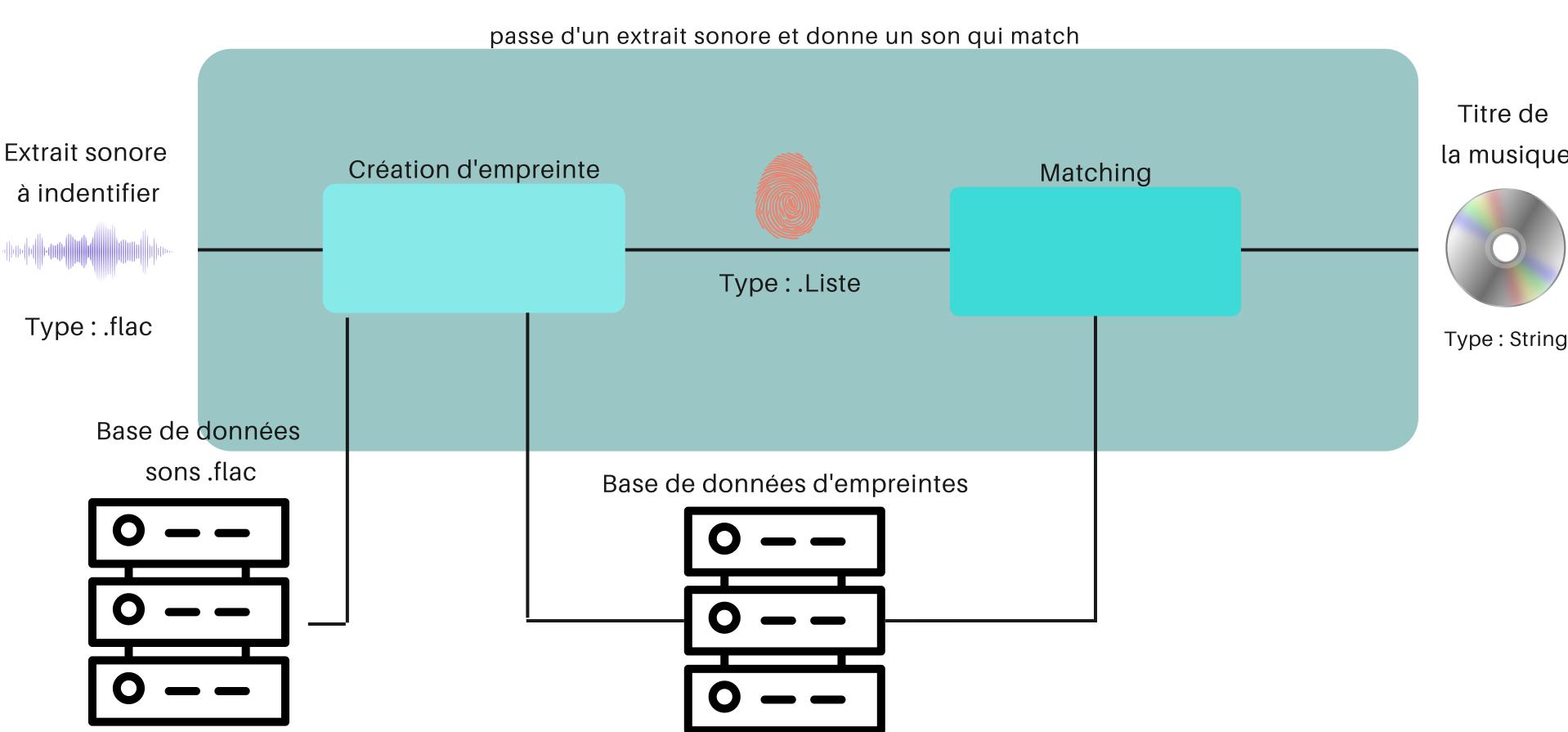
"SHAZAMAGE"





