

USE MODIFY CREATE

Programming E25

USE MODIFY CREATE



USE MODIFY CREATE



Bruge koden

Forstå input/output

USE MODIFY CREATE



Bruge koden
Forstå input/output

Kigge i koden
Forstå koden
Ændre koden

USE MODIFY CREATE



Bruge koden
Forstå input/output

Kigge i koden
Forstå koden
Ændre koden

Forstå det at kode
Skabe kode

USE MODIFY CREATE

Et computerspil fra Scratch

Use

- Afprøv spillet
- Undersøg, hvad der sker i forskellige situationer
- Bemærk, at det ikke gælder om at gennemføre spillet bedst muligt

USE MODIFY CREATE

Et computerspil fra Scratch

Use

- Afprøv spillet
- Undersøg, hvad der sker i forskellige situationer
- Bemærk, at det ikke gælder om at gennemføre spillet bedst muligt

Modify

- Indsæt kommentarer i koderne
- Foretag simple ændringer i spillet

USE MODIFY CREATE

Et computerspil fra Scratch

Use

- Afprøv spillet
- Undersøg, hvad der sker i forskellige situationer
- Bemærk, at det ikke gælder om at gennemføre spillet bedst muligt

Modify

- Indsæt kommentarer i koderne
- Foretag simple ændringer i spillet

Create

- Lav nye funktionalteter i spillet

OPSUMMERING



- Top-down fremfor Bottom-up

OPSUMMERING



- Top-down fremfor Bottom-up
- Applikationsorienteret tilgang

OPSUMMERING



- Top-down fremfor Bottom-up
- Applikationsorienteret tilgang
- Hurtigere i gang med spændende projekter

OPSUMMERING



- Top-down fremfor Bottom-up
- Applikationsorienteret tilgang
- Hurtigere i gang med spændende projekter
- Velegnet til begynderundervisning i programmering

OPSUMMERING



- Top-down fremfor Bottom-up
- Applikationsorienteret tilgang
- Hurtigere i gang med spændende projekter
- Velegnet til begynderundervisning i programmering
- Start med simple projekter, der kan noget i sig selv, samtidig med at det giver mening for eleverne at skabe videre