

INTRODUCTION

A

SNMP

Simple Network Management Protocol

INTRODUCTION

× Gestion d'un réseau

- + Gestion de la configuration des équipements
- + Gestion des problèmes du réseau
 - × Pannes physiques, coupure, ...
- + Gestion des performances, ...
- + Les moyens utilisés :
 - × Extraction des informations des éléments du réseau
 - × Stockage de ces informations
 - (avant ou après filtrage)
 - > de grandes quantités de données peuvent être présentes
 - × Traitement et visualisation de ces données

PROTOCOLE SNMP (1)

- ✗ Protocole de gestion de réseau proposé par l'IETF
 - + SNMPv1 : première version, 1989 -> RFC 1065
 - + SNMPv2 est divisé en :
 - ✗ Snmpv2c : amélioration de la version 1 sur le protocole
 - ✗ Snmpv2u : amélioration de la version 1 sur la sécurité
 - ✗ Snmpv2 : un mixe des deux versions
 - + SNMPv3 : orienté vers la sécurité
 - + Actuellement SNMPv1 est encore très utilisé...

PROTOCOLE SNMP (2)

- ✖ SNMP est un protocole qui permet la gestion locale et à distance d'équipements tels que les routeurs, les switches, les serveurs,...
- ✖ Il permet :
 - + De disposer d'une cartographie du réseau
 - + De fournir un inventaire précis de chaque machine
 - + De signaler les dysfonctionnements

FONCTIONNEMENT

- × 3 éléments principaux :

- + **Agents** : chargés de superviser un équipement (agent SNMP)
- + **Stations de gestion** : capable de communiquer avec les agents et d'interpréter les données reçues (Manager)
- + **MIB** : Management Information Base

SNMP ET LE MODELE OSI

| | | |
|---|--------------|----------------------------------|
| 7 | Application | Management et Agent APIs SNMP |
| 6 | Presentation | ASN.1 and BER |
| 5 | Session | RPC and NetBIOS |
| 4 | Transport | TCP and UDP |
| 3 | Réseau | IP and IPX |
| 2 | Data Link | Ethernet, Token Ring, FDDI |
| 1 | Physique | |

SNMP est fait pour le protocole TCP/IP et fonctionne au-dessus d'**UDP** sur le **port 161** (SNMP message) et **162** (SNMP trap message)

SNMP

- × SNMP peut se décomposer en 3 parties:

- + **Protocole SNMP**

- × Définit le format des messages entre les agents et les managers (primitives get, getnext, trap,...)

- + **Structure of Management Information (SMI)**

- × Règles spécifiant le format des données que peut récupérer SNMP (RFC 1155)

- + **MIB :**

- × Base de données qui contient les informations du système, codées en respectant le SMI

LES OPERATIONS

- ✗ *GetRequest* : recherche d'une variable de la MIB sur un agent
- ✗ *GetNextrequest* : recherche de la variable suivante
- ✗ *GetBulkRequest* : recherche d'un groupe de variables
- ✗ *SetRequest* : permet de changer la valeur d'une variable d'un agent
- ✗ *Trap* : détection d'un accident
- ✗ Une seule réponse : *GetResponse*, soit avec la valeur, soit avec *NoSuchObject*

LA MIB

✗ Codé en respectant le SMI

- + Utilisation de ASN.1 pour définir les objets
- + Utilisation de BER pour encoder les messages

```
sysContact OBJECT-TYPE          -- OBJECT-TYPE décrit l'OID
    SYNTAX      DisplayString (SIZE (0..255))  -- champ qui décrit les infos
    ACCESS      read-write                    -- ou read-write, write-only, not-accessible
    STATUS      mandatory                     -- ou optional, deprecated, obsolete
    DESCRIPTION
        "Champ permettant de
         mettre l'information"
    ::= { system 4 }
```

OID (OBJECT IDENTIFIER)

SNMP Name Structure

Oid : .1.3.6.1.2.1.2.1.1.2



Chaque entreprise va avoir sa MIB...

