

# ROCKS'N BANANAS af Charlotte Fuchs

<http://medicinolie.dk/kea/03-animation/spil/index.html>

Spilide:

Setting: Et sted i Afrika. Tilde står alene med hendes og Ken's bananplatare. Hvis man hjælper med at plukke bananerne, får man point.

Samtidig er der en meteor storm, der ødelægger plantagen. Fjerner man meteorene

# Game design - Inspirations kilde - Rocks'N Bananas

---

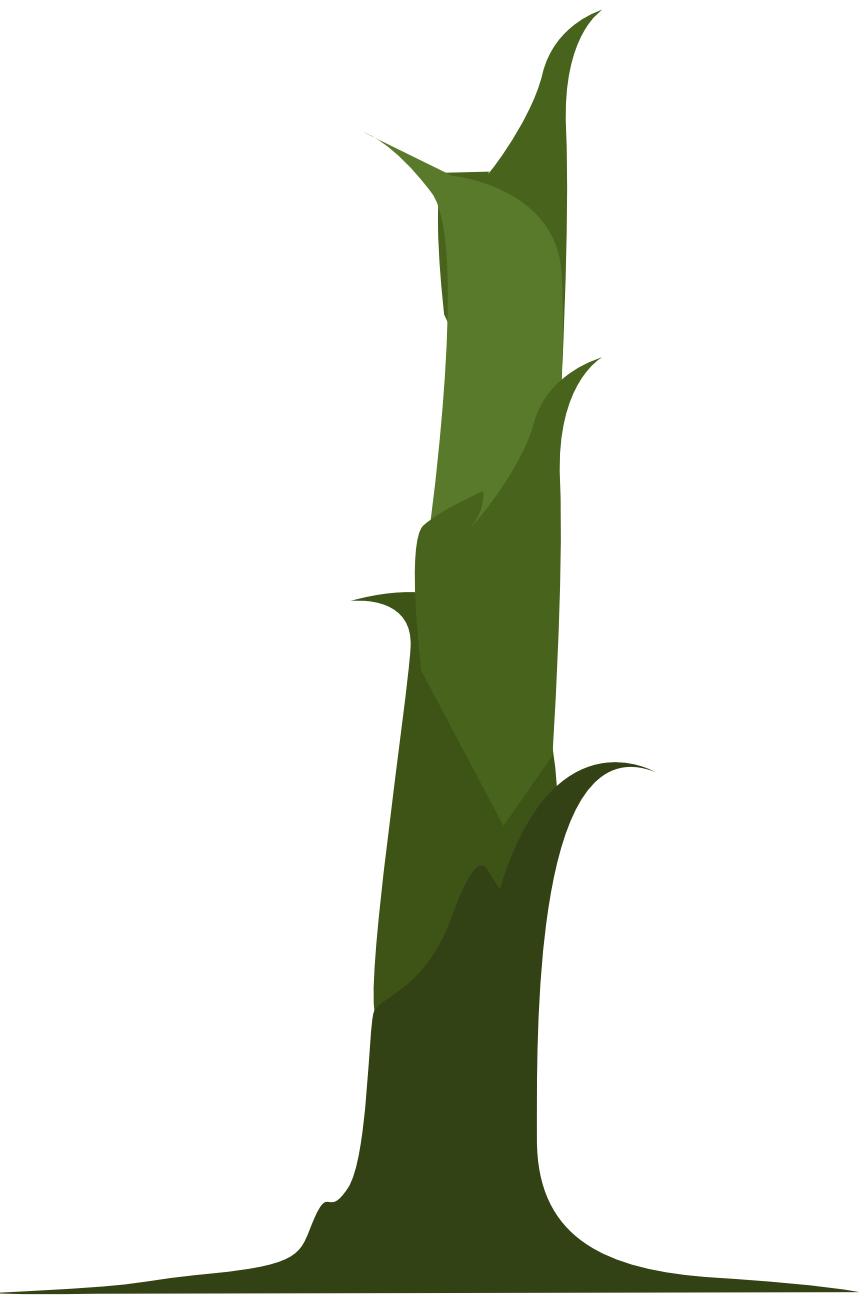
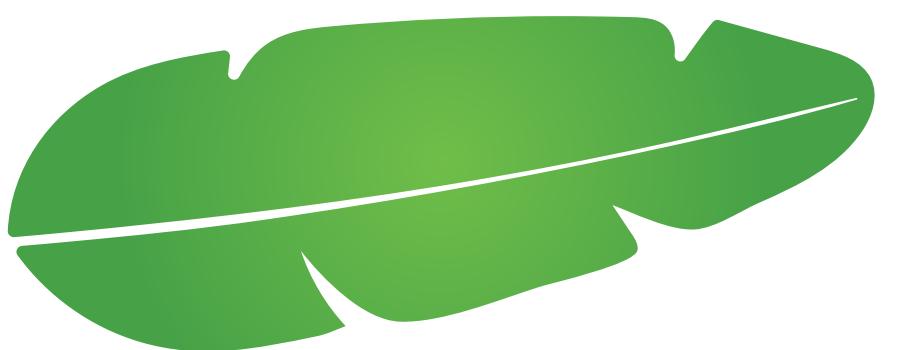
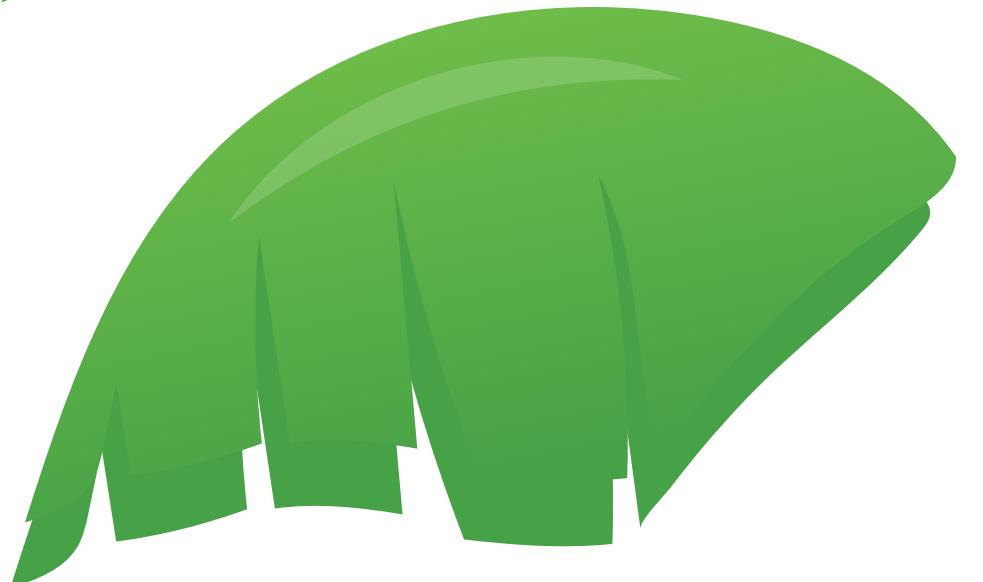


