

Processamento Estatístico de Sinais

Charles Casimiro Cavalcante

charles@gtel.ufc.br

Departamento de Engenharia de Teleinformática
Universidade Federal do Ceará – UFC
<http://www.ppgeti.ufc.br/charles>



**UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ**

“O processamento de sinais mudou! Não estamos mais na era na qual a informação na forma de sinais elétricos é processada por meio de tradicionais dispositivos analógicos. Nós estamos solidamente, e, para o futuro previsível, irrevogavelmente, no âmago do processamento de sinais digitais (amostrados ou discretos no tempo) aleatórios.”

Charles W. Therrien, 1992

Discrete Random Signals and Statistical Signal Processing

- 1 Revisão de modelos probabilísticos
- 2 Análise de momentos de segunda ordem
- 3 Teoria da estimação
- 4 Filtragem ótima
- 5 Predição de sinais estacionários
- 6 Teoria da detecção
- 7 Métodos recursivos no tempo
- 8 Filtragem adaptativa

Parte I

Revisão de Modelos Probabilísticos

Evento

Definição: Qualquer subconjunto do espaço amostral \mathcal{S} que constitui um campo de Borel \mathcal{F}

Eventos mutuamente exclusivos

Quando a ocorrência de um impossibilita a ocorrência do outro

Exemplo: Dado

$$\begin{array}{l} A = \{\text{par}\} \\ B = \{\text{impar}\} \end{array} \quad A \cdot B = \emptyset \quad (\text{eventos mutuamente exclusivos})$$

Probabilidade (Definição Axiomática)

É qualquer função real definida na classe \mathcal{F} tal que

- ① $\Pr(A) \geq 0$
- ② $\Pr(\mathcal{S}) = 1$
- ③ Se $A \cdot B = \emptyset \Rightarrow \Pr(A + B) = \Pr(A) + \Pr(B)$
(eventos mutuamente exclusivos)

Assim,

$$\Pr(\cdot) : \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}$$

Probabilidade condicional

Probabilidade de ocorrência de A dado que ocorreu B

$$\Pr(A|B) \triangleq \frac{\Pr(AB)}{\Pr(B)}, \quad \Pr(B) > 0 \quad (1)$$

$\Pr(A|B)$ é probabilidade, pois

- $\Pr(A|B) = \frac{\Pr(AB)}{\Pr(B)} \geq 0$
- $\Pr(\mathcal{S}|B) = 1$
- Para $A \cdot C = \emptyset \Rightarrow \Pr[(A + C)|B] = \Pr(A|B) + \Pr(C|B)$

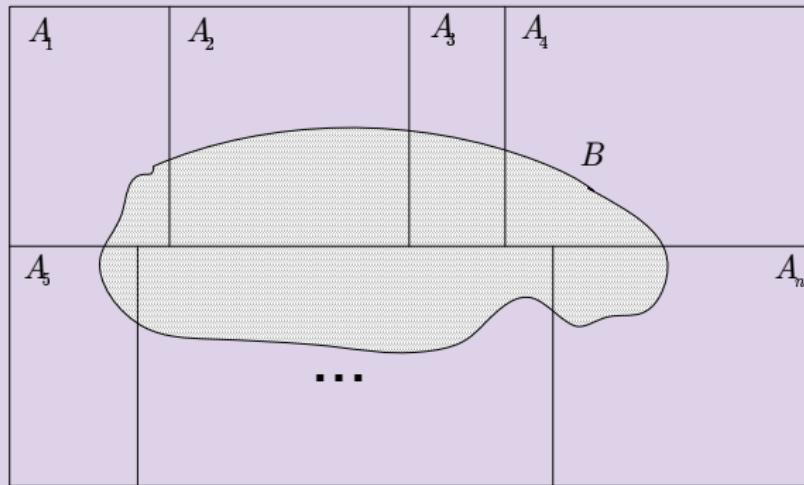
Probabilidade

Regra da probabilidade total

Teorema da probabilidade total

Sejam $A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ eventos mutuamente exclusivos

- $\Pr(A_i) > 0, \quad i = 1, 2, \dots, n$
- $B \subset \{A_1 + A_2 + \dots + A_n\}$



Probabilidade

Regra da probabilidade total - cont.

Teorema da probabilidade total - cont.

- $\Pr(B) = \Pr(BA_1) + \Pr(BA_2) + \cdots + \Pr(BA_n)$ pois
 $B = \underbrace{BA_1 + BA_2 + \cdots + BA_n}_{\text{mutuamente exclusivos}}$
- $\Pr(B) = \Pr(B|A_1)\Pr(A_1) + \cdots + \Pr(B|A_n)\Pr(A_n)$

Probabilidade total

$$\Pr(B) = \sum_{i=1}^n \Pr(B|A_i)\Pr(A_i) \quad (2)$$

Regra de Bayes

Inverso do conceito da probabilidade total

$$\Pr(A_j|B) = \frac{\Pr(B|A_j) \cdot \Pr(A_j)}{\sum_{i=1}^n \Pr(B|A_i) \cdot \Pr(A_i)} \quad (3)$$

Também chamada de *probabilidade a posteriori*

Eventos independentes

Dois eventos A e B são independentes se

$$\Pr(A \cdot B) = \Pr(A) \cdot \Pr(B)$$

Generalizando (para três eventos): A, B e C

$$\left. \begin{array}{l} \Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B) \\ \Pr(AC) = \Pr(A) \Pr(C) \\ \Pr(BC) = \Pr(B) \Pr(C) \end{array} \right\} \Pr(ABC) = \Pr(A) \Pr(B) \Pr(C)$$

Probabilidade

Independência probabilística - cont.

Propriedades de eventos independentes

① $\Pr(A|B) = \Pr(A)$

② $\Pr(\overline{A}B) = \Pr(\overline{A}) \cdot \Pr(B)$

③ $\Pr(A\overline{B}) = \Pr(A) \cdot \Pr(\overline{B})$ e $\Pr(\overline{A}\overline{B}) = \Pr(\overline{A}) \cdot \Pr(\overline{B})$

Ou seja Se A e B são independentes, A e \overline{B} são independentes e \overline{A} e \overline{B} também o são

Eventos conjuntos

Dado \mathcal{S} (espaço amostral), podemos atribuir diferentes atributos aos eventos pertencentes a diferentes classes de Borel

$$\begin{cases} \mathcal{S} = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \\ \left\{ \begin{array}{l} A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{F}_1 \\ B_1, B_2, \dots, B_n \in \mathcal{F}_2 \end{array} \right. \end{cases}$$

Exemplo:

$$\begin{aligned} \mathcal{S} &= \{\text{João, José, Maria}\} \\ &\text{(idade,altura)} \end{aligned}$$

Rescrevendo:

$$\mathcal{S} = \{(10, 1.50), (30, 1.80), (32, 1.65)\}$$

Probabilidade marginal

$$A_1 + A_2 + \cdots + A_n = \mathcal{S}_1$$

$$B_1 + B_2 + \cdots + B_n = \mathcal{S}_2$$

$$\left. \begin{array}{l} \Pr(A_i) = \sum_{j=1}^n \Pr(A_i, B_j) \\ \Pr(B_j) = \sum_{i=1}^n \Pr(A_i, B_j) \end{array} \right\} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \Pr(A_i, B_j) = 1 \quad (4)$$

Definição

Variável aleatória (v.a.) é qualquer função definida no espaço amostral \mathcal{S} tal que:

$$\{X : \mathcal{S} \rightarrow \mathbb{R}, X(w) \in (-\infty, x], w \in \mathcal{S}\} \in \mathcal{F} \quad (5)$$

Exemplo

- Moeda:

$$\mathcal{S} = \{\text{cara, coroa}\}$$

$$X(\text{cara}) = 0$$

$$X(\text{coroa}) = 1$$

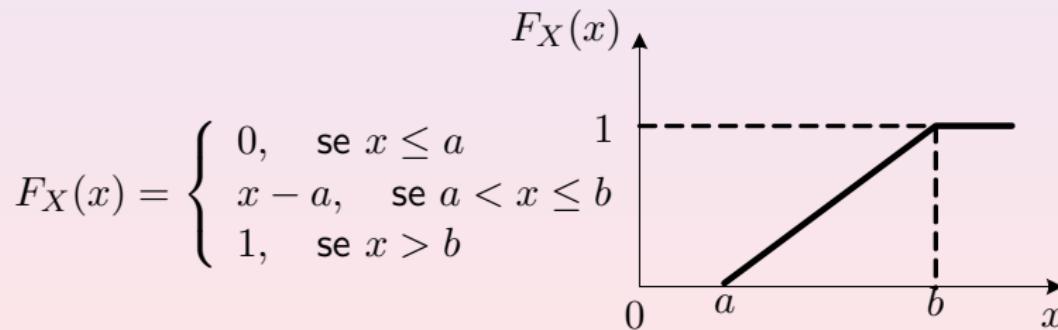
Variáveis aleatórias

Função distribuição de probabilidade (função de probabilidade cumulativa)

Definição

$$F_X(x) \triangleq \Pr\{X \leq x\} \quad (6)$$

Exemplo: *Distribuição uniforme*



Variáveis aleatórias

Função distribuição de probabilidade - cont.

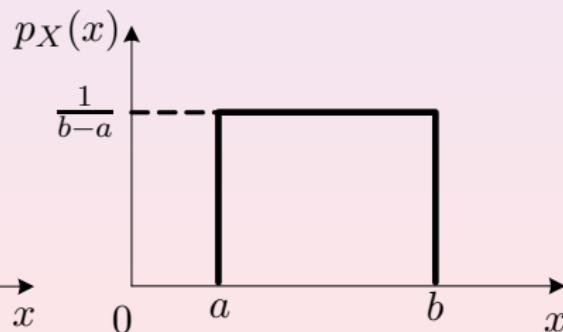
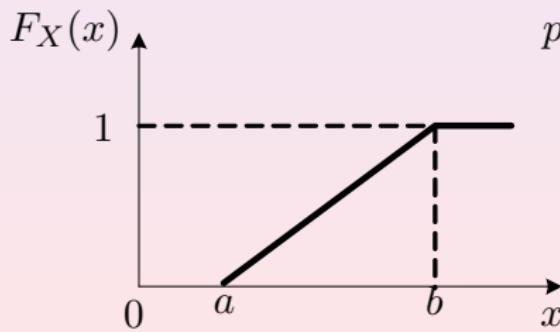
Propriedades da fdc

- ① $F_X(-\infty) = 0$
- ② $F_X(\infty) = 1$
- ③ $\Pr\{x_1 \leq X \leq x_2\} = F_X(x_2) - F_X(x_1)$
- ④ Se $x_1 \leq x_2 \Rightarrow F_X(x_1) \leq F_X(x_2)$, ou seja, $F_X(x)$ é *monotônico não-decrescente*

Definição

$$p_X(x) \triangleq \frac{d}{dx} F_X(x) \quad (7)$$

Exemplo: *Distribuição uniforme*



Variáveis aleatórias

Função densidade de probabilidade - cont.

Propriedades

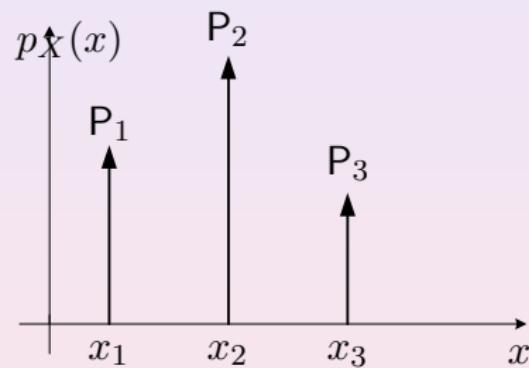
- ❶ $F_X(x) = \int_{-\infty}^x p_X(\xi) d\xi$
- ❷ $F_X(x)$ é monotônico não-decrescente $\Rightarrow p_X(x) \geq 0$
- ❸ $\Pr\{X > x\} = 1 - F_X(x) = 1 - \Pr\{X \leq x\}$
- ❹ $\Pr\{x_1 < X \leq x_2\} = F_X(x_2) - F_X(x_1) = \int_{x_1}^{x_2} p_X(\xi) d\xi$

Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias discretas

Dificuldade

Neste caso, as variáveis admitem valores somente em determinados instantes de tempo. O que ocorre com as probabilidades?



Funções $\delta(\cdot)$ de Dirac (impulsos)

$$\delta(t) \begin{cases} \int_{-\infty}^{\infty} f(t)\delta(t - t_0) dt = f(t_0) \\ \int_{-\infty}^{-\infty} \delta(t) dt = 1 \end{cases}$$

$\delta(t) =$ função impulsiva de Dirac

$= \frac{d}{dt}u(t)$, em que $u(t)$ é a função degrau unitário

Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias discretas - cont.

Logo, teremos

$$p_X(x) = \sum_{i=1}^N \Pr\{X = x_i\} \cdot \delta(x - x_i)$$

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x p_X(\xi) \, d\xi = \sum_{i=1}^N \Pr\{X = x_i\} \cdot \int_{-\infty}^x \delta(\xi - x_i) \, d\xi$$

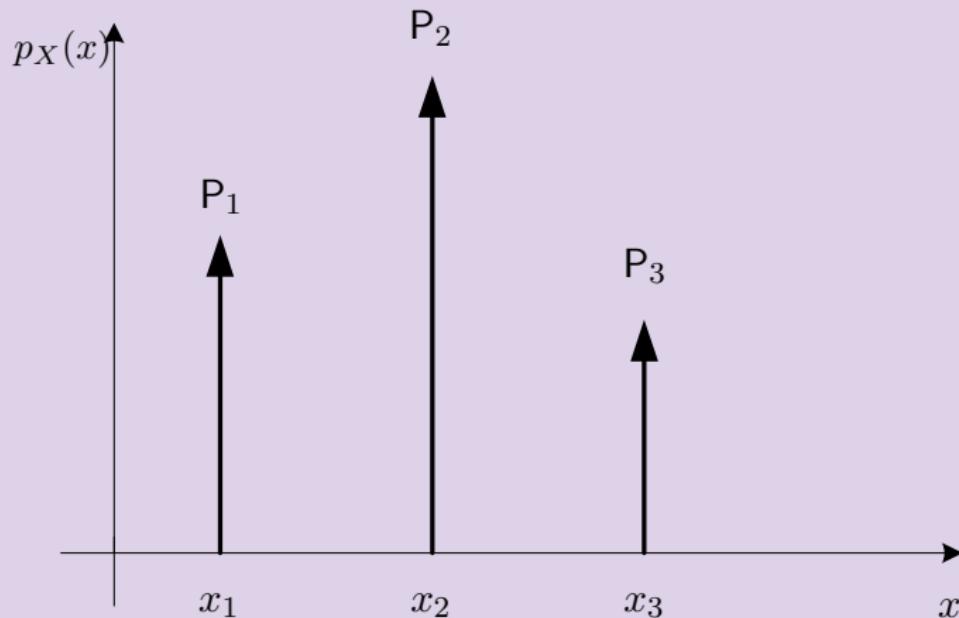
Mas sabe-se que

$$\int_{-\infty}^x \delta(\xi - x_i) \, d\xi = \begin{cases} 0, & \text{se } x < x_i \\ 1, & \text{se } x \geq x_i \end{cases}$$

Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias discretas - cont.

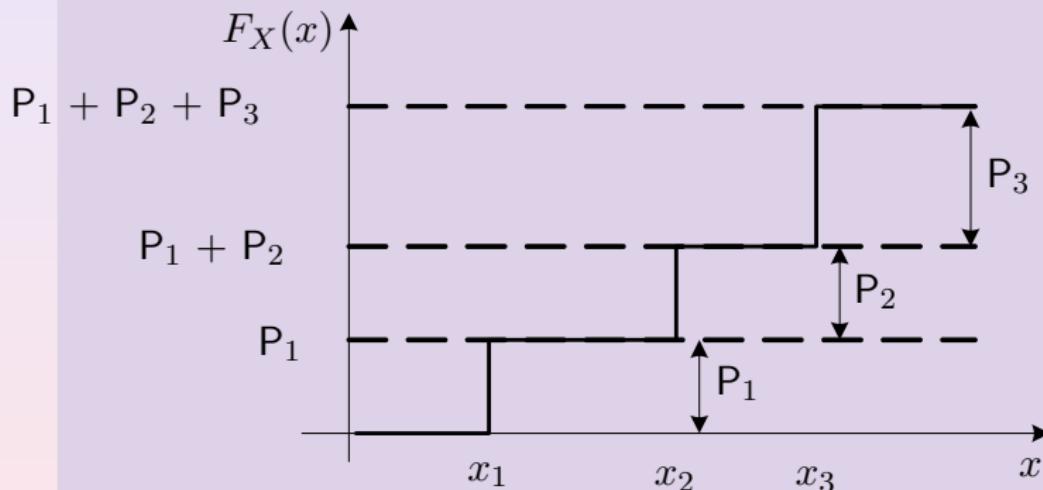
pdf



Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias discretas - cont.

fdc



Variáveis aleatórias

Função de densidade de probabilidade *gaussiana*

Definição

Seja X uma v.a., X é dito ter distribuição de probabilidade gaussiana, ou *normal*, se sua densidade de probabilidade pode ser escrita da seguinte forma

$$p_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right) \quad (8)$$

Notação usual:

$$X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$$

Parâmetros $\begin{cases} \mu \rightarrow \text{média} \\ \sigma^2 \rightarrow \text{variância} \end{cases}$

Variáveis aleatórias

pdf gaussiana - cont.

Normalização

$$Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

$$p_Z(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot \exp\left(-\frac{z^2}{2}\right)$$

Função erro

Função de distribuição cumulativa da função gaussiana

$$\begin{aligned} \text{erf}(x) &= F_Z(x) = \Pr\{Z \leq x\} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x \exp\left(-\frac{z^2}{2}\right) dz \end{aligned} \tag{9}$$

Variáveis aleatórias

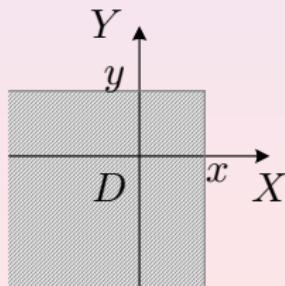
Variáveis aleatórias bidimensionais

Função distribuição de probabilidade

$$F_{X,Y}(x,y) = \Pr \underbrace{\{X \leq x, Y \leq y\}}_{\text{intersecção}} \quad (10)$$

$$\underbrace{\{X \leq x, Y \leq y\}}_{\text{evento}} = \{ w \in \mathcal{S} | [X(w), Y(w)] \in D \}$$

em que $D = \{ (X, Y) | X \in (-\infty, x], Y \in (-\infty, y] \}$



$$p_{X,Y}(x,y) = \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} F_{X,Y}(x,y) \quad (11)$$

Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias bidimensionais - cont.

Propriedades

1 $F_{X,Y}(-\infty, y) = 0$

2 $F_{X,Y}(x, -\infty) = 0$

3 $F_{X,Y}(\infty, \infty) = 1$

4 $\left. \begin{array}{l} F_{X,Y}(x, \infty) = F_X(x) \\ F_{X,Y}(\infty, y) = F_Y(y) \end{array} \right\}$ distribuições marginais

5 $F_{X,Y}(x, y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y p_{X,Y}(\alpha, \beta) d\alpha d\beta$

$$p_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} p_{X,Y}(x, y) dy$$

6 $p_Y(y) = \int_{-\infty}^{\infty} p_{X,Y}(x, y) dx$

Variáveis aleatórias

Variáveis aleatórias independentes

Definição

Sejam X e Y v.a.'s. Elas são independentes se:

$$F_{X,Y}(x,y) = F_X(x) \cdot F_Y(y) \quad (12)$$

$$\begin{aligned} F_{X,Y}(x,y) &= \Pr\{ X \leq x, Y \leq y \} \\ &= \Pr\{X \leq x\} \cdot \Pr\{Y \leq y\} \end{aligned}$$

Logo:

$$p_{X,Y}(x,y) = p_X(x) \cdot p_Y(y) \quad \text{pois}$$

$$\begin{aligned} p_{X,Y}(x,y) &= \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} F_{X,Y}(x,y) \\ &= \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} (F_X(x) \cdot F_Y(y)) \stackrel{?}{=} p_X(x) \cdot p_Y(y) \end{aligned}$$

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas

Momentos

São estatísticas de uma variável aleatória capazes de representar seu comportamento probabilístico. Os infinitos momentos estatísticos definem a função de densidade de probabilidade.

Média

Também chamada de esperança matemática, valor esperado, momento de 1^a ordem, é definido como

$$\mu = \mathbb{E}\{X\} \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot p_X(x) dx \quad (13)$$

para $X \sim$ v.a. contínua

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas - cont.

Média

Para X discreta

$$\mu = \mathbb{E}\{X\} = \sum_{i=-\infty}^{\infty} x_i \cdot \Pr\{X = x_i\} \quad (14)$$

OBS: Se $p_X(x)$ for simétrico em relação a um valor
 $x = a \Rightarrow \mathbb{E}\{X\} = a$

Pergunta: Num jogo de moeda, qual a média? E no caso de uma distribuição uniforme entre $[0, 1]$?

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas - cont.

Propriedades da média

- ① Linearidade - $E\{X + Y\} = E\{X\} + E\{Y\}$ ou ainda,
$$E\left\{\sum_{i=1}^m a_i X_i\right\} = \sum_{i=1}^m a_i E\{X_i\}$$
- ② $E\{X \cdot Y\} = E\{X\} \cdot E\{Y\}$ se X e Y são v.a.'s independentes
- ③ Transformação linear - $E\{\mathbf{A}X\} = \mathbf{A}E\{X\}$, em que \mathbf{A} é uma matriz qualquer
- ④ $E\{f(X, Y)\} = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) p_{X,Y}(x, y) dx dy$

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas - cont.

Propriedades da média - cont.

- 5 Invariância à transformação - Seja $Y = g(X)$, então

$$\int_{-\infty}^{\infty} y p_Y(y) \, dy = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) p_X(x) \, dx$$

- 6 Se X e Y são independentes

$$E\{f(X) \cdot g(Y)\} = E\{f(X)\} \cdot E\{g(Y)\}$$

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas - cont.

Momentos de ordem k

$$\mu_k = \mathbb{E} \left\{ X^k \right\} = \int_{-\infty}^{\infty} x^k \cdot p_X(x) \, dx \quad (15)$$

- Os momentos de uma variável aleatória são uma representação da pdf da variável
- A coletânea dos *infinitos* momentos da v.a. definem sua pdf
- Algumas distribuições possuem alguns momentos nulos
- A estimativa de momentos cresce em complexidade e decresce em precisão com o aumento direto de k

Variáveis aleatórias

Medidas estatísticas - cont.

Momentos centrados

Uma importante medida estatística é avaliar o comportamento da v.a. *em torno* da média. Assim, define-se o *momento centrado de ordem k* como sendo

$$c_k = \mathbb{E} \left\{ (X - \mu)^k \right\} = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^k \cdot p_X(x) \, dx \quad (16)$$

De particular interesse: *variância* ($\sigma^2 = \mathbb{E} \{(X - \mu)^2\} \geq 0$)

OBS: Se $p_X(x)$ é simétrica em relação a média $c_k = 0$ para $\forall k$ ímpar!

