- 1. 使用案例名稱
  - 集點獎勵
- 2. 行動者 (actor, 應登載於所屬開發組之使用案例圖中)
  - 使用者(user)
- 3. 使用案例簡述
  - 使用者完成行程規畫之項目給予獎勵
- 4. 前置條件 (optional)
  - 使用行程規劃 > 把完成或未完成的項目自行勾選。
- 5. 後置條件
  - 如有定時根據行程規劃完成或是半完成等等,輸入該事物完成度, 給予獎勵
- 6. 基本流程 (basic flow)
  - 1. 打開 app
  - 2. 查看行程規劃安排事情
  - 3. 使用者完成、半完成、失敗該事項,且輸入完程度
  - 4. 根據使用者完成度給予獎勵
  - 5. 完程度獎勵提供使用者,選擇頭像圖片的獎勵
- 7. 替代流程 (alternative flow)
  - 1. 於行程中步驟 3 請自行根據該事物真實狀態填入,且需先輸入完程度。
  - 2. 輸入該事情完成度時,跳出確定 or 否按鈕讓使用者警惕,因本軟體是自發管理自己的正向軟體,所以如果開使用者欺騙此完成度,則此軟體也就沒

## 有太大用途。

- 3. 排名榜是跟好友、其他所有使用者,但會先顯示好友排名。
- 8. 其他非功能需求 (optional)
  - 無