

DOSSIER DE PROJET POUR LE TITRE PROFESSIONNEL DE DÉVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE

Tables des matières

| Com | petenc | es au re | eterentiel couvertes par le projet | 3 |
|----------------|-------------------------------------|------------------|---|----|
| Résu | mé | | | 3 |
| Spéc | ificatio | ons fond | ctionnelles du projet | 4 |
| 1. | Desc | cription o | de l'existant | 4 |
| 2. | Périmètre du projet | | | 4 |
| 3. | Cible adressée par le site internet | | | 4 |
| 4. | Arborescence du site | | | |
| 5. | Description des fonctionnalités | | | |
| | 5.1. Authentification | | | |
| | 5.2. Accueil | | | |
| | 5.3. | | ogue produit et filtre | |
| | 5.4. | | produit | |
| | | 5.4.1. | Évaluation des produits et commentaires clients | |
| | 5.5. | | er Client | |
| | - 0 | 5.5.1. | Système de code promo | |
| | 5.6. | | er | |
| | | 5.6.1. | Fonctionnalité de recherche produit | |
| | | 5.6.2. | | 88 |
| | <i>-</i> 7 | 5.6.3. | Affichage des catégories et sous-catégories | |
| | 5.7. | 5.7.1. | ce Client Modification de profil | |
| | | 5.7.1. 5.7.2. | Gestion des adresses | |
| | | 5.7.2. 5.7.3. | Historique de commandes | |
| | 5.8. | | I Admin | |
| | 5.0. | 5.8.1. | Gestion des produits | |
| | | 5.8.2. | • | |
| | | 5.8.3. | J | |
| Snác | ificatio | | nniques | |
| - | | | • | |
| 1. 2. 3. | Charte graphique | | | |
| | Maquette MCD | | | |
| 3. 4. | | | | |
| 5. | Sécurité | | | |
| | 5.1. Htmlspecialchars | | | |
| | 5.2. Injection SQL | | | 3 |
| | 5.3. Password Hash | | | |
| | 5.4. Redirection | | | |
| 6. | Rech | | ffectué depuis un site anglophones | |
| Anne | | | J. P. T. | |
| | _ | | | |
| | • | | | |
| | Github | | | |
| | Boutique | | | |
| | Portfolio | | | 3 |

Compétences du référentiel couvertes par le projet

Le projet couvre les compétences énoncées ci-dessous.

Pour l'activité 1, "Développer la partie front-end d'une application web et web mobile en intégrant les recommandations de sécurité":

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web ou mobile statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Pour l'activité 2, "Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.":

- Créer une base de données
- Développer les composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

Résumé

Mon projet final de formation était axé sur la création d'un site e-commerce nommé CDG Compagny, spécialisé dans les produits hardware tels que les ordinateurs et les composants informatiques. Ce fut une expérience passionnante où j'ai pu mettre en pratique mes compétences acquises tout au long de l'année.

J'ai développé le site en utilisant les langages HTML, CSS, JavaScript et PHP, tout en exploitant des outils tels que Figma pour la conception de l'interface utilisateur et Draw.io pour la modélisation des données.

Cette expérience m'a permis de consolider mes connaissances et de comprendre comment tous les éléments se combinent pour créer un site e-commerce fonctionnel. J'ai aussi apprécié travailler en équipe, communiquer, avoir des questions mais y répondre ensemble a été très passionnant. De plus, cela m'a donné l'occasion de renforcer mes compétences en résolution de problèmes et en gestion de projet.

En résumé, le projet CDG Compagny a été une expérience enrichissante qui m'a permis d'appliquer mes compétences techniques, de travailler en équipe et de découvrir le fonctionnement concret d'un site e-commerce. Je suis fier du résultat obtenu et je suis impatient d'appliquer cette expérience dans mes futurs projets en tant que développeur web.

Spécifications fonctionnelles du projet

1. Description de l'existant

Aucune boutique n'existait auparavant, seule une page Facebook permettait à l'entreprise d'effectuer ses ventes. Nous avons donc convenu lors de nos différents entretiens non seulement quels étaient les besoins de l'entreprise, les fonctionnalités qui seraient développées mais également l'aspect graphique de la future application.

2. Périmètre du projet

Le site sera réalisé en français et ce dernier devra être accessible sur différents supports, à savoir mobile, tablette et ordinateur.

3. Cible adressée par le site internet

Le site de l'entreprise Courbes en valeur s'adresse à des particuliers et plus exactement des femmes qui aiment la mode.

4. Arborescence du site

L'arborescence du site se décline comme suit :

- ❖ Page d'accueil
- Page connexion
- Page inscription
- Page tous les produits
- Page produit
- Page panier
- Page profil
- ❖ Page administration

Une partie back-office est également prévue afin de permettre la gestion du site.

