Лабораторная работа 3. Работа со строками

Что почитать:

- https://javarush.ru/quests/lectures/questsyntaxpro.level09.lecture04
- https://metanit.com/java/tutorial/7.1.php

Разработать консольное приложение на Java.

Текст – это множество строк, введенных с клавиатуры. Разделители: пробел, запятая, точка.

Признак конца ввода текста – пустая строка.

Варианты:

- 1. Дан текст. Вывести на экран числа в порядке возрастания их значений.
- 2. Дан текст. Вывести на экран слова этого текста в порядке, соответствующем латинскому алфавиту.
- 3. Дан текст. Разбить каждую строку текста на две подстроки, причем первая длиной k-символов (если на k-ю позицию попадает слово, то его следует отнести ко второй строке, дополнив первую пробелами до k-позиций).
- 4. Дан текст. В каждом слове заменить первую букву на прописную.
- 5. Дан текст. Удалить первые k слов из каждой строки, сдвинув на их место последующие слова строки.
- 6. Дан текст. Поменять местами первую и последнюю буквы каждого слова.
- 7. Дан текст. Удалить из него все слова, которые являются числами (состоят только из цифр).
- 8. Дан текст. Найти палиндром максимальной длины.
- 9. Дан текст. Вывести на экран в алфавитном порядке все различные буквы, входящие в этот текст.
- 10. В каждой строке текста переставить слова в обратном порядке.
- 11. В каждой строке текста расположить слова в порядке увеличения их длины.
- 12. В каждой строке текста поменять порядок символов на обратный.
- 13. В каждой строке текста найти слово, в котором число различных символов минимально. Слово может содержать буквы и цифры. Если таких слов несколько, вывести первое из них. Вывести в формате: строка -> слово: колво_различных_символов

Например, для строки "ab ffff 1234 f jksk" -> ffff: 1