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais

Meta

Caracterização da distribuição de probabilidade de uma variável aleatória condicionada a ocorrência de outra variável aleatória ou evento

Definição distribuição cumulativa condicionada

$$\begin{aligned} F_X(x|A) &\triangleq \Pr\{X \leq x|A\} \\ &= \frac{\Pr\{X \leq x, A\}}{\Pr\{A\}} \end{aligned} \tag{17}$$

$$\blacktriangleright p_X(x|A) \triangleq \frac{d}{dx} F_X(x|A)$$

Variáveis aleatórias

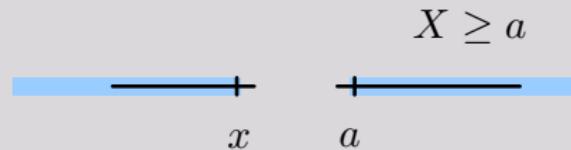
Distribuições e densidades condicionais - cont.

Analisando...

Seja $A = \{x \geq a\}$ (evento)

$$\begin{aligned} F_X(x|A) &= F_X(x|X \geq a) \\ &= \Pr\{X \leq x|X \geq a\} \end{aligned}$$

(a) $x < a$

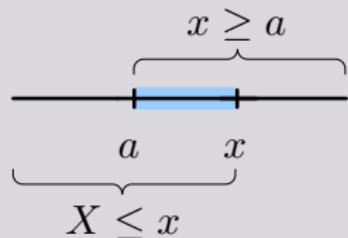


$$\Rightarrow F_X(x|x \geq a) = 0$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

(a) $x \geq a$



$$F_X(x|x \geq a) = \frac{\Pr\{X \leq x, X \geq a\}}{\Pr\{X \geq a\}} = \frac{\int_a^x p_X(\alpha) d\alpha}{\int_a^\infty p_X(\beta) d\beta}$$

$$= \frac{F_X(x) - F_X(a)}{1 - F_X(a)}$$

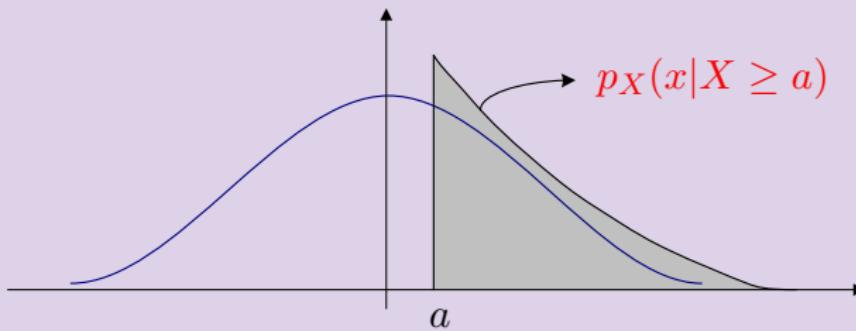
$$p_X(x|X \geq a) = \frac{d}{dx} F_X(x|X \geq a) = \frac{\frac{d}{dx} F_X(x)}{1 - F_X(a)} = \frac{p_X(x)}{1 - F_X(a)}$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Resumindo

$$p_X(x|X \geq a) = \frac{p_X(x)}{\int_a^{\infty} p_X(\beta) d\beta} U(x-a)$$



Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Observações

1

$$\begin{aligned} \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x|X \geq a) \, dx &= \int_{-\infty}^{\infty} \left[\frac{p_X(x)}{\int_a^{\infty} p_X(\beta) \, d\beta} \right] \cdot U(x-a) \, dx \\ &= \frac{\int_a^{\infty} p_X(x) \, dx}{\int_a^{\infty} p_X(\beta) \, d\beta} = 1 \end{aligned}$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Observações - cont.

② $E\{X|A\} = ?$

$$A = \{X \geq a\}$$

$$\begin{aligned} E\{X|X \geq a\} &= \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot p_X(x|X \geq a) \, dx \\ &= \int_a^{\infty} \frac{x p_X(x)}{\int_a^{\infty} p_X(\beta) \, d\beta} \cdot U(x-a) \, dx \end{aligned}$$

$$E\{X|X \geq a\} = \frac{\int_a^{\infty} x \cdot p_X(x) \, dx}{\int_a^{\infty} p_X(\beta) \, d\beta}$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Observações - cont.

- ③ Caso em que $A = \{X = a\}$

$$F_X(x|X=a) = \frac{\Pr\{X \leq x, X = a\}}{\underbrace{\Pr\{X = a\}}_{\text{v.a. contínua} \Rightarrow \Pr\{X=a\}=0}}$$

Relaxando “um pouco” $X = a$ para

$$a \leq X \leq a + \Delta a, \quad \Delta a \rightarrow 0 \quad (\text{depois})$$

$$F_X(x|A) = F_X(x|a \leq X \leq a + \Delta a) = \frac{\Pr\{X \leq x, a \leq X \leq a + \Delta a\}}{\Pr\{a \leq X \leq a + \Delta a\}}$$

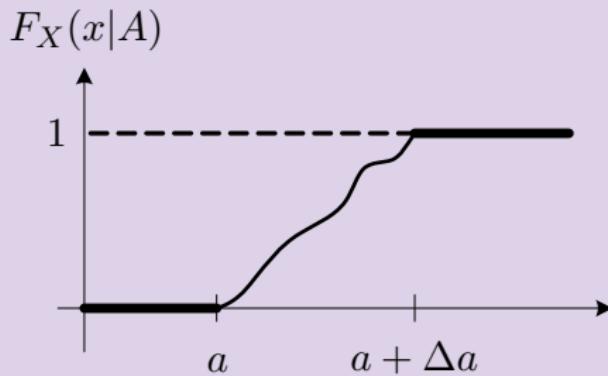
Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Observações - cont.

Temos 3 situações

- $X < a \Rightarrow F_X(x|A) = 0$
- $a \leq X \leq a + \Delta a \Rightarrow F_X(x|A) = \frac{\Pr\{a \leq X \leq x\}}{\Pr\{a \leq X \leq a + \Delta a\}}$
- $X > a + \Delta a \Rightarrow F_X(x|A) = 1$

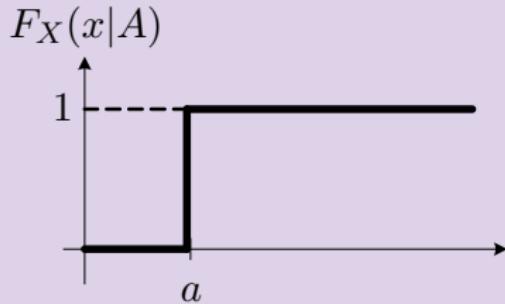


Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Observações - cont.

Fazendo $\Delta \rightarrow 0$:



$$F_X(x|A) = \underbrace{U(x - a)}_{\text{função degrau unitário}}$$

$$\Rightarrow F_X(x|X = a) = U(x - a)$$

$$p_X(x|X = a) = \frac{d}{dx} F_X(x|X = a) = \delta(x - a)$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Função densidade condicional de duas variáveis aleatórias

$$p_Y(y|x) = ?$$

$$F_Y(y|x \leq X \leq x + \Delta x) = \frac{\Pr\{Y \leq y, x \leq X \leq x + \Delta x\}}{\Pr\{x \leq X \leq x + \Delta x\}}$$

Ainda

$$\begin{aligned}\Pr\{Y \leq y, x \leq X \leq x + \Delta x\} &= \int_{-\infty}^y \int_x^{x+\Delta x} p_{X,Y}(\alpha, \beta) d\alpha d\beta \\ &\cong p_{X,Y}(x, \beta) \Delta x \quad \text{método de Euler} \\ &= \int_{-\infty}^y p_{X,Y}(x, \beta) d\beta \cdot \Delta x\end{aligned}$$

Variáveis aleatórias

Distribuições e densidades condicionais - cont.

Função densidade condicional de duas variáveis aleatórias - cont.

$$\Pr\{x \leq X \leq x + \Delta x\} = \int_x^{x+\Delta x} p_X(\gamma) d\gamma \cong p_X(x) \cdot \Delta x$$

$$F_Y(y|x) \cong \frac{\int_{-\infty}^y p_{X,Y}(x,\beta) d\beta \cdot \Delta x}{p_X(x) \cdot \Delta x} = \frac{\int_{-\infty}^y p_{X,Y}(x,\beta) d\beta}{p_X(x)}$$
$$p_Y(y|x) = \frac{dF_Y(y|x)}{dy} = \frac{p_{X,Y}(x,y)}{p_X(x)}$$

Se X e Y forem independentes

$$\begin{aligned} p_{X,Y}(x,y) &= p_X(x) \cdot p_Y(y) \\ \Rightarrow p_Y(y|x) &= p_Y(y) \end{aligned} \tag{18}$$

Variáveis aleatórias

Igualdades de densidades

- $p_{X|Y}(x|y) = \frac{p_{X,Y}(x,y)}{p_Y(y)}$
- $p_{Y|X}(y|x) = \frac{p_{X,Y}(x,y)}{p_X(x)}$
- $p_{Y|X}(y|x) = \frac{p_{X|Y}(x|y)p_Y(y)}{p_X(x)}$

Funções de Variáveis Aleatórias

Problema geral

Função de uma variável aleatória

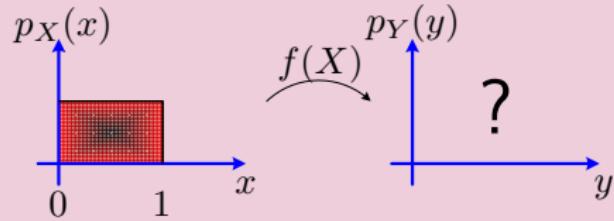
Dada $X \sim$ v.a. e uma função

$$Y = f(X)$$

a questão é como determinar $p_Y(y)$ conhecendo-se $p_X(x)$.

Por exemplo, seja X uma v.a. uniforme em $[0, 1]$

$$Y = \frac{1}{\lambda} \cdot \ln \left(\frac{1}{X} \right)$$



Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Vamos analisar dois casos

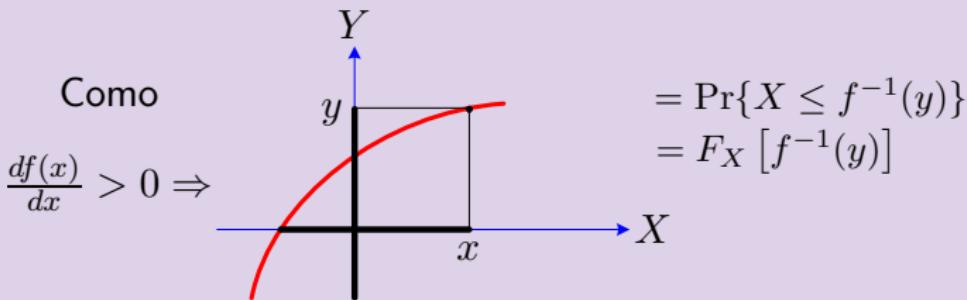
1o. caso

$X \sim \text{v.a. } p_X(x) \text{ conhecido}$

$\left\{ \begin{array}{l} y = f(x) \\ \frac{df(x)}{dx} > 0 \Rightarrow f(x) \text{ é monotônico crescente} \end{array} \right.$

$\rightarrow f$ é biunívoca $[p_Y(y), F_Y(y)]$

$$F_Y(y) = \Pr\{Y \leq y\} = \Pr\{f(X) \leq y\}$$



Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

1o. caso - cont.

$$\begin{aligned} p_Y(y) &= \frac{dF_Y(y)}{dy} = \frac{dF_X[f^{-1}(y)]}{dy} \\ &= \frac{d}{dy} \int_{-\infty}^{f^{-1}(y)} p_X(x) \, dx \\ &= p_X[f^{-1}(y)] \cdot \frac{df^{-1}(y)}{dy} \end{aligned}$$

Mas: $\frac{df^{-1}(y)}{dy} = \frac{dx}{dy} = \frac{1}{\frac{dy}{dx}} = \frac{1}{\frac{df(x)}{dx}}$ Logo,

$$p_Y(y) = p_X(x) \cdot \left. \frac{1}{\frac{df(x)}{dx}} \right|_{x=f^{-1}(y)} \quad \text{para } \frac{df(x)}{dx} > 0$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

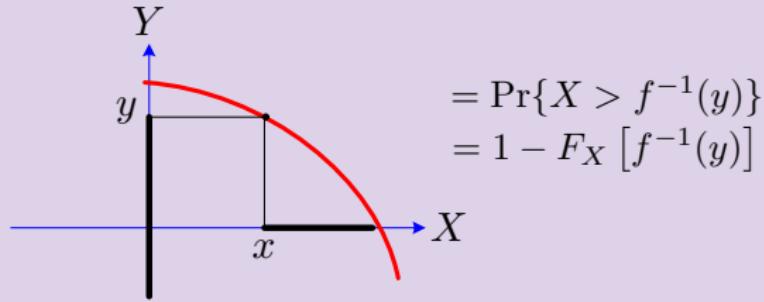
2o. caso

$X \sim \text{v.a. } p_X(x) \text{ conhecido}$

$\left\{ \begin{array}{l} y = f(x) \\ \frac{df(x)}{dx} < 0 \Rightarrow f(x) \text{ é monotônico decrescente} \\ \rightarrow f \text{ é biunívoca}[p_Y(y), F_Y(y)] \end{array} \right.$

$$F_Y(y) = \Pr\{Y \leq y\}$$

$$F_Y(y) = \Pr\{f(X) \leq y\}$$



Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

2o. caso - cont.

$$p_Y(y) = \frac{F_Y(y)}{dy} = \left. \frac{-p_X(x)}{\frac{df(x)}{dx}} \right|_{x=f^{-1}(y)} \text{ com } \frac{df(x)}{dx} < 0$$
$$= \frac{p_X(x)}{\frac{df(x)}{dx}}$$

O sinal desaparece pois $\frac{df(x)}{dx}$ também é negativo.

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Resumindo, para funções de uma variável aleatória temos:

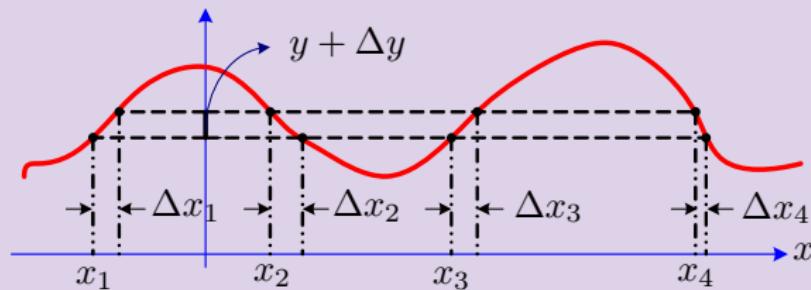
Para encontrar $p_Y(y)$

$$p_Y(y) = \frac{p_X(x)}{\left| \frac{df(x)}{dx} \right|} \Bigg|_{x=f^{-1}(y)} \quad (19)$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Funções não-biunívocas



$$\begin{aligned} F_Y(y) &= \Pr\{Y \leq y\} \\ &= \Pr\{y \leq Y \leq y + \Delta y\} \end{aligned}$$

Como há contribuições de diferentes intervalos de x , então

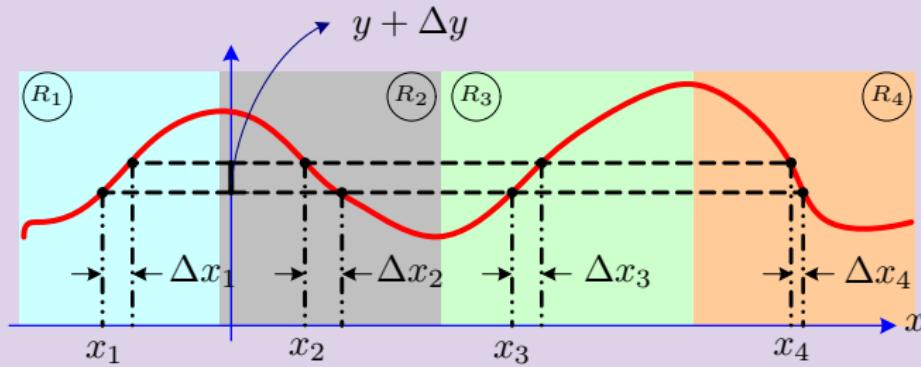
$$\begin{aligned} F_Y(y) &= \Pr\{x_1 \leq X_1 \leq x_1 + \Delta x_1\} + \Pr\{x_2 - \Delta x_2 \leq X_2 \leq x_2\} \\ &\quad + \Pr\{x_3 \leq X_3 \leq x_3 + \Delta x_3\} + \Pr\{x_4 - \Delta x_4 \leq X_4 \leq x_4\} \end{aligned}$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Funções não-biunívocas - cont.

Nestes casos, dividimos o espaço amostral em regiões biunívocas. Ou seja, teremos



Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Funções não-biunívocas - cont.

Nestes casos, chamando de

$$y = f_i(x_i) \quad \text{em cada região } R_i$$

$$p_Y(y)$$

$$p_Y(y) = \sum_{R_i} \left. \frac{p_X(x_i)}{\left| \frac{df_i(x_i)}{dx_i} \right|} \right|_{x_i=f^{-1}(y)} \quad (20)$$

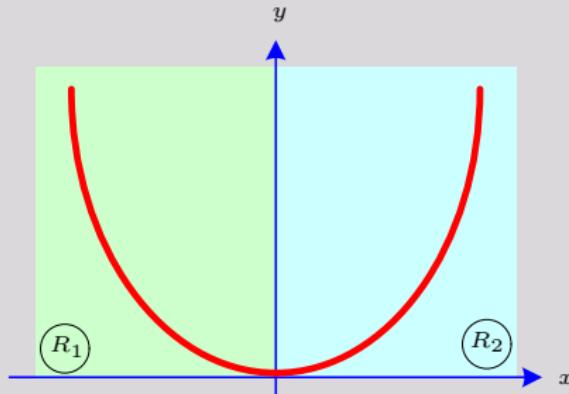
Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Exemplo

$$X \sim \text{v.a. } N(0, \sigma^2)$$

$$Y = X^2$$



$$p_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \exp\left(-\frac{x^2}{2\sigma^2}\right)$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de uma variável aleatória

Exemplo - cont.

$$p_Y(y) = \underbrace{\frac{p_X(x)}{\left| \frac{df_1(x)}{dx} \right|}}_{R_1} \Bigg|_{x=f_1^{-1}(y)} + \underbrace{\frac{p_X(x)}{\left| \frac{df_2(x)}{dx} \right|}}_{R_2} \Bigg|_{x=f_2^{-1}(y)}$$

$$\frac{df_1(x)}{dx} = \frac{dx^2}{dx} = 2x \quad x = -\sqrt{y}$$

$$\frac{df_2(x)}{dx} = \frac{dx^2}{dx} = 2x \quad x = \sqrt{y}$$

$$\begin{aligned} p_Y(y) &= p_X(x)|_{x=-\sqrt{y}} \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} + p_X(x)|_{x=\sqrt{y}} \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} \\ &= \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \exp\left(-\frac{y}{2\sigma^2}\right) \cdot \frac{1}{\sqrt{y}}, & y \geq 0 \\ 0, & y < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de várias variáveis aleatórias

Problema

$$X \sim \text{v.a.} \quad Y \sim \text{v.a.}$$

$$\begin{cases} U = f(X, Y) \\ V = g(X, Y) \end{cases}$$

Conhecido $p_{X,Y}(x, y)$, como achar $p_{U,V}(u, v)$?

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de várias variáveis aleatória

$$p_{U,V}(u, v)$$

Em regiões biunívocas:

$$\boxed{p_{U,V}(u, v) = \frac{p_{X,Y}(x, y)}{\left| J\left(\frac{u,v}{x,y}\right) \right|} \begin{array}{l} x = f(u, v) \\ y = g(u, v) \end{array}} \quad (21)$$

em que $f(\cdot)$ e $g(\cdot)$ são funções inversas. E

$$J\left(\frac{u, v}{x, y}\right) = \det \begin{bmatrix} \frac{du}{dx} & \frac{du}{dy} \\ \frac{dv}{dx} & \frac{dv}{dy} \end{bmatrix} = \frac{1}{\det \begin{bmatrix} \frac{df}{du} & \frac{df}{dv} \\ \frac{dg}{du} & \frac{dg}{dv} \end{bmatrix}}$$

é chamado *Jacobiano de u, v em relação a x, y*

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de várias variáveis aleatória

Caso particular

$$Z = X + Y, \quad X \sim \text{v.a.}, Y \sim \text{v.a.}$$

$p_{X,Y}(x,y)$ conhecido

$$p_Z(z) = ?$$

Definir então

$$\begin{cases} z = x + y \\ w = x \end{cases} \Rightarrow p_{Z,W}(z,w)$$

$$J \left(\frac{z,w}{x,y} \right) = \det \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = -1$$

Logo,

$$p_{Z,W}(z,w) = \frac{p_{X,Y}(x,y)}{|-1|} \Bigg| \begin{array}{l} x = f(z,w) \\ y = g(z,w) \end{array}$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de várias variáveis aleatória

Caso particular - cont.

$$x = w, \quad y = z - w$$

$$p_{Z,W}(z,w) = p_{X,Y}(w, z-w)$$

Então, para achar a densidade marginal $p_Z(z)$, temos

$$p_Z(z) = \int_{-\infty}^{\infty} p_{X,Y}(w, z-w) dw$$

Funções de Variáveis Aleatórias

Função de várias variáveis aleatória

Caso particular - cont.

Se supormos que X e Y são independentes

$$\begin{aligned} p_{X,Y}(w, z-w) &= p_X(w) \cdot p_Y(z-w) \\ \Rightarrow p_{Z,W}(z, w) &= p_X(w) \cdot p_Y(z-w) \\ p_Z(z) &= \int_{-\infty}^{\infty} p_{Z,W}(z, w) dw = \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} p_X(w) \cdot p_Y(z-w) dw}_{\text{convolução}} \end{aligned}$$

Assim:

$$p_Z(z) = p_x(x) \star p_Y(y) \quad (22)$$

Processos Aleatórios

Classificação

Em geral, podemos escrever a descrição de um modelo de entrada e saída de um modelo estocástico como

$$\begin{pmatrix} \text{valor atual} \\ \text{da saída} \\ \text{do modelo} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \text{combinação linear} \\ \text{dos valores passados} \\ \text{da saída do modelo} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{combinação linear} \\ \text{dos valores} \\ \text{presente e passados} \\ \text{da entrada do modelo} \end{pmatrix} \quad (23)$$

Os processos que obedecem o comportamento acima são ditos **processos lineares**.

Processos Aleatórios

Classificação - cont.

A estrutura do filtro linear que processará os dados, é determinada pela maneira que as duas combinações lineares indicadas na Eq. (23) são formuladas. Podemos então identificar três tipos usuais de modelos estocásticos lineares:

- ① **Modelo auto-regressivo (AR)** - no qual não são utilizadas valores passados da entrada.
- ② **Modelo moving average (MA)** - no qual não são usados valores passados da saída. Também chamado de modelo de média móvel.
- ③ **Modelo ARMA** - junção dos modelos AR e MA.

Processos Aleatórios

Modelo auto-regressivo (AR)

Dizemos que uma série temporal $x(n), x(n - 1), \dots, x(n - M)$ representa uma realização de um processo AR de ordem M se ela satisfaz a equação diferença seguinte:

$$x(n) + a_1 x(n - 1) + \cdots + a_M x(n - M) = v(n) \quad (24)$$

em que a_1, \dots, a_M são chamados parâmetros AR e $v(n)$ é um processo de ruído branco.