RÉCUPÉRATION D'INFORMATION

- ✗ Remontée d'information

- + Soit en utilisant le polling
- + Soit par émission de Trap

- ✗ Notion de communauté

- + Un agent n'envoie que vers sa communauté
 - ✗ Permet de mettre un peu de sécurité
 - ✗ Permet de distinguer les flux d'informations

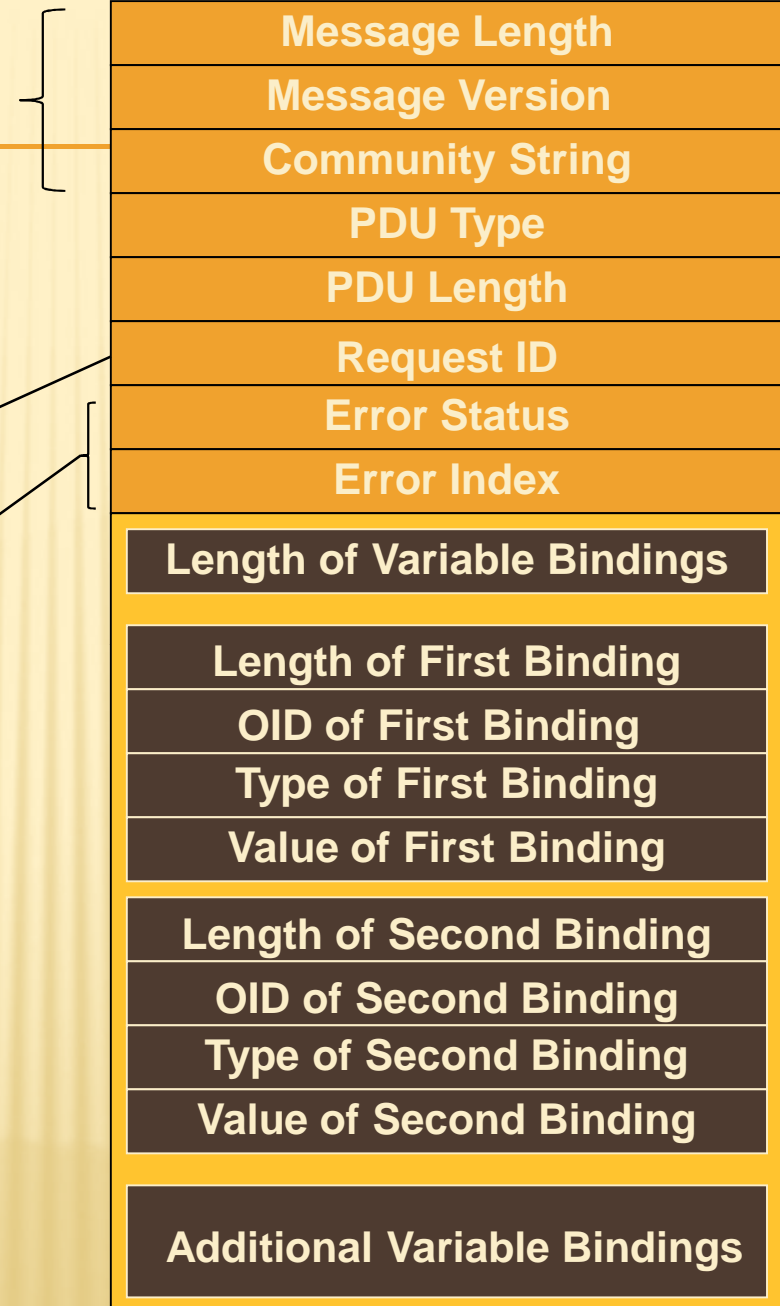
TRAMES

Préambule
SNMP

Identificateur de la
requête

Pour la réponse si
erreur

Ex : GetRequest (.1.3.6.1.2.1.4.9)



LOGICIELS

- ✖ De nombreux logiciels utilisent SNMP
 - + HP OpenView
 - + CiscoWorks
 - + Nagios
 - + Cacti,
 - + ...