



# steps

Solution To Efficient Payment Savings

Group F3







# What we found

Steps

Pada Tahun 2022,

**42%** generasi muda  
Indonesia

merasa **percaya diri** bahwa **perencanaan finansial mereka saat ini** akan memberikan **kesuksesan finansial di masa depan**.

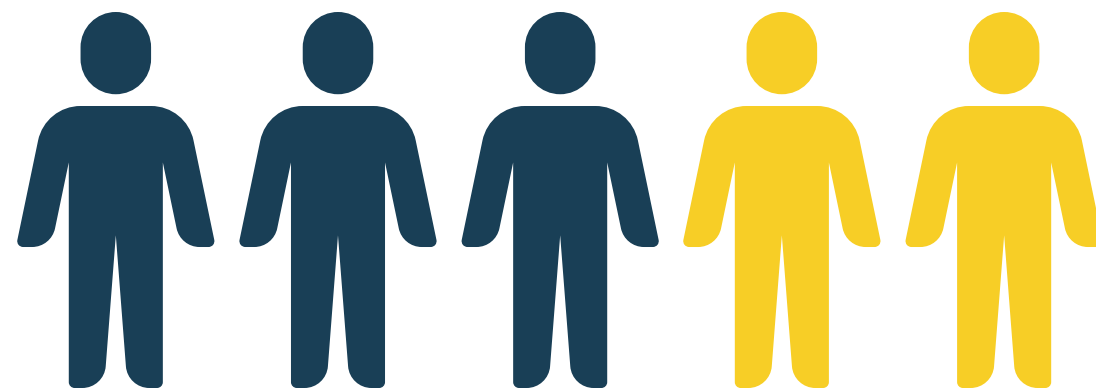
Sumber: Financial Fitness Index 2022

Sayangnya hanya,



yang sudah melakukan pencatatan  
keuangan.

Sumber: Financial Fitness Index 2022



**3** dari **5** masyarakat di Jabodetabek  
merasa **lebih konsumtif** semenjak  
adanya **e-wallet di Indonesia**.

Sumber: Survei Stevanus Pangestu dan Erwin Karnadi



**Perencanaan keuangan yang benar**, seperti **membuat anggaran**, menabung untuk **dana darurat**, **berinvestasi**, menyiapkan **biaya** untuk **masa pensiun** dapat membantu anda **hidup lebih sejahtera**, meskipun ada **badai keuangan**.



- **Ben Bernanke**, Mantan Gubernur Bank Sentral Amerika Serikat

# So, what is the main problem?

Survei dilakukan pada Warga Negara Indonesia dengan target usia 18-30 tahun.