Processos Aleatórios

Modelo auto-regressivo (AR) - cont.

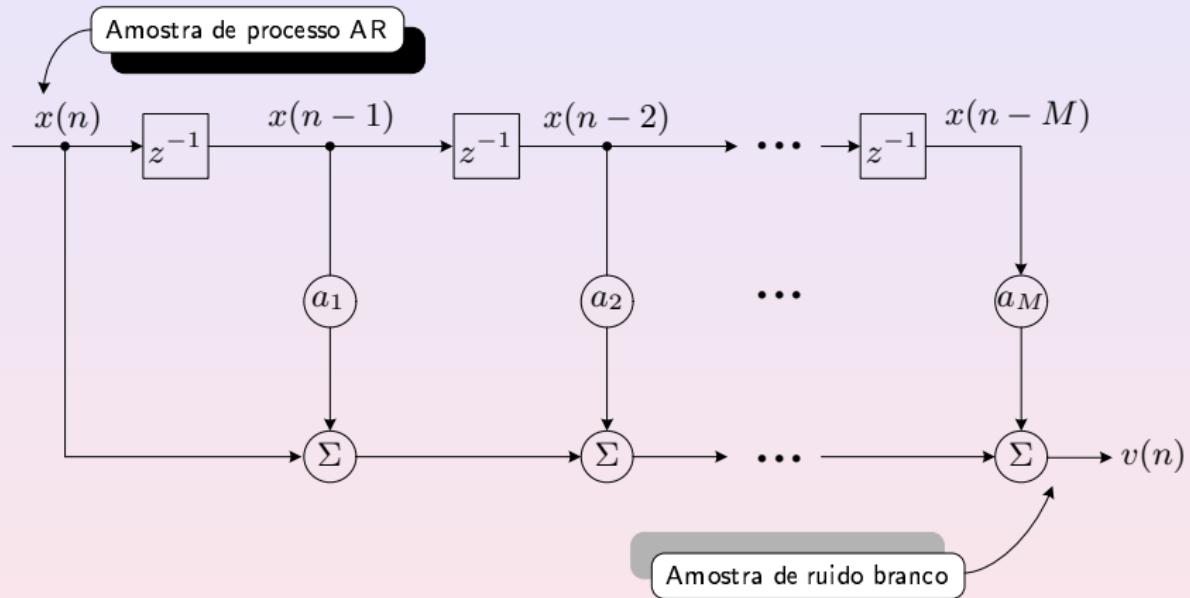
É mais simples enxergar o motivo de tal processo se chamar AR se escrevermos a Eq. (24) da seguinte forma:

$$x(n) = b_1x(n-1) + b_2x(n-2) + \cdots + b_Mx(n-M) + v(n) \quad (25)$$

em que $b_k = -a_k$. Desta maneira vê-se facilmente que o instante atual do processo, ou seja $x(n)$ é igual a uma combinação dos valores passados do processo mais um termo de erro $v(n)$.

Processos Aleatórios

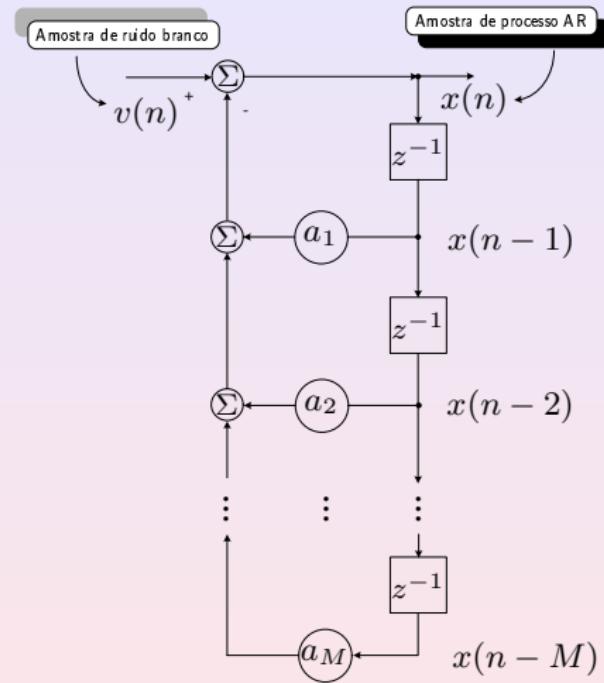
Modelo auto-regressivo (AR) - cont.



Analisador de processo AR

Processos Aleatórios

Modelo auto-regressivo (AR) - cont.



Gerador de processo AR

Processos Aleatórios

Modelo média móvel (MA)

Em um modelo de média móvel (MA, *moving average*), o sistema é um filtro apenas com zeros e com ruído branco como entrada. O processo resultante $x(n)$ produzido é então dado pela seguinte equação diferença

$$x(n) = v(n) + b_1v(n-1) + b_2x(n-2) + \dots + b_Kx(n-K) \quad (26)$$

em que b_1, \dots, b_K são constantes chamadas de *parâmetros MA* e $v(n)$ é um processo de ruído branco de média zero e variância σ_v^2 .

Processos Aleatórios

Modelo média móvel (MA) - cont.

A Equação 26, representa uma versão escalar de um produto interno. Com isso, podemos representá-la como:

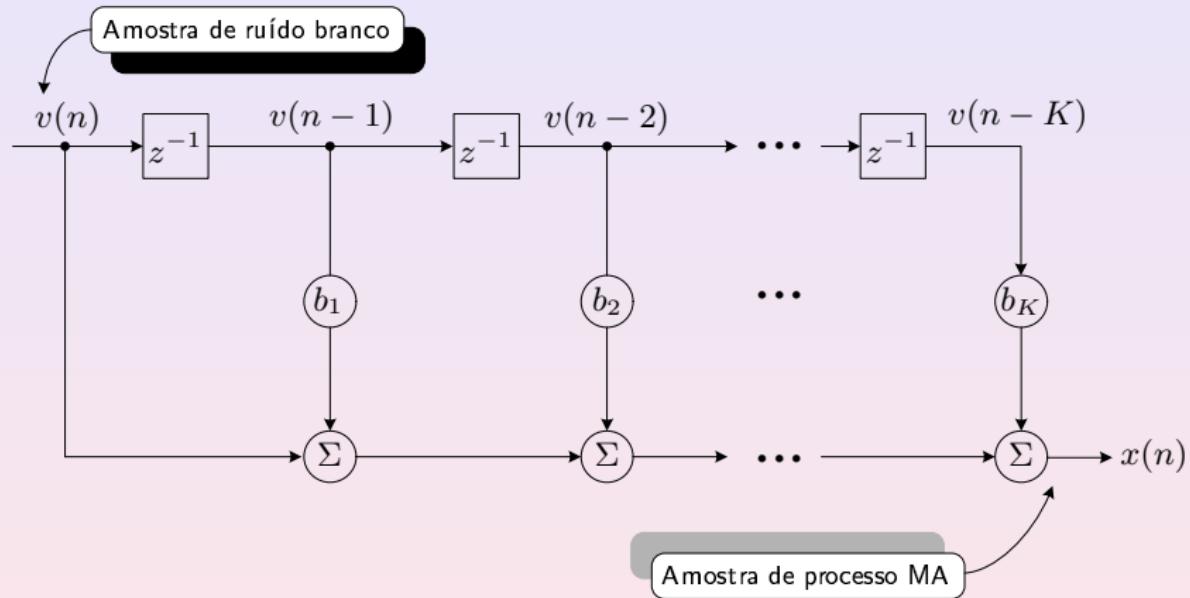
$$x(n) = \sum_{i=0}^M b_i v(n-i) = \mathbf{v} \mathbf{b}^T \quad (27)$$

em que $\mathbf{v} = [v(n) \ v(n-1) \ \dots \ v(n-M)]$ e
 $\mathbf{b} = [1 \ b_1 \ b_2 \ \dots \ b_K].$

A ordem do processo MA é dada por K . O termo média móvel surge pois constrói-se uma estimativa do processo x a partir de uma média ponderada das amostras do processo v .

Processos Aleatórios

Modelo média móvel (MA) - cont.



Modelo gerador de um processo de média móvel.

Processos Aleatórios

Modelo auto-regressivo-média móvel (ARMA)

Para gerar um modelo **auto-regressivo-média móvel**, utilizando um processo de ruído branco como entrada, temos a seguinte equação diferença

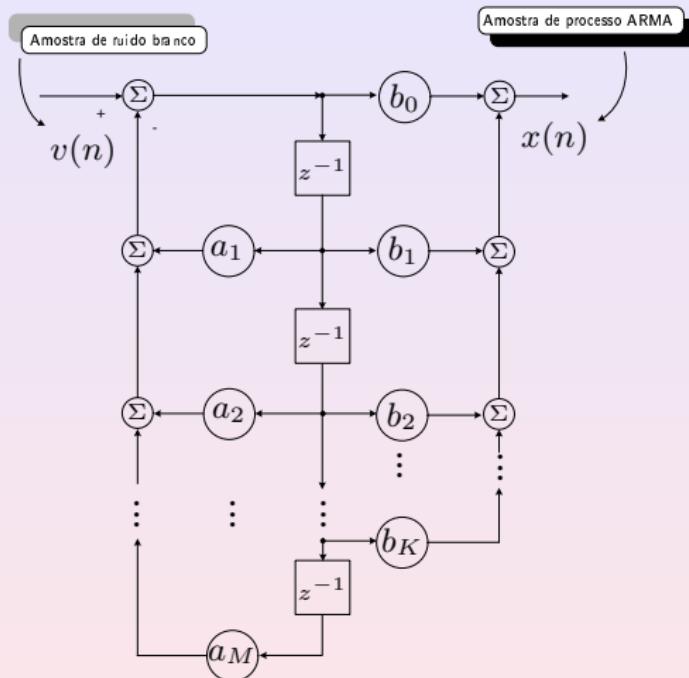
$$x(n) + a_1x(n-1) + \dots + a_Mx(n-M) = v(n) + b_1v(n-1) \\ + b_2v(n-2) + \dots + b_Kv(n-K) \quad (28)$$

em que a_1, \dots, a_M e b_1, \dots, b_K são os parâmetros ARMA.

A ordem do modelo ARMA é dada por (M, K) .

Processos Aleatórios

Modelo auto-regressivo-média móvel (ARMA) - cont.



Modelo gerador de um processo ARMA de ordem (M, K) , supondo $M > K$.

Parte II

Análise de momentos de segunda ordem

Correlação

Seja um vetor de v.a. $\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_N]$, temos que a correlação entre dois elementos, i e j , como

$$r_{ij} = E\{x_i x_j\} = \int_{-\infty}^{\infty} x_i x_j^* p_{\mathbf{x}}(\mathbf{x}) d\mathbf{x} = \int_{-\infty}^{\infty} x_i x_j^* p_{x_i, x_j}(x_i, x_j) dx_i dx_j \quad (29)$$

De uma maneira mais intuitiva, a correlação pode ser definida como a medida de relação entre as duas variáveis aleatórias. Note ainda que a mesma pode assumir valores positivos ou negativos.

Funções de correlação - cont.

Matrix de correlação

Podemos unificar uma notação para avaliar todos os pares de variáveis na correlação. Desta forma, definimos a *matriz de correlação* definida como

$$\begin{aligned}\mathbf{R}_x &= E\{\mathbf{x}\mathbf{x}^H\} \\ &= \begin{bmatrix} E\{|x_1|^2\} & E\{x_1x_2^*\} & \cdots & E\{x_1x_N^*\} \\ E\{x_2x_1^*\} & E\{|x_2|^2\} & \cdots & E\{x_2x_N^*\} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ E\{x_Nx_1^*\} & E\{x_Nx_2^*\} & \cdots & E\{|x_N|^2\} \end{bmatrix}_{N \times N} \quad (30)\end{aligned}$$

Funções de correlação - cont.

Matrix de correlação - cont.

Se escrevermos o vetor $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_r \\ \mathbf{x}_i \end{bmatrix}$ explicitando suas partes real (\mathbf{x}_r) e imaginária (\mathbf{x}_i), temos

$$\begin{aligned} E\{\mathbf{x}\mathbf{x}^H\} &= \begin{bmatrix} \mathbf{x}_r \\ \mathbf{x}_i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_r^H & \mathbf{x}_i^H \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} E\{\mathbf{x}_r\mathbf{x}_r^H\} & E\{\mathbf{x}_r\mathbf{x}_i^H\} \\ E\{\mathbf{x}_i\mathbf{x}_r^H\} & E\{\mathbf{x}_i\mathbf{x}_i^H\} \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (31)$$

Desta forma, denotamos

$$\begin{aligned} E\{\mathbf{x}_r\mathbf{x}_r^H\} &= E\{\mathbf{x}_i\mathbf{x}_i^H\} = \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^E \\ E\{\mathbf{x}_i\mathbf{x}_r^H\} &= -E\{\mathbf{x}_r\mathbf{x}_i^H\} = \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^O \end{aligned} \quad (32)$$

em que E e O denotam as partes par (even) e ímpar (odd).

Funções de correlação - cont.

Matrix de correlação - cont.

⇒ Propriedades de \mathbf{R}_x

- ① É uma matriz *simétrica*: $\mathbf{R}_x = \mathbf{R}_x^H$
- ② É uma matriz *semi-definida positiva*

$$\mathbf{a}^H \mathbf{R}_x \mathbf{a} \geq 0 \quad (33)$$

para qualquer vetor N -dimensional $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$. Na prática, geralmente \mathbf{R}_x é definida positiva para qualquer vetor N -dimensional $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$

- ③ Todos os autovalores de \mathbf{R}_x são reais e *não-negativos* (positivos se \mathbf{R}_x for definida positiva). Além disso, os autovetores de \mathbf{R}_x são reais e podem sempre ser escolhidos tal que sejam *mutuamente ortogonais*.
- ④ $\mathbf{R}_x = 2\mathbf{R}_x^E + j2\mathbf{R}_x^O$

Funções de correlação - cont.

Covariâncias e momentos conjuntos

- Relembrando: momentos centrados são definidos de maneira similar aos momentos usuais, apenas a média é envolvida no cálculo da esperança.

Definimos então a **matriz de covariância** de \mathbf{x} como

$$\mathbf{C}_{\mathbf{x}} = \mathbb{E} \left\{ (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{\mathbf{x}})(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{\mathbf{x}})^H \right\} \quad (34)$$

e os elementos

$$c_{ij} = \mathbb{E} \left\{ (x_i - \mu_i)(x_j - \mu_j)^H \right\} \quad (35)$$

da matriz $\mathbf{C}_{\mathbf{x}}$ de dimensão $N \times N$, são chamados de *covariâncias* e eles são os momentos centrados correspondentes às correlações r_{ij} .

Funções de correlação - cont.

Covariâncias e momentos conjuntos - cont.

- A matriz de covariância \mathbf{C}_x possui as mesmas propriedades de simetria que a matriz de correlação \mathbf{R}_x .
- Usando as propriedades do operador esperança, é fácil mostrar que

$$\mathbf{R}_x = \mathbf{C}_x + \boldsymbol{\mu}_x \boldsymbol{\mu}_x^H \quad (36)$$

- Se o vetor de médias for $\boldsymbol{\mu}_x = \mathbf{0}$, as matrizes de correlação e covariância são as mesmas

Funções de correlação - cont.

Covariâncias e momentos conjuntos - cont.

Para esperanças conjuntas, ou seja, envolvendo mais de uma variável aleatória, podemos definir a **matriz de correlação cruzada**

$$\mathbf{R}_{\mathbf{x}\mathbf{y}} = \mathbb{E} \left\{ \mathbf{x}\mathbf{y}^H \right\} \quad (37)$$

e a **matriz de covariância cruzada**

$$\mathbf{C}_{\mathbf{x}\mathbf{y}} = \mathbb{E} \left\{ (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{\mathbf{x}})(\mathbf{y} - \boldsymbol{\mu}_{\mathbf{y}})^H \right\} \quad (38)$$

Note que as dimensões dos vetores \mathbf{x} e \mathbf{y} podem ser diferentes. Assim, as matriz de correlação e covariância cruzadas não são necessariamente quadradas e são, em geral, não-simétricas. Entretanto, de suas definições segue que:

$$\begin{aligned} \mathbf{R}_{\mathbf{x}\mathbf{y}} &= \mathbf{R}_{\mathbf{y}\mathbf{x}}^H \\ \mathbf{C}_{\mathbf{x}\mathbf{y}} &= \mathbf{C}_{\mathbf{y}\mathbf{x}}^H \end{aligned} \quad (39)$$

Funções de correlação - cont.

Covariâncias e momentos conjuntos - cont.

Quando temos uma soma de dois vetores \mathbf{x} e \mathbf{y} , temos as seguintes relações:

1 Correlação

$$\mathbf{R}_{\mathbf{x}+\mathbf{y}} = \mathbf{R}_{\mathbf{x}} + \mathbf{R}_{\mathbf{xy}} + \mathbf{R}_{\mathbf{yx}} + \mathbf{R}_{\mathbf{y}} \quad (40)$$

2 Covariância

$$\mathbf{C}_{\mathbf{x}+\mathbf{y}} = \mathbf{C}_{\mathbf{x}} + \mathbf{C}_{\mathbf{xy}} + \mathbf{C}_{\mathbf{yx}} + \mathbf{C}_{\mathbf{y}} \quad (41)$$

Vale relembrar que:

- Variáveis ortogonais implica em correlação zero ($\mathbf{R}_{\mathbf{xy}} = \mathbf{0}$)
- Variáveis descorrelacionadas implica em covariância zero, ($\mathbf{C}_{\mathbf{xy}} = \mathbf{0}$)

Então, temos

- 1 $\mathbf{R}_{\mathbf{x}+\mathbf{y}} = \mathbf{R}_{\mathbf{x}} + \mathbf{R}_{\mathbf{y}}$ para \mathbf{x} e \mathbf{y} ortogonais
- 2 $\mathbf{C}_{\mathbf{x}+\mathbf{y}} = \mathbf{C}_{\mathbf{x}} + \mathbf{C}_{\mathbf{y}}$ para \mathbf{x} e \mathbf{y} descorrelacionados

Transformações tempo-freqüência

- Transformação tempo-freqüência diz respeito à transformada de Fourier quando estudamos sinais determinísticos
- A transformação requer o conhecimento da função do sinal a ser avaliada na freqüência

$$\begin{aligned} S(\omega) &= \mathfrak{F}\{s(t)\} \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} s(t) \exp(-j\omega t) \, dt \end{aligned} \tag{42}$$

- **Pergunta:** como fazer no caso de sinais aleatórios? Não se conhece os valores do sinal com precisão e a integral pode não existir.
- **Resposta:** definir de outra forma a transformada de Fourier de um processo aleatório

Classificação de processos estocásticos

1 Estacionários no *sentido estrito* (SSS)

- TODAS as estatísticas (momentos) são independentes do tempo, ou seja,

$$p_{X(t)}[x(t)] = p_{X(t)}(x)$$

2 Estacionários no *sentido amplo* (WSS)

- Apenas as estatísticas de primeira e segunda ordem (média e correlação) são independentes do tempo, ou seja,

$$\mathbb{E}\{X(t)\} = \mu$$

$$\mathbb{E}\{(X(t) - \mu)^2\} = \sigma_x^2$$

Transformações tempo-freqüência - cont.

Função de densidade espectral

Definição

Para a classe de processos estocásticos WSS definimos a **função de densidade espectral** como a transformada de Fourier da correlação na forma

$$\begin{aligned} S_x(\omega) &= \mathfrak{F}\{r_x(\tau)\} \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} r_x(\tau) \exp(-j\omega\tau) d\tau \end{aligned} \tag{43}$$

A função de densidade espectral de potência é um indicador da distribuição da potência do sinal como uma função da freqüência.

Transformações tempo-freqüência - cont.

Função de densidade espectral - cont.

Pode-se ainda calcular a correlação a partir da função de densidade espectral, uma vez que a transformada de Fourier é única, como

$$r_x(\tau) = \mathfrak{F}^{-1}\{S_x(\omega)\} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} S_x(\omega) \exp(j\omega\tau) d\omega \quad (44)$$

NOTA: Vale ressaltar que τ significa a diferença entre os tempos que os processos WSS requerem como parâmetro para caracterizar a correlação. Neste caso, seria o equivalente à diferença entre as amostras i e j que temos na correlação definida na Equação (29)

Transformações tempo-freqüência - cont.

Função de densidade espectral - cont.

Propriedades

- O valor médio quadrático de um processo WSS é dado por

$$\mathbb{E}\{X^2(t)\} = r_x(0) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} S_x(\omega) d\omega \quad (45)$$

- A densidade espectral de potência de um processo WSS é sempre não-negativa

$$S_x(\omega) \geq 0 \quad \text{para todo } \omega \quad (46)$$

Transformações tempo-freqüência - cont.

Função de densidade espectral - cont.

Propriedades - cont.

- ③ A densidade espectral de potência de um processo WSS real é uma função par de ω

$$S_x(\omega) = S_x(-\omega) \quad (47)$$

- ④ O valor da densidade espectral de potência em $\omega = 0$ é

$$S_x(0) = \int_{-\infty}^{\infty} r_x(\tau) \, d\tau \quad (48)$$

- A expansão de Karhunen-Loève (KL) é um tipo de expansão em série de um processo estocástico
- A meta é representar o processo como uma soma de funções ortonormais
- É possível mostrar para o caso contínuo (ver Papoulis, 1991 - pp. 412), mas aqui abordaremos apenas o caso discreto

Definição

Seja o vetor $\mathbf{x}(n)$ de dimensão $N \times 1$ que denota uma seqüência escolhida de um processo WSS de média zero e matriz de correlação \mathbf{R}_x . Sejam $\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_N$ os autovetores associados com os N autovalores da matriz \mathbf{R}_x . O vetor $\mathbf{x}(n)$ pode ser expandido como uma combinação linear destes autovetores como

$$\boxed{\mathbf{x}(n) = \sum_{i=1}^N c_i(n) \mathbf{q}_i} \quad (49)$$

Os coeficientes da expansão são v.a. de média zero e descorrelacionadas definidas pelo produto interno

$$c_i(n) = \mathbf{q}_i^H \mathbf{x}(n)$$

Expansão de Karhunen-Loève - cont.

- De um ponto de vista físico, podemos interpretar os autovetores $\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_N$ como sendo as coordenadas de um espaço N -dimensional e a expansão KL será uma projeção do vetor $\mathbf{x}(n)$ no conjunto de suas projeções $c_1(n), c_2(n), \dots, c_N(n)$.
- Além disso, deduz-se que

$$\sum_{i=1}^N |c_i(n)|^2 = \|\mathbf{x}(n)\|^2 \quad (50)$$

em que $\|\bullet\|$ é a norma euclideana.

