

## BILGISAYAR MÜHENDISI

# DENIZ SARIBAYIR

## **ILETIŞİM**

+90 (532) 645 36 94 Esenyurt / İstanbul deniz0311@hotmail.com denizchareless0311@gmail.com https://chareless.github.io/saribayirdeniz https://github.com/chareless

## KİŞİSEL PROFİL

Windows Forms, Unity, ASP.NET kullanarak C# ile proje fikirlerimi gerçekleştiriyorum. Oyun programlama ve web tasarım alanında uzmanlaşmak istiyorum.

## **BECERILER**

- Unity ile oyun programlama
- Microsoft ASP.NET MVC
- C++ ve C# masaüstü ve konsol uygulamaları
- Java ve Kotlin ile Android uygulama geliştirme
- HTML, CSS, Javascript ile hazır tema kullanarak web tasarımı
- Microsoft Office Programları (Word, Excel, PowerPoint)

## **HOBİLER**

- Satranç
- · Video oyunları
- Cosplay
- Yüzmek
- Bisiklet sürmek

## **İŞ DENEYİMLERİ**

YAZILIM GELİŞTİRME UZMAN YARDIMCISI | İNDEX GRUP 10.10.2022 - GÜNÜMÜZ

- Proje test etme
- React.JS, ASP ve .NET kod düzeltmeleri

### STAJYER | HEPSİBURADA 01.08.2022 - 26.08.2022

- Helpdesk çalışanı
- Windows ve Mac bilgisayar kurulumları
- RAM ve SSD sağlık durumu kontrolü
- Bilgisayar parçası değişimleri

## STAJYER | HEPSİJET 06.06.2022 - 01.07.2022

• Java ve Kotlin ile Android uygulama geliştirme

## EĞİTİM GEÇMİŞİ

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

2018 - 2022

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ LİSANSI - 2.93

ATAKÖY CUMHURİYET ANADOLU LİSESİ 2014 - 2018

## YABANCI DİLLER

- Türkçe (Ana Dil)
- İngilizce (B2)

### **PROJELER**

#### SPACESHIP STARCRAFT

Uzay temalı 2D mobil(Android) oyun projesidir. Hikaye moduna ek olarak başka oyun modları, market sistemi ve başarım içermektedir. Oyunun kodlanması dışında çizimleri de bana aittir. Unity ile geliştirilmiştir ve çizimleri Aseprite ile yapılmıştır.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.saribayirdeniz.SpaceshipStarcraft

#### **BEGINNING OF THE HEROISM**

Kodlama ve sahne tasarımını üstlendiğim bitirme projemdir. Unity ile geliştirilmiş Platform türünde 2D mobil (Android) oyundur.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DOM.BeginningofTheHeroism

#### **ROAD TO HEROISM**

Kodlama ve sahne tasarımını üstlendiğim tasarım projemdir. Unity ile geliştirilmiş Base Defense türünde 2D mobil(Android) oyundur.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DOM.RoadToHeroism

#### **EXTRAORDINARY**

Bu proje; bir dizi, film ve anime yorumlama sitesidir. Kullanıcılar, giriş yaptıktan sonra sitede ekli olan herhangi bir ürünü inceleyebilmekte ve yorum yapabilmektedirler. .NET kullanılarak geliştirilmiştir.

https://github.com/chareless/FilmSitesi

#### RASTGELE ARACLAR

Stajda öğrendiklerim ile geliştirdiğim bir Android uygulamasıdır. Çeşitli temel işlevlerin tek bir uygulama üzerinden kullanılabilmesini sağlayan çok amaçlı bir programdır. Kotlin ile geliştirilmiştir.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.deniz.randomtools

## **REFERANSLAR**

#### SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

Prof.Dr. Ahmet Zengin - azengin@sakarya.edu.tr