Théorie sur la transmission de la parole

2ème partie

Plan

- Principe
- Les éléments de base
- la numérisation
- la transmission
- le trafic téléphonique

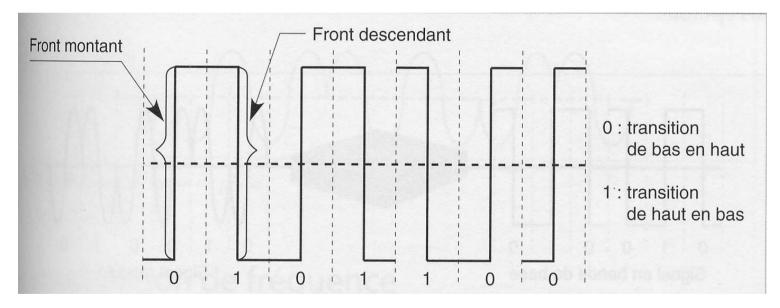
les types de transmission

- Parallèle. Les bits d'un même caractère sont envoyés sur des fils distincts pour arriver ensemble à destination.
- Série. Les bits sont envoyés les uns derrières les autres.

Deux modes de transmission série:

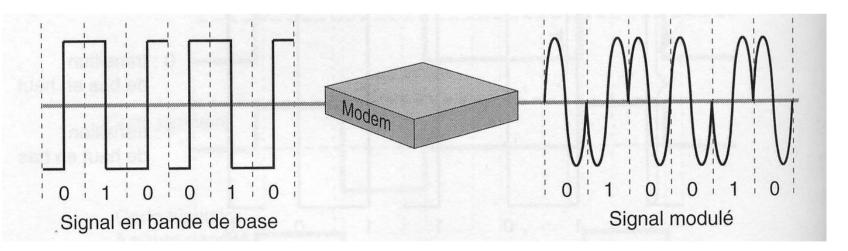
- bande de base: la méthode consiste à émettre sur la ligne des courants représentant les bits du caractère à transmettre
- modulation: utilisation d'un signal sinusoïdal adapté au canal de transmission

- La transmission en bande de base
 - technique utilisée dans les réseaux Ethernet
 - sur des courtes distances: moins de 5 km



La modulation

- Sur les longues distances
- On utilise un signal de forme sinusoïdal adapté au canal de transmission: technique bande étroite



- Trois types de modulation:
 - modulation d 'amplitude
 - modulation de phase
 - modulation de fréquence
- Les modems mixent simultanément plusieurs modulations
 - exemple phase et amplitude
 - définition du diagramme spatial

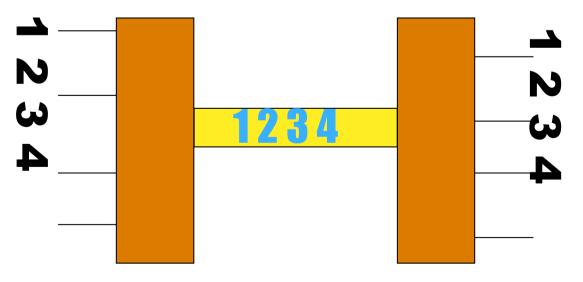
Le multiplexage:

Pour optimiser la transmission sur les lignes, on a recours aux techniques de Modulation et de Multiplexage :

- d'adapter les signaux au support
- et rentabiliser l'utilisation du support

Le multiplexage

 Consiste à assembler des signaux venant de plusieurs sources en un seul signal composite.



- Le multiplexageTrois techniques:
 - Multiplexage en fréquence
 - ex: WDM
 - Multiplexage temporel
 - ex: PDH, SDH
 - Multiplexage Statistique → voip

- Les modes d'échanges
- SIMPLEX: le canal véhicule un seul signal à la fois et dans un seul sens (ex radiomessagerie)
- DUPLEX: transporte le signal dans les deux sens.
 - HALF DUPLEX: inverse périodiquement le sens de déplacement du signal (ex talky walky)
 - FULL DUPLEX: utilise deux canaux de transmission transportant chacun le signal dans un sens différent.(ex MIC T2)

- Les modes de connexion
 - Connecté: l'émetteur demande l'autorisation au distant.
 - Exemple: le téléphone
 - Non connecté: les paquets sont envoyés au distant sans demandé l'avis.
 - Exemple: le courrier postal

- le contrôle de flux
- Le contrôle de flux a pour objectif d'empêcher les congestions:
 - sur Internet par TCP donc au niveau du PC
 - sur le réseau téléphonique par les opérateurs Télécoms: avec des priorités et des réservations.
 - rôle de flux

- On distinguera dans un réseau de transmission deux types de liaisons:
 - Les liaisons permanentes
 - Les liaisons temporaires