- A equação acima implica que o coeficiente $c_i(n)$ tem a mesma energia que o vetor $\mathbf{x}(n)$ observado na i -ésima coordenada
- Tal energia é, lógicamente, uma v.a. cuja média é igual ao i -ésimo autovalor, ou seja

$$E\{|c_i(n)|^2\} = \lambda_i, \quad i = 1, 2, \dots, N \quad (51)$$

Transformada de Karhunen-Loève (KLT)

- É uma transformação matemática que determina a combinação linear que maximiza a variância dos dados em um certo número de dimensões
- Com esta transformação a maior variância é encontrada na primeira dimensão, a segunda maior variância na segunda dimensão e assim por diante
- É também chamada de **Principal Component Analysis (PCA)**
- A meta é então encontrar uma dimensão $K < N$ de tal forma que os dados sejam adequadamente representados com um menor número de parâmetros
- Cálculo das direções principais é feito por meio da matriz de correlação \mathbf{R}_x

Podemos escrever, através do uso da *Singular Value Decomposition (SVD)* a matriz \mathbf{R}_x como

$$\mathbf{R}_x = \mathbf{U} \Lambda \mathbf{V}^H \quad (52)$$

em que \mathbf{U} e \mathbf{V} são matrizes retangulares de ordem $K \times N$, tais que $\mathbf{U}\mathbf{U}^T = \mathbf{V}\mathbf{V}^T = \mathbf{I}_N$ e $\mathbf{U}^T\mathbf{U} = \mathbf{V}^T\mathbf{V} = \mathbf{I}_K$

Assim, a transformada de Karhunen-Loève do vetor $\mathbf{x}(n)$ é dada por

$$\boxed{\bar{\mathbf{x}}(n) = \Lambda \mathbf{V}^H \mathbf{x}(n)} \quad (53)$$

Observação 1: PCA/KLT não tem uma base única de vetores, a base depende dos dados

Observação 2: Em estatística multivariável é geralmente chamada de **Transformação de Mahalanobis**

Na verdade, a Equação (53) projeta os dados em **todas** direções ortogonais formadas pela matriz de correlação.

Para usarmos $K < N$ dimensões, devemos usar somente os K autovetores associados aos K maiores autovalores. Desta forma teremos então

$$\bar{\mathbf{x}}(n) = \Lambda_K \mathbf{V}_K^H \mathbf{x}(n) \quad (54)$$

em que as matrizes Λ_K e \mathbf{V}_K são, respectivamente, a matriz diagonal com os K maiores autovalores e os seus K autovetores associados.

Uma informação importante é notar que a KLT/PCA torna os dados *brancos*, ou seja, $\mathbf{R}_{\bar{\mathbf{x}}} = \mathbf{I}_K$. Isto será de importância em vários problemas de processamento estatístico de sinais.

- São estatísticas de **ordem superior a 2**
- Descrevem o comportamento estatístico dos dados com alguma informação a mais
- São importante por portarem informação da fase dos dados
- O momento de ordem 3 recebe o nome de obliquidade (*skewness* em inglês) e mede a assimetria da distribuição
- O momento de ordem 4 recebe o nome de **kurtosis** e é denotada por \mathcal{K}
- Podemos também classificar as distribuições através da kurtosis
 - 1 Para $\mathcal{K} = 0$: distribuição *mesocúrtica*
 - 2 Para $\mathcal{K} > 0$: distribuição *leptocúrtica*
 - 3 Para $\mathcal{K} < 0$: distribuição *platicúrtica*

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica

Primeira função característica

$$C(\omega) \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x) \cdot \exp(j\omega x) \, dx \quad (55)$$

Importante

- $C(-\omega) \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x) \cdot \exp(-j\omega x) \, dx$
- $C(-\omega) = \mathfrak{F}\{p_X(x)\}$ (transformada de Fourier de $p_X(x)$)

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Importante - cont.

- Notação

$$P_X(\omega) = \mathfrak{F}\{p_X(x)\} = \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x) \cdot \exp(-j\omega x) \, dx$$
$$\mathbb{E}\{\exp(-j\omega X)\}$$

- Assim

$$p_X(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} P_X(\omega) \cdot \exp(j\omega x) \, d\omega$$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Primeira função característica - Variáveis discretas

$$\begin{aligned}P_X(w) &= \sum_{i=-\infty}^{\infty} \Pr\{X = x_i\} \cdot \exp(-j\omega x_i) \\&= E\{\exp(-j\omega X)\}\end{aligned}$$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Propriedades $P_X(\omega)$

① $|P_X(\omega)| \leq 1$

Prova:

$$\begin{aligned} |P_X(\omega)| &= \left| \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x) \cdot \exp(-j\omega x) \, dx \right| \\ &\leq \int_{-\infty}^{\infty} |p_X(x)| \cdot |\exp(-j\omega x)| \, dx = \int_{-\infty}^{\infty} p_X(x) \, dx \end{aligned}$$

desigualdade de Schwartz

② $P_X(0) = 1$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Função geradora de momentos

$$P_X(\omega) = \mathbb{E}\{\exp(-j\omega X)\}$$

$$\exp(-j\omega x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{(-j\omega X)^k}{k!} \quad (\text{Série de Taylor em torno de } X = 0)$$

$$\mathbb{E}\{\exp(-j\omega x)\} = \mathbb{E} \left\{ \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{(-j\omega)^k \cdot X^k}{k!} \right\}$$

$$\mathbb{E}\{\exp(-j\omega x)\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{(-j\omega)^k}{k!} \cdot \underbrace{\mathbb{E}\{X^k\}}_{\mu_k}$$

$$\Rightarrow P_X(\omega) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{(-j\omega)^k}{k!} \cdot \mu_k$$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Função geradora de momentos - cont.

Ainda

$$P_X(\omega) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{d^k P_X(\omega)}{d\omega^k} \Big|_{\omega=0} \cdot \frac{1}{k!} \cdot \omega^k$$

Logo

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{d^k P_X(\omega)}{d\omega^k} \Big|_{\omega=0} \cdot \frac{\omega^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} \mu_k \cdot (-j)^k \cdot \frac{\omega^k}{k!}$$

$$\boxed{\mu_k \cdot (-j)^k = \frac{d^k P_X(\omega)}{d\omega^k} \Big|_{\omega=0}}$$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Exemplo

Sejam X e Y v.a.s independentes com $p_X(x)$ e $p_Y(y)$ conhecidas.

Se $Z = X + Y$, $p_Z(z) = ?$

Solução

$$P_Z(\omega) = \mathbb{E}\{\exp(-j\omega Z)\} = \mathbb{E}\{\exp[-j\omega(X + Y)]\}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega X) \cdot \exp(-j\omega Y) \cdot p_{X,Y}(x,y) \, dx \, dy$$

$$\underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega X) \cdot p_X(x) \, dx}_{\mathbb{E}\{\exp(-j\omega X)\}} \cdot \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega Y) \cdot p_Y(y) \, dy}_{\mathbb{E}\{\exp(-j\omega Y)\}}$$

$$P_Z(\omega) = P_X(\omega) \cdot P_Y(\omega)$$

$$p_Z(z) = p_X(x) \star p_Y(y)$$

Momentos de ordem superior - cont.

Funções característica - cont.

Segunda função característica

$$\Psi(\omega) = \ln[P_X(\omega)] \quad (56)$$

Importante

- A segunda função característica é também chamada de **função geradora de cumulantes**
- Os cumulantes são de extrema importância na caracterização estatística de uma v.a.

Momentos de ordem superior - cont.

Cumulantes

História

Os cumulantes foram inicialmente introduzidos pelo astrônomo, contador, matemático e estatístico dinamarquês Thorvald N. Thiele (1838-1910) que os denominou *semi-invariantes*.

O termo *cumulante* surgiu pela primeira vez em 1931 no artigo “The Derivation of the Pattern Formulae of Two-Way Partitions from Those of Simpler Patterns”, Proceedings of the London Mathematical Society, Series 2, vol. 33, pp. 195-208, publicado pelo geneticista e estatístico Sir Ronald Fisher e o estatístico John Wishart, epônimo da distribuição de Wishart.

O historiador Stephen Stigler comenta que o termo cumulante foi sugerido a Fisher numa carta de Harold Hotelling. Em um outro artigo publicado em 1929, Fisher chamou-os de funções de momentos cumulativos.

Momentos de ordem superior - cont.

Cumulantes - cont.

Definição

O cumulante de ordem k é definido como

$$\kappa_k = \frac{\partial^k \Psi(\omega)}{\partial \omega^k} \quad (57)$$

Momentos de ordem superior - cont.

Cumulantes - cont.

Propriedades dos cumulantes

① Invariância e equivariância

$$\kappa_1(Y + \alpha) = \kappa_1(Y) + \alpha$$

$$\kappa_k(Y + \alpha) = \kappa_k(Y)$$

para α uma constante qualquer.

② Homogeneidade (ou multilinearidade)

$$\kappa_k(\alpha Y) = \alpha^k \cdot \kappa_k(Y)$$

③ Aditividade

$$\kappa_k(X + Y) = \kappa_k(X) + \kappa_k(Y)$$

se X e Y são v.a.s independentes

Momentos de ordem superior - cont.

Cumulantes - cont.

Cumulantes e momentos

Os cumulantes são relacionados com os momentos através da seguinte recursão:

$$\kappa_k = \mu_k - \sum_{i=1}^{k-1} \binom{k-1}{i-1} \kappa_i \cdot \mu_{k-i} \quad (58)$$

Momentos de ordem superior - cont.

Cumulantes - cont.

Cumulantes e momentos - cont.

Desta forma, o k -ésimo momento é um polinômio de grau k dos k primeiros cumulantes, dados, para o caso em que $k = 6$, na seguinte forma:

$$\mu_1 = \kappa_1$$

$$\mu_2 = \kappa_2 + \kappa_1^2$$

$$\mu_3 = \kappa_3 + 3\kappa_2\kappa_1 + \kappa_1^3$$

$$\mu_4 = \kappa_4 + 4\kappa_3\kappa_1 + 3\kappa_2^2 + 6\kappa_2\kappa_1^2 + \kappa_1^4$$

$$\mu_5 = \kappa_5 + 5\kappa_4\kappa_1 + 10\kappa_3\kappa_2 + 10\kappa_3\kappa_1^2 + 15\kappa_2^2\kappa_1 + 10\kappa_2\kappa_1^3$$

$$\begin{aligned} \mu_6 = & \kappa_6 + 6\kappa_5\kappa_1 + 15\kappa_4\kappa_2 + 15\kappa_4\kappa_1^2 + 10\kappa_3^2 + 60\kappa_3\kappa_2\kappa_1 + \\ & 20\kappa_3\kappa_1^3 + 15\kappa_2^3 + 45\kappa_2^2\kappa_1^2 + 15\kappa_2\kappa_1^4 + \kappa_1^6. \end{aligned}$$

Parte III

Teoria da Estimação

- **Pergunta:** O que é estimção?
- **Resposta:** Encontrar quantidades de interesse num dado conjunto de medidas ruidosas (com incerteza).
- **Tipos de quantidades:** determinísticas ou aleatórias, linear ou não-linear, variantes ou invariantes no tempo.
- **Possíveis técnicas:** grande variedade com diferentes características - ótimas ou subótimas
- **Custo computacional:** associado ao tipo de estratégia, mas geralmente as soluções ótimas são mais complexas e as subótimas menos complexas.

Teoria da estimação - cont.

Conceitos básicos

Sejam N medidas escalares $x(0), x(1), \dots, x(N - 1)$ contendo informações sobre K quantidades $\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_K$ que deseja-se estimar. Tais quantidades são denominadas **parâmetros**.

Em uma notação mais compacta podemos escrever o **vetor de dados** ou **vetor de medidas**,

$$\mathbf{x}_N = [x(0) \quad x(1) \quad \dots \quad x(N - 1)]^T \quad (59)$$

e o **vetor dos parâmetros** como

$$\boldsymbol{\theta} = [\theta_1 \quad \theta_2 \quad \dots \quad \theta_K]^T \quad (60)$$

Teoria da estimação - cont.

Conceitos básicos - cont.

Definição

De maneira bastante geral, um **estimador** $\hat{\theta}$ do vetor de parâmetros θ é uma função matemática pela qual os parâmetros podem ser estimados por meio das medidas:

$$\hat{\theta} = \mathbf{h} [\mathbf{x}_N] = \mathbf{h} [x(0), x(2), \dots, x(N-1)] \quad (61)$$

Para os parâmetros individuais temos

$$\hat{\theta}_i = h_i [\mathbf{x}_N], \quad i = 1, 2, \dots, K \quad (62)$$

Se os parâmetros forem de tipos diferentes, a equação acima pode ser bastante diferente para diferentes i . Ou seja, os componentes h_i da função vetorial \mathbf{h} podem ter diferentes formas funcionais. O valor numérico de um estimador $\hat{\theta}_i$ é chamado de **estimativa** do parâmetro θ_i .

Exemplo

Dois parâmetros geralmente necessários são a média μ e variância σ^2 de uma v.a. x . Dado um vetor de dados, eles podem ser estimados por meio das seguintes fórmulas bem conhecidas:

$$\hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} x(j) \quad (63a)$$

$$\hat{\sigma}_2 = \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} [x(j) - \hat{\mu}]^2 \quad (63b)$$

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores

- Um bom estimador deve respeitar algumas propriedades que facilitam a determinação das quantidades de interesse
- A medida de qualidade de um estimador é baseada no erro de estimação, que é definido como

$$\tilde{\theta} = \theta - \hat{\theta} = \theta - \mathbf{h}[\mathbf{x}_N] \quad (64)$$

- Idealmente, o erro de estimação $\tilde{\theta}$ deve ser zero, mas é impossível atingir tal critério tão restrito para um conjunto finito de dados. Desta forma, devemos considerar um critério de desempenho menos restritivo.

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores - cont.

Polarização e consistência

O primeiro requisito é que o valor médio do erro $E\{\tilde{\theta}\}$ deve ser zero. Assim, usando o operador esperança em ambos os lados da Eq. (64), temos a seguinte condição

$$E\{\hat{\theta}\} = E\{\theta\} \quad (65)$$

Estimadores que satisfazem a Eq. (65) são chamados de *não-polarizados*. A definição acima é aplicável para parâmetros aleatórios. Para parâmetros não aleatórios a definição é dada como

$$E\{\hat{\theta}|\theta\} = \theta \quad (66)$$

Geralmente densidade e esperanças condicionais, condicionadas pelo vetor de parâmetros θ são usadas para tratar com parâmetros determinísticos. Neste caso, as esperanças são tomadas apenas sobre o vetor de dados.

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores - cont.

Polarização e consistência - cont.

Se um estimador não obedece as condições (65) ou (66) ele é dito ser polarizado. Em particular, a polarização b é definida como o valor médio do erro de estimação:

$$b = E\{\tilde{\theta}\}, \quad \text{ou} \quad b = E\{\tilde{\theta}|\theta\} \quad (67)$$

Se a polarização se aproxima de zero quando o número de medidas tende para infinito, o estimador é então dito ser **assintoticamente não-polarizado**.

Uma medida razoável para um bom estimador $\hat{\theta}$ é que ele deve convergir para o valor verdadeiro do vetor de parâmetros θ quando o número de medidas tende para infinito. Estimadores que satisfazem a esta propriedade assintótica são chamados de **consistentes**. Estimadores consistentes **não** são necessariamente **não-polarizados**.

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores - cont.

Polarização e consistência - cont.

Exemplo: Média e variância

O valor esperado da média amostral é

$$\mathbb{E}\{\hat{\mu}\} = \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} \mathbb{E}\{x(j)\} = \frac{1}{N} N\mu = \mu \quad (68)$$

Logo, o estimador é não-polarizado. É também consistente pois

$$\mathbb{E}\{(\hat{\mu} - \mu)^2\} = \frac{1}{N^2} \sum_{j=0}^{N-1} \mathbb{E}\{[x(j) - \hat{\mu}]^2\} = \frac{1}{N^2} N\sigma^2 = \frac{\sigma^2}{N} \quad (69)$$

A variância se aproxima de zero quando $N \rightarrow \infty$, implicando que a média amostral converge, em probabilidade, para o valor correto μ .

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores - cont.

Erro médio quadrático

É útil introduzir uma *função de perda* $L(\tilde{\theta})$ para descrever a importância relativa de específicos erros de estimação. Uma função de perda popular é o **erro quadrático de estimação**

$L(\tilde{\theta}) = \|\tilde{\theta}\|^2 = \|\theta - \tilde{\theta}\|^2$ devido sua tratabilidade matemática.

O erro de estimação $\hat{\theta}$ é uma v.a. que depende do vetor de dados \mathbf{x}_N , logo, $L(\tilde{\theta})$ é também uma v.a. Para obter uma medida de erro não-aleatória é útil definir o *índice de desempenho* ou *critério de erro* \mathcal{E} como a esperança da função de perda. Assim,

$$\underbrace{\mathcal{E} = \mathbb{E}\{L(\tilde{\theta})\}}_{\text{aleatório}} \quad \text{ou} \quad \underbrace{\mathcal{E} = \mathbb{E}\{L(\tilde{\theta})|\theta\}}_{\text{determinístico}} \quad (70)$$

Teoria da estimação - cont.

Propriedades dos estimadores - cont.

Erro médio quadrático - cont.

Uma critério de erro amplamente usado é o **erro médio quadrático** (MSE, do inglês)

$$\mathcal{E}_{\text{MSE}} = \mathbb{E} \left\{ \|\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}\|^2 \right\} \quad (71)$$

Se o MSE tende assintoticamente para zero com o aumento do número de medidas, o respectivo estimador é consistente. Outra importante propriedade é que o MSE pode ser decomposto como

$$\mathcal{E}_{\text{MSE}} = \underbrace{\mathbb{E} \left\{ \|\tilde{\boldsymbol{\theta}} - \mathbf{b}\|^2 \right\}}_{\text{variância de } \tilde{\boldsymbol{\theta}}} + \underbrace{\|\mathbf{b}\|^2}_{\text{polarização}} \quad (72)$$

Se o estimador é não-polarizado então o MSE coincide com a variância do estimador.

Erro médio quadrático - cont.

Uma outra medida útil da qualidade do estimador é dada pela matriz de covariância do erro de estimação

$$\mathbf{C}_{\tilde{\theta}} = \mathbb{E} \left\{ \tilde{\theta} \tilde{\theta}^H \right\} = \mathbb{E} \left\{ (\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}) (\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}})^H \right\} \quad (73)$$

Ela mede os erros das estimativas individuais dos parâmetros enquanto o MSE mede a média dos erros de **todos** os parâmetros. De fato, o MSE pode ser obtido somando os termos da diagonal da matriz $\mathbf{C}_{\tilde{\theta}}$.

Robustez

- Uma importante medida de um estimador é a sua robustez. De uma maneira muito grosseira, robustez significa a insensibilidade a grandes erros de medida, na especificação dos modelos dos parâmetros.
- Uma problema típico com estimadores é que eles são sensíveis a *outliers*
- Consideração de critérios que cresçam de maneira não-quadrática (menor) que o erro geralmente são usadas.
- Questão de *arte* e conhecimento do problema.

Eficiência

- Um estimador é dito ser **eficiente** se ele fornece a menor matriz de covariância do erro de estimação entre todos os estimadores não-polarizados otimizados sob algum critério.
- Ele usa de forma ótima a informação contida nas medidas.
- Uma matriz A é dita ser menor que outra matriz simétrica B , ou seja, $A < B$, se a matriz $B - A$ é definida positiva.
- **Resultado importante:** existe um limite inferior para a matriz de covariância. Este é o chamado **Límite de Cramér-Rao**.

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao

Teorema

Se $\hat{\boldsymbol{\theta}}$ é um estimador qualquer não-polarizado de $\boldsymbol{\theta}$ baseado nos dados medidos \mathbf{x}_N , então a matriz de covariância do erro de estimação é limitada inferiormente pela inversa da **matriz de informação de Fisher \mathbf{J}** , ou seja,

$$E \left\{ (\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}) (\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}})^H | \boldsymbol{\theta} \right\} \geq \mathbf{J}^{-1} \quad (74)$$

em que

$$\mathbf{J} = \mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \ln [p_{\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})] \right] \left[\frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \ln [p_{\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})] \right]^H \middle| \boldsymbol{\theta} \right\} \quad (75)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

- Estamos assumindo que \mathbf{J}^{-1} existe
- O termo $\frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \ln [p_{\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})]$ é o vetor gradiente do logaritmo natural da distribuição $p_{\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})$
- As derivadas parciais devem existir e ser absolutamente integráveis
- O estimador $\hat{\boldsymbol{\theta}}$ deve ser não-polarizado, c.c. o teorema não é válido
- O teorema não pode ser aplicado a todas as distribuições (por exemplo, a distribuição uniforme) devido ao requisito da integrabilidade das derivadas parciais
- Pode-se ter também um estimador que não exista nenhuma limitante inferior
- Mas o CRB (*Cramér-Rao Bound*) é uma medida importante da eficiência do estimador pois pode ser calculado para um grande número de problemas

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova: Deseja-se provar o limitante dos estimadores *não-polarizados com mínima variância*.

Sabe-se que não-polarização é relacionada com

$$\mathbb{E} \left\{ \hat{\theta} | \theta \right\} = \theta, \quad (76)$$

e então a Eq. (76) implica em

$$\mathbb{E} \left\{ (\hat{\theta} - \theta) | \theta \right\} = \int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta) p_{X|\theta}(x|\theta) dx = 0. \quad (77)$$

Se derivarmos (77) em relação à θ nós obtemos

$$\frac{\partial}{\partial \theta} \left[\int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta) p_{X|\theta}(x|\theta) dx \right] = 0 \quad (78)$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \hat{\theta} \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx - \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial}{\partial \theta} [\theta \cdot p_{X|\theta}(x|\theta)] dx = 0.$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Lembrando que

$$\frac{\partial f(x)g(x)}{\partial x} = \frac{\partial f(x)}{\partial x}g(x) + f(x)\frac{\partial g(x)}{\partial x}, \quad (79)$$

podemos escrever

$$\int_{-\infty}^{\infty} \hat{\theta} \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx - \left[\underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} p_{X|\theta}(x|\theta) dx}_{=1} + \int_{-\infty}^{\infty} \theta \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx \right] = 0$$
$$\int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta) \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx = 1. \quad (80)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Também sabemos que

$$\frac{\partial \ln[g(x)]}{\partial x} = \frac{1}{g(x)} \cdot \frac{\partial g(x)}{\partial x}, \quad (81)$$

e, para $g(x) = p_{X|\theta}(x|\theta)$, nós temos

$$\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} = \frac{1}{p_{X|\theta}(x|\theta)} \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} \quad (82)$$

ou de forma equivalente

$$\frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} = p_{X|\theta}(x|\theta) \cdot \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta}. \quad (83)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Aplicando (83) em (80) nós temos

$$\int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta) \cdot \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx = 1, \quad (84)$$

e também

$$\left[\int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta) \cdot \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx \right]^2 = 1. \quad (85)$$

Relembrando a inequação de Cauchy-Scharwz, que diz

$$\left[\int \alpha^2(x) dx \right] \cdot \left[\int \beta^2(x) dx \right] \geq \left[\int \alpha(t) \cdot \beta(x) dx \right]^2, \quad (86)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Podemos então reorganizar os termos para

$$\begin{aligned}\alpha(x) &= (\hat{\theta} - \theta) \cdot \sqrt{p_{X|\theta}(x|\theta)} \\ \beta(x) &= \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot \sqrt{p_{X|\theta}(x|\theta)}\end{aligned}\tag{87}$$

e usando (86), obtemos

$$\underbrace{\left[\int_{-\infty}^{\infty} (\hat{\theta} - \theta)^2 \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx \right]}_{\text{var}(\hat{\theta})} \cdot \left[\int_{-\infty}^{\infty} \left[\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \right]^2 \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx \right] \geq 1.\tag{88}$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Com isso, obtém-se

$$\text{var}(\hat{\theta}) \geq 1 / \mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \right]^2 \right\} \quad (89)$$

Mas o termo $\mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \right]^2 \right\}$ não possui significado físico e outra expressão é necessária. Nós sabemos também que

$$\int_{-\infty}^{\infty} p_{X|\theta}(x|\theta) dx = 1 \quad (90)$$

Ao calcular a derivada de (90) temos

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx = 0 \quad (91)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Utilizando (83) em (91) resulta

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx = 0. \quad (92)$$

Tomando-se a segunda derivada com relação à θ , e usando (79), nós obtemos

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial^2 \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta^2} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx + \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot \frac{\partial p_{X|\theta}(x|\theta)}{\partial \theta} dx = 0 \quad (93)$$

Teoria da estimação - cont.

