

# Programmation Système

## Fiche 2 : Création de processus

*Cette fiche ainsi que les fichiers à télécharger sont disponibles sur le site*

<https://gforgeron.gitlab.io/progsys/>

**Exercice 1.1** Écrire un programme `pere-et-fils` qui lance un processus fils, père et fils déclineront ensuite leur identité.

```
je m'appelle 5585 et je suis le père de 5586
je m'appelle 5586 et je suis le fils de 5585
```

Comment faire en sorte que le processus père affiche son message toujours après son fils ? Modifier le programme de façon à ce que le fils devienne un zombie et, dans une autre version, un orphelin. On pourra utiliser la commande `ps -forest` pour voir l'arborescence des processus.

**Exercice 1.2** Écrire un programme qui crée  $N$  processus fils ( $N$  étant passé en paramètre sur la ligne de commande) et qui attend la fin de tous les fils avant de se terminer à son tour. Les  $N$  processus fils se contenteront simplement d'afficher leur numéro de rang (de 0 à  $N - 1$ ) sur la sortie standard.

**Exercice 1.3** Écrire une fonction `System(char *commande)` qui lance un processus exécutant un shell pour interpréter la commande passée en paramètre puis attends la fin de cette interprétation pour retourner. Il s'agit de reprogrammer la fonction `system()` sans faire appelle à celle-ci.

**Exercice 1.4** Il s'agit de programmer un lanceur de commandes.

1. En utilisant une des fonctions de la famille `exec`, écrire la commande `execute commande liste-de-parametres`.

```
> execute ls -l
*** execution
total 4
-rw-r--r--    1 paw      paw          240 Apr  2 10:37 #shell.c#
*** code de retour : 0
```

2. Comparer la valeur de retour retournée par votre shell et celle produite par `bash` lorsque le programme est interrompu en utilisant `ctrl-c` pour terminer le programme. Corriger au besoin votre programme.