

LA FAUTE ANTISPORTIVE

C'est quoi ?

C'est une faute qui implique un contact qui n'est pas dans l'esprit du basket. C'est une faute qui compte dans les fautes d'équipes et personnelles.

A qui ?

Tous les joueurs..

A quel moment ?

Immédiatement la faute sifflée ou après concertation avec le collègue

Pourquoi ?

- Une faute d'un joueur qui ne joue pas le ballon

Ex: Lors d'une phase de jeu, un défenseur pousse délibérément un joueur par derrière.

- Une faute d'un joueur qui tente de jouer le ballon mais cause un contact rude ou dur.

Ex: Lors d'un tir le joueur tente de confrer le ballon, le touche ou pas et retombe de tout son corps sur son adversaire.

- Faute faite pour stopper la contre-attaque. Ce critère est applicable jusqu'à ce que l'attaquant déclenche son tir.

Ex: Après un contre ou un panier, l'attaquant se retourne vers son défenseur et lui fait "shuuu"

• Faute faite derrière ou de côté sur un joueur qui progresse vers le panier alors qu'il n'y a personne entre le joueur et le panier. Ce critère est applicable jusqu'à ce que le joueur déclenche son tir.

Ex: Un joueur dribble vers le panier, son défenseur vient faire une faute de corps sur le côté, alors qu'il n'y a personne entre eux et le panier.

Réparation

Si le joueur n'est pas en action de tir : 2 LF + possession en zone avant

Si le joueur est en action de tir et que le panier rentre : 1 LF + possession

Si le joueur est en action de tir et que le panier ne rentre pas : 2 ou 3 LF + possession

Gestuelle

