## Exercices autour d'OpenMP

## Exercice 1- La suite de Fibonacci

Les nombres de Fibonacci sont définis comme suit

$$F(0) = 0; F(1) = 0$$
  
 
$$F(n) = F(n-1) + F(n-2) \qquad \forall n \ge 2$$

On considère le code suivant

```
long comp_fib_numbers(int n) {
    //
    // Basic algorithm: f(n) = f(n-1) + f(n-2)
    //
    long fnm1, fnm2, fn;
    if ( n == 0 || n == 1 ) return(1);
    fnm1 = comp_fib_numbers(n-1);
    fnm2 = comp_fib_numbers(n-2);
    fn = fnm1 + fnm2;
    return fn ;
}
```

Listing 1: code fibonacci.c

Paralléliser à l'aide du paradigme de tâche le code ci-dessus.

## Exercice 2- Triangle de Pascal

On souhaite paralléliser le calcul du triangle de Pascal pour une hauteur n à l'aide de tâches. Le triangle de Pascal pour un hauteur de 9 est

Le code binomial.c utilise la récurrence suivante

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} \tag{1}$$

avec  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)!k!}$  pour calculer le triangle

## Exercice 3- Calcul de pi

On considère le code suivant pour calculer pi

```
int main() {
    double x, pi, sum = 0.0;
    double PI25DT = 3.141592653589793238462643;
    long num_steps = 100000;
    double step = 1.0/(double) num_steps;
    int start = 1, end = num_steps;

    for (int i=start;i<= end; i++){
        x = (i-0.5)*step;
        sum = sum + 4.0/(1.0+x*x);
    }

    pi = step * sum;
    printf("pi := %.16e %.e\n", pi, fabs(pi - PI25DT));
    return 0;
}</pre>
```

On parallélise la boucle par quatre différentes approches :

1. On parallélise à la main la réduction. Pour cela, on introduit un tableau SUM de dimension le nombre de threads. Chaque thread calcule sa somme locale et la stocke dans le tableau. Puis on évalue la somme globale.

```
double sum[nb_threads];
```

2. Utiliser la directive atomic pour mettre à jour la valeur de pi avec la contribution locale.

```
#pragma omp atomic update
```

- 3. Utiliser la clause reduction pour paralléliser le calcul
- 4. Utiliser la directive taskloop avec la clause reduction pour paralléliser le calcul

Comparer les temps de calculs en fonction du nombre de threads.

Expliquer ce qui se passe dans la méthode 1. Que faut-il faire pour accélérer cette méthode ? Reprendre les exemples en utilisant la clause simd.