## Oprindelig ide her:

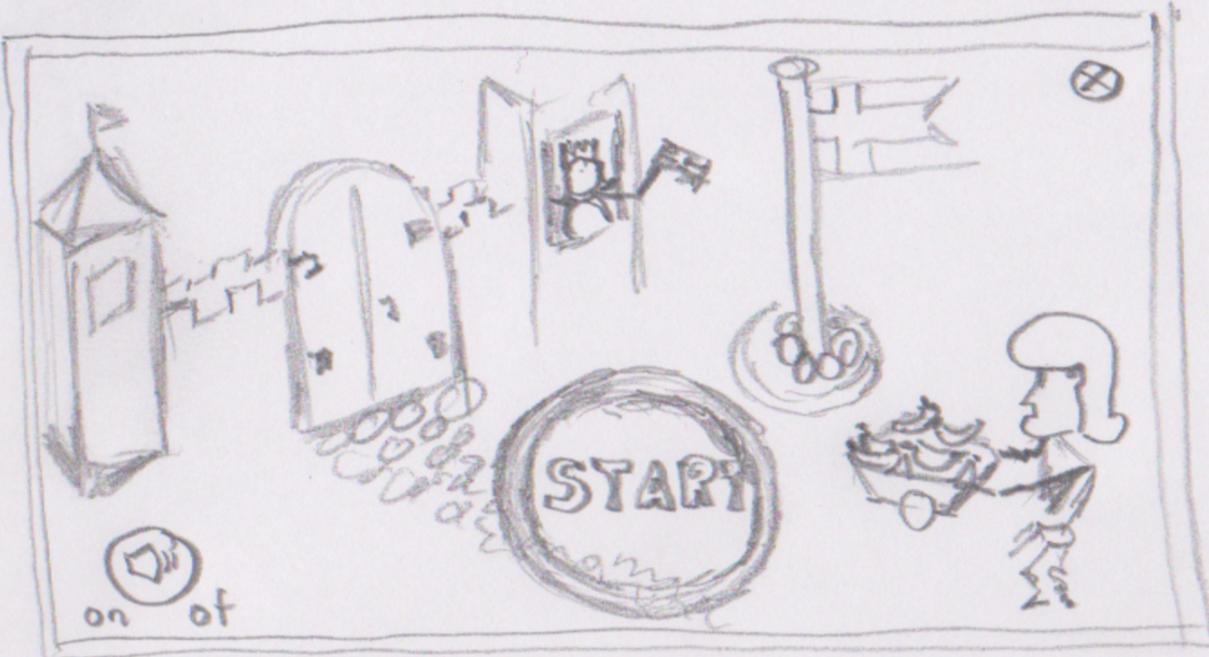
En romantisk måneskins setting.  
Ken i mindre detaljeret form en blondine. De danser  
Et slot med en Dronning der tilkendegiver  
hvis det går godt eller skidt i spillet.  
Nedfaldne sten skal fjernes. Ellers begraves parret.  
Du får konstant en bunke bananer. 2 bananer udligner 1  
sten. Hastihed justeres, så du får travlt. Bananer/sten osv.  
Flaget er hejst. Du vinder!  
Flaget når bunden. Game Over!

# Grafiske elementer





Startskærme og slut skærme



# ROCKS 'N BANANAS

start overset  
på alle  
skærme.

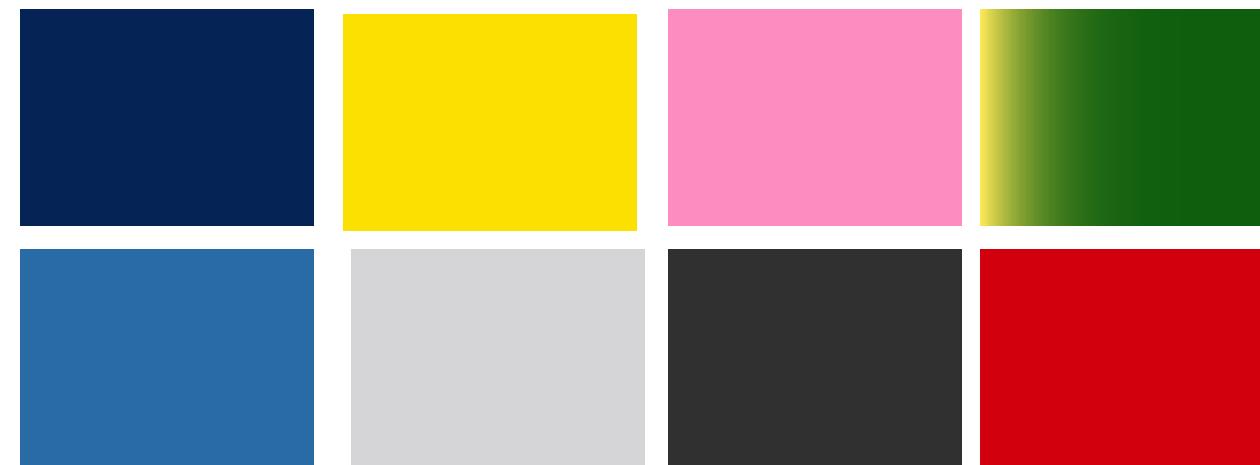
N.B! Det skrevet med bananer  
De driller pt og lag virides  
utilsigtet efter gruppe :)



