

LES DIFFERENTES VIOLATIONS

Les types de violations :

"Normales"	"De temps"	"Spéciales"
Sortie	3 secondes	Intervention illégale
Entre deux	5 secondes	Goaltending
Retour en zone	8 secondes	
Marcher	24 secondes	
Reprise de dribble		
Pied		

Pied :

Un joueur ne peut pas **provoquer un pied volontairement pour avantager ou désavantager son équipe ou l'équipe adverse.**

3 secondes :

Un joueur **ne peut pas rester plus de 3 secondes dans la raquette.**

5 secondes :

1) Un joueur a **5 secondes pour passer la balle lors d'une REJ.** 2) Un joueur qui est **défendu à moins de 1m a 5 secondes pour dribbler, tirer ou passer**

8 secondes :

Une équipe a **8 secondes pour passer la ligne médiane** lors d'une montée de balle.

Les explications :

Sortie :

Un joueur **n'a pas le droit de mettre le pied sr la ligne de touche avec le ballon en main. Ni toucher une personne ou objet situé en dehors du terrain avec le ballon.**

Marcher :

Ballon en main, un joueur n'a pas le droit de faire plus de 2 pas. (hors règle du pas 0)

Entre deux :

C'est lorsque **2 joueurs tiennent fermement le ballon** entre leurs mains.

Reprise de dribble :

Un joueur qui dribble **n'a pas le droit d'arrêter son dribble et de le reprendre.**

Retour en zone :

Un joueur a **3 appuis : son pied droit, son pied gauche et le ballon.** Lorsque ses 3 appuis passent en zone avant **nous n'avons plus le droit de repasser un de ses appuis en zone arrière.**

24 secondes :

Une équipe a **24 secondes pour tirer.** Lorsque le ballon touche l'arceau le temps repart à 14 secondes.

Intervention illégale :

Un joueur **touche, fait vibrer, le filet, l'arceau ou la panneau** ce qui a un impact sur le tir. Il passe aussi **le bras à travers le panier et joue le ballon.**

Goaltending :

Un joueur **touche le ballon alors qu'il est en phase descendante ou après qu'il ait touché l'anneau.** Ceci s'applique **tant que le ballon peut encore rentrer** ou jusqu'à ce que **le ballon touche l'anneau.**

