

Body Rescue

Escenarios

Escenario 1:

Título: **Disparar bacteria.**

Objetivo: Matar a las bacterias que están intentando dañar una parte del cuerpo y así completar una misión que permita pasar el nivel.

Contexto:

Este escenario transcurre dentro de una parte del cuerpo humano, específicamente en el cerebro y luego en el corazón. El conflicto se basa en que hay que eliminar a las bacterias indicadas en la misión para que no dañen el órgano en cuestión y así poder superar el nivel.

El jugador debe contar con balas para poder desenvolverse en este escenario.

Recursos:

- Vidas.
- Bacterias.
- Micronave.
- Balas.

Actores:

- Micronave.

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.
- Las bacterias empiezan a aparecer en la pantalla.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias.
- Cuando una bacteria pasa cerca de él, se posiciona para disparar.
- El jugador dispara a una bacteria tocando la pantalla en su dirección.
- La bacteria muere, y sale de la pantalla.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Otra bacteria mata al jugador antes que logre disparar.
- Dispara y no logra tocar a la bacteria.
- El jugador se queda sin balas y debe recolectar nuevas para poder seguir jugando.

Escenario 2:

Título: **Disparar boss.**

Objetivo: Matar al boss para lograr ganar el juego.

Contexto:

Este escenario transcurre dentro del corazón. El conflicto se basa en que hay que eliminar al boss, como se indica en la misión, evitando sus ataques de ácido y las demás bacterias circundantes.

El jugador debe contar con balas para poder desenvolverse en este escenario.

Recursos:

- Vidas.
- Balas.
- Bacterias.
- Micronave.
- Boss.
- Ataques de ácido.

Actores:

- Micronave.

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.

- El boss aparece en la pantalla.
- El boss comienza a lanzar ataques de ácido que persiguen a la micronave.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias y ataques de ácido.
- El jugador dispara el ataque de ácido para eliminarlo, tocando la pantalla en su dirección.
- El jugador dispara al boss tocando la pantalla en su dirección.
- El boss muere, y el jugador gana el juego.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Otra bacteria mata al jugador antes que logre disparar al boss.
- El jugador dispara pero no logra matar al boss.
- Un ataque de ácido llega a la micronave y se pierde el nivel.

Escenario 3:

Título: **Recolectar Anticuerpo.**

Objetivo: Completar la misión para poder superar el nivel.

Contexto:

Este escenario transcurre dentro de las muelas. El conflicto se basa en que hay que recolectar la cantidad de anticuerpos necesaria para superar la misión y así ganar el nivel.

Recursos:

- Vidas.
- Anticuerpos.
- Micronave.
- Bacterias.

Actores:

- Micronave.

Set de Episodios:

- El jugador inicia el nivel.
- Las bacterias empiezan a aparecer en la pantalla.
- Los anticuerpos aparecen en la pantalla.
- El jugador se desplaza esquivando bacterias.
- El jugador recolecta los anticuerpos.

Casos Alternativos:

- El celular del jugador se apaga, provocando que pierda el progreso del nivel.
- Una bacteria mata al jugador antes que logre recolectar los anticuerpos necesarios.