

# 侯景波

☎ 15736268715 · ✉ chaomengop@163.com ·

## 👤 个人信息

- 男, 2000 年出生
- 工作经验: 1年内

## 🎓 教育经历

- 学士, 重庆科技大学, 计算机科学与技术专业, 2019.9~2023.7

## 🛠 专业技能

- 一年游戏开发工作经验, 参与一款上架游戏的开发
- 了解Dots与ECS
- 了解同步技术, 帧同步 & 状态同步
- 熟悉ab打包流程, 了解ab框架, ui框架, 会基本实现, 并在项目中灵活使用
- 熟悉常用插件DoTween, Odin, Luban等
- 熟悉编辑器开发, 编写工具, 减少项目开发流程
- 熟悉GameFrameWork框架
- 掌握C#和lua的基本使用

## 📁 项目经历

### • 2024-03~至今

开发类MonoPolyGo休闲小游戏

- 负责主要模块的开发, 包括网络模块, ui模块, 对象池, 资源加载回收, 打包模块
- 实现了UI框架, 分层, 表现与逻辑分离, ui打开弹出队列堆栈管理, ui属性配置
- 实现了ab加载框架, 引用技术, 打包粒度控制, 自动回收
- 负责微信平台打包发布sdk接入, 解决webgl平台常见问题
- 负责项目工具的开发, 打包工具/无限滚动/替换资源工具
- 实现了包体优化, 字体裁剪, UI优化

工具合集: <https://github.com/charish-cl/Markdown-Resume/blob/master/%E5%B7%A5%E5%85%B7/README.md>

### • 2023-03~2023-05

负责类幸存者游戏<重返深渊>的开发

- 进行版本迭代,实习期间主要学习了DOTS0.5的基本使用
- 在原有Buff系统的基础上完成新的buff,加深了对ECS相关概念的理解

# 个人评价

---

<炉石传说> 老玩家,喜欢玩[荒野大镖客2:救赎](#),<只狼>等神作.

做事认真负责,自学能力尚可,英语数学尚可,经常阅读代码