

ROCKS'N BANANAS af Charlotte Fuchs

<http://medicinolie.dk/kea/03-animation/spil/index.html>

Spilide:

Setting: Et sted i Afrika. Tilde står alene med hendes og Ken's bananplatare. Hvis man hjælper med at plukke bananerne, får man point.

Samtidig er der en meteor storm, der ødelægger plantagen. Fjerner man meteorene

Game design - Inspirations kilde - Rocks'N Bananas

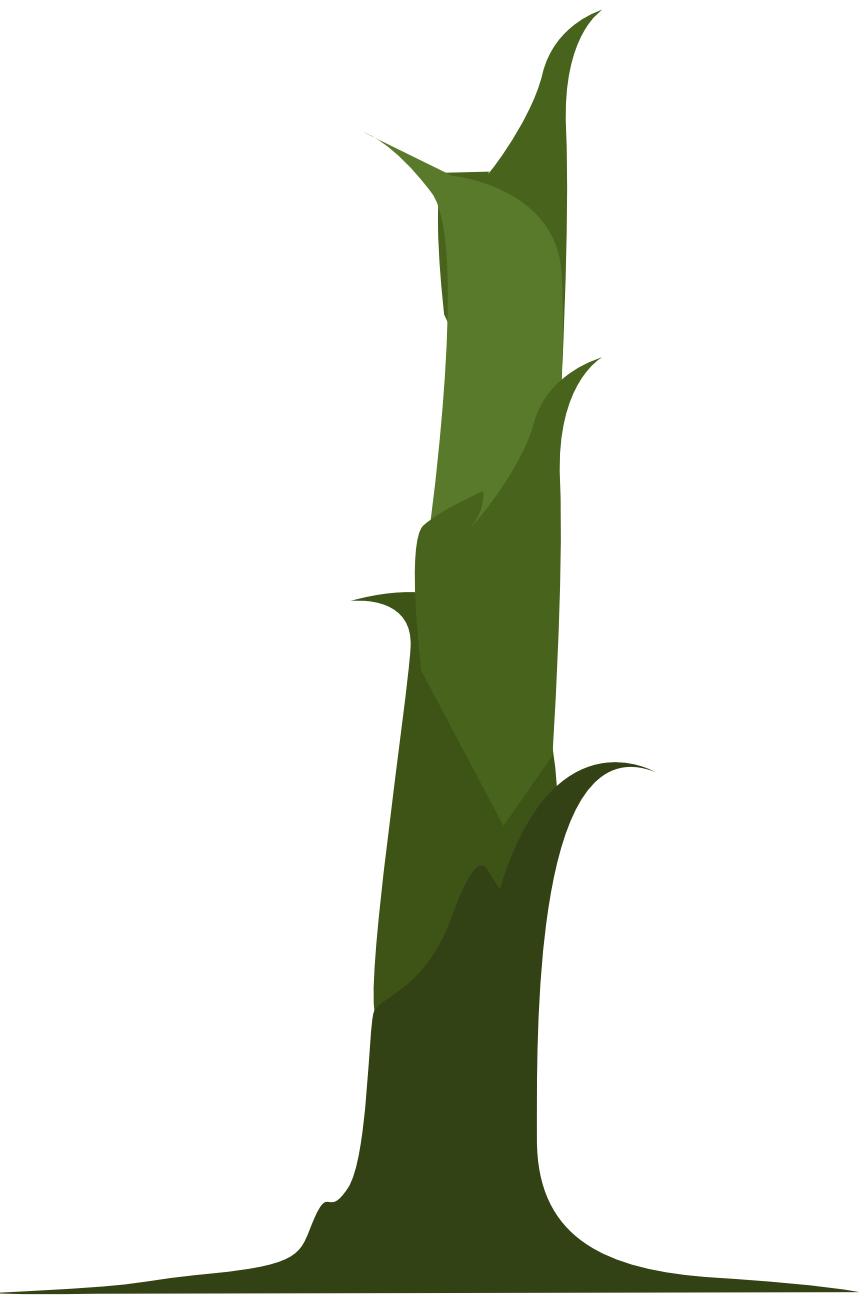
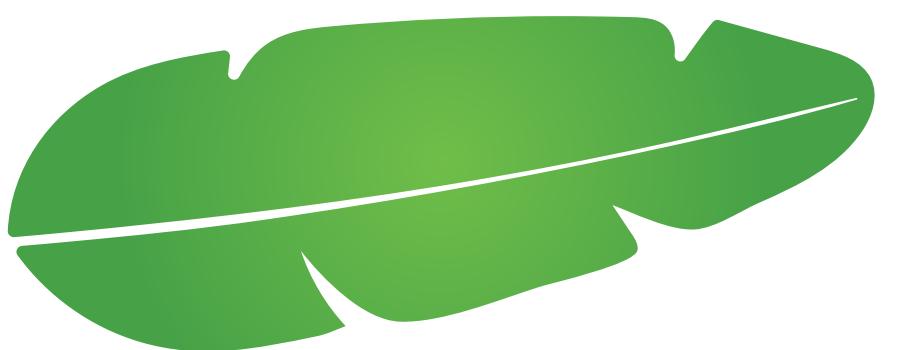
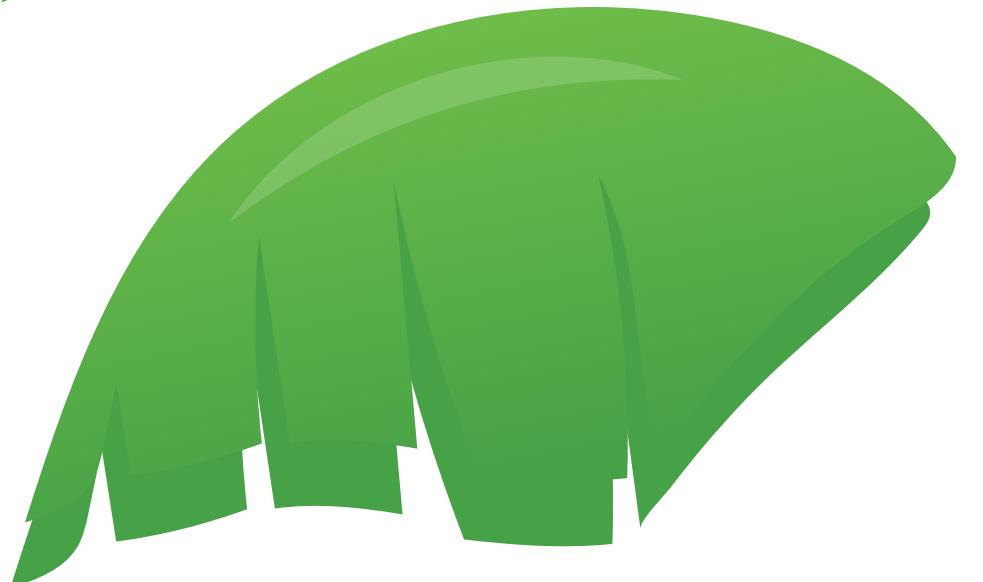


