

LA FAUTE TECHNIQUE

C'est quoi ?

C'est une faute qui n'implique **pas de contact**, elle peut être appliquée pour un **départ de comportement** ou un **geste déplacé**.

C'est une faute qui **compte dans les fautes d'équipe** et **les fautes personnelles**.

A qui ?

Tous joueurs, coachs, ou adjoints.

A quel moment ?

Lorsque **le jeu est arrêté (avertissement et technique)** ou **immédiatement** après l'infraction commise (**technique**). Il est **interdit de stopper le jeu pour avertir un acteur** du match, le jeu peut être stoppé **uniquement** pour **sanctionner d'une technique**.

Pourquoi ?

- Ignorer les avertissements de l'arbitre.

Ex: Un joueur discute des décisions arbitrales, un avertissement est donné mais le comportement ne change pas.

- S'adresser de façon irrespectueuse avec les acteurs du match y compris son équipe
- Paroles ou actes qui peuvent offenser ou chauffer le public

Ex: Le public chambre un joueur, celui qui marque et fait "shuuu".

- Trashfalker un adversaire

Ex: Après un contre ou un panier, l'attaquant se retourne vers son défenseur et lui fait "shuuu".

- Gêner la vision de son adversaire en bougeant ou gardant ses mains devant ses yeux

Ex: Lorsque qu'un joueur dribble ou tire, le défenseur met ses mains devant ses yeux pour le gêner.

- Retarder le jeu sur REJ, LF panier accordé

Ex: Lorsqu'un panier est marqué ou joueur pousse la balle OU lors d'une rencontre jeune en zone arrière, un joueur pousse la balle pour retarder la progression rapide.

- Flopping

Ex: Un joueur dribble ou tire et simule une faute

- Rester accrocher à l'arceau sur un dunk

Ex: Lors d'un dunk, le joueur reste accrocher sur l'arceau alors qu'aucun joueur n'est en dessous

- Comme faire un golftending lors d'un dernier LF

Ex: Lors du dernier LF un défenseur empêche illégalement le ballon de rentrer. 9

Réparation

1 LF si on reprend le jeu là où on en était.

Gestuelle

