

侯景波

☎ 15736268715 · ✉ chaomengop@163.com ·

📄 个人信息

- 男, 2000 年出生
- 工作经验: 1年内

🎓 教育经历

- 学士, 重庆科技大学, 计算机科学与技术专业, 2019.9~2023.7
- 绩点: 年级前 10%
- 通过了 CET4 英语等级考试

💼 工作经历

- 杭州万匠游戏公司, 客户端工程师, 2023-03~2023-05
负责类幸存者游戏<重返深渊>的开发
进行版本迭代,实习期间主要学习了DOTS0.5的基本使用,根据策划需求,
在原有Buff系统的基础上完成新的buff,加深了对ECS相关概念的理解

🔧 项目经历

- Brotato联机版
https://www.bilibili.com/video/BV1we4y1P7P7/?vd_source=0a842294e0f75b457c4ca5f553cedd93
采用帧同步技术,基于四叉树实现了简易的物理检测系统
- 狂怒传说
https://www.bilibili.com/video/BV1j44y1577a?spm_id_from=333.337.search-card.all.click
主要是一个通过控制怒气值来调整角色状态的地牢游戏
用行为树+A*寻路实现了基本 AI ,完成了滚动装备栏和血条的功能

在校经历

- CUSGA第二届大学生游戏开发大赛 2022-05 ~ 2022-10
负责狂怒传说的制作,获得<最佳美术>,<最佳设计>奖项
- 蓝桥杯 2021-08 ~ 2021-10
省赛三等奖

个人评价

- 1.<炉石传说> 6年骨灰级玩家,喜欢玩[荒野大镖客2:救赎](#),<只狼>等神作
- 2.熟悉C#与unity,了解C++,了解unity的各个模块,了解unity扩展开发3.做事认真负责,自学能力尚可,英语数学尚可,经常阅读代码