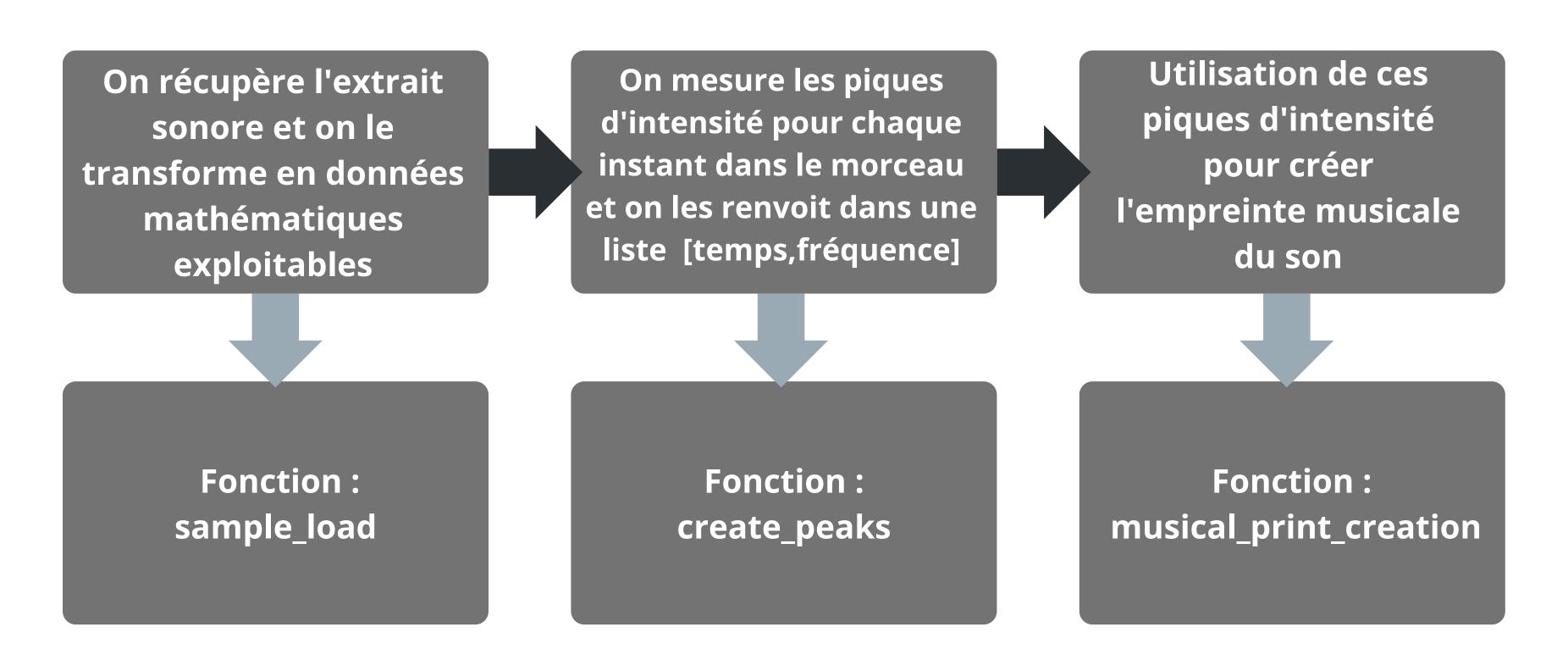
EMPREINTE

Plusieurs possibilités:

- Une liste de marqueurs temporels sous la forme: [freq1, freq2, DeltaT]
- Une liste de marqueurs temporels sous la forme: un code binaire de 256 bits

CRÉATION D'EMPREINTE

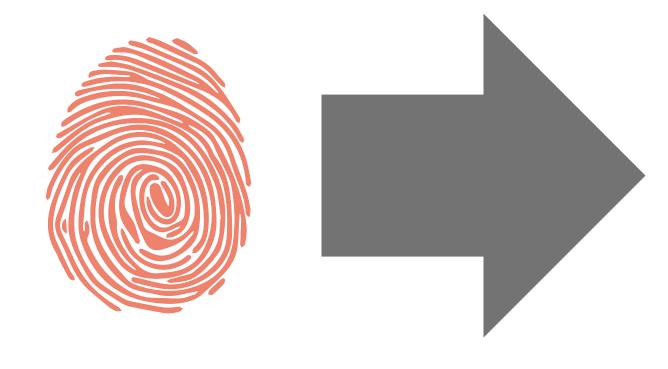
passe d'un extrait sonore à son empreinte



MATCHING

Associe une empreinte à un son présent en base de donnée

Empreinte



Type:.Liste

1st version:

Random pick in the data base

2nd version:

Compare the entry with envery print in the data base

3rd version:

Searh efficiently for the match in the data base

Titre du match

