены в activity_main.xml.