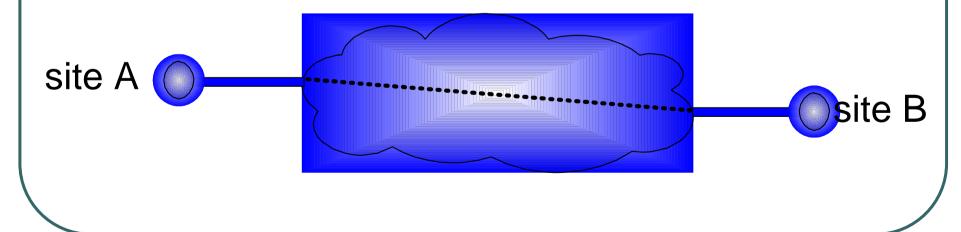
Les liaisons permanentes

- Le mode permanent est une liaison physique établie en permanence entre 2 sites
- exemple:
 - la Boucle locale de la ligne téléphonique analogique
 - le réseau téléphonique privé d'une entreprise





- Les liaisons temporaires:
- c'est affecter une liaison entre un émetteur et un récepteur pendant une durée temporaire.
- On utilise des techniques de transferts ou de commutation

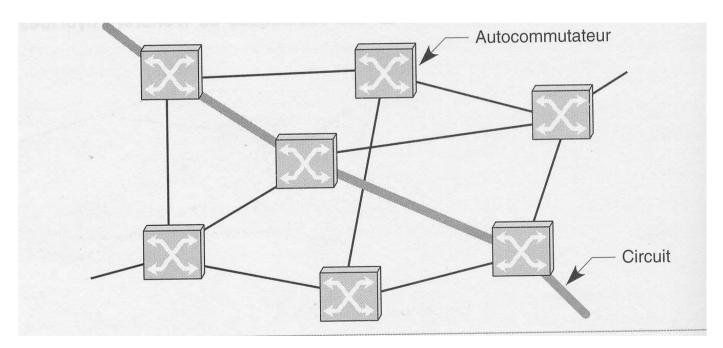


- Pour le transport des données, il faut déterminer la méthode de transfert depuis la machine source jusqu'à la machine réceptrice.
- Il existe plusieurs techniques:
 - commutation de circuits
 - transfert de paquets
 - transfert de trames et de cellules

- La commutation de circuit:
- Cette technique affecte entre l'appelant et l'appelé un circuit physique pendant toute la durée de la communication.
- Avantages:Le débit est continu, bien adapté pour la synchronisation et les contraintes temporelles

La commutation de circuits:

La téléphonie étant une application temps réel, la solution utilisée traditionnellement est la commutation de circuits



- Le transfert de paquets
 - Dans la technique de transfert de paquets les informations sont paquetisées et acheminées par un réseau de transfert contenant des nœuds.
- Avantages: les liaisons peuvent être utilisées par plusieurs utilisateurs
- Il existe deux méthodes:
 - La commutation. Les nœuds sont des commutateurs.
 - Le routage. Les nœuds sont des routeurs.

20

 Deux autres types de commutation avec l'évolution des réseaux:

le transfert de trames et le transfert de cellules.

 Ils sont considérés comme des évolutions pour augmenter les débits et prendre en charge les applications multimédias.

le transfert de trames:

La commutation de trames consiste à commuter des trames dans le nœud permettant de transmettre directement sur la ligne.

Exemple: le relais de trames et la commutation Ethernet

- le transfert de cellules:
 La commutation de cellules est une commutation de trames particulière pour les réseaux ATM. Toutes les trames possèdent une longueur fixe de 53 Octets: 48 Octets de données et 5 Octets de supervision.
- C'est la technique destinée à remplacer la commutation de circuits et de paquets.

exercice:

Montrez que transmettre des paquets de petites tailles représente une bonne solution pour une application isochrone:

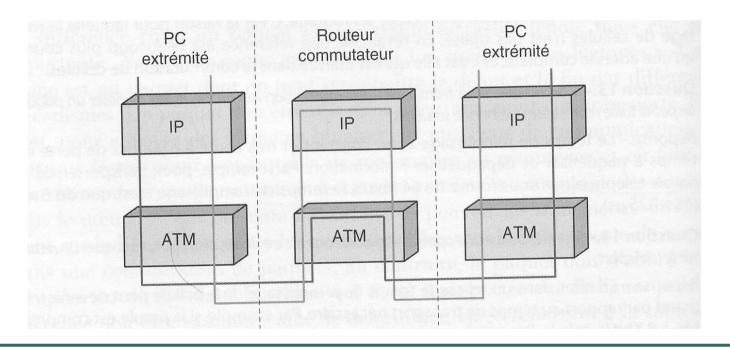
 Calculez le temps de remplissage d'une cellule ATM

Corrigé:

Dans le cas de la téléphonie, il y a émission d'un Octet tous les 125 µs.