Limite de Cramér-Rao - cont.

Prova - cont.

Usando (83) na segunda integral de (93) temos

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial^2 \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta^2} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx + \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot \frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \cdot p_{X|\theta}(x|\theta) dx = 0 \quad (94)$$

o que implica em

$$\mathbb{E} \left\{ \frac{\partial^2 \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta^2} \right\} = -\mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \right]^2 \right\}. \quad (95)$$

Daí, podemos escrever o limitante como

$$\boxed{\text{var}(\hat{\theta}) \geq -1 / \mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial \ln[p_{X|\theta}(x|\theta)]}{\partial \theta} \right]^2 \right\}} \quad (96)$$

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos

- Um dos métodos mais simples e antigos de estimação é o **método dos momentos**
- Intuitivamente simples (compreensível) e estimadores computacionalmente simples
- **Fraquezas teóricas**
- Forte relação com os momentos de ordem superior
- Relembrando
 - N amostras estatisticamente independentes $x(0), x(1), \dots, x(N-1)$ com uma distribuição comum $p(x|\theta)$
 - pdf caracterizada pelo vetor de parâmetros θ
 - O momento de k -ésima ordem de X é

$$\mu_k = E\{X^k | \theta\} = \int_{-\infty}^{\infty} x^k p(x|\theta) dx, \quad k = 1, 2, \dots$$

- As densidades condicionais são usadas para indicar que os parâmetros θ são constantes (desconhecidas). Claramente, os momentos μ_k são função dos parâmetros θ .

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

- Por outro lado, podemos estimar os momentos facilmente a partir das medidas
- Seja d_k a estimativa do k -ésimo momento, chamado de **k -ésimo momento amostral**, que podemos escrever como

$$d_k = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [(x(i))]^k \quad (97)$$

- A idéia básica do método dos momentos é equacionar os momentos teóricos μ_k com os estimados d_k como:

$$\mu_k(\boldsymbol{\theta}) = \mu_k (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_M) = d_k \quad (98)$$

- Em geral, M equações para os primeiros M momentos são suficientes para resolver os M parâmetros desconhecidos $\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_M$
- Se as Equações definidas por (98) possuem solução aceitável, o estimador é chamado de **estimador de momentos** e é denotado por $\hat{\boldsymbol{\theta}}_{MM}$

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

- Alternativamente, pode-se utilizar os momentos centrados

$$c_k = \mathbb{E} \left\{ (X - \mu)^k \middle| \boldsymbol{\theta} \right\}$$

e os respectivos **momentos centrados amostrais**

$$s_k = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N [x(i) - d_1]^k$$

para formar as M equações

$$c_k(\boldsymbol{\theta}) = c_k \left(\begin{array}{cccc} \theta_1, & \theta_2, & \dots, & \theta_M \end{array} \right) = s_k \quad (99)$$

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

Exemplo

Assuma que as amostras $x(0), x(1), \dots, x(N - 1)$ são independentes e identicamente distribuídas tomadas de uma v.a. X com a seguinte pdf

$$p_{X|\theta}(x|\theta) = \frac{1}{\theta_2} \exp\left[-\frac{(x - \theta_1)}{\theta_2}\right] \quad (100)$$

em que $\theta_1 < x < \infty$ e $\theta_2 > 0$. Deseja-se estimar o vetor de parâmetros $\theta = [\theta_1, \theta_2]^T$ usando o método dos momentos.

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

Exemplo - cont.

Para isto, primeiro é necessário calcular os momentos teóricos μ_1 e μ_2 :

$$\mu_1 = E\{X|\theta\} = \int_{\theta_1}^{\infty} \frac{x}{\theta_2} \exp\left[-\frac{(x-\theta_1)}{\theta_2}\right] dx = \theta_1 + \theta_2 \quad (101)$$

$$\mu_2 = E\{X^2|\theta\} = \int_{\theta_1}^{\infty} \frac{x^2}{\theta_2} \exp\left[-\frac{(x-\theta_1)}{\theta_2}\right] dx = (\theta_1 + \theta_2)^2 + \theta_2^2 \quad (102)$$

Os estimadores de momentos são obtidos equacionando as expressões dos momentos teóricos com os dois primeiros momentos amostrais d_1 e d_2 , como

$$\theta_1 + \theta_2 = d_1 \quad (103a)$$

$$(\theta_1 + \theta_2)^2 + \theta_2^2 = d_2 \quad (103b)$$

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

Exemplo - cont.

Resolvendo o sistema de equações temos

$$\hat{\theta}_{1,MM} = d_1 - \sqrt{(d_2 - d_1^2)} \quad (104a)$$

$$\hat{\theta}_{2,MM} = \sqrt{(d_2 - d_1^2)} \quad (104b)$$

A outra solução possível $\hat{\theta}_{2,MM} = -\sqrt{(d_2 - d_2^2)}$ deve ser rejeitada porque θ_2 tem de ser positivo.

De fato, pode ser observado que $\hat{\theta}_{2,MM}$ é igual à estimativa do desvio padrão e que $\hat{\theta}_{1,MM}$ pode ser interpretado como a média menos o desvio padrão da distribuição, ambos estimados à partir das amostras.

Teoria da estimação - cont.

Método dos momentos - cont.

- A justificativa teórica para o método dos momentos é que os momentos amostrais d_k são estimadores consistentes dos momentos teóricos μ_k , bem como os momentos centrados e suas estimativas
- O problema é a eficiência dos estimadores. Geralmente a estimativa dos momentos de ordem elevada são bastante sensíveis à “outliers”
- Além disso, não se pode fazer afirmativas sobre a consistência e polarização do estimador de momentos o que dificulta sua aplicabilidade
- Quando o número de momentos a ser estimado é grande outros métodos devem ser usados para garantir um estimador eficiente

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados

- O método de mínimos quadrados pode ser visto como uma abordagem determinística para o problema de estimação quando não são necessárias hipóteses sobre as distribuições de probabilidade
- Entretanto, argumentos estatísticos podem ser usados para justificar o método dos mínimos quadrados, e eles fornecem maiores *insights* sobre suas propriedades
- Podemos classificar o método dos mínimos quadrados em
 - ➊ Estimadores lineares
 - ➋ Estimadores não-lineares e estimadores generalizados

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados linear

Seja o modelo linear básico, o vetor de dados (medidas) \mathbf{x}_N é assumido ter o seguinte modelo

$$\mathbf{x}_N = \mathbf{H}\boldsymbol{\theta} + \mathbf{v}_N \quad (105)$$

Novamente, $\boldsymbol{\theta}$ é assumido ser o vetor de parâmetros e \mathbf{v}_N é um vetor cujas componentes são erros de medida desconhecidos (apenas as estatísticas são conhecidas).

Hipóteses

- A **matriz de observação** $\mathbf{H}_{N \times M}$ é assumida ser completamente conhecida.
- O número de medidas é assumido ser pelo menos igual ao número de parâmetros desconhecidos, ou seja, $N \geq M$
- A matriz \mathbf{H} tem posto (rank) máximo igual a M

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados linear - cont.

Pode ser notado que, se $N = M$, podemos escolher $\mathbf{v}_N = \mathbf{0}$, e ter uma solução única, ou seja $\boldsymbol{\theta} = \mathbf{H}^{-1}\mathbf{x}_N$.

Se há mais parâmetros desconhecidos que medidas ($M > N$) o sistema é indeterminado, pois há infinitas soluções que satisfazem $\mathbf{v}_N = \mathbf{0}$.

Entretanto, se as medidas são ruidosas ou contém erros, é geralmente desejado termos mais medidas (equações) que parâmetros para termos uma estimativa confiável. Desta forma, nos concentraremos na situação que $N > M$.

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados linear - cont.

Quando $N > M$, não há solução para a qual $\mathbf{v}_N = \mathbf{0}$. Como os erros são desconhecidos, o melhor que se pode fazer é escolher um estimador $\hat{\boldsymbol{\theta}}$ que minimize, de alguma forma, o efeito dos erros.

Uma escolha natural, por simplicidade matemática, é considerar o **critério de mínimos quadrados** dado por

$$\mathcal{E}_{\text{LS}} = \frac{1}{2} \|\mathbf{v}_N\|^2 = \frac{1}{2} (\mathbf{x}_N - \mathbf{H}\boldsymbol{\theta})^H (\mathbf{x}_N - \mathbf{H}\boldsymbol{\theta}) \quad (106)$$

Note que o critério LS difere do critério MSE pois não há esperança matemática. Além disso, o critério \mathcal{E}_{LS} tenta **minimizar os erros de medida** \mathbf{v}_N e não o erro de estimação $\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}$.

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados linear - cont.

Assim, minimizar o critério na Equação (106) em relação aos parâmetros desconhecidos θ , ou seja, derivar a equação em relação a θ fornece a chamada **equação normal**

$$(\mathbf{H}^H \mathbf{H}) \hat{\theta}_{\text{LS}} = \mathbf{H}^H \mathbf{x}_N \quad (107)$$

para determinar a estimativa LS $\hat{\theta}_{\text{LS}}$ de θ .

É geralmente mais conveniente resolver $\hat{\theta}_{\text{LS}}$ da equação linear. Logo, uma vez que assumimos que a matriz \mathbf{H} tem posto completo, podemos explicitar

$$\boxed{\hat{\theta}_{\text{LS}} = (\mathbf{H}^H \mathbf{H})^{-1} \mathbf{H}^H \mathbf{x}_N = \mathbf{H}^\dagger \mathbf{x}_N} \quad (108)$$

em que $\mathbf{H}^\dagger = (\mathbf{H}^H \mathbf{H})^{-1} \mathbf{H}^H$ é a chamada **pseudoinversa** de \mathbf{H} (assumindo $N > M$ e posto completo da matriz)

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados linear - cont.

Podemos analisar estatisticamente o estimador LS assumindo que os erros de medida têm média zero, ou seja, $E\{\mathbf{v}_N\} = \mathbf{0}$.

É também fácil ver que o estimador LS é não polarizado, ou seja,
 $E\{\hat{\theta}|\theta\} = \theta$.

Além disso, se a matriz de covariância do ruído $\mathbf{C}_v = E\{\mathbf{v}_N \mathbf{v}_N^H\}$ é conhecida, podemos calcular a matriz de covariância do erro de estimação $\mathbf{C}_{\tilde{\theta}}$ dada na Equação (73).

Mínimos quadrados generalizado

O problema de mínimos quadrados linear pode ser generalizado adicionando-se uma matriz de ponderação definida positiva \mathbf{W} ao critério LS definido na Eq. (106)

$$\mathcal{E}_{WLS} = \frac{1}{2} \|\mathbf{v}_N\|^2 = \frac{1}{2} (\mathbf{x}_N - \mathbf{H}\boldsymbol{\theta})^H \mathbf{W} (\mathbf{x}_N - \mathbf{H}\boldsymbol{\theta}) \quad (109)$$

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados não-linear e generalizado - cont.

Mínimos quadrados generalizado - cont.

Nota-se que uma escolha natural para a solução ótima é que a matriz \mathbf{W} seja a inversa da matriz de covariância dos erros de medida (ruído) $\mathbf{W} = \mathbf{C}_v^{-1}$. Isto é devido esta escolha fornecer o seguinte estimador generalizado de mínimos quadrados

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{WLS} = (\mathbf{H}^H \mathbf{C}_v^{-1} \mathbf{H})^{-1} \mathbf{H}^H \mathbf{C}_v^{-1} \mathbf{x}_n \quad (110)$$

também minimiza o erro quadrático de estimação

$\mathcal{E}_{MSE} = \mathbb{E}\{\|\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}\|^2 | \boldsymbol{\theta}\}$. Assume-se que $\hat{\boldsymbol{\theta}}$ é um estimador linear e não polarizado.

O estimador dado na Eq. (110) é chamado frequentemente de *Best Linear Unbiased Estimator (BLUE)* ou *Estimador de Gauss-Markov*.

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados não-linear e generalizado - cont.

Mínimos quadrados generalizado - cont.

Note que o critério generalizado se reduz ao LS linear se $\mathbf{C}_v = \sigma^2 \mathbf{I}$. Isto acontece quando as medidas têm média zero e são mutuamente independentes e identicamente distribuídas com uma variância comum σ^2 .

A escolha de $\mathbf{C}_v = \sigma^2 \mathbf{I}$ também se aplica quando não se tem conhecimento *a priori* sobre a matriz de covariância do ruído. Nestes casos, o BLUE coincide com o estimador de mínimos quadrados linear. Esta conexão fornece um forte argumento estatístico para o uso do método dos mínimos quadrados, já que o critério MSE mede diretamente os erros de estimação $\theta - \hat{\theta}$.

Mínimos quadrados não-linear

Nem sempre, o modelo linear descreve adequadamente a dependência entre os parâmetros θ e as medidas \mathbf{x}_N . Desta maneira, uma extensão natural é considerar o seguinte modelo não-linear

$$\mathbf{x}_N = \mathbf{f}(\theta) + \mathbf{v}_N \quad (111)$$

Aqui, \mathbf{f} é um vetor de funções não-lineares e continuamente diferenciáveis sobre o parâmetro θ . Cada componente $f_i(\theta)$ ou $\mathbf{f}(\theta)$ é assumido ser uma função escalar conhecida dos componentes de θ

Teoria da estimação - cont.

Estimação de mínimos quadrados não-linear e generalizado - cont.

Mínimos quadrados não-linear - cont.

Similarmente ao modelo linear, o critério de mínimos quadrados não-linear \mathcal{E}_{NLS} é definido como uma soma dos quadrados dos erros de medida $\|\mathbf{v}_N\|^2 = \sum_j [v(j)]^2$.

Assim, para o modelo na Eq. (111) temos

$$\mathcal{E}_{NLS} = [\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})]^H [\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})] \quad (112)$$

E o estimador não-linear $\hat{\boldsymbol{\theta}}_{NLS}$ é o valor de $\boldsymbol{\theta}$ que minimiza o \mathcal{E}_{NLS}

Mínimos quadrados não-linear - cont.

Assim, o problema da Eq. (112) é um problema de otimização não-linear para encontrar o mínimo da função \mathcal{E}_{NLS} .

Tais problemas geralmente não apresentam uma solução analítica, mas várias métodos/ferramentas de otimização podem ser empregados tais como

- 1 Redes neurais artificiais
- 2 Filtros de Volterra
- 3 Métodos heurísticos

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança

- Como, o nome sugere, procura maximizar a semelhança entre os parâmetros e o modelo assumido como sendo verdadeiro.
- Estimador de máxima verossimilhança (MV) assume que o vetor de parâmetros θ é constante ou não se tem informação *a priori* sobre o mesmo
- O estimador MV tem várias propriedades de otimalidade assintótica que o tornam uma escolha desejável quando o número de amostras é grande
- Aplicação em várias áreas, como por exemplo em comunicações: algoritmo de Viterbi

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Método

A estimativa de máxima verossimilhança (MV) $\hat{\theta}_{\text{MV}}$ dos parâmetros θ é escolhida de tal forma que $\hat{\theta}_{\text{MV}}$ maximize a seguinte **função de máxima verossimilhança** (distribuição conjunta)

$$p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}) = p_X(x(0), \dots, x(N-1) | \boldsymbol{\theta}) \quad (113)$$

das medidas $x(1), \dots, x(N)$. O estimador MV então corresponde ao valor de $\hat{\theta}_{\text{MV}}$ que torna as medidas obtidas as *mais semelhantes*.

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

- Uma vez que muitas densidades contém uma função exponencial, é geralmente útil utilizar a função de log-máxima verossimilhança $\ln [p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})]$, uma vez que o máximo de $p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})$ também é o máximo de $\ln [p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})]$
- Como encontrar o estimador? Através das soluções da *equação de semelhança*

$$\left. \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \ln [p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta})] \right|_{\boldsymbol{\theta}=\hat{\boldsymbol{\theta}}_{MV}} = \mathbf{0} \quad (114)$$

- A solução da Eq. (114) fornece os valores de $\boldsymbol{\theta}$ que maximizam (ou minimizam) a função de semelhança. Se a função possui vários máximos e/ou mínimos, deve-se escolher o valor de $\hat{\boldsymbol{\theta}}_{MV}$ que corresponde ao máximo absoluto (global)

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

A construção da função de MV pode ser uma tarefa bastante árdua se as amostras (medidas) forem dependentes umas das outras. Por isso, é quase sempre assumido que as amostras são **independentes** umas das outras, fato que, felizmente, se verifica freqüentemente na prática. Assim, a função de MV torna-se

$$p_X(\mathbf{x}_N | \boldsymbol{\theta}) = \prod_{i=0}^{N-1} p_X(x(i) | \boldsymbol{\theta}) \quad (115)$$

em que $p_X(x(i) | \boldsymbol{\theta})$ é a pdf condicional de uma medida escalar $x(i)$. Note que se tomarmos o logaritmo na Eq. (115) o produto torna-se um somatório de logaritmos $\sum_i \ln [p_X(x(i) | \boldsymbol{\theta})]$

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Assim, o vetor de verossimilhança da Eq. (114) consiste de M equações escalares da forma

$$\frac{\partial}{\partial \theta_i} \ln \left[p_X(\mathbf{x}_N | \hat{\boldsymbol{\theta}}_{\text{MV}}) \right] \Bigg|_{\boldsymbol{\theta}=\hat{\boldsymbol{\theta}}_{\text{MV}}} = 0, \quad i = 1, \dots, M \quad (116)$$

para os M parâmetros $\hat{\theta}_{i,\text{MV}}$, $i = 1, \dots, M$.

Estas equações são em geral acopladas e não-lineares, o que torna sua solução possível apenas por técnicas numéricas, exceto para casos simples. Em aplicações práticas a complexidade computacional do método MV pode ser proibitiva e aproximações são necessariamente empregadas para simplificar a função de verossimilhança e/ou uso de métodos sub-ótimos.

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Exemplo

Sejam N amostras independentes tomadas de uma v.a. X com distribuição gaussiana de média μ e variância σ^2 . Podemos escrever a função de verossimilhança como

$$p_X(\mathbf{x}_N | \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi\sigma^2)^N}} \exp \left[-\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \mu]^2 \right] \quad (117)$$

Então, a função de log-MV torna-se

$$\ln[p_X(\mathbf{x}_N | \mu, \sigma^2)] = -\frac{N}{2} \ln [2\pi\sigma^2] - \frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \mu]^2 \quad (118)$$

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Exemplo - cont.

A primeira equação que temos é a seguinte

$$\frac{\partial}{\partial \mu} \ln [p_X (\mathbf{x}_N | \hat{\mu}_{MV}, \hat{\sigma}_{MV}^2)] = \frac{1}{\hat{\sigma}_{MV}^2} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \hat{\mu}_{MV}]^2 = 0 \quad (119)$$

Resolvendo a equação acima temos a seguinte estimativa MV para a média

$$\hat{\mu}_{MV} = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} x(i) \quad (120)$$

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Exemplo - cont.

A segunda equação é obtida derivando a função de verossimilhança em relação à variância, ou seja,

$$\frac{\partial}{\partial \sigma^2} \ln [p_X (\mathbf{x}_N | \hat{\mu}_{\text{MV}}, \hat{\sigma}_{\text{MV}}^2)] = -\frac{N}{2\hat{\sigma}_{\text{MV}}^2} + \frac{N}{2\hat{\sigma}_{\text{MV}}^4} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \hat{\mu}_{\text{MV}}]^2 = 0 \quad (121)$$

Temos então o seguinte estimador MV para a variância

$$\hat{\sigma}_{\text{MV}}^2 = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \hat{\mu}_{\text{MV}}]^2 \quad (122)$$

Exemplo - cont.

Temos então as seguintes observações:

- O estimador da média é não-polarizado
- O estimador da variância é polarizado pois usa a estimativa da média. Entretanto, tal polarização é geralmente pequena e assintoticamente não-polarizado

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Algumas propriedades teóricas importantes dos estimadores MV

- ① Se existe um estimador que satisfaz o limite inferior de Cramér-Rao como a igualdade, ele pode ser obtido usando o método da máxima verossimilhança
- ② O estimador de máxima verossimilhança $\hat{\theta}_{MV}$ é consistente
- ③ O estimador MV é *assintoticamente eficiente*. Isto significa que ele atinge o CRB para o erro de estimação.

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Exemplo

Cálculo do CRB para a média de uma v.a. gaussiana unidimensional.

Sabe-se que a derivada da função de log-verossimilhança em relação à média μ é dada por

$$\frac{\partial}{\partial \mu} \ln [p_X (\mathbf{x}_N | \mu)] = \frac{1}{\sigma^2} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \mu] \quad (123)$$

Como estamos interessados em apenas um parâmetro, a matriz de informação de Fisher se reduz a um escalar da forma

$$\begin{aligned} J &= \mathbb{E} \left\{ \left[\frac{\partial}{\partial \mu} \ln [p_X (\mathbf{x}_N | \mu)] \right]^2 \middle| \mu \right\} \\ &= \mathbb{E} \left\{ \left[\frac{1}{\sigma^2} \sum_{i=0}^{N-1} [x(i) - \mu] \right]^2 \middle| \mu \right\} \end{aligned} \quad (124)$$

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Exemplo - cont.

Uma vez que as amostras são assumidas independentes todos os termos de correlação cruzada se anulam e temos então que

$$J = \frac{1}{\sigma^4} \sum_{i=0}^{N-1} \mathbb{E} \{ [x(i) - \mu]^2 | \mu, \sigma^2 \} = \frac{N\sigma^2}{\sigma^4} = \frac{N}{\sigma^2} \quad (125)$$

Com isso, o CRB para o erro médio quadrático de qualquer estimador não-polarizado $\hat{\mu}$ da média de uma densidade gaussiana é

$$\mathbb{E} \{ (\mu - \hat{\mu})^2 | \mu \} \geq J^{-1} = \frac{\sigma^2}{N} \quad (126)$$

Algoritmo *Expectation-Maximization* (EM)

O algoritmo EM fornece uma abordagem geral de implementação iterativa da estimativa MV. Uma das principais vantagens do algoritmo EM é que ele, geralmente, fornece tratamento de problemas difíceis pela abordagem MV, tais como problemas com múltiplos parâmetros e funções de verossimilhança altamente não-lineares.

