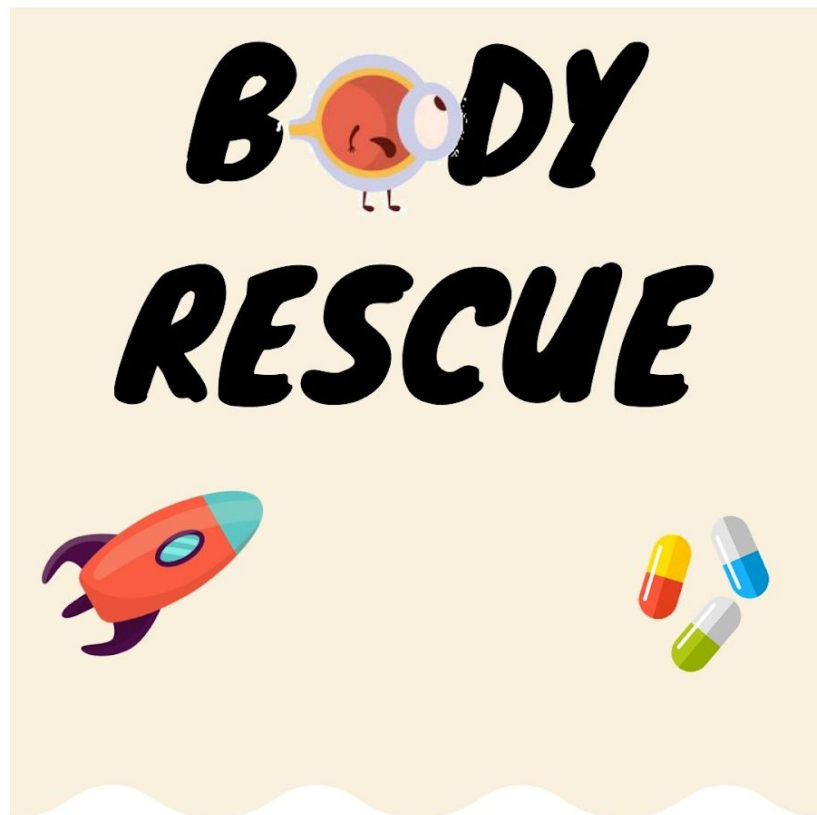


Body Rescue
GDD completo



Integrantes:

Aguinaga, Juan Ignacio

Fernandez Mutti, Pilar

Rossi, Franco

Género

El género del videojuego es **acción**, ya que la tendencia a gameplay es rígida y el fin del juego siempre está determinado por una victoria o una derrota.

Historia

El videojuego consiste en rescatar al cuerpo humano de las distintas amenazas bacteriológicas que lo acechan, mediante una micronave que podrá moverse, disparar y recolectar objetos.

A lo largo del juego, a medida que avanzan los niveles, el jugador deberá salvar distintas partes del cuerpo. Para lograrlo deberá superar distintas misiones y contará con 3 vidas que debe cuidar para no perder el progreso del juego.

Narrativa

El juego comenzará con la vista un mapa del cuerpo humano donde irán apareciendo luces rojas en las zonas donde se presentan amenazas de bacterias.

La luces aparecerán primero en el ojo, luego en las muelas, siguiendo por el cerebro y finalizando en el corazón.

Ingresando a cada zona en cuestión con una micronave se irán cargando 4 diferentes niveles, en los que se deberán completar misiones de creciente dificultad.

Las misiones constaran de esquivar bacterias, disparar a las mismas, recolectar anticuerpos y luchar contra un boss.

El jugador contará con 3 vidas. Una vez que estas se acaben tendrá la posibilidad de comprar una recarga de vidas o, de lo contrario, perderá el progreso, volviendo al primer nivel.

Niveles

El juego consta de 4 niveles. A continuación se describen en detalle cada uno de ellos.

Nivel 1: La micronave debe ingresar en el ojo e intentar esquivar a las bacterias que intentan tocarla. Si el jugador logra que la micronave no entre en contacto con ninguna bacteria durante 40 segundos, el nivel es superado, y el ojo está salvado.

Nivel 2: La micronave debe ingresar en la muela y nuevamente el jugador deberá evitar el contacto con las bacterias. En este caso se le suma la dificultad de tener que recolectar 10 anticuerpos que irán apareciendo en el transcurso del nivel. El nivel es superado cuando se hayan podido recolectar todos los anticuerpos solicitados.

Nivel 3: En este nivel, la micronave ingresa en el cerebro, y se incorpora la capacidad de disparar a las bacterias, que se acercan cada vez más rápidamente. El jugador debe matar a 20 bacterias y también recolectar 20 anticuerpos para poder superar el nivel. Además, se dispone de un límite determinado de balas, que el jugador podrá ir reponiendo mientras recolecta balas que aparecen esparcidas en la pantalla, durante el transcurso del nivel.

Nivel 4: En el último nivel, la micronave ingresa en el corazón y la misión del jugador será luchar contra una superbacteria, la cual lanzará ataques de ácido hacia la

micronave. El jugador deberá esquivar estos ataques, también esquivando bacterias y lograr dispararle a esta superbacteria hasta vencerla.

Si se logra matar a esta superbacteria sin haber sido tocada la micronave por una bacteria o un ataque de ácido, se gana el juego.

Mecánicas

El jugador podrá desplazarse de manera horizontal y vertical, y de arriba a abajo. Dependiendo el nivel, además, podrá recolectar anticuerpos, recolectar balas, esquivar ataques y disparar a sus enemigos (bacterias), mientras se desplaza libremente por toda la ventana del juego.

También, podrá comprar mirar videos publicitarios en el caso de que las vidas se agoten y no quiera perder el progreso del juego.