5. Description des fonctionnalités

5.1. Authentification

L'utilisateur à la possibilité de s'inscrire ou de se connecter s' il a déjà créé son compte. Pour l'inscription il doit remplir un formulaire avec plusieurs champs :

- → Email
- → Prénom
- → Nom
- → Mot de passe
- → Confirmation du mot de passe

Il peut afficher ou masquer son mot de passe grâce à un bouton.

Une fois rempli, l'utilisateur doit appuyer sur le bouton "Valider", les champs sont alors vérifier pour correspondre au format demander comme par exemple :

Le prénom et le nom ne doivent pas contenir de chiffres ou encore que les champs mot de passe et confirmation du mot de passe sont identiques.

De même pour la connexion, l'utilisateur doit remplir plusieurs champs :

- → Email
- → Mot de passe

Après avoir appuyé sur le bouton "Valider", les informations rentrées sont vérifiées pour voir s' ils correspondent à un utilisateur existant.

Si oui, il est alors connecté, sinon un message d'erreur apparaît.

5.2. Accueil

Sur la page d'accueil, deux sections sont affichées, une qui permet de voir les produits de la boutique les plus vendus et l'autre les dernières nouveautés.

5.3. Catalogue produit et filtre

Tous les produits sont affichés par défaut sur cette page avec leurs informations comme le prix, le stock, leur image ou encore leur description, ensuite l'utilisateur peut les trier par catégorie, sous-catégorie puis il peut encore les trier par ordre alphabétique, prix croissant, popularité ou encore nouveauté.

5.4. Fiche produit

Toutes les informations du produit sont affichées sur cette page :

- → Une photo
- → Son nom
- → Sa description
- → Son stock
- → Son prix
- → Sa note moyenne
- → Les commentaires
- → Les réponses

Mais aussi un bouton qui permet à l'utilisateur d'ajouter ce produit à son panier.

5.4.1. Évaluation des produits et commentaires clients

L'utilisateur si il est connecté a la possibilité de poster un commentaire de 2000 caractères maximum avec une note de 1 à 5 étoiles.

Mais aussi de pouvoir répondre à des commentaires postés par d'autres utilisateurs. Enfin si il le souhaite il peut supprimer ses commentaires et/ou ses réponses.

5.5. Panier Client

L'utilisateur devra être en mesure de sélectionner un article et de le mettre dans son panier dans le but final de passer une commande sur le site.

Il a la possibilité d'y ajouter des produits en étant connecté ou non.

Le panier affiche tous les produits ajoutés par l'utilisateur avec leurs informations :

- → Une photo
- → Son nom
- → Son prix
- → Son stock
- → La quantité demandés par l'utilisateur

Le client est en mesure d'augmenter ou diminuer la quantité demandée grâce à des boutons 🕂 et 🕳.

Il aura aussi la possibilité de supprimer un article du panier ainsi que l'intégralité du panier.

Le prix HT, la TVA et le prix TTC du panier sont affichés à côté.

Enfin l'utilisateur doit sélectionner une adresse qu'il aura au préalable enregistrée dans son profil pour valider le panier.

5.5.1. Système de code promo

L'utilisateur est en mesure d'ajouter un code promo, une fois le code promo entré le prix HT, TTC et la TVA affichée est mise à jour.

5.6. Header

Le header contient :

- → Le Logo
- → Une barre de recherche
- → Un icon Utilisateur
- → Un icon Panier
- → La liste des catégories et sous-catégories

Pour l'icon Utilisateur, des liens apparaissent au survol de la souris, ils changent en fonction du statut de l'utilisateur.

Si l'utilisateur n'est pas connecté :

- → Connexion
- → Inscription

Si il est connecté:

- → Profil
- → Déconnexion

Si l'utilisateur est un admin :

- → Profil
- → Panel Admin
- → Déconnexion

5.6.1. Fonctionnalité de recherche produit

L'utilisateur a la possibilité de rechercher un produit qu'il souhaite grâce à une barre de recherche avec un système d'auto-complétion.

5.6.2. Affichage du nombre d'article dans le panier

Un nombre apparaît automatiquement au-dessus de l'icon panier dès que l'utilisateur ajoute un article à son panier.

Il s'incrémente jusqu'à 10 puis un + apparaît à côté.

5.6.3. Affichage des catégories et sous-catégories

Toutes les catégories s'affiche puis au survol de celle-ci avec la souris un menu déroulant apparaît avec les sous-catégories associées.

Si l'utilisateur clique sur une catégorie ou une sous-catégorie, il est redirigé sur la page "Tous les produits" avec le filtre pré-sélectionné de la catégorie choisie.

5.7. Espace Client

- 5.7.1. Modification de profil
- 5.7.2. Gestion des adresses
- 5.7.3. Historique de commandes

5.8. Panel Admin

- 5.8.1. D
- 5.8.2. D
- 5.8.3. D

Annexe

<u>Maquette</u>

<u>Github</u>

Boutique

<u>Portfolio</u>