Entretanto, o uso do EM requer cautela uma vez que ele pode levar a mínimos/máximos locais já que possui implementação adaptativa

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Há ainda uma conexão do estimador MV com o estimador LS. Se assumirmos que os parâmetros $\boldsymbol{\theta}$ são constantes desconhecidas e independentes do ruído aditivo \mathbf{v}_N , a distribuição condicional $p_X(\mathbf{x}_N|\boldsymbol{\theta})$ de \mathbf{x}_N é a mesma que a distribuição de \mathbf{v}_N no ponto $\mathbf{v}_N = \mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})$, assim

$$p_X(\mathbf{x}_N|\boldsymbol{\theta}) = p_X(\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})|\boldsymbol{\theta}) \quad (127)$$

Se assumirmos que \mathbf{v}_N é gaussiano de média nula e covariância $\sigma^2 \mathbf{I}$ então teremos

$$p_X(\mathbf{x}_N|\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi\sigma)^N}} \exp \left\{ -\frac{1}{2\sigma^2} [\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})]^H [\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})] \right\} \quad (128)$$

Teoria da estimação - cont.

Método da máxima verossimilhança - cont.

Claramente, a Eq. (128) é maximizada quando o argumento da exponencial é minimizado, uma vez que o termo fora dele não é dependente dos parâmetros θ . Assim, encontrar o estimador MV neste problema corresponde a minimizar

$$[\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})]^H [\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})] = \|\mathbf{x}_N - \mathbf{f}(\boldsymbol{\theta})\|^2 \quad (129)$$

Em resumo, mesmo para o caso não-linear, se o ruído for gaussiano, média nula, com matriz de covariância $\mathbf{C}_v = \sigma^2 \mathbf{I}$ e independente dos parâmetros θ o estimador MV e o LS fornecem a mesma solução.

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana

- Até então, os métodos de estimação estudados assumiam que o vetor de parâmetros θ era constante desconhecida
- Na **abordagem bayesiana**, os parâmetros θ são assumidos **aleatórios**
- Isso modifica o tipo de processamento e assume uma questão importante sobre o conhecimento *a priori* sobre os parâmetros
- Nos métodos bayesianos, isto é informado no problema pelo conhecimento da densidade *a priori* $p_{\Theta}(\theta)$
- Na prática, tal conhecimento pleno é bastante raro e somente algumas hipóteses *a priori* dos parâmetros são disponíveis
- Entretanto, podemos assumir **algum** conhecimento sobre os parâmetros, e.g. se eles são gaussianos, se há um valor limite para sua média, etc

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

- A essência dos métodos de estimação bayesianos é a **densidade a posteriori** $p_{\Theta|X}(\theta|x_N)$ dos parâmetros θ dadas as medidas x_N
- Isto é de interesse, porquê, basicamente, a densidade a posteriori contém todas as informações relavantes sobre os parâmetros θ
- Escolhendo uma estimativa $\hat{\theta}$ para os parâmetros θ sobre todos os valores de θ para os quais a densidade a posteriori é alta (máxima) é uma escolha arbitrária
- Os dois mais populares métodos de estimação bayesiana
 - ① Minimização do erro médio quadrático (MMSE)
 - ② Maximização da probabilidade a posteriori

Minimização do erro médio quadrático

No método MSE para parâmetros aleatórios θ , o estimador ótimo $\hat{\theta}_{\text{MSE}}$ (no sentido de mínimo erro médio quadrático) é dado pela minimização do MSE, ou seja,

$$\mathcal{E}_{\text{MSE}} = \mathbb{E} \left\{ \|\theta - \hat{\theta}\|^2 \right\} \quad (130)$$

em relação ao estimador $\hat{\theta}$. Como especificar o estimador $\hat{\theta}_{\text{MSE}}$? O teorema a seguir responde esta questão.

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

Teorema: Assumindo que os parâmetros θ e as medidas \mathbf{x}_N possuem a densidade de probabilidade conjunta dada por $p_{\Theta, X}(\theta, \mathbf{x}_N)$, o estimador $\hat{\theta}_{\text{MSE}}$ que fornece o erro quadrático médio mínimo é dado pela esperança condicional

$$\hat{\theta}_{\text{MSE}} = \mathbb{E} \{ \theta | \mathbf{x}_N \} \quad (131)$$

Para entender o resultado, vamos primeiro, provar o teorema.

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

Deve-se notar que podemos escrever a esperança da Eq. (130) em dois estágios, como

$$\mathcal{E}_{\text{MSE}} = \mathbb{E} \left\{ \|\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}\|^2 \right\} = \mathbb{E}_{\mathbf{x}} \left\{ \mathbb{E} \left\{ \|\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}\|^2 | \mathbf{x}_N \right\} \right\} \quad (132)$$

Uma vez que minimizar o MSE corresponde minimizar a esperança condicional na equação acima, tem-se

$$\mathbb{E} \left\{ \|\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}\|^2 | \mathbf{x}_N \right\} = \hat{\boldsymbol{\theta}}^H \hat{\boldsymbol{\theta}} - 2\hat{\boldsymbol{\theta}}^H \mathbb{E}\{\boldsymbol{\theta} | \mathbf{x}_N\} + \mathbb{E} \left\{ \boldsymbol{\theta}^H \boldsymbol{\theta} | \mathbf{x}_N \right\} \quad (133)$$

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

Então, para encontrar o mínimo da Eq. (133) derivamos em relação aos parâmetros θ e igualamos à zero obtendo

$$\frac{\partial \mathcal{E}_{\text{MSE}}}{\partial \theta^H} = 2\hat{\theta} - 2E\{\theta|x_N\} = 0 \quad (134)$$

Assim, verificamos o teorema que nos fornece o estimador MSE para a abordagem bayesiana.

Um outro resultado importante é que o estimador é não-polarizado, pois

$$E\left\{\hat{\theta}_{\text{MSE}}\right\} = E_x\{E\{\theta|x_N\}\} = E\{\theta\} \quad (135)$$

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

Entretanto, para se calcular a esperança da Eq. (131) necessita-se calcular a densidade condicional abaixo, a qual é obtida pela fórmula de Bayes

$$p_{\Theta|X}(\theta|x_N) = \frac{p_{X|\Theta}(x_N|\theta)p_{\Theta}(\theta)}{p_X(x_N)} \quad (136)$$

em que o denominador é dado pela seguinte integral (regra da probabilidade total)

$$p_X(x_N) = \int_{-\infty}^{\infty} p_{X|\Theta}(x_N|\theta)p_{\Theta}(\theta) d\theta \quad (137)$$

Minimização do erro médio quadrático - cont.

Assim, a solução MMSE para método bayesiano, implica na necessidade de resolver duas integrais (a da esperança condicional e a da densidade das medidas). Infelizmente, tais integrais são, geralmente, impossíveis de avaliar/resolver analiticamente o que torna a complexidade (implementação) de tais métodos também bastante elevada.

Dois casos especiais permitem solução fácil e merecem ser mencionados

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

(1) Se o estimador $\hat{\theta}$ é uma função linear dos dados, $\hat{\theta} = \mathbf{L}\mathbf{x}_N$, é possível mostrar que o estimador ótimo que minimiza o MSE é dado por

$$\hat{\theta}_{\text{LMSE}} = \mathbf{m}_{\theta} + \mathbf{C}_{\theta\mathbf{x}}\mathbf{C}_{\mathbf{x}}^{-1}(\mathbf{x}_N - \mathbf{m}_{\mathbf{x}}) \quad (138)$$

em que \mathbf{m}_{θ} e $\mathbf{m}_{\mathbf{x}}$ são os vetores das médias de θ e \mathbf{x}_N , respectivamente, $\mathbf{C}_{\mathbf{x}}$ é a matriz de covariância de \mathbf{x}_N e $\mathbf{C}_{\theta\mathbf{x}}$ é a matriz de covariância de θ e \mathbf{x}_N .

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

A matriz do erro de covariância, correspondente ao estimador $\hat{\theta}_{\text{LMSE}}$ é

$$\mathbb{E} \left\{ \left(\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}_{\text{LMSE}} \right) \left(\boldsymbol{\theta} - \hat{\boldsymbol{\theta}}_{\text{LMSE}} \right)^H \right\} = \mathbf{C}_{\boldsymbol{\theta}} - \mathbf{C}_{\boldsymbol{\theta} \mathbf{x}} \mathbf{C}_{\mathbf{x}}^{-1} \mathbf{C}_{\mathbf{x} \boldsymbol{\theta}} \quad (139)$$

em que $\mathbf{C}_{\boldsymbol{\theta}}$ é a matriz de covariância dos parâmetros $\boldsymbol{\theta}$.

Conclusão: Se o estimador MMSE é restrito a ser linear, para calculá-lo é suficiente conhecer as estatísticas de primeira e segunda ordem dos parâmetros $\boldsymbol{\theta}$ e dados \mathbf{x}_N .

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Minimização do erro médio quadrático - cont.

(2) Se a densidade conjunta $p_{\Theta, \mathbf{X}}(\theta, \mathbf{x}_N)$ for gaussiana o resultado do estimador linear é o ótimo geral. Isto é devido ao fato que a densidade $p_{\mathbf{X}|\Theta}(\mathbf{x}_N|\theta)$ é também gaussiana com a média condicional dada pela Eq. (138) e matriz de covariância dada pela Eq. (139).

Isto reafirma o fato que para distribuições gaussianas, apenas as estatísticas de primeira e segunda ordem são suficientes para projetar o estimador.

Maximum a Posteriori (MAP)

Uma alternativa ao emprego da minimização do erro médio quadrático é a aplicação do método bayesiano no mesmo princípio do método da máxima verossimilhança.

Isto leva ao **estimador de máxima a posteriori (MAP)** $\hat{\theta}_{\text{MAP}}$, que é definido como o valor que maximiza a densidade a posteriori $p_{\Theta|x}(\theta|x_N)$ de θ dada as medidas x_N .

O estimador MAP pode ser entendido como o valor mais provável dos parâmetros θ para os dados x_N disponíveis.

Maximum a Posteriori (MAP) - cont.

No método MMSE nós notamos que a densidade *a posteriori* pode ser obtida a partir da fórmula de Bayes dada na Eq. (136). Uma vez que apenas o numerador daquela equação depende dos parâmetros θ o estimador MAP também pode ser obtido apenas maximizando o numerador da Eq. (136).

Assim, o estimador MAP busca encontrar o θ que maximiza

$$p_{\mathbf{X}|\Theta}(\mathbf{x}_N|\theta)p_{\Theta}(\theta) \quad (140)$$

Teoria da estimação - cont.

Estimação bayesiana - cont.

Maximum a Posteriori (MAP) - cont.

Então, de maneira análoga ao método MV, podemos encontrar o estimador MAP $\hat{\theta}_{\text{MAP}}$ resolvendo a seguinte equação logarítmica

$$\frac{\partial \ln [p_{\Theta|\mathbf{x}}(\boldsymbol{\theta}|\mathbf{x}_N)]}{\partial \boldsymbol{\theta}} = \frac{\partial \ln [p_{\mathbf{x}|\Theta}(\mathbf{x}_N|\boldsymbol{\theta})]}{\partial \boldsymbol{\theta}} + \frac{\partial \ln [p_{\Theta}(\boldsymbol{\theta})]}{\partial \boldsymbol{\theta}} \quad (141)$$

Se compararmos a equação acima e a do método MV notamos que as duas são bastante similares, com a diferença que o estimador MAP leva em conta a informação adicional contida no termo $\frac{\partial p_{\Theta}(\boldsymbol{\theta})}{\partial \boldsymbol{\theta}}$.

Maximum a Posteriori (MAP) - cont.

Se a densidade a priori $p_{\Theta}(\theta)$ é uniforme, o estimador MV e o MAP tornam-se os mesmos. Este é então o caso em que nenhuma informação a priori é disponível.

Com isso, quando $p_{\Theta}(\theta)$ não é uniforme, os estimadores obtidos pelos métodos MV e MAP tornam-se diferentes.

Parte IV

Filtragem Ótima

Filtragem

Processamento de sinais para extração ou modificação de certas características do sinal

Clássico *versus* moderno

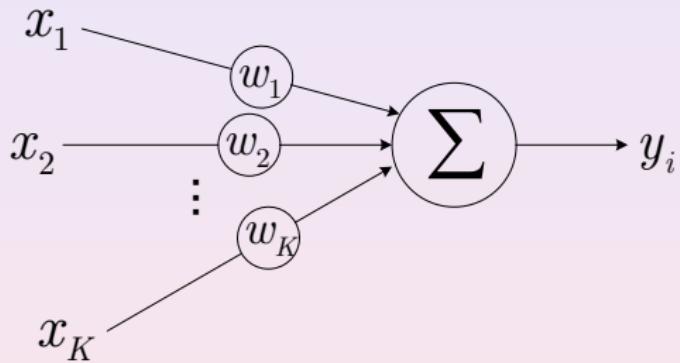
- Problema de filtragem “moderna”: Wiener e Kolmogorov nos anos 40
- Processar, de maneira ótima, sinais aleatórios que ocupam (geralmente) mesma faixa de freqüência
- Técnicas clássicas de PDS não satisfazem
- Otimização: escolha de critério que ressalte as características de interesse do sinal segundo uma estrutura de processamento

Escolhas

Estrutura: **linear** - grande potencial de aplicação e simplicidade de análise

Critério: minimização do erro médio quadrático (**MMSE**)

Cenário: sinal de treinamento disponível (**supervisionado**)



combinação linear dos dados
e parâmetros

$$y_i = \sum_{j=1}^K w_j x_j$$

$$y_i = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_K]^T$$

$$\mathbf{w} = [w_1 \ w_2 \ \dots \ w_K]^T$$

Problema

Otimizar w , isto é, calcular w para que $y_i = d_i$ (sinal desejado)

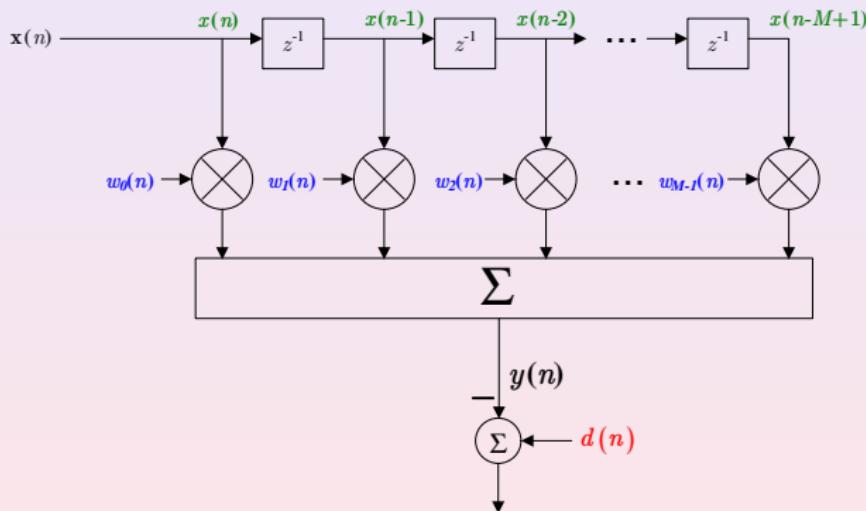
- Solução para w ótimo: filtragem de Wiener
- Esse problema dá origem a duas configurações fundamentais que nos interessam

Estruturas

Filtragem temporal

Primeira estrutura: filtragem temporal, em que x_1, x_2, \dots, x_K são amostras temporais de um sinal $x(n)$

Problema: equalização de canais (Lucky, 1965)



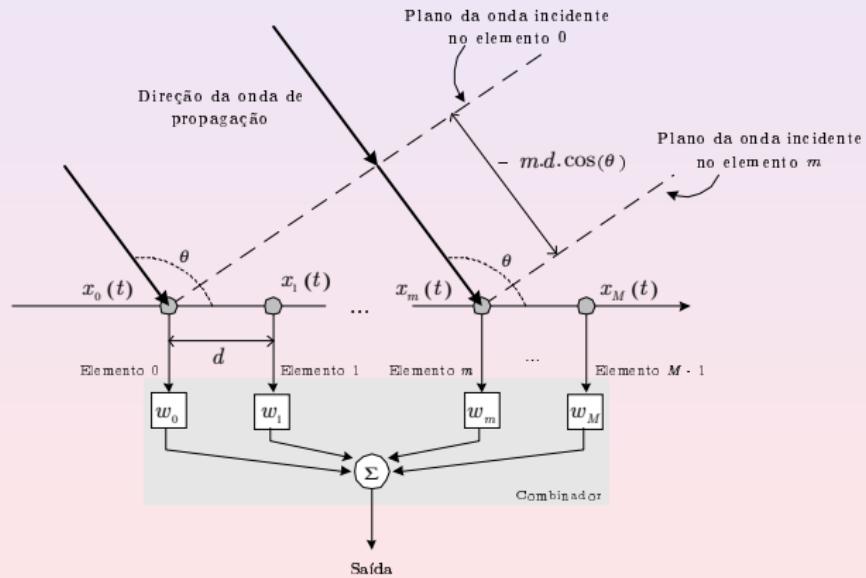
$x(n)$ e $d(n)$ são processos estocásticos estacionários discretos

Estruturas

Filtragem espacial

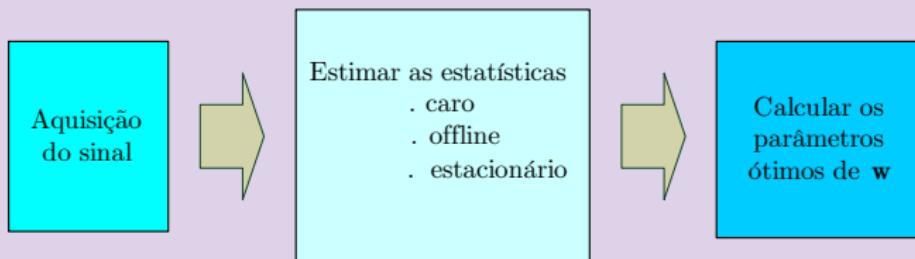
Segunda estrutura: filtragem espacial, em que x_1, x_2, \dots, x_K são amostras espaciais de um sinal $x(n)$ incidindo no conjunto de sensores (arranjo)

Problema: antenas adaptativas (Widrow, 1960)

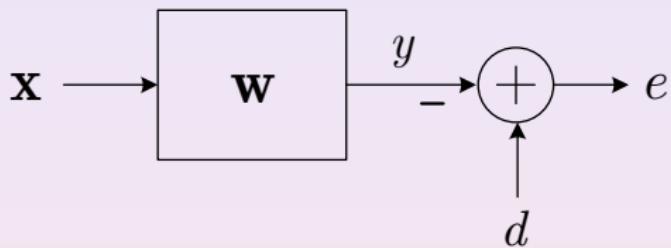


Filtragem ótima

- Boa base teórica
- Calcular w conhecendo as estatísticas dos sinais envolvidos
- Tipicamente o modelo abaixo



Sistema geral



- ① Combinador linear: x composto de amostras espaciais
- ② Filtro FIR transversal: x composto de amostras temporais

Considerando a filtragem temporal, temos então

Meta

$$\text{Minimizar } \mathbb{E} \{ e^2(n) \}$$

- Filtro de comprimento M
- $e(n) = d(n) - y(n)$
- $\mathbf{x}(n) = [\begin{array}{ccc} x(n) & \cdots & x(n-M+1) \end{array}]^T$
- $\mathbf{w} = [\begin{array}{cccc} w_0 & w_1 & \cdots & w_{M-1} \end{array}]^T$

Considerações:

- Sinal $x(n)$ é estacionário e de média nula

$$\Rightarrow r(i, j) = E \{x(n - i)x(n - j)\} = r(i - j)$$

- Sinal $d(n)$ é estacionário, de média nula e com variância igual a σ_d^2

Do modelo, temos então:

$$\begin{aligned} e(n) &= d(n) - y(n) \\ &= d(n) - \mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) \end{aligned} \tag{142}$$

e

$$\begin{aligned} e^2(n) &= (d(n) - \mathbf{w}^T \mathbf{x}(n)) \cdot (d(n) - \mathbf{w}^T \mathbf{x}(n))^T \\ &= d^2(n) - 2\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n)d(n) + \mathbf{w}^T \mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w} \end{aligned} \tag{143}$$

Aplicando o operando esperança...

$$\mathbb{E}\{e^2(n)\} = \underbrace{\mathbb{E}\{d^2(n)\}}_{\substack{\text{variância} \\ \text{de } d(n)}} - 2\mathbf{w}^T \underbrace{\mathbb{E}\{\mathbf{x}(n)d(n)\}}_{\substack{\text{correlação} \\ \text{cruzada}}} + \mathbf{w}^T \underbrace{\mathbb{E}\{\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\}}_{\substack{\text{matrix de} \\ \text{autocorrelação}}} \mathbf{w} \quad (144)$$

Assim, temos

$$\mathbb{E}\{e^2(n)\} = \sigma_d^2 - 2\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w} \quad (145)$$

Como a equação é quadrática em relação aos parâmetros \mathbf{w} , existe somente um ponto de mínimo (máximo)

Achar o ponto ótimo é então equivalente a encontrar o ponto onde a função tem o seu mínimo, ou seja

$$\nabla_{\mathbf{w}} \mathbb{E} \{ e^2(n) \} = 0 \quad (146)$$

Para simplificar a notação, podemos chamar $\mathbb{E} \{ e^2(n) \} = \varepsilon$.

Logo, a Eq. (146) nos leva à derivação da Eq. (145) em relação aos parâmetros \mathbf{w} , ou seja

$$\nabla_{\mathbf{w}} \varepsilon = \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{w}} = \left[\begin{array}{cccc} \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_0} & \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_1} & \cdots & \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_{M-1}} \end{array} \right]^T \quad (147)$$

Derivando filtro ótimo - cont.

Então, temos

$$-2\mathbf{p}_{xd} + 2\mathbf{R}_x \mathbf{w} = 0 \quad (148)$$

Da qual, após multiplicação à esquerda por \mathbf{R}_x^{-1} , obtém a equação do filtro ótimo:

$$\boxed{\mathbf{w}_{\text{opt}} = \mathbf{R}_x^{-1} \cdot \mathbf{p}_{xd}} \quad (149)$$

A Equação (149) é chamada então de *Equação de Wiener-Hopf*, ou conjunto de equações normais, e é por vezes escrita como

$$\sum_{i=0}^{M-1} w_{\text{opt},i} r_x(i-k) = p_{xd}(k), \quad k = 0, 1, \dots, M-1 \quad (150)$$

em que $r(i-k)$ é a correlação para os instantes i e j e $p_{xd}(k)$ é a correlação cruzada entre $x(n-k)$ e $d(n)$.

Valor do erro quadrático mínimo

De posse do filtro ótimo, podemos então calcular o valor mínimo do erro médio quadrático, ou seja,

$$\mathbf{w} = \mathbf{w}_{\text{opt}} \Rightarrow E \{ e^2(n) \} \Big|_{\text{mínimo}}$$

Substituindo a Eq. (149) em (145), obtém-se

$$\begin{aligned}\varepsilon_{\min} &= \sigma_d^2 - 2\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w} \\ &= \sigma_d^2 - 2\mathbf{p}_{xd}^T \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{p}_{xd}^T \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{R}_x \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd} \\ &= \sigma_d^2 - \mathbf{p}_{xd}^T \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}\end{aligned}\quad (151)$$

$$\boxed{\varepsilon_{\min} = \sigma_d^2 - \mathbf{p}_{xd}^T \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}}$$

- Depende **somente das estatísticas de segunda ordem** dos sinais envolvidos
- Em geral, estimativas precisas de \mathbf{R}_x e \mathbf{p}_{xd} não são disponíveis na prática
- Considerando-se a ergodicidade, é possível utilizar médias temporais para estima-las
- Supõe-se que a inversa da matriz \mathbf{R}_x existe. Na prática, resolve-se o sistema linear $\mathbf{R}_x \mathbf{w}_{\text{opt}} = \mathbf{p}_{xd}$.
- Caso do combinador linear: mesma solução. A diferença reside no cálculo das correlações
- Extensivo ao caso complexo. Definição do gradiente em relação a parâmetros complexos. Mesma solução!

