

Développement d'application mobile - F1 - F5

Chaque réponse doit être argumentée. Le barème est donné à titre indicatif.

Questions (12pt)

1. Quels sont les patrons de conception utilisés dans le développement d'application mobile. (2pt)
2. Quelles sont les spécificités du langage utilisé pour développer sur iPhone/iPod/iPad ? Quelle différence majeure existe par rapport au développement sur Mac ? (1pt)
3. Comment peut-t-on distinguer le patron de conception principal dans les outils de développement ? (1pt)
4. Définissez ce qu'est une "outlet", pourquoi en a-t-on besoin, et écrivez le code et/ou les manipulations nécessaires pour en créer une. (1pt)
5. Quelles sont les différences d'une "action" par rapport à une "outlet" ? (1pt)
6. Expliquez le cycle de vie d'une activity sous android (2pt)
7. Expliquez le mécanisme de l'intent sous android. Détaillez les 2 types d'intent existant. (2pt)
8. Listez les différents layouts sous android et expliquez en détail les caractéristiques et les avantages/inconvénients de chacun d'entre eux. (2pt)

Développement (8pt)

Réalisez un contrôleur ListArticlesViewController réceptionnant une liste d'articles d'un flux RSS présent dans le contrôleur précédent (qui a créé ListArticlesViewController). La liste sera affichée dans une UITableView (une ligne par article dans la table view). Lorsque l'utilisateur touche un des éléments de la liste, créez un nouveau contrôleur affichant le détail d'un article (DetailArticleViewController) en lui passant les données nécessaires.

Définissez la classe Article contenant le détail d'un article avec les champs suivants : titre, détail et l'url de l'image.

Vous ne devez réaliser que le code du contrôleur ListArticlesViewController, pas le précédent, ni celui de détail (mais peut-être sa définition si certaines méthodes vous semblent importantes). Ne vous préoccupez pas de l'interface, mais listez les outlets qui vous seront utiles.