

# 侯景波

☎ 15736268715 · ✉ chaomengop@163.com ·

## 个人信息

- 男，2000 年出生
- 工作经验：1年内

## 教育经历

- 学士，重庆科技大学，计算机科学与技术专业，2019.9~2023.7

## 专业技能

- 一年游戏开发工作经验，参与一款上架游戏的开发
- 了解Dots与ECS
- 了解同步技术，帧同步 & 状态同步
- 熟悉ab打包流程，了解ab框架，ui框架，会简易实现，并在项目中灵活使用
- 熟悉常用插件DoTween，Odin，Luban等
- 熟悉编辑器开发，编写工具，减少项目开发流程
- 熟悉GameFrameWork框架
- 掌握C#和lua的基本使用

## 工作经历

- 2024-03~至今 武汉夜琪网络科技有限公司
- 2023-03~2023-05 杭州万匠游戏

## 项目经历

### • 2024-03~至今

开发类MonoPolyGo休闲小游戏

- 负责主要模块的开发，包括网络模块，ui模块
- 负责微信平台打包发布sdk接入
- 负责项目工具的开发，打包工具/无限滚动/替换资源工具
- 包体优化，字体裁剪，UI优化

<https://github.com/charish-cl/Markdown-Resume/blob/master/%E5%B7%A5%E5%85%B7/README.md>

### • 2023-03~2023-05

负责类幸存者游戏<重返深渊>的开发

- 进行版本迭代,实习期间主要学习了DOTS0.5的基本使用
- 在原有Buff系统的基础上完成新的buff,加深了对ECS相关概念的理解

## 个人评价

<炉石传说> 老玩家,喜欢玩[荒野大镖客2:救赎](#),<只狼>等神作.做事认真负责,自学能力尚可,英语数学尚可,经常阅读代码