**Uang habis di akhir bulan tapi  
ga tau lari kemana**



**Ingin mengelola keuangan  
tapi males nulis**

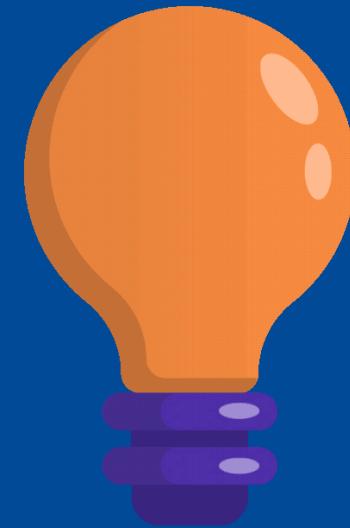


**Punya target keuangan tapi  
ga kesampaian**



**Punya banyak akun bank dan  
e-wallet jadi repot ngaturnya**

# Our Solution

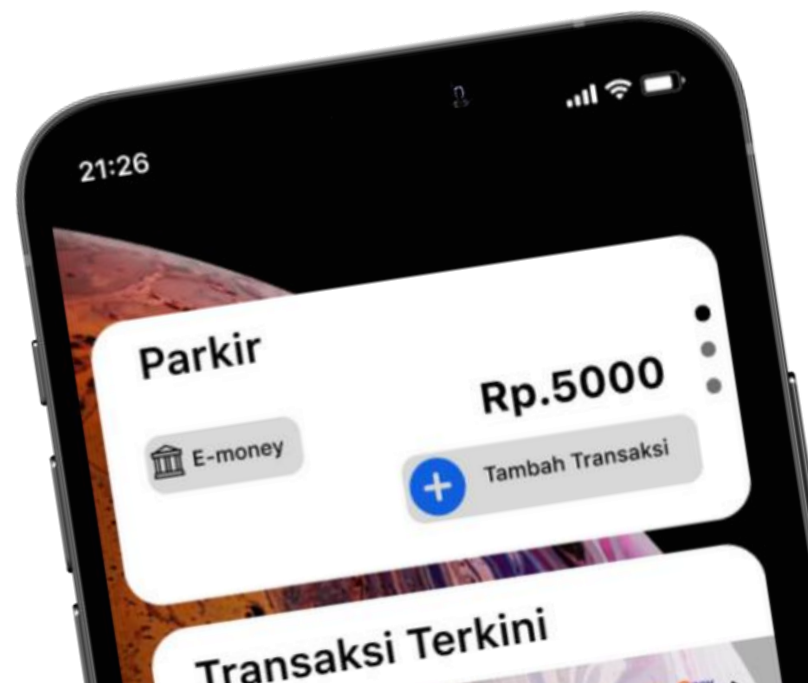
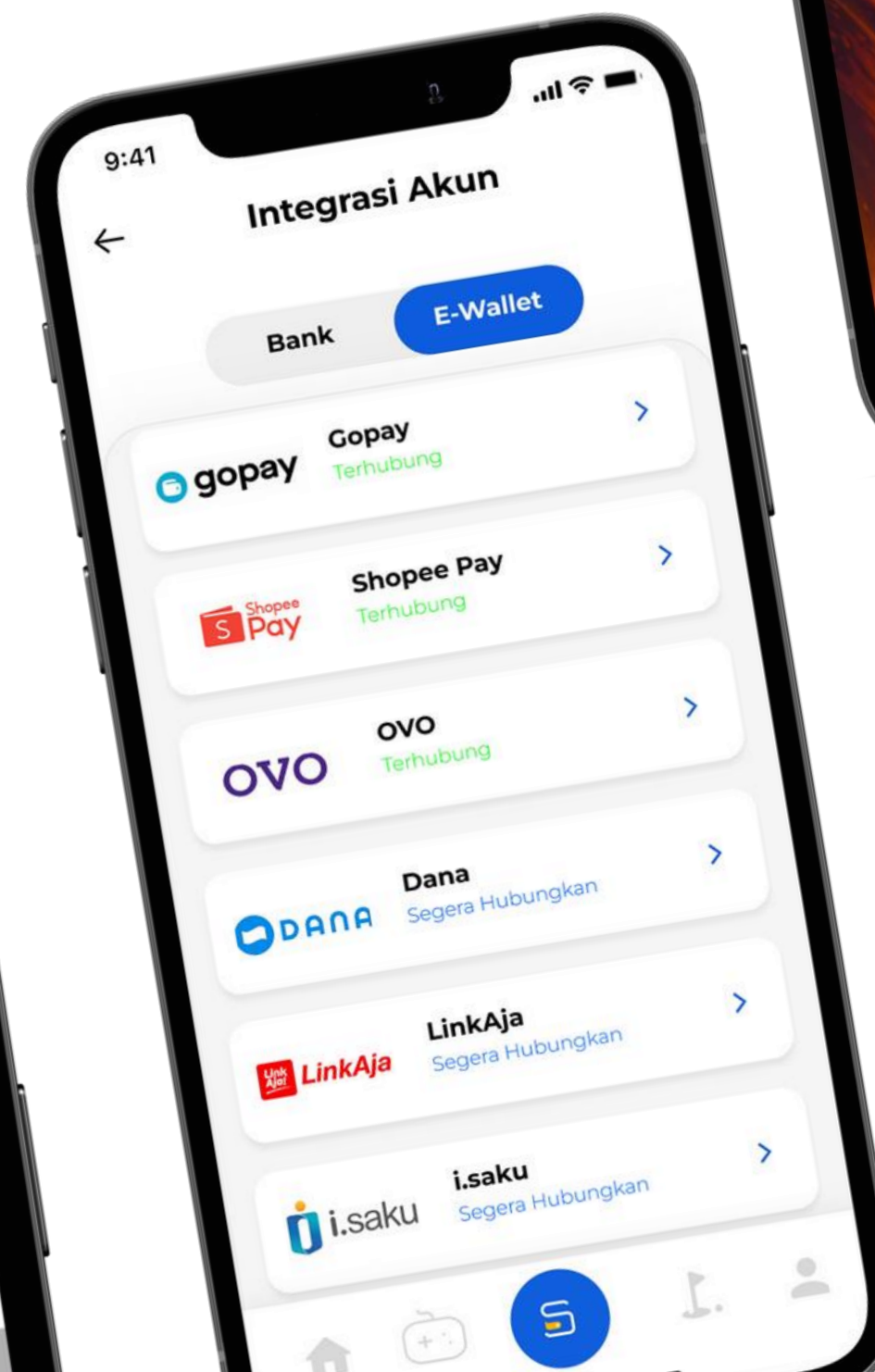
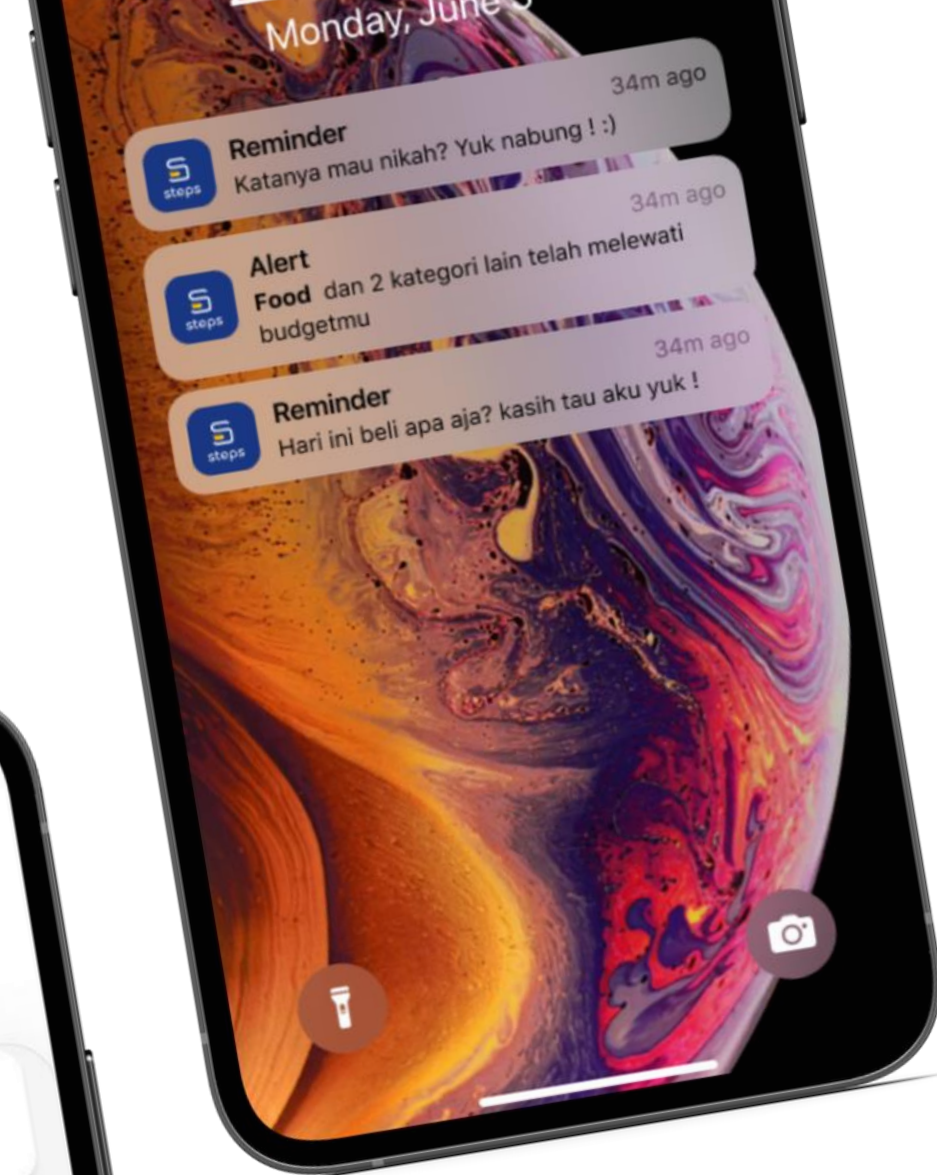
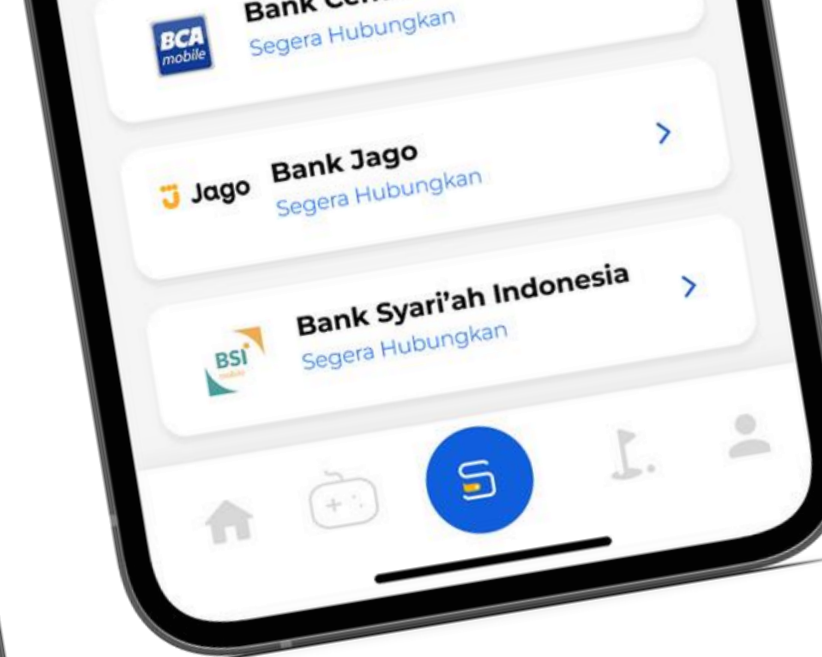
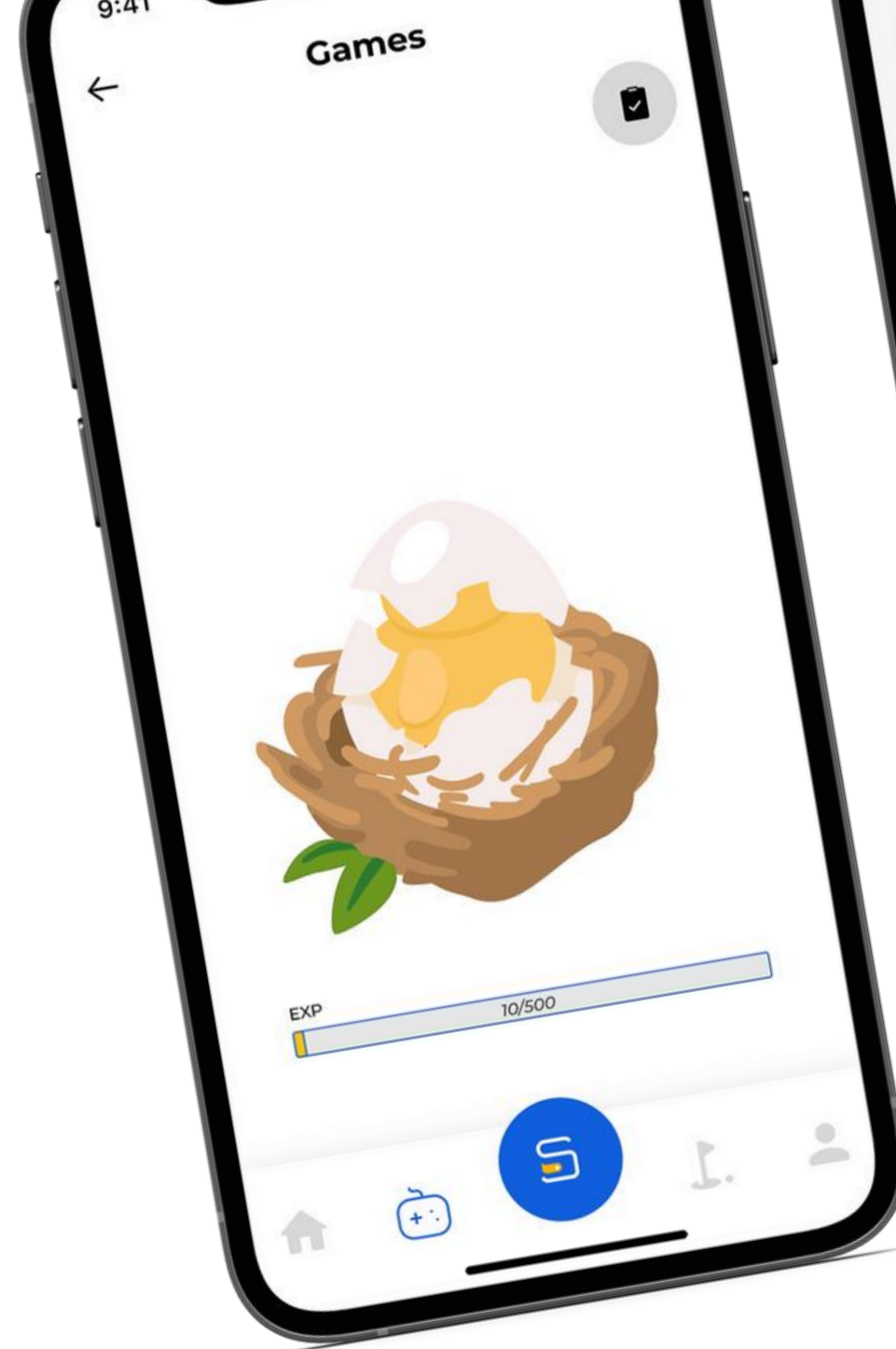


