

Qu'est-ce qu'une rétrospective?

- 1. Briser la glace
- 2. Récolter des données
- 3. Générer des idées
- 4. Soulever des actions
- 5. Clore la rétrospective

La genèse du format

- 1. L'envie de créer une rétro dans l'univers de Kaamelott
- 2. Un format scénarisé et guidé au départ
- 3. L'idée de jouer un rôle et de gamifier
- 4. Pourquoi pas des cartes personnages?

Les objectifs

- 1. Varier les formats pour éviter l'ennui
- 2. Apporter un peu de fun dans nos rétros
- 3. Donner un support à la conversation





1ère version - Le concept

Un paquet de cartes personnages avec une intention pour chacune



1ère version - Le concept

Une rétro qui se construit au fur et à mesure

- 1. Phase de réflexion
- 2. Tours de table en utilisant les cartes
 - Lancement d'un sujet
 - Réactions
 - Action émergente

1ère version - Intérêts et avantages

- Un univers : Kaamelott
- Gamification, jouer des rôles, format innovant
- Faire parler tout le monde, et générer des idées
- Adapter la rétro à la vie du projet et de l'équipe

1ère version - 1er essai et 1ers retours Format prometteur Très apprécié, fun, innovant



Nécessite encore réflexions et améliorations

Le SCRUM Master doit être attentif et actif

Itérations et variantes

De l'agile dans l'agile!

- on veut améliorer le format en faisant plusieurs essais et en apprenant à chaque fois
- des petits et grands changements
- avec d'autres équipes

Résultats aujourd'hui : on en est où ?



Variante libre

- Génération d'idées
- N'importe qui démarre un sujet, et n'importe qui peut y réagir à tout moment
- On peut réagir plusieurs fois
- Pas de limite pour aborder les sujets
- Variante plus adaptée à un petit groupe

Variante cercle

- Génération d'idées
- Partage des idées
- Le porteur d'une idée commence
- Ensuite, tour de parole dans le sens horaire
- Un seul tour, un second s'il y a vraiment besoin
- Plus adaptée à un grand groupe (> 5)

Remarques globales

- Un scrum master actif
- Un temps de départ pour générer des idées
- Des mystères encore à élucider