Dinámicas

Los desplazamientos del jugador le permitirán evitar el contacto con las bacterias para no perder vidas, y evitar los ataques de ácido del boss. Los disparos harán que pueda eliminar a sus enemigos y completar misiones.

Por otra parte, la recolección de anticuerpos también le permitirá completar misiones, y la recolección de balas le permitirá recargar las mismas.

Comprar vidas hará que el jugador no pierda su progreso y pueda seguir jugando en el nivel donde perdió.

Estética

El videojuego genera una constante sensación de desafío, debido a que el personaje está expuesto en todo momento a amenazas que pueden hacer que pierda en muy poco tiempo.

El hecho de solo tener 3 vidas hace que el jugador deba concentrarse más para superar las misiones.

También genera una sensación de sumisión, es decir, el videojuego es un pasatiempo para el jugador. Lo utiliza como desconexión para divertirse.

Personajes

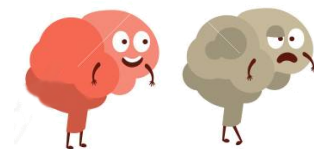
Uno de los personajes del juego es la micronave, encargada de ingresar al cuerpo humano y salvarlo completando los distintos niveles.

Por otra parte existen los distintos 8 órganos: ojos, dientes, piel, cerebro, diafragma, corazón, tiroides e intestinos. Los primeros 4 serán los personajes de los niveles, y los demás simplemente son parte del diseño del juego.

Las vidas están representadas por vitaminas, y los objetos a recolectar en algunas misiones son anticuerpos.

También tenemos a las distintas bacterias que son nuestros enemigos, los que querrán ingresar y dañar al cuerpo humano.

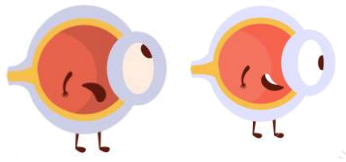
Por último estará el boss conformado por una superbacteria, la cual deberemos eliminar para ganar el juego.



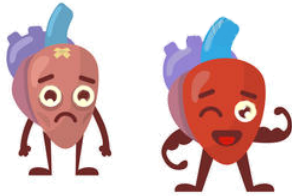
Cerebro



Diafragma



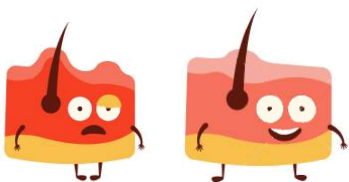
Ojo



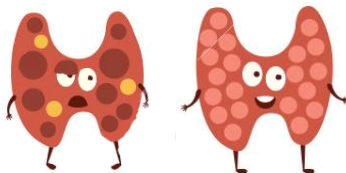
Corazón



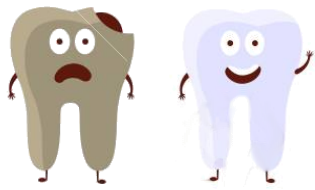
Intestino



Piel



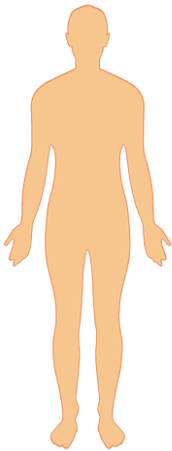
Tiroides



Muela



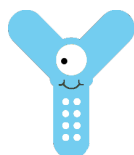
Micronave



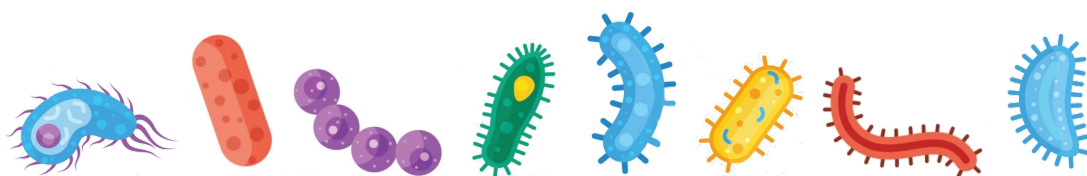
Cuerpo humano



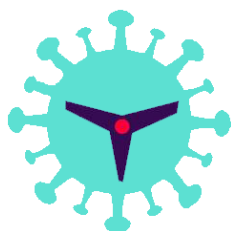
Vidas



Anticuerpos



Bacterias



SuperBacteria (Boss)

Rango etario

El videojuego es apto para todo público. Se estima una edad inicial de 6 años para poder jugar. El juego no posee escenas violentas ni ningún otro elemento que pueda hacer que no lo puedan jugar los niños.

Además, se intenta captar a los niños y adolescentes mediante diseños originales con personajes, fondos y tipografías modernas.

El juego presenta una dificultad creciente a medida que se avanza en los niveles y esto hará que no solo niños se sientan atraídos a jugarlo, sino también adolescentes y adultos.

Monetización

El juego es Free-to-play. La monetización proviene de publicidad, que permitirá ver un video publicitario para recargar una vida, cuando el jugador se haya quedado sin vidas.

Además, saldrá a la venta merchandising del juego, con los distintos personajes. Algunos productos son: tazas, cuadernos y fundas de celular.

Otra forma de monetización será la asociación con una empresa de productos alimenticios para incorporar a los personajes del juego en forma de tazos, para los paquetes de papas fritas y demás snacks de la marca.

Plataforma

El videojuego fue desarrollado para dispositivos móviles como tablets o celulares que tengan el sistema operativo Android.

En este último caso estará disponible su descarga en el Play Store de forma totalmente gratuita, y para el caso de las computadoras, podrá descargarse del sitio web oficial.

