

# 王生

邮箱: charslee013@foxmail.com

个人主页: <https://github.com/charslee013>

## 教育背景

广东白云学院, 软件工程, 本科

2022.9 - 2024.6

荣誉奖项:

第十四届蓝桥杯软件类省赛 Java 一等奖

2023

## 编程技能

- 具有较强的网络编程和并发编程能力, 熟悉 **TCP/IP** 协议栈、Socket 编程和异步 **Epoll**, **io-uring** 技术等相关知识, 并能够针对高并发场景进行瓶颈排查和优化。
- 熟练掌握 **Docker** 容器的管理和部署, 熟练使用 **Git** 版本控制工具, 并了解 **GitHub** 等平台, 能够使用 **GitLab** 等 **CI/CD** 工具进行持续集成和持续交付。
- 有常用的语言 **Golang**, **Python** 的开发经验。了解常用的关系型数据 **Mysql** 和非关系型数据库 **Redis** 使用和分布式搭建。熟悉 **Redis**、**MySQL**、**MongoDB** 等常见的数据存储技术

## 项目经历

二次元图像推荐项目 - 开发工程师

2023.08 - 至今

**python** **golang** **mysql operator** **redis sentinel** **rust** **vue**

- 描述: 利用先进的图像预测技术, 提取图片特征向量, 与后端的庞大向量库进行余弦相似度匹配, 找出与之最匹配的 **topK** 个风格相似的画集, 方便画师快速找到心仪的素材
- 成果:
  - 使用 **k3s** 搭建快速高容错, 高效率, 分布式 **K8s** 集群
  - 在 **K8s** 集群上部署分布式的 **mysql operator** 和 **redis sentinel** 提高数据和缓存容错率和性能上限
  - 基于 **rabbitmq** 搭建分布式爬虫系统, 实现自动检测, 爬取, 失效等处理
  - 基于 **go-zero** 搭建 **RESTful api** 平台, 并通过 **gRPC** 通信调用图像特征向量提取模块
  - 基于 **milvus** 实现图像向量存储和主要预测功能
  - 基于 **vue** 和 **tailwind css** 编写实用的前端模块

预览地址: <https://acg.banluoxuan.com/> 项目地址: <https://github.com/charSLee013/ACG-soul>

## 开源项目

**CloudflareSpeedTest**

贡献者

**Golang** **高并发** **TCP/IP model**

- Star: **10.5K**
- Fork: **2.4K**
- 描述: 该项目是一个用于测试 **Cloudflare** **CDN** **IP** 的延迟和速度的软件
- 成果: 本人使用了 **eBPF** 和 **perf** 工具对程序和内核进行调试和监测数据流向, 检测出在特定条件下程序算法计算错误导致该 **Bug** 的发生。

PR 地址: <https://github.com/XIU2/CloudflareSpeedTest/pull/290> - 修复某些情况下测速数值过大的问题 290

**RustSpeedTest**

**maintainer**

**Rust** **epoll** **tcp/http**

项目描述: 该项目是一个用于在大规模检测 **CIDR** 域内 **TCP** 端口开放情况以及匹配特定的 **HTTP** 特征 我的贡献:

- 优化了内存占用率, 高负载情况下即使是 **128MB** 的 **Iot** 设备也能正常运行
- 支持不同平台的设备包括但不限于 **arm32**, **aarch64**, **AMD64** 等等
- 优化了 **tokio runtime** 参数, 使其高负载情况下 **CPU** 使用不超过指定峰值
- 对二进制可执行文件进行剪枝使其在 **AMD64** 平台上大小仅为 **4MB**

项目地址: <https://github.com/charSLee013/RustSpeedTest>

## 个人总结

喜欢研究架构方案之间的协议和布局设计差异性, 以寻求最佳性能和可靠性的解决方案。致力于开发高性能、稳定且具备弹性的后端程序。还有一个爱好就是打怪物猎人系列游戏, 欢迎各位来联机打猎