# 軟工規格需求書

開發組名：喵喵喵  
專案名稱：懶人剋星  
組長：D0753514 陳衍承  
組長 Email：charles91213@gmail.com  
組員：  
D0715704 洪宏儀  
D0753439 賴靜儀  
D0752071 林宇辰

1. 功能：行程規劃\_林宇辰
   1. 輸入：每個時段所要做的事
   2. 輸出：將時間排程顯示
   3. 前置條件：無
   4. 後置條件：依照時段顯示輸入的行程
   5. 動作：
      1. 進入管理當天行程頁面
      2. 在每個時段旁邊新增行程
      3. 資料儲存到資料庫
      4. 可以在最下面的 ‘+’ 新增時段與行程
      5. 並進入到其他天的行程進行編輯
      6. 編輯完後資料儲存至資料庫
2. 功能：鬧鐘提醒\_賴靜儀
   1. 輸入：設定鬧鐘時間
   2. 輸出：顯示[鬧鐘建立成功]
   3. 前置條件：先有行程規劃，才能設定鬧鐘
   4. 後置條件：設定鬧鐘後， 判斷輸入的鬧鐘時間是否在規定內的1-30分鐘，符合則顯示[鬧鐘新增成功]
   5. 動作：
      1. 進入管理當天行程頁面
      2. 點入已經設定好的行程
      3. 跳出設定鬧鈴頁面
      4. 從資料庫中選取鈴聲設定
      5. 選單：行程開始前 1~30 分鐘
      6. 輸出鈴聲
3. 功能：好友抽卡\_洪宏儀
   1. 輸入：開啟頁面
   2. 輸出：被配對的使用者的資料
   3. 前置條件：系統有用戶的資料
   4. 後置條件：出現已配對的使用者的基本資料頁面
   5. 動作：
      1. 開啟抽卡頁面
      2. 抽取機會歸零
      3. 系統將資料庫內的使用者分成兩兩一對
      4. 系統回傳已配對的另一位使用者的資料（可能會有ID、感情狀況、興趣）
4. 功能：集點獎勵\_陳衍承
   1. 輸入：打勾完成該項目
   2. 輸出：已完成事項、未完成事項
   3. 前置條件：使用行程規劃 > 把完成或未完成的項目自行勾選。
   4. 後置條件：根據行程規劃完成，輸入該事物完成度，最終給予獎勵。
   5. 動作：
      1. 先打開app
      2. 使用行程規劃功能
      3. 使用者完成、半完成、失敗該事項
      4. 根據使用者完成度給予相對應的獎勵
      5. 完程度獎勵提供使用者，選擇頭像圖片的獎勵