#### Sistemas Distribuidos. Temario.

- 1. Introducción
- 2. Comunicación
- 3. Procesos
- 4. Nombrado y localización
- 5. Sincronización
- 6. Consistencia y replicación
- 7. Tolerancia a fallos

- 1. Introducción
- 2. Fallos en entornos cliente/servidor
- 3. Grupos de procesos
- 4. Compromiso distribuido

# 1.1.- Terminología

- Confiabilidad (Dependability)
  - Disponibilidad: porcentaje de tiempo que el sistema funciona sin fallos.
  - Fiabilidad (Reliability): intervalo de tiempo sin fallos en el sistema.
  - Seguridad (Safety): si el sistema deja de funcionar correctamente, no ocurren catástrofes.
  - Mantenibilidad: reemplazo sencillo de elementos con fallos.
- Un sistema falla si no puede lograr sus objetivos
  - Un sistema falla porque ocurren fallos que producen errores
- Tolerancia a fallos: que un sistema no falle aunque ocurran fallos.

# 1.1.- Terminología

- Tipos de fallos por su duración:
  - Transitorios: El elemento solo falla una vez y después vuelve a funcionar correctamente
  - Intermitentes: El fallo en el elemento aparece de forma intermitente.
  - **Permanentes:** Una vez el elemento falla, ya no se recupera.

#### 1.2.- Modelos de fallos

# En general puede ocurrir cualquier tipo de fallo, pero se simplifica para poder diseñar sistemas y protocolos.

- El tipo de fallos que se consideran relevantes, constituyen el modelo de fallos.
- Tipos de fallos a considerar en los modelos:
  - Fallos de parada: El elemento que falla, simplemente deja de funcionar y no interfiere con el resto del sistema una vez falla.
  - **Fallos de omisión**: El elemento que falla no hace cierta parte de su cometido: p.ej: un canal de comunicación puede presentar fallos de omisión de envío o de respuesta.
  - Fallos de temporización: El elemento que falla no lo hace en el tiempo previsto
  - Fallos de respuesta: El elemento responde incorrectamente a las peticiones que se le realizan
  - Fallos arbitrarios: El componente que falla funciona de forma descontrolada.

# redundancia

- Enmarcarar fallos: los fallos ocurren, pero el sistema no los muestra hacia su entorno.
- Técnica fundamental: redundancia
  - Información redundante: información que solo es útil para comprobar que no hay fallos. p.ej: los CRC's
  - Redundancia en el tiempo (el número de veces que se realiza una operación)
  - Redundancia de elementos: Utilizar varios elementos iguales para intentar disminuir la probabilidad de que no se proporcione servicio: replicación

- 1. Introducción
- 2. Fallos en entornos cliente/servidor
- 3. Grupos de procesos
- 4. Compromiso distribuido

#### 2.- Fallos en entornos cliente/servidor

- En la interacción entre un cliente y un servidor pueden ocurrir muchos tipos de fallos: en el servidor, en el canal y en el cliente:
  - El cliente no encuentra al servidor: sin solución. Simplemente se lanza una excepción
  - 2. La petición del cliente al servidor se pierde: retransmisión después de cierto tiempo. Se deben detectar peticiones duplicadas en el servidor, para que las descarte.
  - 3. El servidor falla:
    - 1. Al recibir la petición, antes de procesarla (como 2)
    - A mitad de procesar la petición: diferentes semánticas (próxima transparencia...)
    - 3. Al terminar el procesamiento, antes de responder (como 4)
  - 4. La respuesta del servidor se pierde: Difícil solución: retransmisión del mensaje del cliente, que el servidor debe identificar para responderle con los resultados previos. Aparece problema de recolección de residuos!
  - 5. El cliente falla antes de recibir la respuesta: Problema de peticiones huérfanas. Difícil solución.

#### 2.- Fallos en entornos cliente/servidor

Falla el servidor a mitad de procesar la petición. **Semánticas posibles:** 

- Semántica como mínimo una vez: se debe garantizar que el servidor ejecuta el servicio como mínimo una vez. Como ha fallado, se debe esperar a que recupere, para reintentar la misma petición.
- Semántica como máximo una vez. No se reintenta la operación
- Semántica exactamente una vez: En general imposible de lograr. P.ej: la operación implica imprimir un documento. Cuándo sabe el cliente que fue impreso? En este ejemplo, solo posible si la impresora "colabora".

- 1. Introducción
- 2. Fallos en entornos cliente/servidor
- 3. Grupos de procesos
- 4. Compromiso distribuido

# 3.- Grupos de procesos

- Efectiva técnica de enmascaramiento de fallos: se replican los procesos.
- Un conjunto de procesos "idénticos" recibe y procesa cada petición. Opciones:
  - El cliente se queda con una de las respuestas. Se toleran fallos de parada.
  - El cliente se queda con la respuesta que proporcione la mayoría: Votación. Se toleran fallos arbitrarios.
- Son necesarios protocolos de comunicación a grupos que garanticen que los mensajes lleguen a todos los miembros del grupo o a ninguno: Comunicación a grupos atómica.

- 1. Introducción
- 2. Fallos en entornos cliente/servidor
- 3. Grupos de procesos
- 4. Compromiso distribuido

# 4.- Compromiso distribuido

- Transacciones para agrupar un conjunto de peticiones efectuadas sobre un conjunto de elementos.
  - O todas tienen éxito: commit
  - Si alguna falla: rollback de todas las operaciones.
- Cada operación debe estar preparada a que se le ordene deshacer los cambios: No es posible en general si algún elemento no colabora (p.ej: una impresora)
- Protocolos de compromiso: Un proceso coordina la transacción y los demás participan con sus votos:
- Compromiso en dos fases: el coordinador envía PREPARAR y los demás responden OK o NOK. Si alguno respondió NOK, el coordinador envía ABORT. Si todos respondieron OK, el coordinador envía COMMIT.
  - Problema si el coordinador y un participante fallan antes de que el coordinador envíe COMMIT/ABORT. Se bloquea a los demás participantes, que no saben qué dijo el elemento que falló.
  - Solución: compromiso en 3 fases: Preparar, precommit y commit.