

Sistemas Distribuidos

Práctica 3

Trabajo a realizar

Con esta práctica, se pretende implementar un servidor de nombres, para ello se debe realizar lo siguiente:

1.- Implementar un objeto que cumpla con la interfaz `NameServer`. Esta interfaz debe ser la siguiente (como mínimo):

```
public interface NameServer{
    public void register (Object objeto, String nombre);
    public Object resolve (String nombre);
}
```

2.- Implementar un proceso servidor de nombres, que creará un objeto de tipo `NameServer`, lo registrará y quedará esperando peticiones.

3.- Implementar un método en el `MiniORB` con la siguiente signatura:

```
public NameServer getNameServer();
```

Este método debe retornar una referencia al servidor de nombres.

4.- Modificar los procesos creados en la práctica 2, de forma que los procesos que creen objetos, los registren en el servidor de nombres y los procesos que accedan a objetos, obtengan las referencias a través del servidor de nombres. Para ello, los procesos deben recibir como argumento tan sólo la dirección IP y el puerto del servidor de nombres.

5.- Escribir una memoria que contenga:

- a) El código fuente del servidor de nombres y el código del método incorporado al `MiniORB`.
- b) Una explicación de cómo funciona el servidor de nombres.
- c) Una explicación (implementación opcional) de cómo construir un servicio de nombres jerárquico y para qué propósitos podría servir.