|  |
| --- |
|  |

Programación Web (PGY3221)

**Rúbrica de la actividad**

**Creando interfaz gráfica**

Creando interfaz gráfica

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sigla Asignatura** | PGY3221 | **Nombre Asignatura** | Programación Web | | |
| **N° y Nombre Experiencia** | 1: Desarrollando interfaz de usuario. | | | | |
| Nombre de la actividad | Creando interfaz gráfica | | | **Semana de realización** | 1 |

**Instrucciones:**

Frente a cada afirmación, marque con una x según corresponda de acuerdo con la siguiente escala:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CL** | **Completamente Logrado**  **(100%)** | Logro **completo** del manejo del indicador, se considera como el punto **óptimo**, de acuerdo con el área evaluada, dentro del rango de competente. |
| **PL** | **Parcialmente Logrado**  **(80%)** | Logro parcial para el indicador, se observan **pequeñas dificultades o errores** para alcanzar el logro total y sobresaliendo de lo mínimo aceptable. |
| **L** | **Logrado**  **(60%)** | Logro **mínimo aceptable** en el manejo del indicador que permite ser considerado competente. |
| **ML** | **Medianamente Logrado**  **(30%)** | Mediano logro en el manejo del indicador, se observan **varias dificultades o errores** que no le permiten alcanzar el logro mínimo para ser considerado competente. |
| **NL** | **No Logrado**  **(0%)** | Se observan un **escaso, nulo o incorrecto** logro en el manejo del indicador. |

**Observación:** En el caso de haber indicadores ***ML o NL*** debe incorporar las observaciones que tiendan a su mejora. En el caso que desee hacer observaciones positivas a algún indicador, puede hacerlo también en la columna de ***Observaciones***.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspectos para evaluar** | **CL** | **PL** | **L** | **ML** | **NL** | **Observaciones** |
| 1. La página principal de la aplicación contiene el nombre de la empresa y el listado de las categorías junto a sus nombres de acuerdo con el requerimiento del cliente. |  |  |  |  |  |  |
| 1. Cumple con el desarrollo de las categorías y los juegos en cada una de ellas (5 categorías con 2 juegos como máximo). |  |  |  |  |  |  |
| 1. Cada categoría de la aplicación web tiene un hipervínculo y una imagen de referencia asociada. |  |  |  |  |  |  |
| 1. Dentro de la sección de cada categoría de la aplicación web aparece una ficha con los datos de los juegos listados (imagen del juego, nombre del juego, una breve descripción y el precio o valor de venta). |  |  |  |  |  |  |
| 1. Cada pantalla interna de la aplicación web tiene una serie de hipervínculos que permite pasar de una página a otra o volver al inicio. |  |  |  |  |  |  |
| 1. La aplicación web cuenta con las consideraciones especiales solicitadas por el cliente. |  |  |  |  |  |  |
| 1. Realiza operaciones grupales sobre el repositorio creado durante el desarrollo de la aplicación web. |  |  |  |  |  |  |