

Overview

Kualitas Atlet



Overview

Kualitas Atlet



KUALITAS ATLET LANGLANG BUANA JAYA

Nama

Silakan pilih nama atlet

Kelamin

Silakan pilih jenis kelamin

STRENGTH RAW



PU / 1 min SU / 1 min BU / 1 min SJ / 1 min
27.3 41.8 62.3 37.2

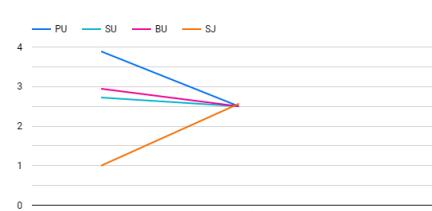
Strength RAW adalah ukuran jumlah gerakan beban yang sanggup dilakukan pesilat dalam waktu 1 menit.

Grafis di sebelah kiri menunjukkan perkembangan pesilat dari waktu ke waktu.

Angka di atas menunjukkan rata-rata gerakan per satu menit.

Nilai yang dicari adalah nilai yang semakin tinggi dari waktu ke waktu.

STRENGTH RELATIVES

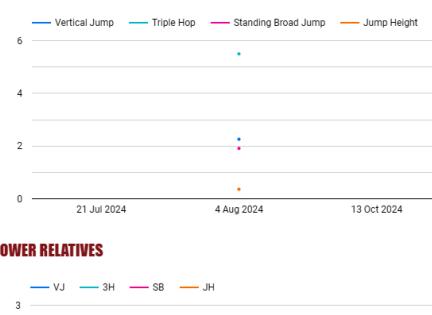


PU SU BU SJ
3.0 2.6 2.7 2.0

Strength Relatives adalah upaya pengelompokan pesilat ke dalam empat kelompok berdasarkan kualitas Strength Raw pergeruan pada saat pengambilan nilai.

Nilai 4 adalah pesilat dengan kualitas Strength Raw tertinggi pada saat pengambilan nilai. Sementara itu, nilai 1 adalah pesilat dengan kualitas Strength Raw terendah pada saat pengambilan nilai.

POWER RAW



Vertical Jump Triple Hop Standing Broad Jump
2.3 5.5 1.9

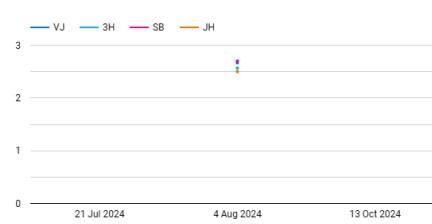
Power RAW adalah ukuran jarak melontarkan berat badan sendiri, yang sanggup dilakukan pesilat.

Grafis di sebelah kiri menunjukkan perkembangan pesilat dari waktu ke waktu.

Angka di atas menunjukkan rata-rata gerakan per satu menit.

Nilai yang dicari adalah nilai yang semakin tinggi dari waktu ke waktu.

POWER RELATIVES



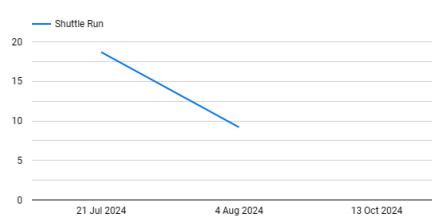
Vertical Jump Triple Hop Standing Broad Jump
2.1 2.0 1.9

Power Relatives adalah upaya pengelompokan pesilat ke dalam empat kelompok berdasarkan kualitas Power Raw pergeruan pada saat pengambilan nilai.

Nilai 4 adalah pesilat dengan kualitas Power Raw tertinggi pada saat pengambilan nilai. Sementara itu, nilai 1 adalah pesilat dengan kualitas Power Raw terendah pada saat pengambilan nilai.

Nilai yang dicari adalah ketika nilai diagram garis (VJ, 3H, SB, JH) lebih tinggi dari nilai diagram batang (gol tinggi & gol berat)

AGILITY RAW



Shuttle Run

12.8

Power RAW adalah ukuran jarak melontarkan berat badan sendiri, yang sanggup dilakukan pesilat.