Oprindelig ide her:

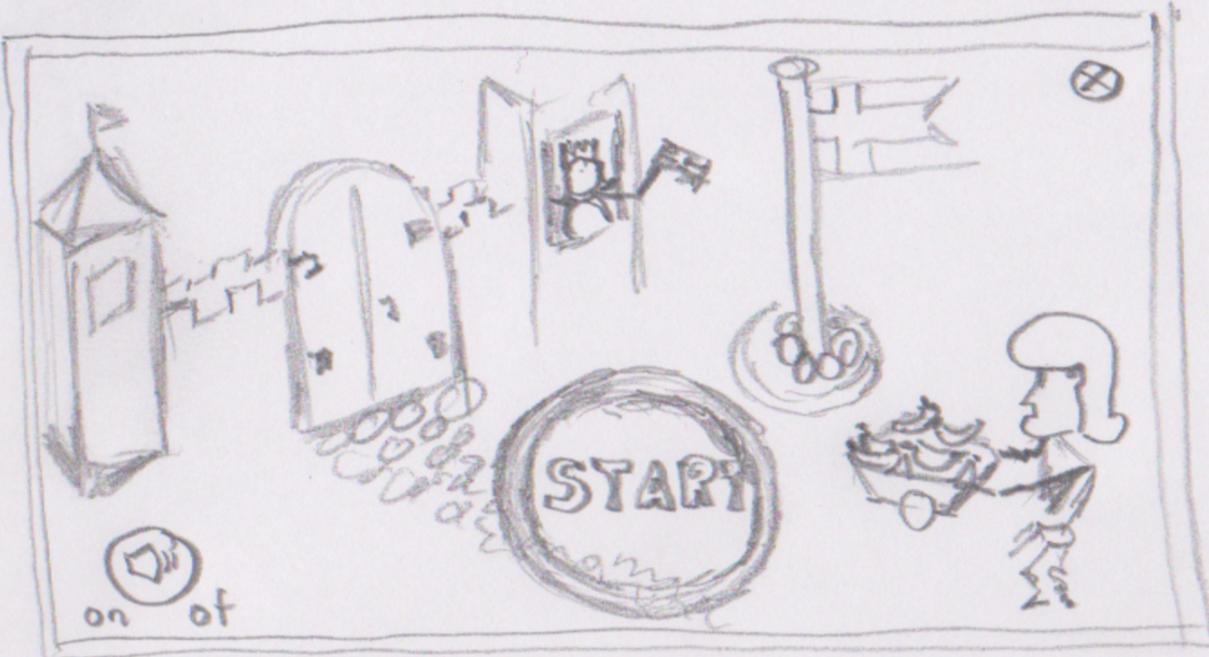
En romantisk måneskins setting.
Ken i mindre detaljeret form en blondine. De danser
Et slot med en Dronning der tilkendegiver
hvis det går godt eller skidt i spillet.
Nedfaldne sten skal fjernes. Ellers begraves parret.
Du får konstant en bunke bananer. 2 bananer udligner 1
sten. Hastihed justeres, så du får travlt. Bananer/sten osv.
Flaget er hejst. Du vinder!
Flaget når bunden. Game Over!

Grafiske elementer





Startskærme og slut skærme



ROCKS 'N BANANAS

start overset
på alle
skærme.

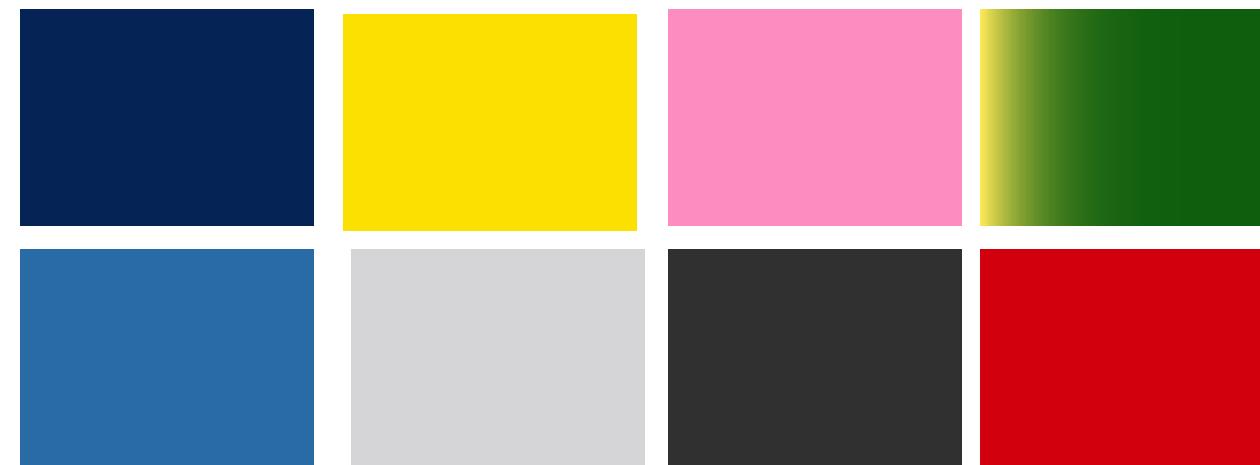
N.B! Det skrevet med bananer
De driller pt og lag virides
utilsigtet efter gruppe :)



