

체스게임1

Date	
Tags	

- 콘솔 UI에서 체스 게임을 할 수 있는 기능을 구현한다.
- UI는 취향껏 그려도 무방하다. 그림 그리기는 아래를 참조하자.

Chess symbols in Unicode

https://en.wikipedia.org/wiki/Chess_symbols_in_Unicode

- 1단계는 체스 게임을 할 수 있는 체스판을 초기화한다.
- 체스판에서 말의 위치 값은 가로 위치는 왼쪽부터 a ~ h이고, 세로는 아래부터 위로 1 ~ 8로 구현한다.
- 체스판에서 각 진영은 검은색과 흰색으로 구분한다.

```
♜ ♞ ♝ ♞ ♜ ♜ ♞ ♜ ♜ ♜ 8 (rank 8)
♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ 7
..... 6
..... 5
..... 4
..... 3
♜ ♜ ♜ ♜ ♜ ♜ ♜ ♜ 2
♜ ♞ ♝ ♞ ♜ ♞ ♜ ♜ ♜ ♜ 1 (rank 1)
```

ABCDEFGH

프로그램 실행 결과

```
체스 게임을 시작합니다.
게임 시작은 start, 종료는 end 명령을 입력하세요.
start
RNBQKBNR
PPPPPPPP
.....
.....
.....
.....
pppppppp
rnbqkbnr
```

end

2단계 기능 요구사항

- 콘솔 UI에서 체스 게임을 할 수 있는 기능을 구현한다.
- 앞으로만 한 칸씩 말들을 움직일 수 있도록 구현한다.
- 한 칸씩 움직이지만 말을 잡아먹을 수 있도록 구현한다.
- `move source위치 target위치` 을 실행해 이동한다.
- 체스판의 위치 값은 가로 위치는 왼쪽부터 a ~ h이고, 세로는 아래부터 위로 1 ~ 8로 구현한다.

프로그램 실행 결과

```
> 체스 게임을 시작합니다.  
> 게임 시작 : start  
> 게임 종료 : end  
> 게임 이동 : move source위치 target위치 - 예. move b2 b3
```

```
start
```

```
RNBQKBNR  
PPPPPPPP  
.....  
.....  
.....  
.....  
pppppppp  
rnbqkbnr
```

```
입력> move b2 b3
```

```
RNBQKBNR  
PPPPPPPP  
.....  
.....  
.....  
.p.....  
p.pppppp  
rnbqkbnr
```