Ainsi la constitution d'une cellule de 48 Octets demande 48*125µs= 6ms.

- Il existe aussi des transferts hybrides
- Les différentes techniques peuvent se superposer pour former les techniques de transfert hybrides.



La transmission:

questions:

Pourquoi a t-on besoin d'une signalisation dans les réseaux utilisant la commutation ?

On suppose un réseau utilisant le protocole IP au niveau des PC. Le réseau de transport est il routé ou commuté ?

27

La transmission:

• réponse:

Dans la commutation, il faut mettre en place les tables de commutation qui indiquent les ports de sortie par rapport à une référence.

Il faut donc une signalisation pour mettre en place de nouvelles entrées dans les tables de références des nœuds

La transmission:

- réponse:
- Le réseau doit transporter des paquets
 IP. Il peut le faire de deux façons :
 - encapsuler les paquets IP dans une trame et la trame est commutée dans le réseau
 - Ou le paquet est décapsulé dans chaque nœud; dans ce cas le réseau de transport est de type routé.

La transmission: les perturbations

- Dans la réalité le signal subit des perturbations qui altèrent le signal pendant la transmission:
 - I 'atténuation
 - la distorsion temporelle
 - le bruit

Les perturbations: l'atténuation

- c'est une perte d'énergie pendant la propagation du signal
- Il est ainsi possible de compenser l'atténuation en introduisant des amplificateurs correcteurs.
- Dans le cas d'un signal analogique il n'est pas possible de retrouver le signal d'origine

Les perturbations: la distorsion temporelle

- C'est le second facteur de perturbations des signaux:
 - Les harmoniques d'un signal ne se propagent pas à la même vitesse.
- Cela peut conduire des mélanges de signaux et augmente la probabilité d'erreur de transmission.

Les perturbations: le bruit

- Le bruit est un signal indésirable. Il est reçu par le récepteur et il tentera d'extraire une information qui sera incohérente.
- Une source de bruit est la diaphonie:
 - correspond à l'influence entre signaux sur les conducteurs voisins.
 - Exemple: Entendre une conversation téléphonique en bruit de fond.

La transmission: le traitement de l'écho

 Il a pris une grande importance avec le développement du réseau téléphonique mondial et des réseaux mobiles.

Écho:

- Dans une communication téléphonique, une partie de l'énergie émise est réfléchie et peut ainsi être entendu dans le haut parleur.
- L'incidence dépend de l'énergie du signal et de son temps de retour.

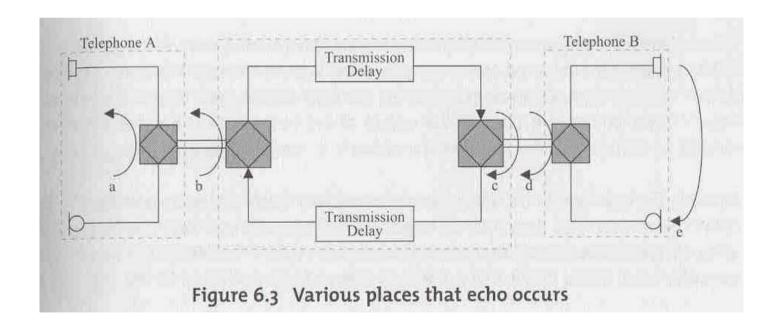
La transmission: le traitement de l'écho

- Les causes de l'écho:
 - le délai de transmission dans les différents réseaux
 - les obstacles du réseau produisent des réflexions du signal.

 sans délai, les réflexions ne posent pas de pb ainsi que le délai sans les réflexions.

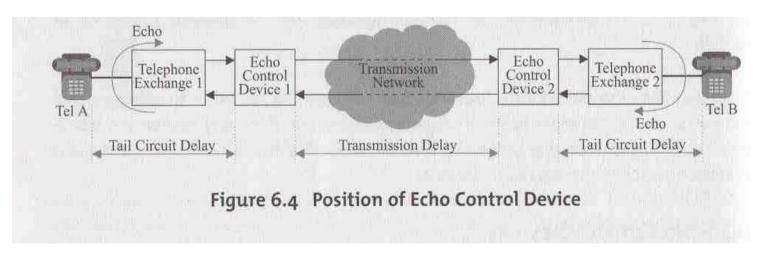
La transmission: le traitement de l'écho

 les retours c et d ne doivent pas excéder 28ms pour éviter que l'écho soit perceptible.



