

## 4. 체스게임(2)

Last Edited	@Mar 17, 2020 10:51 PM
지라 티켓	
프로젝트	

### 3단계 기능 요구사항

- Pawn과 Knight를 **제외한** 기물의 움직임 규칙을 구현한다.
- 현재 어느 플레이어의 차례인지를 표현한다.
- 체스 규칙에 어긋나게 말을 옮기는 시도를 하는 경우 어떤 규칙을 위반하였는지 표현하고 현재 차례의 플레이어가 재시도 할 수 있도록 한다.
- 체스 게임은 상대방 King이 잡히는 경우 게임에서 진다. **King이 잡혔을 때 게임을 종료해야 한다.**
- "체크" 규칙을 추가해보자. (선택 과제)