

Body Rescue

Escenarios

Escenario 1:

Título: **Disparar bacteria.**

Objetivo: Matar a las bacterias que están intentando dañar una parte del cuerpo y así completar una misión que permita pasar el nivel.

Contexto:

- El jugador debe tener balas.
- El jugador debe tocar la pantalla para disparar.
- El jugador debe apuntar hacia la bacteria para matarla.
- El jugador debe tener descargado el juego en su dispositivo.
- El jugador debe haber superado misiones previas para llegar al nivel de disparar.
- El jugador debe tener al menos una vida para estar jugando el nivel.

Recursos:

- Celular.
- Juego descargado.
- Vidas.
- Bacterias.
- Micronave.
- Balas.

Actores:

- Micronave (player).
- Bacterias (enemigos).

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.
- Las bacterias empiezan a aparecer en la pantalla.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias.

- Cuando una bacteria pasa cerca de él, se posiciona para disparar.
- El jugador dispara a una bacteria tocando la pantalla en su dirección.
- La bacteria muere, y sale de la pantalla.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Otra bacteria mata al jugador antes que logre disparar.
- Dispara y no logra tocar a la bacteria.
- El jugador se queda sin balas y debe recolectar nuevas para poder seguir jugando.

Escenario 2:

Título: **Disparar boss.**

Objetivo: Matar al boss para lograr ganar el juego.

Contexto:

- El jugador debe apuntar hacia el boss.
- El jugador debe evitar que las bacterias lo maten.
- El jugador debe tener balas.
- El jugador debe evitar los ataques de ácido del boss que lo persiguen.
- El jugador debe tener descargado el juego en su dispositivo.
- El jugador debe haber superado misiones previas para llegar al nivel de luchar contra el boss.
- El jugador debe tener al menos una vida para estar jugando el nivel.

Recursos:

- Celular.
- Juego descargado.
- Vidas.
- Bacterias.
- Micronave.
- Boss.

- Ataques de ácido.

Actores:

- Micronave (player).
- Bacterias (enemigos).
- Boss (enemigo).

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.
- El boss aparece en la pantalla.
- El boss comienza a lanzar ataques de ácido que persiguen a la micronave.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias y ataques de ácido.
- El jugador dispara al boss tocando la pantalla en su dirección.
- El boss muere, y el jugador gana el juego.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Otra bacteria mata al jugador antes que logre disparar al boss.
- El jugador dispara pero no logra matar al boss.
- Un ataque de ácido llega a la micronave y se pierde en nivel.

Escenario 3:

Título: Recolectar Anticuerpo.

Objetivo: Completar la misión para poder superar el nivel.

Contexto:

- El jugador debe desplazarse por la pantalla.
- El jugador debe tener en cuenta la cantidad de anticuerpos que pida la misión.
- El jugador debe tener descargado el juego en su dispositivo.

- El jugador debe haber superado misiones previas para llegar al nivel de recolectar anticuerpos.
- El jugador debe tener al menos una vida para estar jugando el nivel.

Recursos:

- Celular.
- Juego descargado.
- Vidas.
- Anticuerpos.
- Micronave.
- Bacterias.

Actores:

- Micronave (player).
- Anticuerpos.
- Bacterias (enemigos).

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.
- Las bacterias empiezan a aparecer en la pantalla.
- Los anticuerpos aparecen en la pantalla.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias.
- Cuando una bacteria pasa cerca de él, se posiciona para disparar.
- El jugador dispara a una bacteria tocando la pantalla en su dirección.
- La bacteria muere, y sale de la pantalla.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Una bacteria mata al jugador antes que logre recolectar los anticuerpos necesarios.