목차

1. 게임 개요
   1. 게임 제목
   2. 플랫폼
   3. 기획 의도
   4. 시점
   5. 장르
   6. 게임 조작법
   7. 클리어 조건
   8. 주요 오브젝트
2. 게임 소개
   1. 세계관
   2. 플레이 컨셉
3. 게임 개요
   1. 게임 제목
      1. Cosmic Birds
   2. 플랫폼
      1. PC(Window)
   3. 기획 의도
      1. 추후 추가
   4. 시점
      1. 2D
   5. 장르
      1. 아케이드, 퍼즐
   6. 게임 조작법
      1. 마우스
   7. 클리어 조건
      1. 장애물 제거
   8. 주요 오브젝트
      1. 행성 중력장(대기권)
      2. 블랙홀
4. 게임 소개
   1. 세계관
      1. 먼 미래, 우주를 탐험하던 참새들은 자신들의 행성에서 발견된 희귀 자원 덕분에 평화롭고 번영된 시대를 누리고 있었다. 그러나 거대 외계 세력들이 이 소식을 듣고 자원을 노리기 시작하면서 상황이 급변했다. 강력한 외계 종족들이 참새들의 행성을 침략해 소중한 자원을 빼앗아갔고, 평화롭던 세계는 폐허로 변해버렸다. 자원을 잃고 분노에 찬 참새들은 이제 복수의 불길을 품고 자신들의 행성을 되찾기 위한 전투에 나선다.
   2. 플레이 컨셉
      1. 마우스로 참새를 당겨 외계 종족들을 향해 날아간다.
   3. 그래픽 컨셉
   4. 사운드 컨셉
   5. UI, UX 컨셉