Grafis di sebelah kiri menunjukkan perkembangan pesilat dari waktu ke waktu.

Angka di atas menunjukkan rata-rata gerakan per satu menit.

Nilai yang dicari adalah nilai yang semakin rendah dari waktu ke waktu.

AGILITY RELATIVES

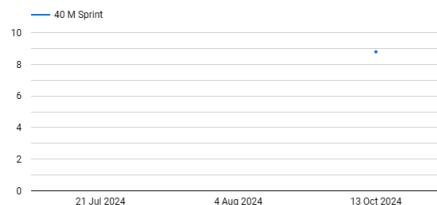


gol tinggi gol berat SR
2.1 2.0 2.5

Agility Relatives adalah upaya pengelompokan pesilat ke dalam empat kelompok berdasarkan kualitas Agility Raw pergeruan pada saat pengambilan nilai.

Nilai 4 adalah pesilat dengan kualitas Agility Raw tertinggi pada saat pengambilan nilai. Sementara itu, nilai 1 adalah pesilat dengan kualitas Agility Raw terendah pada saat pengambilan nilai.

Nilai yang dicari adalah ketika nilai diagram garis (SR) lebih tinggi dari nilai diagram batang (gol tinggi & gol berat)

SPEED RAW

40 M Sprint

Speed RAW adalah kecepatan pesilat melakukan sprint 40 meter dalam hitungan detik.

Grafis di sebelah kiri menunjukkan perkembangan pesilat dari waktu ke waktu.

Angka di atas menunjukkan kecepatan melakukan tes.

Nilai yang dicari adalah nilai yang semakin rendah dari waktu ke waktu.

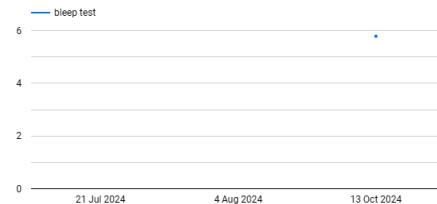
SPEED RELATIVES

gol tinggi gol berat SP
2.1 2.0 2.4

Speed Relatives adalah upaya pengelompokan pesilat ke dalam empat kelompok berdasarkan kualitas Speed Raw perguruan pada saat pengambilan nilai.

Nilai 4 adalah pesilat dengan kualitas Speed Raw tertinggi pada saat pengambilan nilai. Sementara itu, nilai 1 adalah pesilat dengan kualitas Speed Raw terendah pada saat pengambilan nilai.

Nilai yang dicari adalah ketika nilai diagram garis (SP) lebih tinggi dari nilai diagram batang (gol tinggi & gol berat)

ENDURANCE RAW

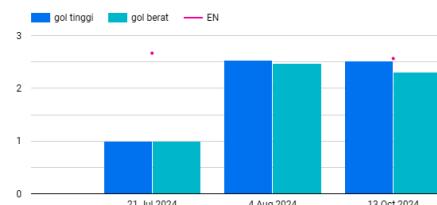
bleep test

Endurance RAW adalah ukuran level maksimum melakukan bleep test 20 meter.

Grafis di sebelah kiri menunjukkan perkembangan pesilat dari waktu ke waktu.

Angka di atas menunjukkan level tertinggi saat pengambilan nilai.

Nilai yang dicari adalah nilai yang semakin tinggi dari waktu ke waktu.

ENDURANCE RELATIVES

gol tinggi gol berat EN
2.1 2.0 2.6

Agility Relatives adalah upaya pengelompokan pesilat ke dalam empat kelompok berdasarkan kualitas Agility Raw perguruan pada saat pengambilan nilai.

Nilai 4 adalah pesilat dengan kualitas Agility Raw tertinggi pada saat pengambilan nilai. Sementara itu, nilai 1 adalah pesilat dengan kualitas Agility Raw terendah pada saat pengambilan nilai.

Nilai yang dicari adalah ketika nilai diagram garis (EN) lebih tinggi dari nilai diagram batang (gol tinggi & gol berat)