

LES REPARATIONS ET LE TRAPEZE

2 types de choses qu'il faut siffler :

Les **fautes** : ce sont des situations qui **impliquent un contact entre 2 joueurs**, ou alors des **écarts de comportement**

Les **violations** : ce sont des situations **interdites au basket**, mais qui **n'implique pas de contact** ou **d'écart de comportement**

5 types de réparations :

1 lancer franc : C'est lorsqu'une faute est sifflée sur un tir et que le panier est marqué.

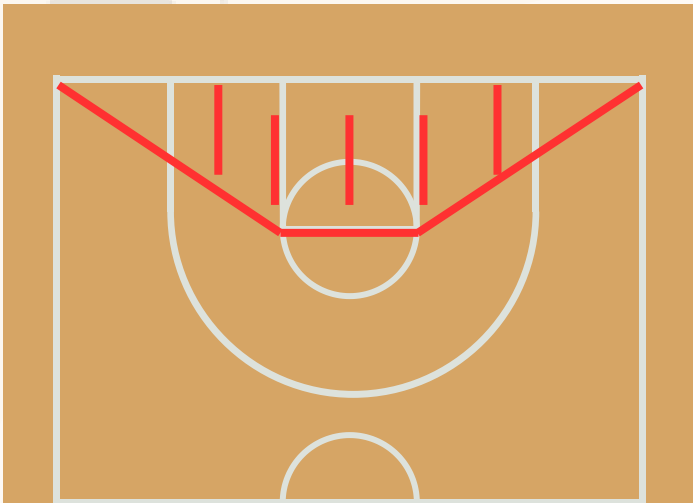
2 lancers francs : C'est lorsqu'une faute est sifflée sur un tir à 2 points, mais que le panier n'est pas marqué.

3 lancers francs : C'est lorsqu'une faute est sifflée sur un tir à 3 points, mais que le panier n'est pas marqué.

Ballon sur le côté au plus proche de l'action : Lorsqu'une faute ou une violation est sifflée en dehors du trapèze*.

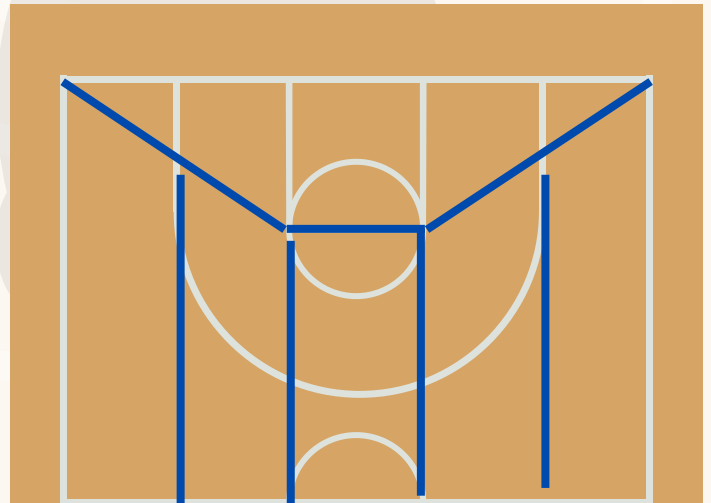
Ballon au fond au plus proche de l'action : Lorsqu'une faute ou une violation est sifflée à l'intérieur du trapèze.*

C'est quoi le trapèze ?



Le **trapèze** est un **espace imaginaire** qui délimite l'endroit où **va se situer la remise en jeu lorsqu'une violation ou une faute est sifflée**.

Lorsqu'une **faute ou une violation** est sifflée dans la **zone rouge (trapèze)**, va donner lieu à une **remise en jeu ligne de fond au plus proche de l'infraction**.



Lorsqu'une **faute ou une violation** est sifflée dans la **zone bleue (hors trapèze)**, va donner lieu à une **remise en jeu sur le côté au plus proche de l'infraction**.