- ✓ Mendorong motivasi pengguna dalam mengelola keuangan
- ✓ Mengintegrasikan cashflow dari berbagai layanan keuangan (e-wallet & bank)
- ✓ Memudahkan pengguna dalam mencatat & mengelola cashflow





Solution To Efficient Payment Savings





# NOTIFICATIONS

## ALERT

Jika sudah melewati budget



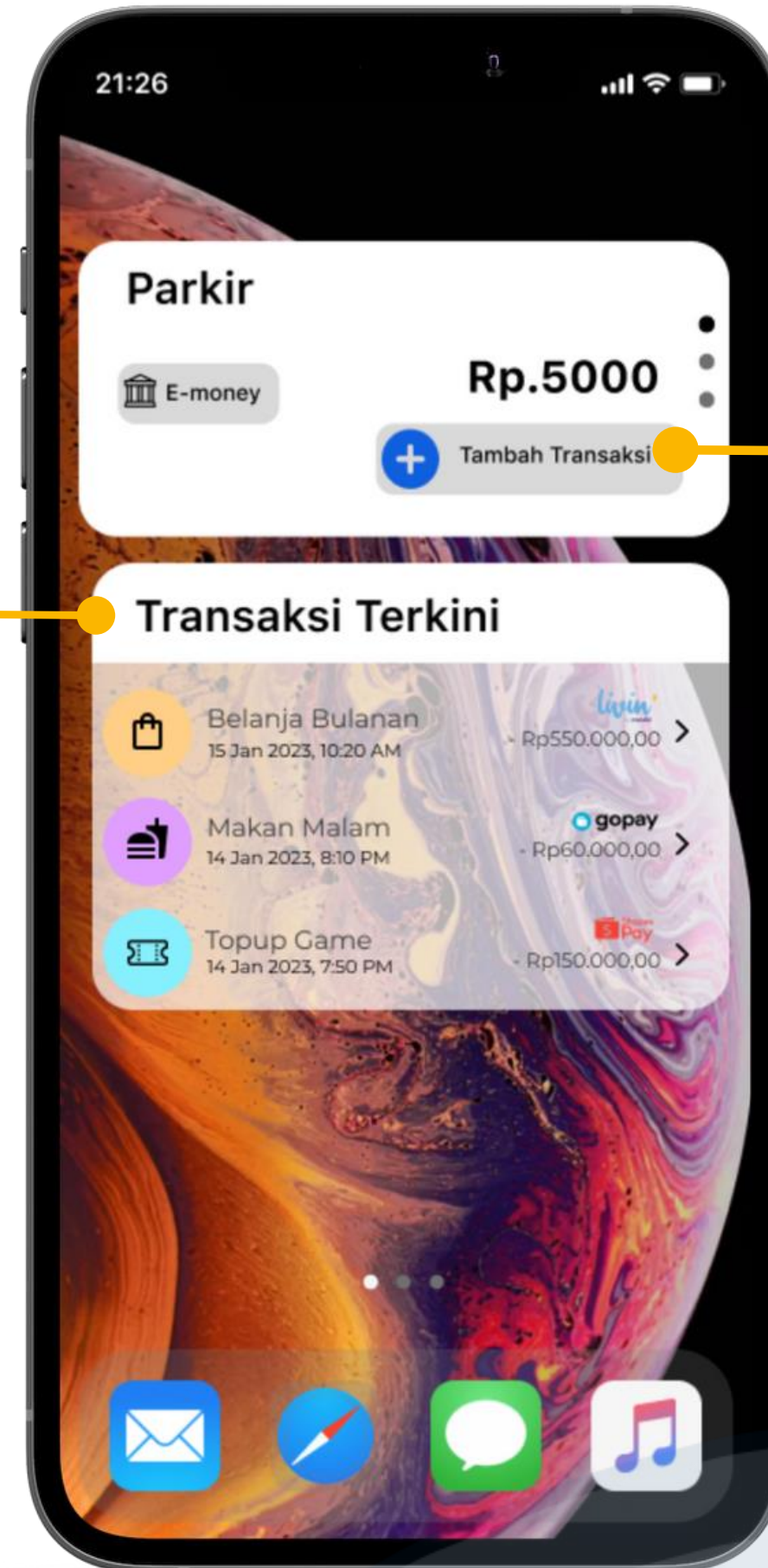
## REMINDER

Pengisian pengeluaran

# WIDGET

## RECENT TRANSACTIONS

Lihat transaksi terkini tanpa perlu masuk aplikasi



## WIDGET

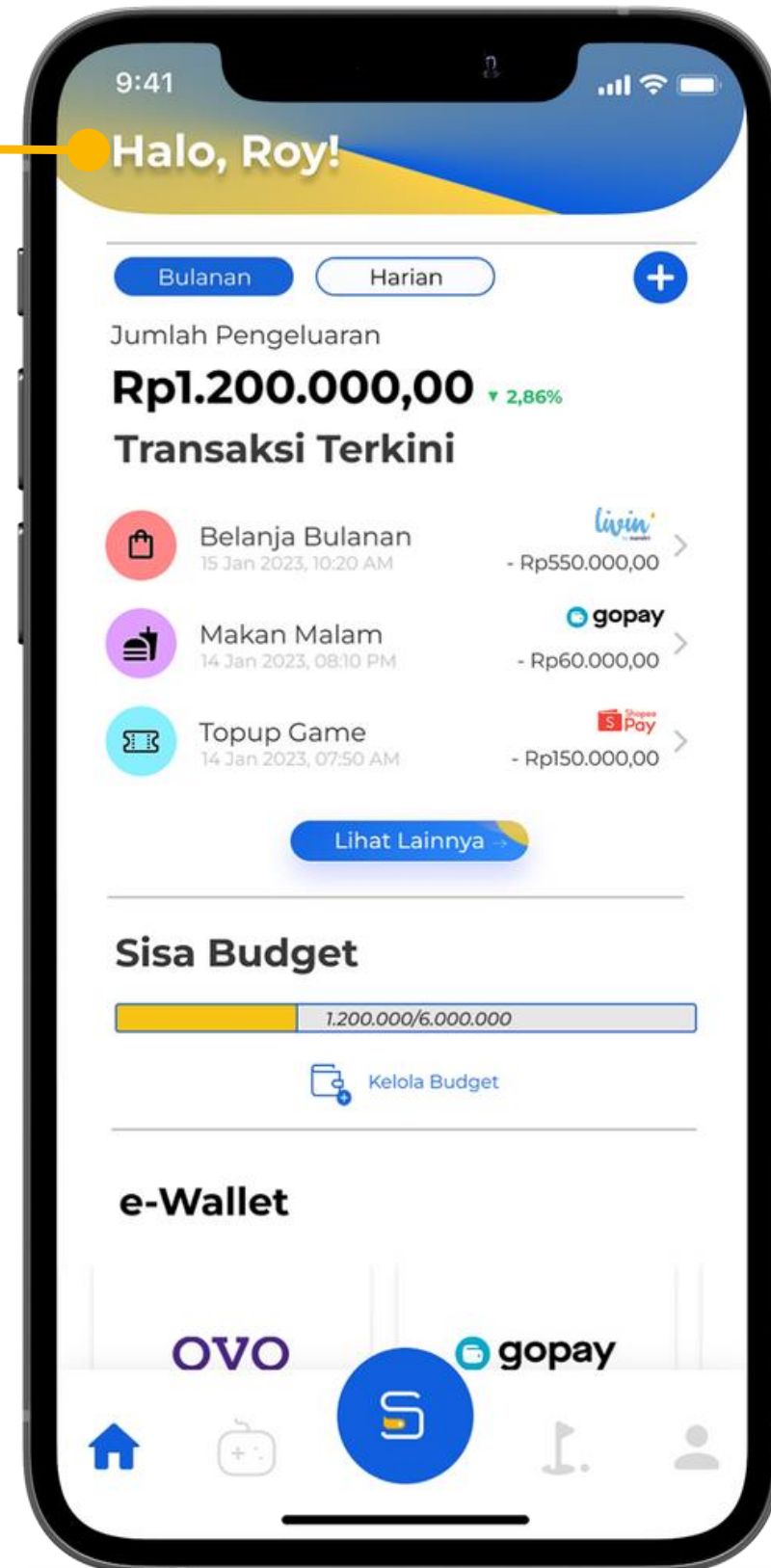
Tambahkan pengeluaran rutinmu dengan sekali ketuk



