

팀프로젝트 구현리스트

12조 B993237 장규봉

깃 허브 링크 : <https://github.com/seongjin19/Teamp>

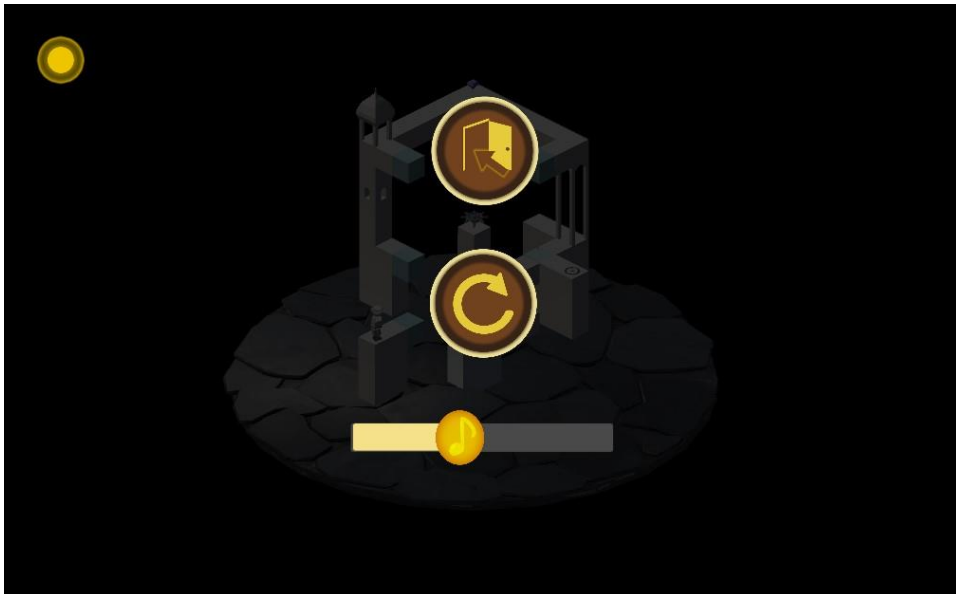
게임플레이 영상 링크 : <https://youtu.be/IC1gWX62sF8>

1. 맵 디자인

- 스테이지 1,2,3에 오브젝트들을 배치
- 스테이지 선택 씬 제작

2. UI 제작 및 오디오 추가

- 스테이지마다 다른 배경음악을 적용하고, ui를 통해 음량조절이 가능하도록 구현



설정 버튼



스태이지 선택화면으로 돌아가는 버튼



게임을 재시작 하는 버튼



사운드 조절하는 슬라이더

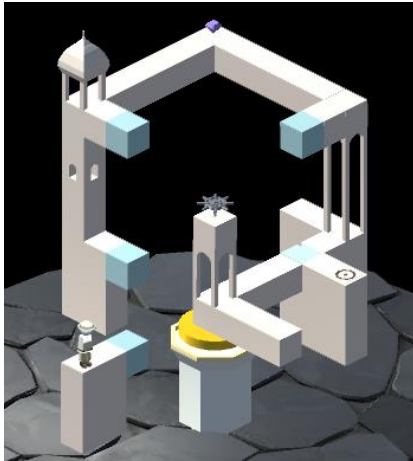
3. 캐릭터 애니메이션

- 캐릭터가 움직이게 되면 걷는 애니메이션이 나오도록 설정
- 캐릭터가 움직이지 않으면 가만히 있는 애니메이션이 나오도록 설정

4. 스테이지 2,3의 발판 제작

- 캐릭터가 발판을 밟게 되면 장애물이 변경된다.

[스테이지 2] : 1층의 오브젝트가 위로 올라와서 2층까지 움직일 수 있게 됨.



변경 전

->



변경 후

[스테이지 3] : 2층의 오브젝트가 회전하여 아래로 내려 감.



변경 전

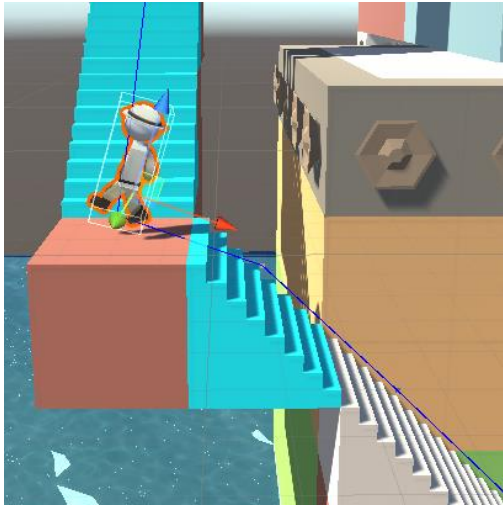
->



변경 후

5. 캐릭터 방향제한 설정

- 캐릭터가 계단 혹은 서로 떨어져 있는 곳을 이동할 경우 캐릭터의 rotation 값이 변경되어 올바르게 서있지 못하는 오류가 발생.



- 캐릭터가 올바르게 서 있어야 하는 발판에서 캐릭터의 rotation 값을 변경하는 스크립트를 추가하여 해결