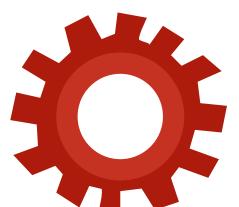
Typografi: Agency FB

Logo: Broadway og bananer

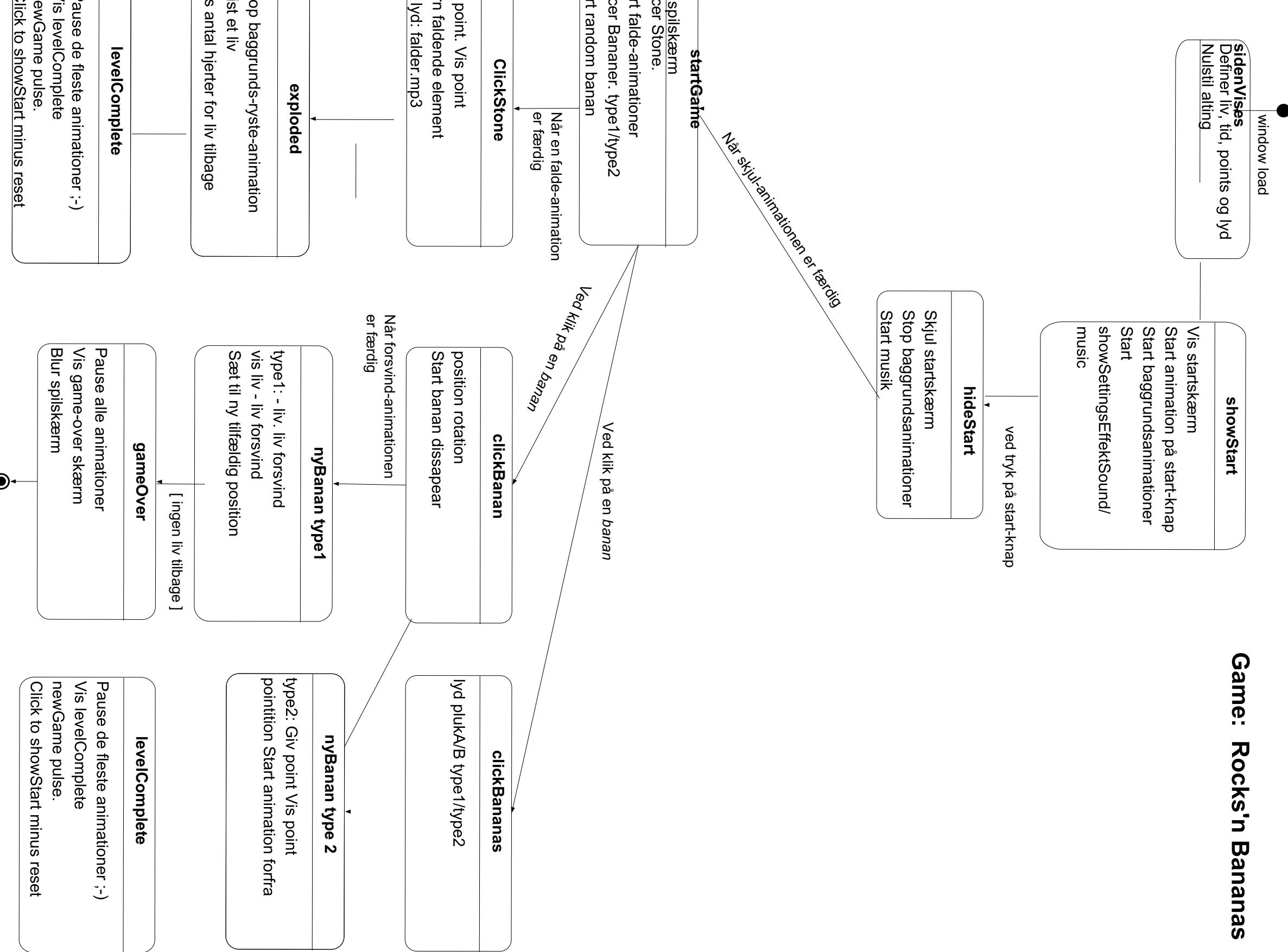
Farver:



UI elementer



State Machine Diagram - komponenter



Time: