Nussinov-Algorithmus

Peter N. Robinson

Institut für medizinische Genetik Charité Universitätsmedizin Berlin

18. Dezember 2015

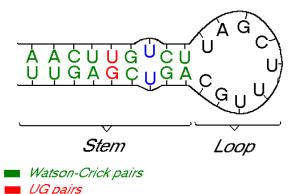
1 / 24

Bioinformatik der RNA-Faltung

- Zahlreiche Algorithmen
- Dynamic programming
- Freie Energie
- Hier stellen wir einen vereinfachten DP-Algorithmus vor (Nussinov)

Bioinformatik der RNA-Faltung

- Dominiert wird eine RNA Struktur von den Basenpaaren die sich zwischen komplementären Basen bilden.
- Die meisten dieser Basenpaarungen sind Watson-Crick Basenpaare.
- "Palindrome" häufig



3/24

Mismatch

Bioinformatik der RNA-Faltung

- Eine vereinfachte Version des Nussinov-Algorithmus versucht, die Anzahl der gepaarten Basen zu maximieren
- Unser Score: +1 für Basenpaar, 0 für alles Andere
- Wir betrachten eine RNA-Sequenz 1,2,...,n

$$S(i,j)$$
 Max. Score für die Subsequenz $i, i+1, \ldots, j$.

• S(i,j) kann rekursiv berechnet werden (Dynamic programming)

RNA-Faltung: DP (1)

 \bullet Falls i, j ein WC-Baasenpaar sind

$$S^{1}(i,j) = 1 + S(i+1,j-1)$$



i,j pair

RNA-Faltung: DP (2)

Falls i ungepaart bleibt

$$S^2(i,j) = S(i+1,j)$$

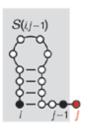


2. i unpaired

RNA-Faltung: DP (3)

Falls j ungepaart bleibt

$$S^3(i,j) = S(i,j-1)$$

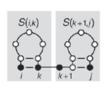


3. j unpaired

RNA-Faltung: DP (4)

 Falls i, j jeweils mit anderen Nukleotiden gepaart sind, handelt es sich um eine Bifurkation, die Struktur S(i, j) besteht dann aus den Strukturen für zwei Subsequenzen i,..., k und k+1,...,j:

$$S^{4}(i,j) = \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j)$$



Bifurcation

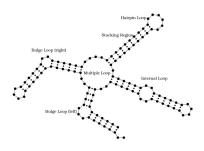
RNA-Faltung: Dynamic programming

- Falls i und j also ein Basenpaar bilden, wird dem Score ein Punkt hinzugefügt, ganz egal was die Struktur der Subsequenz i+1,...,j-1 ist
- Daher müssen wir den Score für S(i+1,j-1) nicht neu berechnen
- Ähnliche Argumente gelten für die anderen drei Möglichkeiten
- Der optimale Score S(i,j) ist daher lediglich das Maximum der vier Optionen

$$S(i,j) = \max \begin{cases} 1 + S(i+1,j-1) \\ S(i+1,j) \\ S(i,j-1) \\ \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

RNA-Faltung: Dynamic programming

 Realistischere Algorithmen betrachten Stems, Haarnadelstrukturen, Bulges, innere Schleifen, auch Pseudoknoten



Grafik: Steffen P, Giegerich R (2005) BMC Bioinformatics 6:224.

Initialization

```
1: s = newMatrix(n, n)

2: for i \leftarrow 2 to n do

3: s[i, i-1] \leftarrow 0

4: end for

5: for i \leftarrow 1 to n do

6: s[i, i] \leftarrow 0

7: end for
```

- DP-Matrix initialisieren
- Nur die Hälfte der Matrix wird verwendet
- Wir analysieren die Faltung der Sequence GGGAAAUCC

	G_1	G_2	G_3	A_4	A ₅	A ₆	U ₇	C ₈	C ₉
G_1	0								
G_2	0	0							
G_3		0	0						
A_4			0	0					
G ₃ A ₄ A ₅ A ₆				0	0				
A_6					0	0			
U_7						0	0		
U ₇ C ₈ C ₉							0	0	
C_9								0	0

Füllen der Matrix (1)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i+1

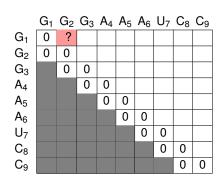
5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

- Die For-Schleifen besuchen sukzessive die Nebendiagonalen
 - Die DP-Rekursion prüft vier Möglichkeiten (a,b,c,d):

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$



Füllen der Matrix (2)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

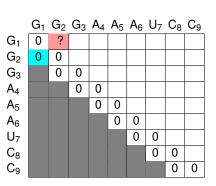
4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$



- Option a) prüft, ob eine Basenpaarung der Nukleotiden i und j gibt $(\delta(i,j))$.
- Prüfe, ob die Basenpaarung i.j zusammen mit dem vorausgegangen Alignment in s[i+1,j-1] (in blau) einen maximalen Score hat
- $\delta(2,1)$ ergibt 0, weil G_2 und G_1 nicht paaren können.
- $\delta(i,j) + s[i+1,j-1] = \delta(1,2) + s[2,1] = 0 + 0 = 0.$

Füllen der Matrix (3)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

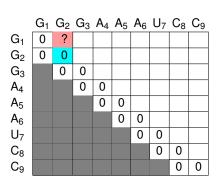
4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} \mathbf{a}) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ \mathbf{b}) & S(i+1,j) \\ \mathbf{c}) & S(i,j-1) \\ \mathbf{d}) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$



- Option b) prüft, ob das vorausgegangene Alignment s[i+1,j] (in blau) zusammen mit einem ungepaarten Nukleotid i einen maximalen Score hat
- s[i+1,j] = s[2,2] = 0.

Füllen der Matrix (4)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

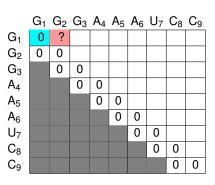
4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} \mathbf{a}) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ \mathbf{b}) & S(i+1,j) \\ \mathbf{c}) & S(i,j-1) \\ \mathbf{d}) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$



- Option c) prüft, ob das vorausgegangene Alignment s[i,j-1] (in blau) zusammen mit einem ungepaarten Nukleotid j einen maximalen Score hat
- s[i, j-1] = s[1, 1] = 0.

Füllen der Matrix (5)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

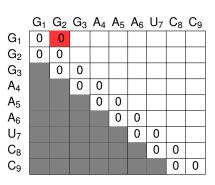
4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$



- Option d) ist in diesem Schritt nicht möglich, weil es bei i = 1, j = 2 keine Ganzzahl k gibt mit i < k < j.
- $s[2,1] = \max(a,b,c) = \max(0,0,0) = 0$

Füllen der Matrix (6)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} \mathbf{a}) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ \mathbf{b}) & S(i+1,j) \\ \mathbf{c}) & S(i,j-1) \\ \mathbf{d}) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

	G ₁	G_2	G_3	A_4	A ₅	A_6	U_7	C ₈	C ₉
G_1	0	0							
G_2	0	0	0						
G_3		0	0	0					
A ₄ A ₅ A ₆			0	0	0				
A_5				0	0	0			
A_6					0	0	?		
U_7						0	0		
C ₈ C ₉							0	0	
C_9								0	0

- Die folgenden Schritte sind ähnlich, bis wir Zelle (6,7) erreichen
- $\delta(6,7) = 1$, weil A_6 mit U_7 eine Basenpaarung bilden kann
- Daher erreicht $\delta(6,7) + s[7,6]$ den maximalen Score von 1

Füllen der Matrix (7)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

	G_1	G_2	G_3	A_4	A ₅	A ₆	U_7	C ₈	C ₉
G_1	0	0	0						
G_2	0	0	0	0					
G_3		0	0	0	0				
A_4			0	0	0	0			
A_5				0	0	0	?		
A_6					0	0	1		
U_7						0	0	0	
C_8							0	0	0
C_9								0	0

- Zelle (6,7) bekommt den Wert 1 und wir fahren analog fort
- Die n\u00e4chste "interessante" Zelle ist (5,7)
- lacktriangle Es gibt zwei Möglichkeiten, den maximalen Score für s[5,7] zu erreichen
 - Neue Basenpaarung A_5 und U_7 und Score von s[6,6] übernehmen (Option a)
 - 2 das A₅ ungepaart lassen und Score von Zelle s[6,7] übernehmen (Option b)
- Da s[i,j] nur den maximalen Score einer optimalen Struktur der Subsequence $s_{i...j}$ speichert, ist es in diesem Schritt unwesentlich, von welcher Option der besten Alignment-Score kam

18 / 24

Füllen der Matrix (8)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

	G_1	G_2	G_3	A_4	A_5	A_6	U_7	C_8	C_9
G_1	0	0	0	0	0	0			
G_2	0	0	0	0	0	0	1		
G_3		0	0	0	0	0	1	?	
A_4			0	0	0	0	1	1	
A_5				0	0	0	1	1	1
A_6					0	0	1	1	1
U_7						0	0	0	0
C_8							0	0	0
C ₉			l					0	0

- Hier sieht man die bis zur Zelle (3,8) befüllte Matrix
- Option a: Paarung A₃ und U₈ zusammen mit Score f
 ür beste Substruktur der Subsequenz s_{4...7} (1+1).
- Option b: Base i (A₃) ungepaart zusammen mit Score für beste Substruktur der Subsequenz s_{4...8} (1).
- Option c: Base j (U_8) ungepaart zusammen mit Score für beste Substruktur der Subsequenz $s_{3...7}$ (1).
- Option d: Summe der besten Scores der Subseugenzen $s_{3...4}$ und $s_{5...8}$ (0+1) bzw. $s_{3...5}$ und $s_{6...8}$ (0+1) oder $s_{3...6}$ und $s_{7...8}$ (0+0)
- Die Wahl fällt auf Option a und wir setzen s[3,8] = 2.

Füllen der Matrix (9)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i+1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} a) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ b) & S(i+1,j) \\ c) & S(i,j-1) \\ d) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

	G ₁	G_2	G_3	A_4	A ₅	A_6	U_7	C ₈	C ₉
G_1	0	0	0	0	0	0	1	2	
G_2	0	0	0	0	0	0	1	2	?
G_3		0	0	0	0	0	1	2	2
A_4			0	0	0	0	1	1	1
A_5				0	0	0	1	1	1
A_6					0	0	1	1	1
U_7						0	0	0	0
C_8							0	0	0
C_9								0	0

- Wir fahren bis Zelle (2,9) fort
- Der optimale Score wird durch eine Basenpaarung G₂ mit C₉ zusammen mit Score für beste Substruktur der Subsequenz s_{3...8} (1+2) erreicht.

Füllen der Matrix (10)

```
1: for s \leftarrow 2 to n do

2: i \leftarrow 0

3: for j \leftarrow s to n do

4: i \leftarrow i + 1

5: s[i,j] \leftarrow \max(a,b,c,d)

6: end for

7: end for
```

$$S(i,j) = \max \begin{cases} \mathbf{a}) & \delta(i,j) + S(i+1,j-1) \\ \mathbf{b}) & S(i+1,j) \\ \mathbf{c}) & S(i,j-1) \\ \mathbf{d}) & \max_{i < k < j} S(i,k) + S(k+1,j) \end{cases}$$

	G ₁	G_2	G_3	A_4	A ₅	A ₆	U ₇	C ₈	C ₉
G_1	0	0	0	0	0	0	1	2	?
G_2	0	0	0	0	0	0	1	2	3
G_3		0	0	0	0	0	1	2	2
A_4			0	0	0	0	1	1	1
A_5				0	0	0	1	1	1
A_6					0	0	1	1	1
U_7						0	0	0	0
C_8							0	0	0
C_9								0	0

- Die letzte Zell (1,9) gibt den Score einer optimalen Struktur für die ganze Sequenz $s_{1...9}$ an
- Der optimale Score kann hier durch Option a oder b erreicht werden (Überprüfen Sie!)

Traceback

- Der Traceback beginnt immer in der rechten oberen Ecke der Matrix und verfolgt den Pfad einer optimalen Struktur
- In diesem Fall ist der Traceback relativ einfach, weil keine verzweigte RNA-Strutkur vorliegt
- Im einfachen Fall kann man beginnend mit Zelle (1, N) die Scores der drei umgebenden Zellen (links, schräg links unten und unten) vergleichen und so schlussfolgern, wie der Score in der aktuellen Zelle zustande gekommen sein muss und so eine optimale Struktur finden
- Oft (wie hier) sind viele Pfade mit demselben Score möglich
- Siehe das Durbin-Buch für Einzelheiten zum allgemeinen Traceback-Algorithmus.

	G_1	G_2	G_3	A_4	A ₅	A ₆	U ₇	C ₈	C ₉
G_1	0	0	0	0	0	0	1	2	3
G_2	0	0	0	0	0	0	1	2	3
G_3		0	0	0	0	0	1	2	2
A_4			0	0	0	0	1	1	1
A_5				0	0	0	1	1	1
A_6					0	0	1	1	1
U_7						0	0	0	0
C_8							0	0	0
C_9								0	0

GGGAAAUCC

Aufgabe

Bestimmen Sie nun eine optimale Sekundärstruktur für die RNA-Sequenz AACGCUUGA mit dem Nussinov-Algorithmus

zum Schluss

Email: peter.robinson@charite.de

weiterführende Literatur

- Filipowicz W, Bhattacharyya SN, Sonenberg N. (2008) Mechanisms of post-transcriptional regulation by microRNAs: are the answers in sight? Nat Rev Genet. 9:102-14.
- Eddy SR (2004) How do RNA folding algorithms work? Nature Biotech. 22:1457-1458
- Durbin R, Eddy SR, Krogh A, Mitchison G (1998) Biological Sequence Analysis Probabilistic Models
 of Proteins and Nucleic Acids. Cambridge University Press (Kapitel 10)