

LA FAUTE OFFENSIVE

C'est quoi ?

C'est une faute d'un **joueur de l'équipe** qui est en **phase d'attaque**.

Pourquoi ?

- Les écrans mobiles. Il y a écran illégal si :

- 1) L'attaquant est en mouvement lors du contact
 - 2) L'attaquant n'a pas laissé assez de distance en faisant l'écran hors du champs visuel de son adversaire à l'arrêt**
 - 3) Les éléments de temps et de distance n'ont pas été respecté alors que l'adversaire est en mouvement**
- ** Le défenseur doit pouvoir faire 1 pas pour prendre l'écran

- Ecartier les bras.

Ex : Lors d'un drive, l'attaquant vient pénétrer dans la raquette en écartant son défenseur avec son bras.

- Jeu d'intérieur: Faire attention à la prise de position. (bras, coude, tenir)

Ex : Lors d'une prise de position à l'intérieur, l'attaquant va venir tenir son défenseur pour prendre l'avantage sur la position.

- Passer la main sur la hanche de son adversaire.

Ex : Un joueur ballon en main va venir contourner son adversaire en posant sa main sur la hanche opposée de son adversaire pour prendre l'avantage et retarder la défenseur.

- Le cross

Ex : En possession de la balle, l'attaquant va faire mine de croiser son adversaire grâce à ses dribbles, mais au final va user de n'importe quelle partie de son corps pour pousser ou déstabiliser son adversaire.

- Le jeu sans ballon. (tenir, pousser)

Ex : Lorsqu'un joueur n'a pas le ballon il va venir pousser ou tenir son adversaire soit pour se démarquer, soit pour prendre l'avantage ou retarder son adversaire.

- Le tir à 3 pts.

Ex : Lorsqu'un joueur tire à 3 pts, il va lever sa jambe et sortir de son cylindre pour venir créer un contact avec son défenseur.

Réparation

Il n'y aura **jamais de lancers francs** même si le compteur des fautes d'équipe indique 5 fautes. Le ballon est simplement **rendue à l'équipe qui défendait**. Il peut y avoir des lancers francs uniquement si une faute offensive antisportive est sifflée.

Gestuelle