Typografi: Agency FB

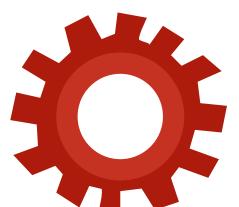
Logo: Broadway og bananer

Farver:

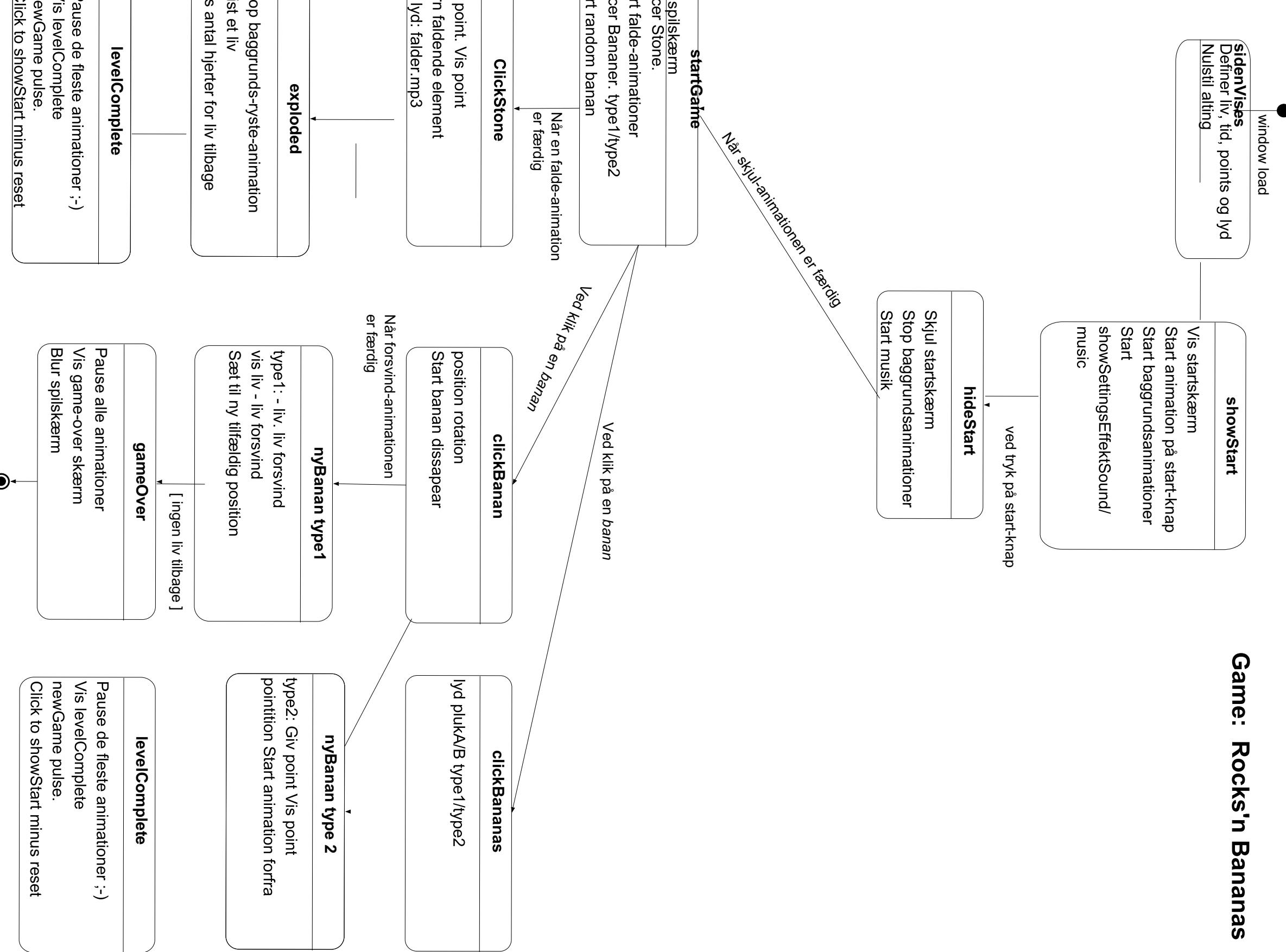


---

UI elementer



# State Machine Diagram - komponenter



Time: