

JOUR 1 #ARRAYS

Étant donné un tableau d'entiers et un entier cible, retourner les indices des deux nombres tels que leur somme est égale à la cible.

Pratique

gp

a 

JOUR 2 #ARRAYS

Étant donné un tableau d'entiers nums, trouver le sous-réseau ayant la plus grande somme, et retourner sa somme.

acPtice

y

a

JOUR 3 PARRAYS

Étant donné un tableau nums avec n objets colorés en rouge, blanc ou bleu, trie-les en place de façon à ce que les objets de la même couleur soient adjacents, avec les couleurs dans l'ordre rouge, blanc et bleu.

aPice

JOUR 4 #ARRAYS

Étant donné un tableau `nums` de `n` entiers, retourner un tableau de tous les quadruplets uniques `[nums[a], nums[b], nums[c], nums[d]]` tels que :

$0 \leq a, b, c, d < n$

`a, b, c` et `d` sont distincts.

`nums[a] + nums[b] + nums[c] + nums[d] == cible`

i a

JOUR 5 AARRAYS

Étant donné un tableau d'intervalles où `intervalles[i] = [starti, endi]`, fusionne tous les intervalles qui se chevauchent et renvoie un tableau des intervalles qui ne se chevauchent pas et qui couvrent tous les intervalles de l'entrée.

Pratique

i a | g ,

JOUR 6 ASTRINGS

Étant donné une chaîne de caractères `s` composée de '(' , ')' et de caractères anglais minuscules. Votre tâche consiste à supprimer le nombre minimum de parenthèses ('(' ou ')' , dans n'importe quelle position) pour que la chaîne de parenthèses résultante soit valide et à renvoyer n'importe quelle chaîne valide.

Pratique

i a y

JOUR 7 #LES CORDES

Étant donné une chaîne de caractères *s*, classez-la par ordre décroissant en fonction de la fréquence des caractères. La fréquence d'un caractère est le nombre de fois où il apparaît dans la chaîne.

Renvoie la chaîne triée. S'il y a plusieurs réponses, retourner n'importe laquelle d'entre elles.

Pratique

y a

JOUR 8 ASTRINGS

Étant donné deux chaînes de caractères *s1* et *s2*, retourner vrai si *s2* contient une permutation de *s1*, ou faux sinon.

En d'autres termes, il retourne vrai si l'une des permutations de *s1* est la sous-chaîne de *s2*.

acPtice

a

JOUR 9 #RACCORDS

Étant donné une chaîne de caractères *s*, partitionnez-la de telle sorte que chaque sous-chaîne de la partition est un palindrome. Retourne toutes les partitions palindromes possibles de *s*.

raPtice

jav

JOUR 10 #RACCORDS

Étant donné deux chaînes de caractères s et t de longueurs m et n respectivement, retourner le minimum

fenêtre

Sous-chaîne de s telle que chaque caractère de t (y compris les doublons) est inclus dans la fenêtre. Si une telle sous-chaîne n'existe pas, la chaîne vide "" est renvoyée.

Pratique



JOUR 11 @RECURSION

Étant donné la tête d'une liste chaînée et un entier val, supprimer tous les nœuds de la liste chaînée dont Node.val == val, et renvoyer la nouvelle tête.

acPtice

JOUR 12 PRÉCURSION

Étant donné la tête d'une liste singulièrement liée, inverser la liste et renvoyer la liste inversée. liste.

raPtice



JOUR 13 #RECURSION

Étant donné un tableau d'entiers nums d'éléments uniques, renvoie tous les sous-ensembles possibles (l'ensemble de puissance).

L'ensemble de solutions ne doit pas contenir de sous-ensembles en double. Retourner la solution dans n'importe quel ordre

Pratique

y a

JOUR 14 @RECURSION

Étant donné n paires de parenthèses, écrivez une fonction permettant de générer toutes les combinaisons de parenthèses bien formées.

acPtice

i a

JOUR 15 #HASHING

Concevoir une structure de données qui respecte les contraintes d'une structure de type "Least Recently Used".

(LRU).

raPtice

JOUR 16 #HASHING

Étant donné un tableau d'entiers non triés `nums`, retourner le plus petit entier positif manquant.

Vous devez mettre en œuvre un algorithme qui s'exécute en $O(n)$ temps et utilise un espace supplémentaire constant.

Pratique

a 

JOUR 17 @MATRICES

Étant donné une matrice $m \times n$, retourner tous les éléments de la matrice dans l'ordre spiralé.

acPtice

ag 

JOUR 18 #MATRICES

Déterminez si un tableau de Sudoku 9×9 est valide. Seules les cellules remplies doivent être

validée selon les règles suivantes :

Chaque ligne doit contenir les chiffres 1 à 9 sans répétition. Chaque colonne doit contenir les chiffres 1 à 9 sans répétition.

Chacune des neuf sous-cases 3×3 de la grille doit contenir les chiffres 1 à 9 sans répétition.

aPice

¿ a,