

面向对象程序设计（Java）实验报告

学生姓名：蔡彦恒	学号：23373381	班级：232112	实验日期：2023.10.24
实验名称	Lab04		
实验重点	<ul style="list-style-type: none">- 理解静多态和动多态的概念- 理解多态的必要性和实现机制- 理解并灵活使用方法重载和方法覆盖- 理解并灵活使用抽象类和抽象方法- 理解接口的必要性（将接口用作 API）- 掌握如何定义接口、实现接口- 将接口用作类型、使用接口回调- 理解并掌握接口的继承- 面向接口的编程- 简单了解 `Object` 类- 掌握重写 `Object` 类中方法的能力- 简单了解内部类、匿名类		
实验中的重点难点及解决方案	<ol style="list-style-type: none">1、多态的应用场景广泛但理解较难，需要结合实际代码案例来了解学习；2、接口的应用同样广泛，通过具体的代码操作可以学习其必要性；3、Object 类较为特殊，需要结合网络上的介绍了解其概念与设计意图；4、内部类、匿名类调用方法需要理解记忆		
实验心得及总结	这次试验我重点掌握了多态及其实现机制，重点通过 ShapeSequence 编程题了解了接口的用法及其必要性，通过 Q6 学习到内部类、外部类的成员调用方法，通过 Q7 了解了匿名类的用法及其便利性。		