

LA FAUTE ANTISPORTIVE

C'est quoi ?

C'est une faute qui implique **un contact qui n'est pas dans l'esprit du basket**. C'est une faute qui compte dans les fautes d'équipes et personnelles.

A qui ?

Tous les joueurs.

A quel moment ?

Immédiatement la faute sifflée ou après concertation avec le collègue.

Pourquoi ?

- Une faute d'un joueur qui ne joue pas le ballon

Ex : Lors d'une phase de jeu, un défenseur pousse délibérément un joueur par derrière.

- Une faute d'un joueur qui tente de jouer le ballon mais cause un contact rude ou dur.

Ex : Lors d'un tir le joueur tente de contrer le ballon, le touche ou pas et retombe de tout son corps sur son adversaire.

- Faute faite pour stopper la contre-attaque. Ce critère est applicable jusqu'à ce que l'attaquant déclenche son tir.

Ex : Après un contre ou un panier, l'attaquant se retourne vers son défenseur et lui fait "shuuf"

- Faute faite derrière ou de côté sur un joueur qui progresse vers le panier alors qu'il n'y a personne entre le joueur et le panier. Ce critère est applicable jusqu'à ce que le joueur déclenche son tir.

Ex : Un joueur dribble vers le panier, son défenseur vient faire une faute de corps sur le côté, alors qu'il n'y a personne entre eux et le panier.

Réparation

Si le joueur **n'est pas en action de tir** : 2 LF + possession en zone avant

Si le joueur **est en action de tir et que le panier rentre** : 1 LF + possession

Si le joueur **est en action de tir et que le panier ne rentre pas** : 2 ou 3 LF + possession

Gestuelle