# BUDGETING

## DASHBOARD

Explore semua fitur menarik dari aplikasi



## VISUALIZATION

Lihat dengan mudah sisa budget-mu pada tiap kategori melalui grafis

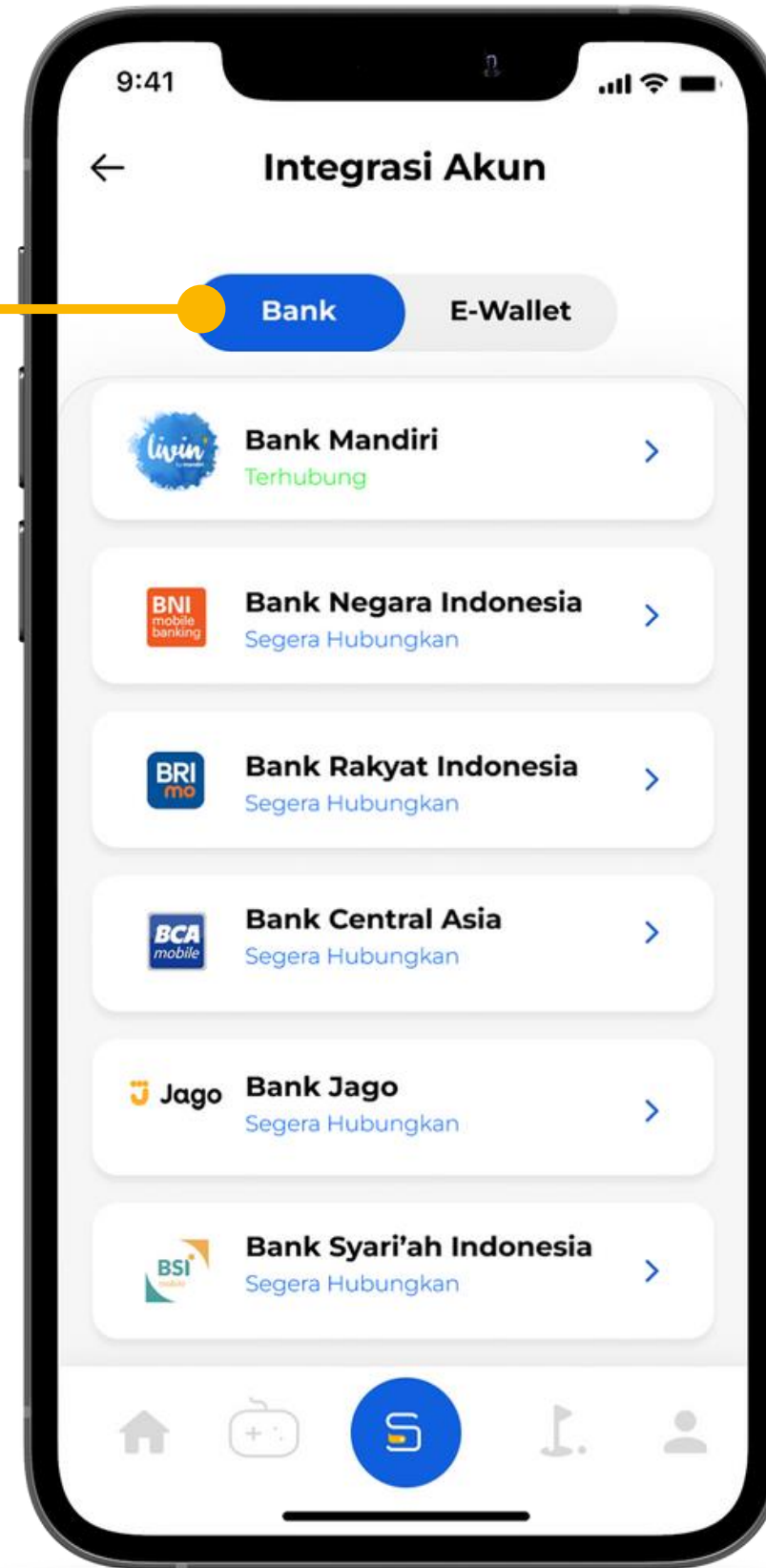


# INTEGRATION

Steps

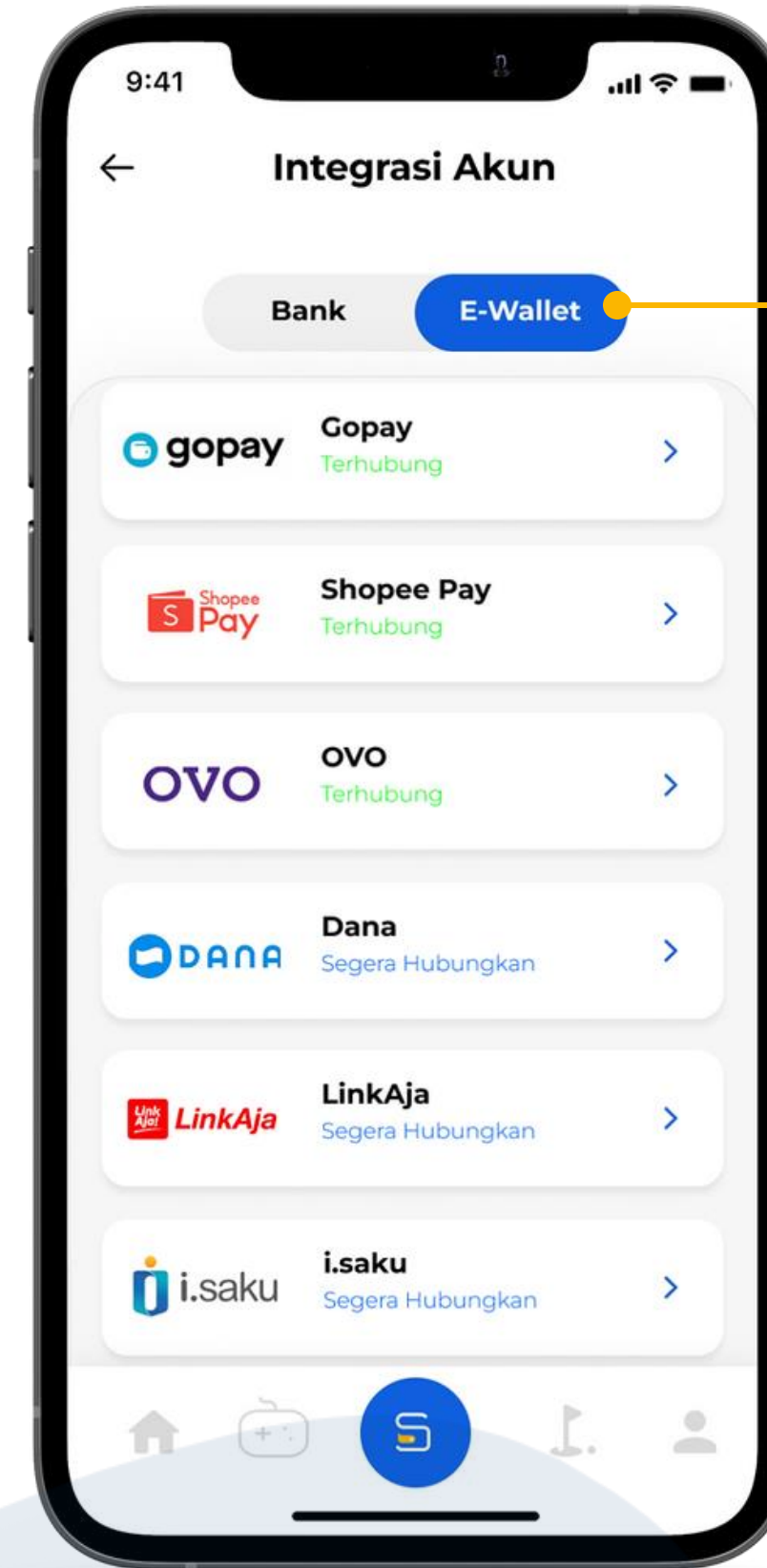
## BANK INTEGRATION

Hubungkan sumber  
cashflow-mu