Princípio da ortogonalidade

Uma questão interessante é verificada por meio da Eq. (146). Ela implica que o gradiente deve ser nulo em relação a **todos** os parâmetros w_i , ou seja

$$\nabla_{\mathbf{w}} \mathbb{E} \{e^2(n)\} = 0 \Rightarrow \mathbb{E} \left\{ \frac{\partial e^2(n)}{\partial w_i} \right\} = 0 \quad \forall i = 0, \dots, M-1 \quad (152)$$

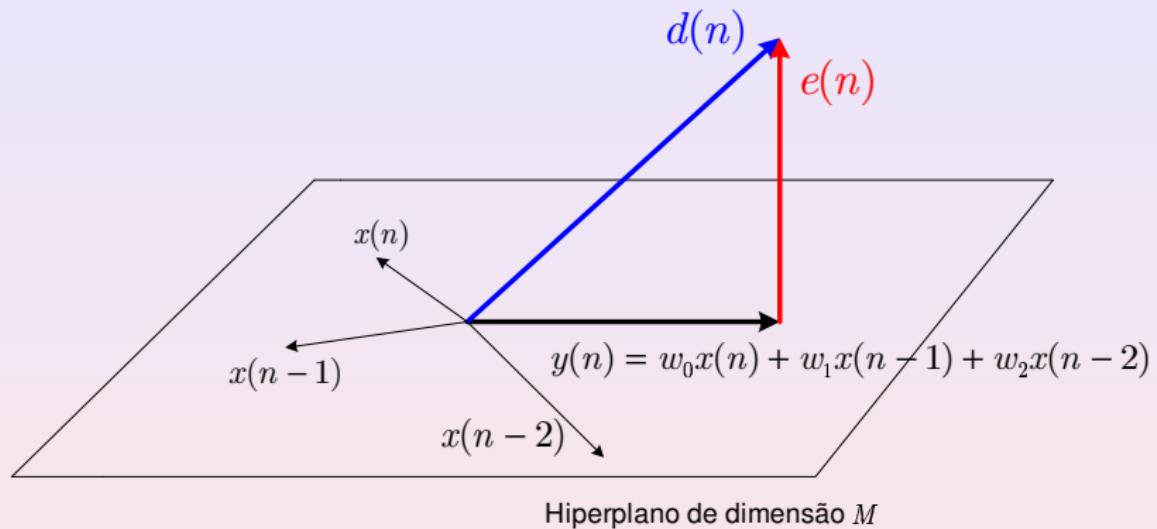
Lembrando que $e(n) = \left[d(n) - \sum_{i=0}^{M-1} w_i x(n-i) \right]$, então temos,

$$\mathbb{E} \left\{ 2 \cdot \frac{\partial e(n)}{\partial w_i} \cdot e(n) \right\} = 0 \quad (153)$$

$$\boxed{\mathbb{E} \{x(n-i) \cdot e(n)\} = 0 \quad \forall i}$$

⚠ Ou seja, $x(n-i)$ e $e(n)$ são **ortogonais**!

Princípio da ortogonalidade - cont.

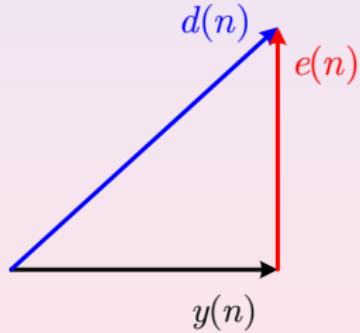


Critério de minimização do erro quadrático médio equivale a um critério de ortogonalização!

Princípio da ortogonalidade - cont.

Desta forma, estamos interessados em $d(n)$ colinear a $y(n)$ pois nesta condição

$$\exists \mathbf{w} \mid e(n) = 0 \Rightarrow \mathbb{E} \{e^2(n)\} = 0$$



Minimizar erro quadrático
médio
 \Updownarrow
Tornar erro ortogonal à saída
do filtro

Comportamento da curva MSE (*mean square error*)

Meta: observar como se comporta o filtro quando está em torno da solução ótima.

Tomando-se a curva fornecida pelo erro médio quadrado temos a seguinte expressão:

$$\varepsilon = E \{ e^2(n) \} = \sigma_d^2 - 2\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}$$

Definindo $\Delta\mathbf{w} = \mathbf{w} - \mathbf{w}_{opt}$, e substituindo em (145) temos

$$\begin{aligned}\varepsilon &= \sigma_d^2 - 2(\Delta\mathbf{w} + \mathbf{w}_{opt})^T \mathbf{p}_{xd} + (\Delta\mathbf{w} + \mathbf{w}_{opt})^T \mathbf{R}_x (\Delta\mathbf{w} + \mathbf{w}_{opt}) \\ &= \underbrace{\sigma_d^2 - 2\mathbf{w}_{opt}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{w}_{opt}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}_{opt}}_{\varepsilon_{min}} - 2\Delta\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w} \\ &\quad + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}_{opt} + \mathbf{w}_{opt}^T \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w}\end{aligned}\tag{154}$$

continuando...

$$\begin{aligned}\varepsilon &= \varepsilon_{\min} - 2\Delta\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd} \\ &\quad + \mathbf{p}_{xd}^T \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w} \\ &= \varepsilon_{\min} - 2\Delta\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{p}_{xd}^T \Delta\mathbf{w} \\ &= \varepsilon_{\min} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \Delta\mathbf{w}\end{aligned}\tag{155}$$

Podemos ainda diagonalizar a matriz $\mathbf{R}_x = \mathbf{Q}\Lambda\mathbf{Q}^T$ em que \mathbf{Q} é a matriz (ortogonal) dos autovetores de \mathbf{R}_x dada por

$$\mathbf{Q} = [\mathbf{q}_1 \quad \mathbf{q}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{q}_M]$$

e

$$\Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & 0 \\ & \ddots & & \\ 0 & & & \lambda_M \end{bmatrix}$$

daí, pode-se escrever

$$\varepsilon = \varepsilon_{\min} + \Delta\mathbf{w}^T \mathbf{Q} \Lambda \mathbf{Q}^T \Delta\mathbf{w} \quad (156)$$

Define-se ainda o vetor \mathbf{v} de parâmetros v_i tal que

$$\mathbf{v} = \mathbf{Q}^T \Delta \mathbf{w} \quad (157)$$

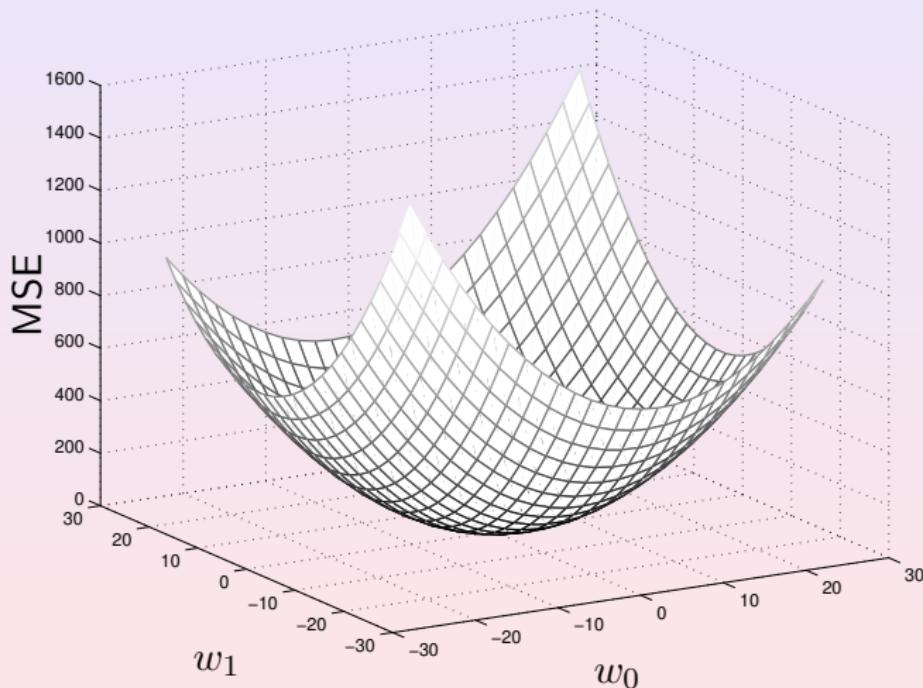
o que leva a

$$\varepsilon = \varepsilon_{\min} + \mathbf{v}^T \boldsymbol{\Lambda} \mathbf{v} \quad (158)$$

Vantagem: $\boldsymbol{\Lambda}$ é uma matriz diagonal ao passo que \mathbf{R}_x não.

Comportamento da curva MSE (*mean square error*) - cont.

Filtro com dois coeficientes



Comportamento da curva MSE (*mean square error*) - cont.

Filtro com dois coeficientes - cont.

$$\varepsilon(v_0, v_1) = \varepsilon_{\min} + \lambda_1 v_1^2 + \lambda_2 v_2^2 \quad (159)$$

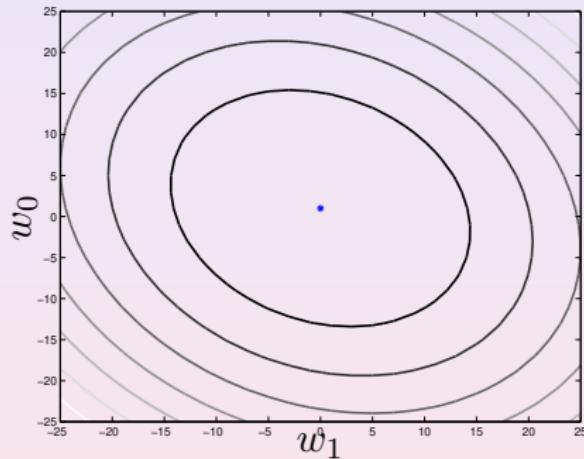
Lembrando que: $\mathcal{C}(\mathbf{R}_x) = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$ (número de condicionamento)

- ① $\mathcal{C}(\mathbf{R}_x) \approx 1 \Leftrightarrow$ curvas MSE mais circulares $\Leftrightarrow x(n)$ tem espectro mais plano
- ② $\mathcal{C}(\mathbf{R}_x) \gg 1 \Leftrightarrow$ curvas MSE mais “elípticas” $\Leftrightarrow x(n)$ tem espectro com picos

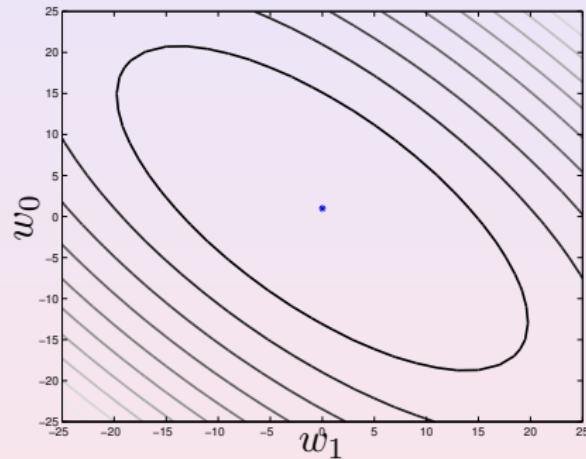
Comportamento da curva MSE (*mean square error*) - cont.

Filtro com dois coeficientes - cont.

Curvas de nível em função do número de condicionamento

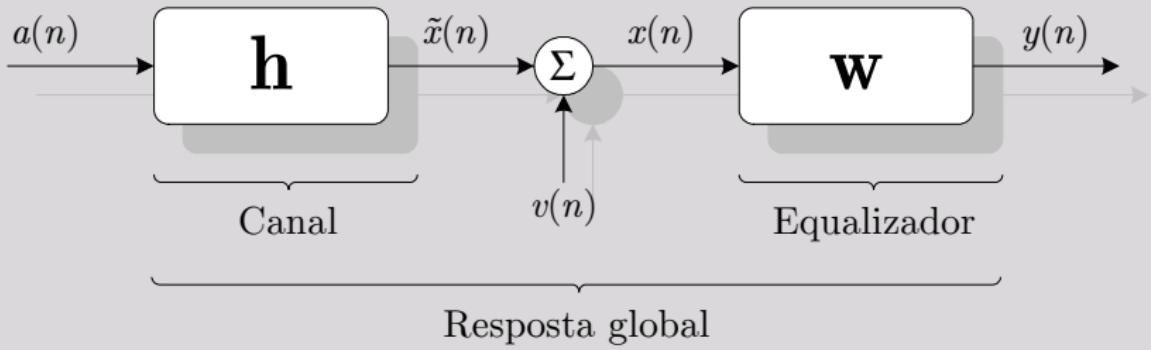


$$C(\mathbf{R}_x) = 1.5$$



$$C(\mathbf{R}_x) = 5.6667$$

Exemplo



Exemplo - cont.

Buscar o filtro linear ótimo, no sentido da minimização do erro quadrático médio, que inverta o seguinte canal:

$$H(z) = 1 + 0.7z^{-1}$$

Assume-se que o alfabeto de transmissão é BPSK, ou seja, $a(n) \in \{-1, +1\}$ com igual probabilidade e que o sinal desejado será o do instante atual, ou seja, $d(n) = a(n)$.

Para este problema temos que calcular $\mathbf{R}_{\tilde{x}}$ e \mathbf{p}_{xd} dadas para o problema em questão por

$$\mathbf{R}_{\tilde{x}} = \begin{bmatrix} 1.49 & 0.7 \\ 0.7 & 1.49 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{p}_{xd} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (160)$$

Exemplo - cont.

Supondo ainda um ruído aditivo branco na entrada do filtro (receptor) de SNR = 20 dB, teremos então alguma perturbação no sinal recebido e em consequência na sua correlação. Assim, teremos $\mathbf{R}_x = (\mathbf{R}_{\tilde{x}} + \sigma_v \mathbf{I})$.

De posse de tais quantidades, podemos então calcular

$$\mathbf{w}_{\text{opt}} = \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd} = \begin{bmatrix} 0.8579 \\ -0.4058 \end{bmatrix} \quad (161)$$

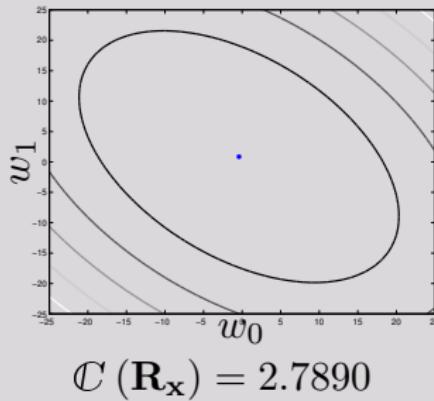
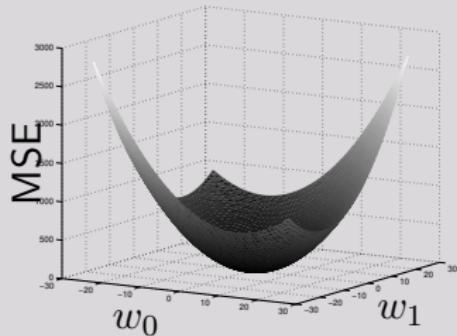
E podemos ainda calcular a resposta global, fruto da convolução do canal com o equalizador:

$$\mathbf{g} = [0.8579 \quad 0.1948 \quad -0.2840]^T$$

Exemplo - cont.

Ainda temos,

$$\varepsilon_{\min} = 0.1421$$



Parte V

Predição de Sinais Estacionários

Definição

Predição: estimar uma amostra $x(n)$ a partir de um conjunto de valores conhecidos deste sinal.

É, em essência, um processo de filtragem no qual o sinal desejado é uma nova amostra da seqüência de entrada do filtro.

Linear: $\hat{x}(n)$ é uma combinação linear dos valores passados.

Forward ou backward:

- ① *Forward:* prever uma amostra futura a partir de uma coleção de amostras passadas
- ② *Backward:* prever uma amostra no passado (desconhecida) a partir de um conjunto de amostras, inclusive presente

O problema de predição - cont.

De passo k

1 *Forward:*

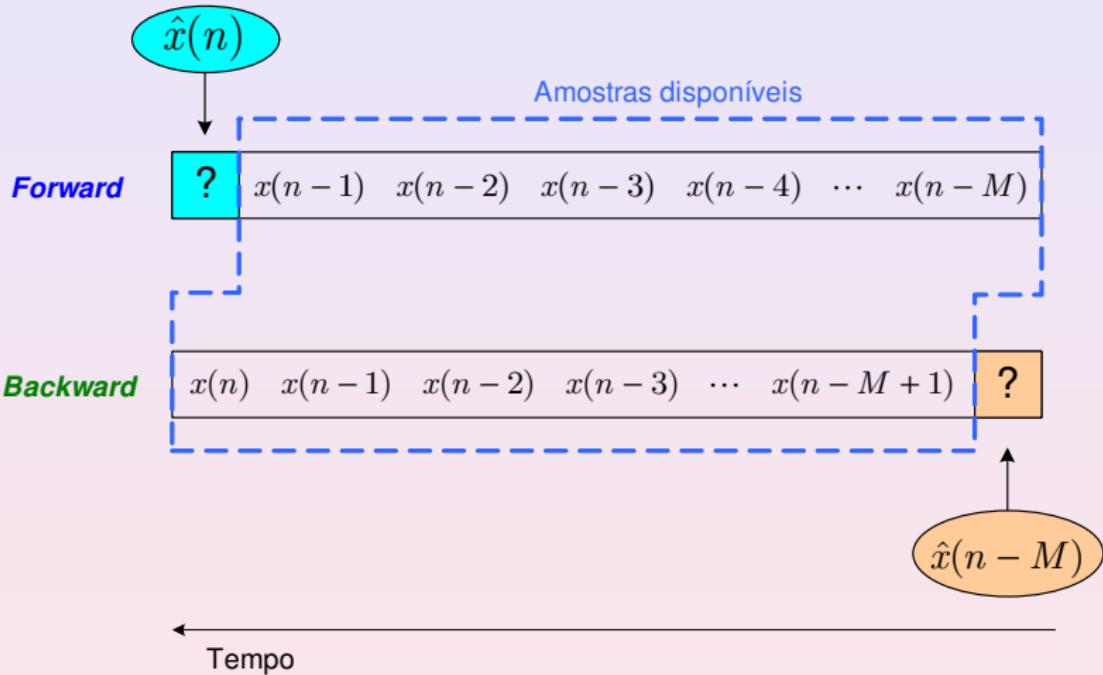
$$\hat{x}(n) = \sum_{i=k}^{M+k-1} w_{f,i} \cdot x(n-i) \quad (162)$$

2 *Backward:*

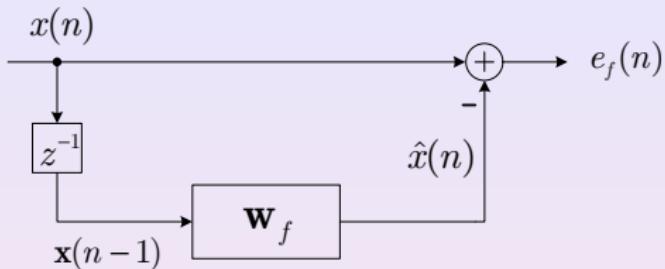
$$\hat{x}(n - M - k + 1) = \sum_{i=1}^{M-1} w_{b,i} \cdot x(n - i + 1) \quad (163)$$

Inicialmente, nos deteremos nos processos de predição de **passo unitário**.

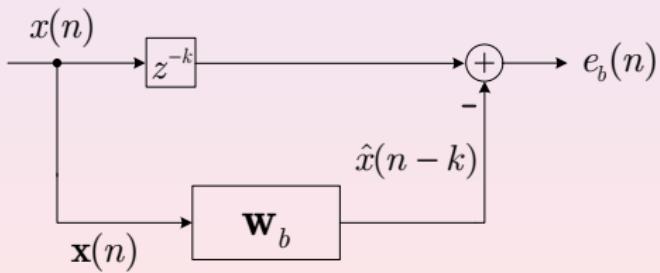
O problema de predição - cont.



O problema de predição - cont.



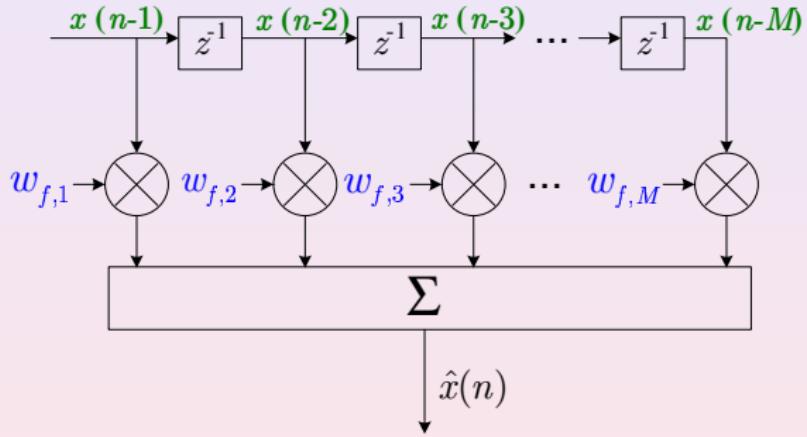
(a) Forward



(b) Backward

Estrutura do filtro

Para o preditor, usamos um filtro de linha de atraso (filtro FIR)



Para o caso de predição de um passo *forward* temos então

$$\hat{x}(n) = \mathbf{w}_f^T \cdot \mathbf{x}(n-1) \quad (164)$$

em que $\mathbf{x}(n-1) = [\begin{array}{ccc} x(n-1) & \cdots & x(n-M) \end{array}]^T$ e
 $\mathbf{w}_f = [\begin{array}{ccc} w_{f,1} & \cdots & w_{f,M} \end{array}]^T$

E também

$$e_f(n) = x(n) - \hat{x}(n) \quad (165)$$

Meta: tornar $\hat{x}(n)$ o mais similar possível de $x(n)$.