- L'usage de technique pour le traitement de l'écho est indispensable avec les conditions suivantes:
 - les circuits internationaux: du à la distance
 - Les systèmes de transmission en mode paquet et cellule
 - La compression

- Il existe deux techniques pour contrôler l'écho:
 - suppresseur d'écho (echo suppression)
 - echo canceller
- Dans les deux cas ces équipements sont positionnés du coté réseau



- Suppresseur d'écho:
 - Ils sont relativement simple.
 - Les premiers équipements datent de 30 ans et ils sont encore utilisés dans le réseau téléphonique.
 - Ils sont normalisés par l'UIT-T sous la normes G164.

- Suppresseur d'écho
 - Le principe est de provoquer une atténuation significative du signal renvoyé vers l'émetteur.
 - L'inconvénient dans ce système est lorsque que l'émetteur et le récepteur communiquent simultanément cela entraîne une diminution du signal

• Echo canceller:

- Il est aussi positionné sur la partie réseau de transmission
- normalisé au niveau de l'UIT par la norme G165 et G168.
- Ce système va calculer/estimer ce que doit être l'écho et va ensuite le substituer au signal retourné.

Le trafic téléphonique

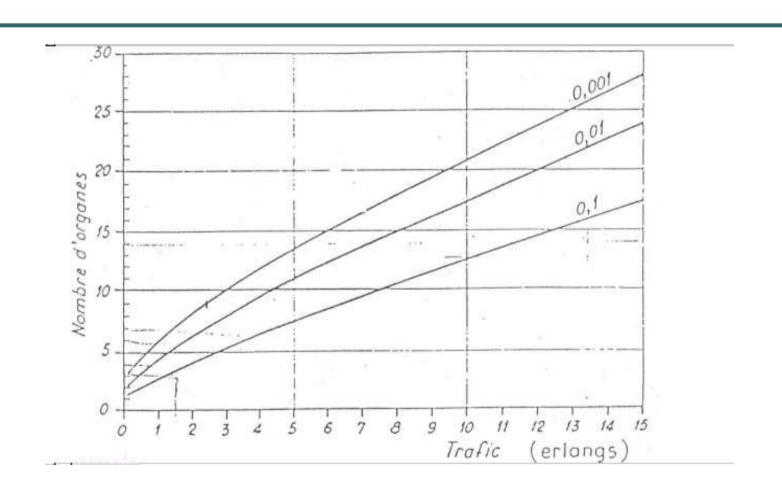
- Théorie du trafic téléphonique:
 - Un abonné ne téléphone pas en permanence.
 - Le dimensionnement des équipements doit tenir compte de ce phénomène. Cela conduit à la notion de qualité d'écoulement de trafic.

- L'unité de mesure est l'<u>ERLANG</u> qui correspond à l'intensité de trafic téléphonique:
- L'intensité de trafic (erlang):
 - Volume / durée d 'observation soit
 - nombre de communication * durée / durée d'observation
- L'unité de mesure est l'<u>ERLANG</u>

- Les lois d'Erlang:
 - Erlang a développé une équation calculant la probabilité P de perdre un appel avec M organes pour écouler Y Erlangs:
- Dans la pratique, on utilise des abaques
- Ou des Calculateurs disponibles sur Internet:
 - www.erlang.com/calculator

- On travaille généralement avec deux modèles mathématiques:
 - système avec perte --> Erlang B
 - système avec attente --> Erlang C

45



- exercice:
- 50 personnes (et 75 personnes dans 2 ans) seront transférées sur le nouveau site de l'entreprise.

Combien de lignes téléphoniques avez vous besoin avec l'opérateur si durant les heures de travail:

- chaque personne reçoit ou émet 3 appels/heure d'une durée de 3,5mn
 - Le taux de disponibilité doit être de 99,9%

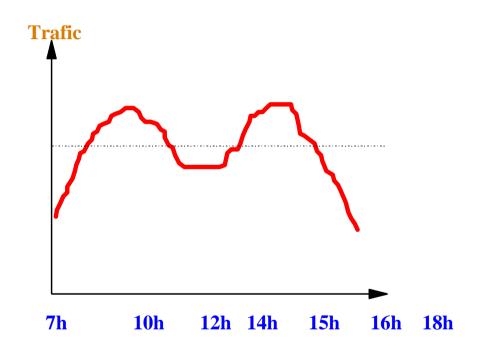
corrigé:

50 personnes

Trafic = 3 x 3.5 / 60 = 0.175 Erlang Trafic total = 0.175 x 50 = 8.75 Erlang Probabilité de blocage = 0.001 Nbre de lignes --> 20 lignes

75 personnes

Trafic total = 0.175x75 = 13.13 Erlang
Nbre de lignes --> 26 lignes



• Pour prendre en compte les pics de trafic journalier il suffit d'ajouter 15% au nombre de lignes calculés par les Erlangs B