## E-WALLET INTEGRATION

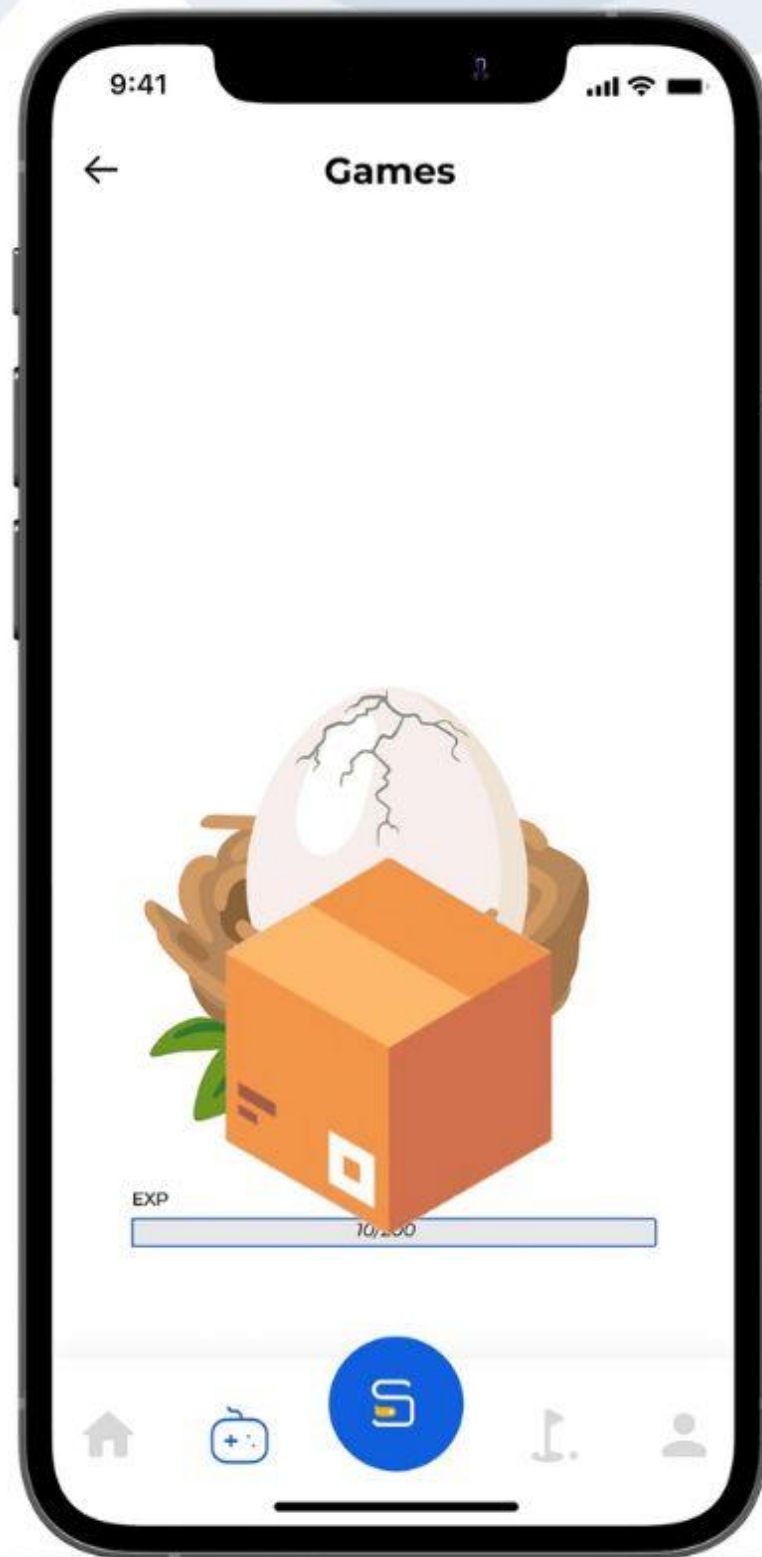
Hubungkan sumber  
cashflow-mu



# Coming Soon!

## GAMIFICATION

Steps






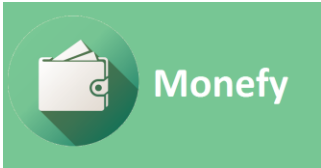

Jalankan Misi

## GAMIFICATION



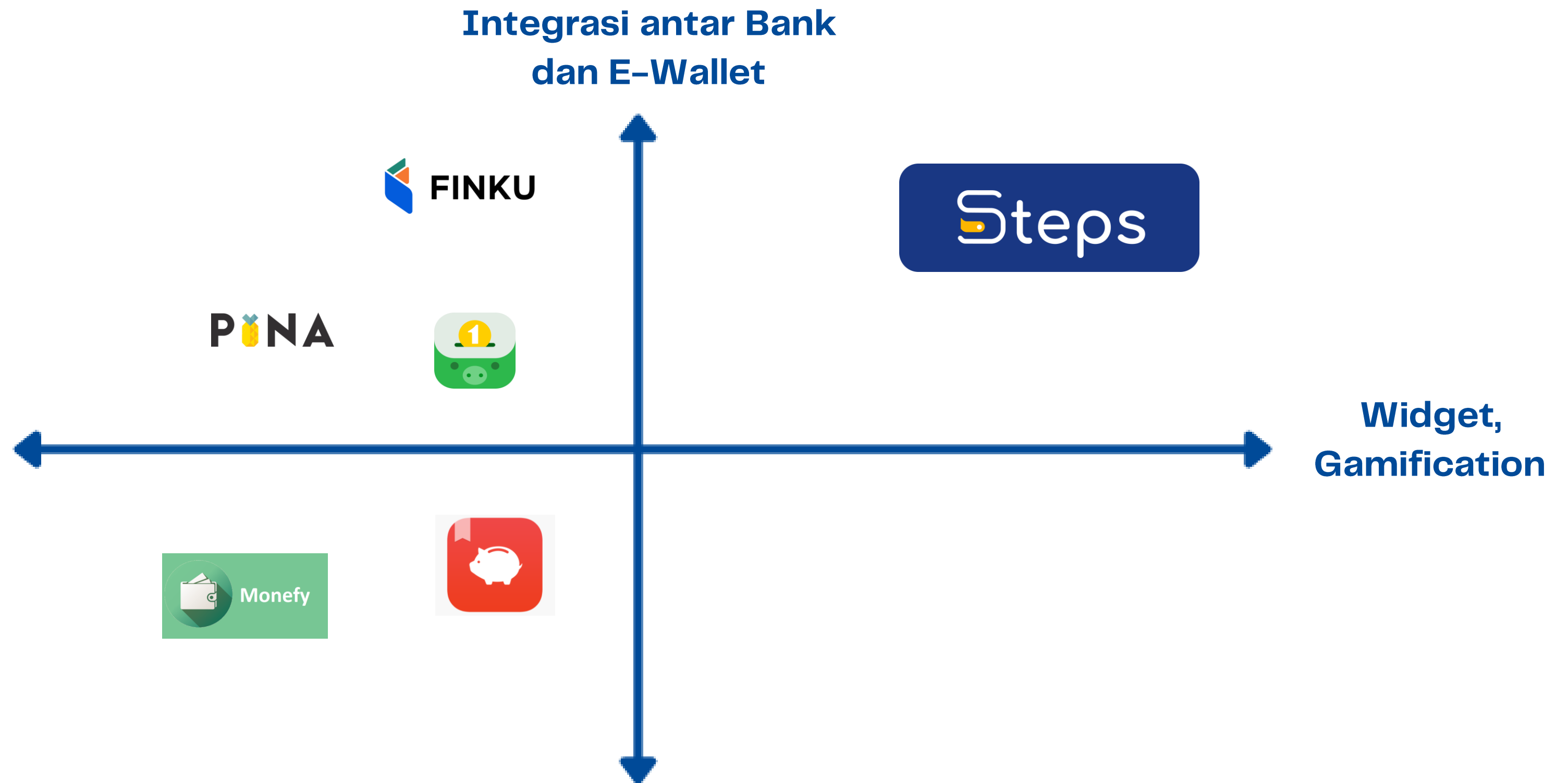
Menangkan Hadiah

# What about the others?

					
Integrasi Bank dan E-Wallet	✓	✓	✓	✗	✗
Budgeting	✓	✓	✓	✓	✓
Reminder Pencatatan	✓	✓	✗	✗	✓
Rekomendasi Tabungan	✓	✗	✓	✗	✗
Gamification	✓	✗	✗	✗	✗
Widget for Frequently Recorded Transaction	✓	✗	✗	✗	✗

# Where is our position?

Steps





# BUSINESS MODEL

sumber pendapatan ini akan membantu kami dalam mengembangkan produk kami

## Freemium Apps

Aplikasi gratis dengan pilihan fitur berbayar untuk kemudian hari.

Monthly Subscription: Rp 20.000,-

OR

Annual Subscription: ~~Rp 240.000,-~~

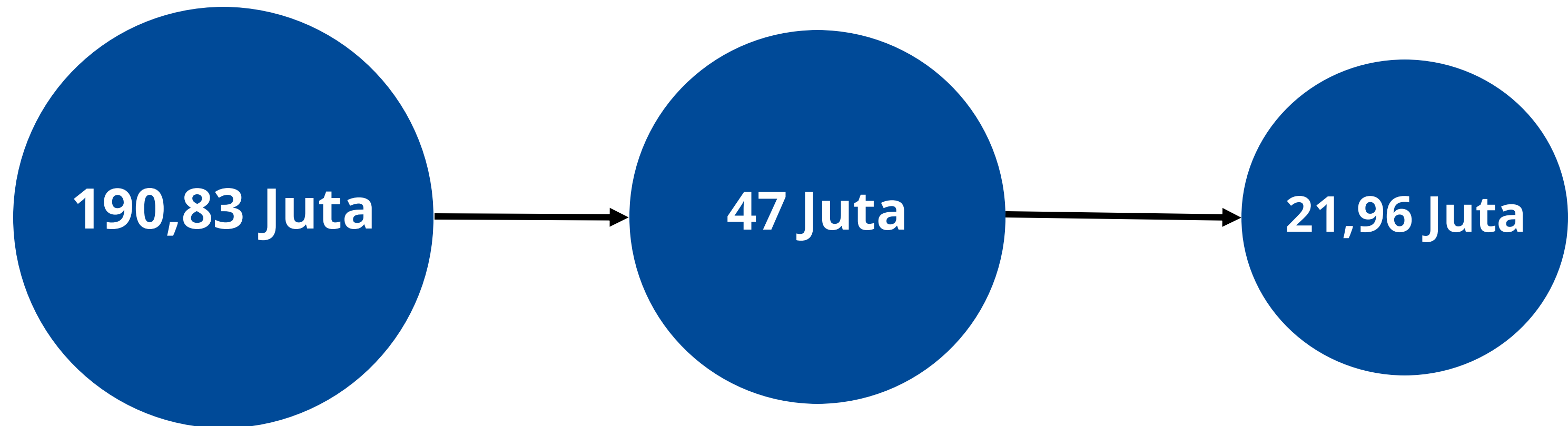
Rp 135.000,-

## Collaboration

Bekerja sama dengan layanan *e-commerce*.



# Market Size



Jumlah Penduduk Indonesia dengan Kategori Usia Produktif

Jumlah Pengguna Bank Digital di Indonesia

Jumlah Generasi Muda yang Melakukan Pencatatan Keuangan di Indonesia



SOM

21,96 Juta

x

Market Share  
Assumption

5%

x

Average  
Selling Price

Rp135.000,-\*

Market Size Potential

Rp148.230.000.000



\*Asumsi rata – rata pengguna membeli Annual Subscription

# Product Roadmap

## 2023



### MVP (Launch)

Featuring:

- Categorized Budgeting
- Cashflow Integration
- Widget
- Reminder
- Budgets Visualization

### 1st Iteration

Feature updates:

- Gamification

### 2nd Iteration

Feature updates:

- Automation
- Transaction Labeling

### 3rd Iteration

Feature updates:

- Future Planning
- Recommendations (Savings)

# OUR TEAM



My Digital Academy  
Class F  
Group 3



**Fayne Adristi Firza Rafifah**



**Hafsah Miftachul Ilmiah N I**



**M Taqqyyudin I R**



**Meutia Santi Nurmali**



**Muhammad Rafi Al Ghifari**



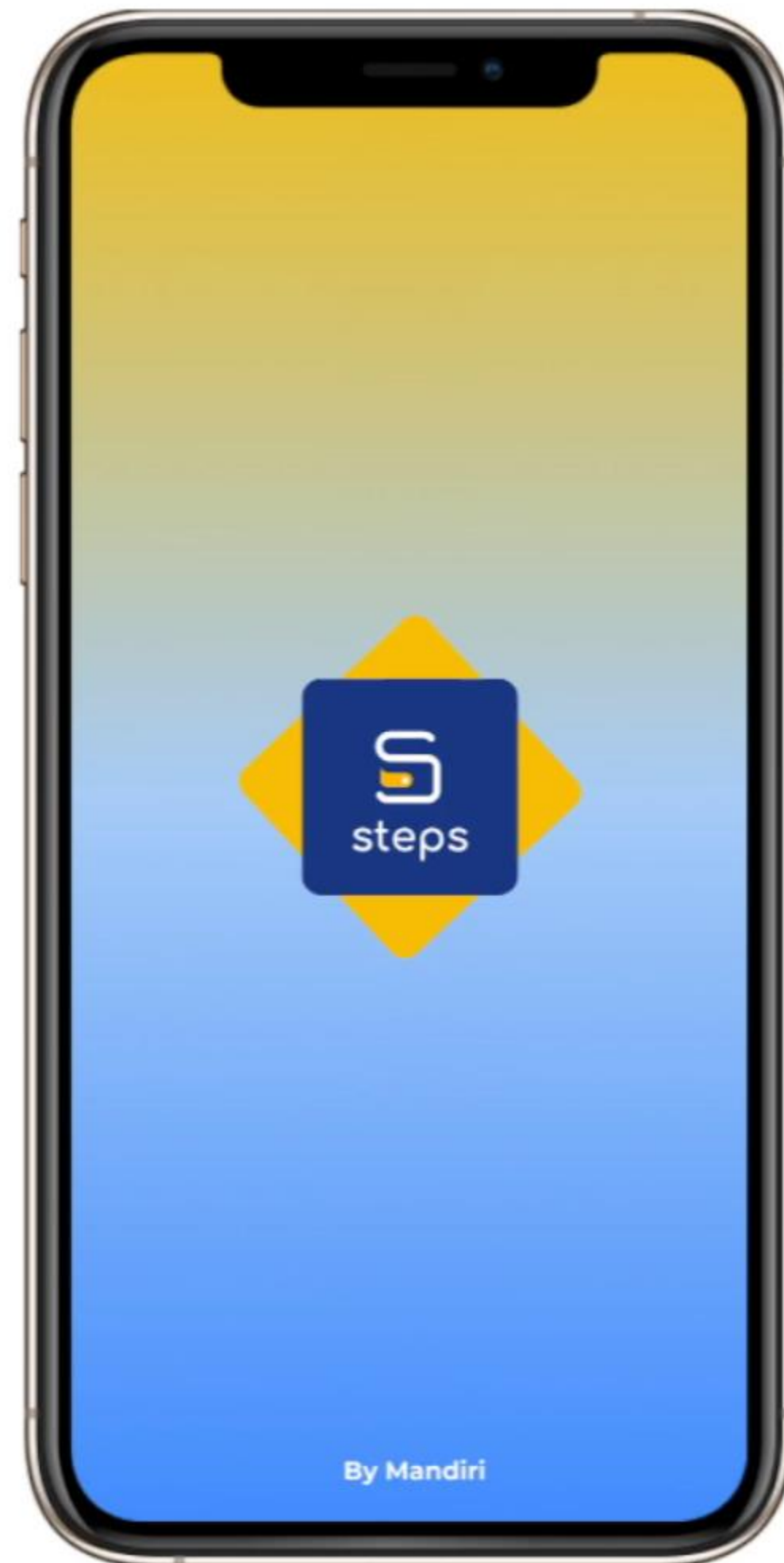
**Raditya Farel Nashrullah**



**Reihan Nanda  
Ramadhan**



Define Your Fine-nance Goals!





# Product Management Process

Product Vision

Problem Definition

Idea Generation

Idea Development (Prototype)