Critério

Minimização do erro de predição quadrático!

$$\min_{\mathbf{w}_f} \mathbb{E} \{ e_f^2(n) \} \quad (166)$$

Analogia

O problema é um caso particular da filtragem de Wiener em que

- ① $d(n) \leftrightarrow x(n)$,
- ② $\mathbf{x}(n) \leftrightarrow \mathbf{x}(n - 1)$,
- ③ $w_i \ (i = 0, \dots, M - 1) \leftrightarrow w_{f,i} \ (i = 1, \dots, M - 1)$ e
- ④ $y(n) \leftrightarrow \hat{x}(n)$

Hipóteses

- ① $x(n)$ é um sinal estacionário no sentido amplo, que implica

$$r_x(i, j) = \mathbb{E} \{x(n - i)x(n - j)\} = r(i - j) \quad (167)$$

- ② $x(n)$ tem média nula e variância σ_x^2

Sabendo que

$$\begin{aligned} e_f(n) &= x(n) - \hat{x}(n) \\ &= x(n) - \mathbf{w}_f^T \cdot \mathbf{x}(n-1) \\ e_f^2(n) &= x^2(n) - 2\mathbf{w}_f^T \cdot \mathbf{x}(n-1)x(n) + \mathbf{w}_f^T \cdot \mathbf{x}(n-1)\mathbf{x}(n-1)^T \mathbf{w}_f \end{aligned} \tag{168}$$

Temos então

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\{e_f^2(n)\} &= \mathbb{E}\{x^2(n)\} - 2\mathbf{w}_f^T \mathbb{E}\{\mathbf{x}(n-1)x(n)\} \\ &\quad + \mathbf{w}_f^T \mathbb{E}\{\mathbf{x}(n-1)\mathbf{x}(n-1)^T\} \mathbf{w}_f \\ &= r_x(0) - 2\mathbf{w}_f^T \mathbf{r}_{x,f} + \mathbf{w}_f^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}_f \end{aligned} \tag{169}$$

em que \mathbf{R}_x e $\mathbf{r}_{x,f}$ são a matriz de autocorrelação de $\mathbf{x}(n-1)$ e o vetor de correlação entre $\mathbf{x}(n-1)$ e $x(n)$, respectivamente.

Filtro predictor ótimo - cont.

Para achar o valor ótimo, temos

$$\frac{\partial \mathbb{E} \left\{ e_f^2(n) \right\}}{\partial \mathbf{w}_f} = 0 \quad (170)$$
$$-2\mathbf{r}_{x,f} + 2\mathbf{R}_x \mathbf{w}_f = 0$$

O que nos fornece

Predictor *forward* ótimo

$$\mathbf{w}_{f,\text{opt}} = \mathbf{R}_x^{-1} \cdot \mathbf{r}_{x,f} \quad (171)$$

em que

$$\mathbf{R}_x = \begin{bmatrix} r_x(0) & \cdots & r_x(M-1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ r_x(M-1) & \cdots & r_x(0) \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{r}_{x,f} = \begin{bmatrix} r_x(1) \\ \vdots \\ r_x(M) \end{bmatrix}$$

- Se $x(n)$ é branco $\Rightarrow r_x(i) = 0$
- \mathbf{w}_f é ótimo quando $E\left\{e_f^2(n)\right\}$ é mínimo

Ou seja, podemos fazer

$$\frac{\partial E\left\{e_f^2(n)\right\}}{\partial \mathbf{w}_f} = 0 \quad \Rightarrow E\left\{\frac{\partial e_f^2(n)}{\partial \mathbf{w}_f}\right\} = 0 \quad (172)$$
$$E\left\{2e_f(n)\frac{\partial e_f(n)}{\partial \mathbf{w}_f}\right\} = 0$$

Filtro preditor ótimo - cont.

Lembrando que $e_f(n) = x(n) - \sum_{i=i}^M w_{f,i} \cdot x(n-i)$, temos então

$$\mathbb{E}\{e_f(n)x(n-i)\} = 0 \quad \forall i = 1, \dots, M \quad (173)$$

Mas sabe-se ainda que $e_f(n-k) = x(n-k) - \mathbf{w}_f^T \mathbf{x}(n-k-1)$, e substituindo-se em (173) temos

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\{e_f(n) \cdot [e_f(n-i) + \mathbf{w}_f^T \mathbf{x}(n-i-1)]\} &= 0 \\ \mathbb{E}\{e_f(n)e_f(n-i)\} + \mathbf{w}_f^T \mathbb{E}\{\mathbf{x}(n-i-1)\} &\xrightarrow{0} 0 \end{aligned} \quad (174)$$

$$\mathbb{E}\{e_f(n)e_f(n-i)\} = 0 \quad \forall i = 1, \dots, M$$



Filtro de branqueamento!

Conseqüência

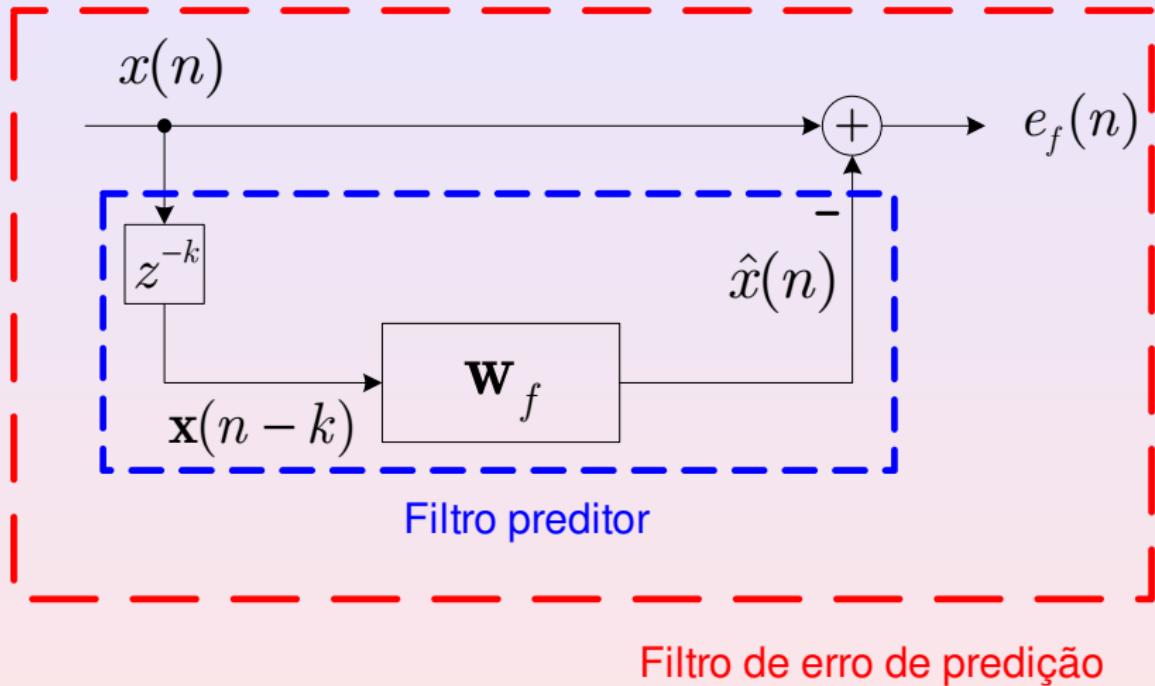
Preditor de ordem infinita \leftrightarrow Ruído branco no erro de saída

Meta do filtro

O preditor busca então fornecer um sinal $e_f(n)$ ortogonal entre si (branco): filtro de erro de predição é um “filtro branqueador”

$$M \rightarrow \infty \quad \Rightarrow \begin{cases} E\{e_f(n)e_f(n-i)\} = 0 & \forall i \geq 1 \\ e(n) = 0 \\ e(n) = \text{ruído branco} \end{cases}$$

Filtro preditor ótimo - cont.



De forma análoga ao caso *forward*, podemos derivar a equação do filtro de predição *backward*. Definindo

$$e_b(n) = x(n - M) - \mathbf{w}_b^T \mathbf{x}(n) \quad (175)$$

em que $\mathbf{x}(n) = [\begin{array}{ccc} x(n) & \cdots & x(n - M + 1) \end{array}]^T$

Teremos então

$$\begin{aligned} e_b^2(n) &= x^2(n - M) - 2\mathbf{w}_b^T \mathbf{x}(n)x(n - M) + \mathbf{w}_b^T \mathbf{x}(n)\mathbf{x}(n)^T \mathbf{w}_b \\ \Rightarrow \mathbb{E}\{e_b^2(n)\} &= r_x(0) - 2\mathbf{w}_b^T \mathbf{r}_{x,b} + \mathbf{w}_b^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}_b \end{aligned} \quad (176)$$

Filtro predictor *backward* - cont.

Assim, fazendo $\frac{\partial \mathbb{E}\{e_b^2(n)\}}{\partial \mathbf{w}_b}$, teremos

$$\boxed{\mathbf{w}_{b,\text{opt}} = \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{r}_{x,b}} \quad (177)$$

em que

$$\mathbf{R}_x = \begin{bmatrix} r_x(0) & \cdots & r_x(M-1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ r_x(M-1) & \cdots & r_x(0) \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{r}_{x,b} = \begin{bmatrix} r_x(M) \\ \vdots \\ r_x(1) \end{bmatrix}$$

Com isso, pode-se visualizar que o preditor ótimo *backward* tem a mesma estrutura do preditor forward, a menos da organização das correlações nos vetores $\mathbf{r}_{x,b}$ e $\mathbf{r}_{x,f}$.

Filtro preditor *backward* - cont.

Se escrevermos as equações dos filtros ótimos, *forward* e *backward*, na sua forma direta, ou seja

$$\mathbf{R}_x \mathbf{w}_f = \mathbf{r}_{x,f} \quad (178a)$$

$$\mathbf{R}_x \mathbf{w}_b = \mathbf{r}_{x,b} \quad (178b)$$

e notarmos que

$$\mathbf{r}_{x,f} = (\mathbf{r}_{x,b})^R \quad (179)$$

em que $(\cdot)^R$ é a operação de reversão no tempo, podemos deduzir que

$$\boxed{\mathbf{w}_f = (\mathbf{w}_b)^R} \quad (180)$$

Ou seja, é possível encontrar facilmente o preditor *backward* à partir de sua versão *forward* e vice-versa.

- Preditores direto e reverso ótimos têm a mesma estrutura da filtragem de Wiener
- Possibilidade de encontrar o preditor direto a partir do reverso e vice-versa

Parte VI

Teoria da Detecção

Teoria da detecção

- ① **Definição:** Aplicação da teoria da decisão para detecção de sinais, também por vezes chamada *teoria estatística da detecção* ou ainda *teoria estatística da decisão*.
- ② **Objetivo:** Descobrir qual o mais provável sinal a partir de uma observação ou conjunto de observações.
- ③ **Ferramentas:** Critérios que fornecem métricas para calcular qual hipótese de detecção é a mais provável dentre um conjunto.

Testes de hipóteses

- Objetiva testar algumas hipóteses e descobrir qual a mais provável
- Elaboração de um **limiar**, segundo algum critério
- Diferentes critérios possuem diferentes limiares e regras de decisão (veremos a seguir)
- **Requisitos:** cada critério com um certo conjunto de requisitos
- Aplicações: variam dependendo da adequação dos requisitos necessários.
- Na seqüência, descreveremos os critérios clássicos em teoria da estimativa

Classificação

Teste binário: duas hipóteses são testadas e uma delas é escolhida (decidida) como sendo a verdadeira (ou mais provável)

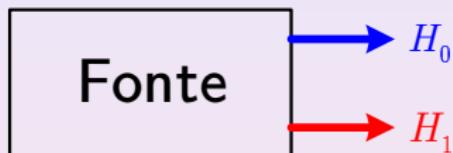
Teste M -ário: neste caso, temos M hipóteses entre as quais escolhemos (decisão) uma delas como sendo a verdadeira. É um teste mais complexo pois para cada decisão temos M possibilidades

Teste simples: neste tipo de teste, as hipóteses são caracterizadas por apenas um parâmetro.

Teste composto: teste no qual cada hipótese é caracterizada por um conjunto de parâmetros.

Inicialmente, iremos tratar dos casos de **testes binários simples**.

Modelo: fonte capaz de emitir dois valores distintos



Fonte para hipóteses binárias.

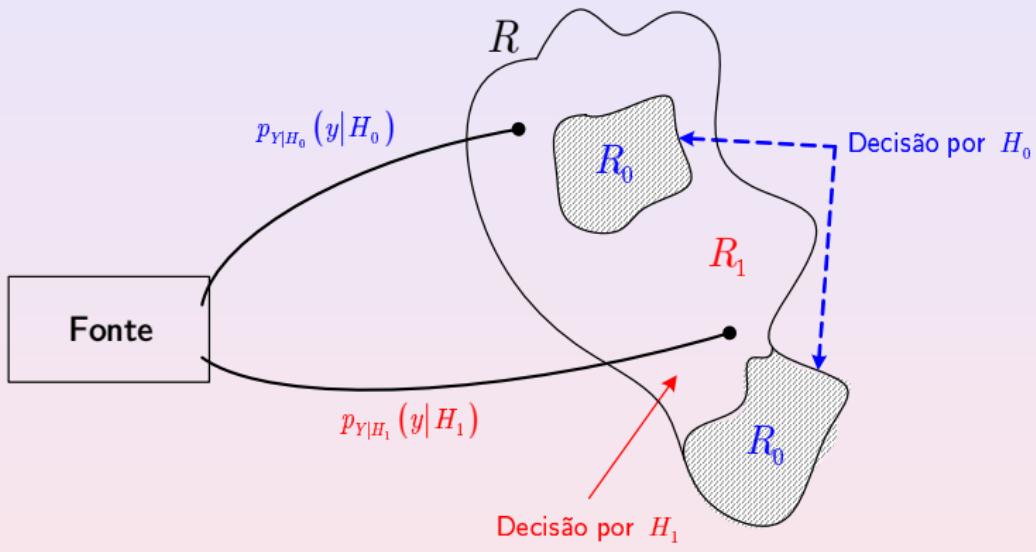
- Cada hipótese a uma das possíveis saídas da fonte
- Representação por variáveis aleatórias (v.a.)
- **Decisão:** H_0 ou H_1 é verdadeira?

Assumindo-se que a decisão é tomada em uma única amostra:

- ① o domínio dos valores da v.a. Y constitui o espaço de observação R ;
- ② partitiona-se R em duas regiões (duas hipóteses);
- ③ se Y está na região R_0 decisão em favor de H_0 ;
- ④ se Y está na região R_1 decisão em favor de H_1 .

Testes de hipóteses - cont.

Regiões de decisão



Regiões de decisão.

Testes de hipóteses - cont.

Densidades de probabilidade

Decisão deve ser tomada com base em alguma medida:
probabilidade!

Necessidade de modelar a ocorrência de um valor da variável Y com as hipóteses (condicional)

- $p_{Y|H_0}(y|H_0)$ - relativo à hipótese H_0
- $p_{Y|H_1}(y|H_1)$ - relativo à hipótese H_1

Além disso, o espaço de observação é dado pela união dos espaços das hipóteses, ou seja,

$$R = R_0 \cup R_1 \quad (181)$$

Deste modo, teremos para o caso de hipóteses binárias, quatro possibilidades:

- ① decidir por H_0 quando H_0 é verdadeira;
- ② decidir por H_0 quando H_1 é verdadeira;
- ③ decidir por H_1 quando H_0 é verdadeira;
- ④ decidir por H_1 quando H_1 é verdadeira.

Notação

- D_0 implica em dizer que foi escolhida (decidida por) H_0 como verdadeira e
- D_1 implica em dizer que foi escolhida (decidida por) H_1 como verdadeira.

Discutiremos quais os critérios que podem ser escolhidos para guiar a tomada de decisão

Problema

Dadas duas hipóteses H_0 e H_1 , a decisão consiste em determinar qual é a mais provável, a partir de uma observação ou conjunto de observações.

Se tivermos

$$p(H_0|y) > p(H_1|y), \quad (182)$$

dizemos que a hipótese H_0 é a mais provável, e o inverso, ou seja, H_1 é a mais provável caso

$$p(H_1|y) > p(H_0|y). \quad (183)$$

Usando o Teorema de Bayes, temos

$$p(H_0|y) = \frac{p(y|H_0) \cdot p(H_0)}{p(y)}, \quad (184)$$

em que $p(H_0)$ e $p(H_1)$, as probabilidades das hipóteses, são denominadas probabilidades *a priori* e denotaremos aqui $p(H_0) = \pi_0$ e $p(H_1) = \pi_1$.

Ainda, pelo Teorema da Probabilidade Total sabemos que

$$p(y) = p(y|H_0) \cdot \pi_0 + p(y|H_1) \cdot \pi_1 \quad (185)$$

Aplicando a regra de Bayes na Equação (183) temos

$$p(y|H_1) \cdot \pi_1 > p(y|H_0) \cdot \pi_0, \quad (186)$$

que implica que H_1 será assumida como verdadeira implicando em D_1 , e H_0 só será assumida verdadeira, implicando em D_0 , caso a inequação seja revertida.

Logo, podemos escrever:

$$p(y|H_1) \cdot \pi_1 \stackrel{D_1}{\gtrless} p(y|H_0) \cdot \pi_0. \quad (187)$$

Entretanto, é mais usual encontrar a Equação (187) na seguinte forma:

$$L(y) = \frac{p(y|H_1)}{p(y|H_0)} \stackrel{D_1}{\gtrless} \frac{\pi_0}{\pi_1}. \quad (188)$$

A função $L(y)$ é chamada de **razão de verossimilhança**.

O valor $\frac{\pi_0}{\pi_1} = \eta$ é geralmente chamado de limiar e é um valor fixo associado à detecção MAP.

Deve-se notar que na Equação (188) não há decisão para $L(y) = \eta$. Desta forma, para evitar problemas com singularidades, geralmente se escreve a Eq. (188) como:

$$L(y) \begin{matrix} \geq \\ \underset{D_0}{\sim} \end{matrix} D_1 \quad (189)$$

implicando que a decidiremos por D_1 caso $L(y) \geq \eta$.

Ainda, como a função $\ln(\cdot)$ é monotônica, uma decisão equivalente pode ser tomada se usarmos

$$\mathcal{L}(y) = \ln[L(y)] \begin{cases} \geq & D_1 \\ < & D_0 \end{cases} \ln[\eta], \quad (190)$$

que é chamada de *log-verossimilhança*.

No caso de $\pi_1 = \pi_0$, temos $\eta = 1 \Rightarrow \ln[\eta] = 0$.

Adicionalmente, é interessante notar que em engenharia, os processos de famílias de exponenciais são bastante usuais sendo normalmente usada a log-verossimilhança.

Exemplo: decisão de sinal binário em AWGN

Problema: Decidir, a partir de medidas ruidosas, qual sinal foi enviado.

Assim, se tivermos $s_0 = -b$ e $s_1 = b$, para $b > 0$ e considerando $\pi_1 = \pi_0 = 0.5$, temos para o sinal observado a seguinte expressão

$$y = s_i + n, \quad (191)$$

em que $n \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$.

Uma forma natural é construir as hipóteses como:

H_0 : s_0 é detectado;

H_1 : s_1 é detectado.

Exemplo: decisão de sinal binário em AWGN - cont.

Para o ruído gaussiano em questão temos então as seguintes pdfs condicionais

$$p(y|H_0) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{|y+b|^2}{2\sigma^2}\right) \quad (192)$$

e

$$p(y|H_1) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{|y-b|^2}{2\sigma^2}\right). \quad (193)$$

Assim, temos que

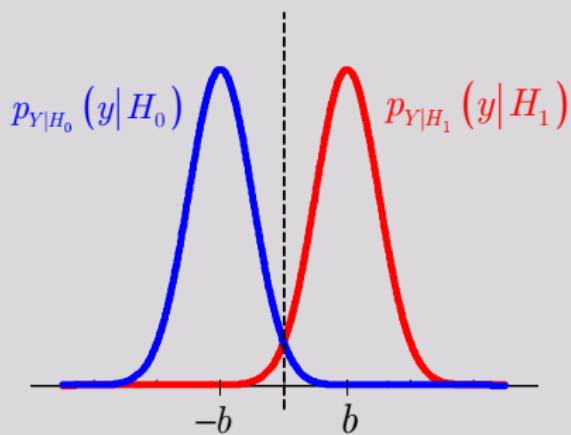
$$L(y) = \exp\left(\frac{2yb}{\sigma^2}\right) \begin{matrix} \geq \\ \leq \end{matrix}_{D_0}^{D_1} 1 \quad (194)$$

Exemplo: decisão de sinal binário em AWGN - cont.
e tomando a log-verossimilhança

$$\mathcal{L}(y) = \frac{2yb}{\sigma^2} \stackrel{D_1}{\underset{D_0}{\gtrless}} 0 \quad \Rightarrow \quad y \stackrel{D_1}{\underset{D_0}{\gtrless}} 0. \quad (195)$$

Exemplo: decisão de sinal binário em AWGN - cont.

A figura abaixo ilustra as densidades envolvidas neste processo, bem como o limiar.



Densidades no processo de detecção de um sinal corrompido por ruído gaussiano.

Critério MAP - cont.

Regra de decisão

- Além do critério de decisão, saber qual a regra para decisão (considerando, ainda, duas hipóteses)
- D_0 é tomada quando y está no espaço de observação tal que $L(y) < \eta$ e
- D_1 quando y está no espaço associado à $L(y) \geq \eta$
- Usando a notação dos espaços de observação associados à D_0 e D_1 temos

$$\delta(y) = \begin{cases} 1, & y \in R_1 \\ 0, & y \in R_0 \end{cases} \quad (196)$$

Critério MAP - cont.

Regra de decisão - cont.

E podemos então escrever a regra de decisão em função do limiar e da função de verossimilhança como

$$\delta_{\text{MAP}}(y) = \begin{cases} 1, & \forall y \in L(y) \geq \eta \\ 0, & \forall y \in L(y) < \eta \end{cases}, \quad (197)$$

que é a regra de decisão MAP.

Tipos de erro

Uma aplicação clássica da teoria da detecção é na área de **radar**, da qual extraímos muito da nomenclatura usada em teoria da detecção.

Uma vez que um radar “ilumina” (jargão da área) um certo volume do espaço, o sinal de retorno pode ser modelado em termos de duas hipóteses:

- (1) H_0 corresponde à “sem sinal” e
- (2) H_1 corresponde ao “sinal presente” (alvo).

Neste caso, H_0 é referenciada como **hipótese nula** e H_1 como **hipótese alternativa**.

Define-se como P_{ij} a probabilidade de decidir por D_i , quando de fato a hipótese H_j é correta. Em termos da pdf temos:

$$P_{ij} = \int_{R_i} p(y|H_j) dy \quad (198)$$

Considerando hipóteses binárias, a terminologia histórica da área de radar é usada para três das probabilidades existentes.

Nomenclatura de erros

- P_{01} probabilidade de perda (P_M - *miss* em inglês). Ou seja, o sinal está presente (H_1 está correta) e perdemos por escolher D_0 ;
- P_{11} probabilidade de detecção (P_D). Decide por um sinal que de fato está presente;
- P_{10} probabilidade de “falso alarme” (P_F). Decidir que há sinal quando de fato não há;

Não há nenhum nome específico para P_{00} .

Apenas duas destas probabilidades, P_{01} e P_{10} correspondem a erro. Em várias aplicações, no entanto, estamos interessados na probabilidade de erro média dada por

$$P_E = P_{10} \cdot \pi_0 + P_{01} \cdot \pi_1. \quad (199)$$

Curiosidade: a mesma notação de radar é empregada em testes biológicos.

Importante!

O desenvolvimento para minimizar a probabilidade de erro também leva ao detector MAP.

- Algumas aplicações: diferentes decisões \Rightarrow diferentes impactos (custos)
- Exemplo: testes médicos para doenças fatais.

Probabilidades

- 1 P_{00} : um correto diagnóstico da ausência de uma doença. Sem custos adicionais.
- 2 P_{01} : um incorreto diagnóstico de uma doença realmente existente. Custo alto (morte).
- 3 P_{10} e P_{11} : decisão de existir uma doença realizando o tratamento (possivelmente). Custos: medicamentos, internação, cirurgia, efeitos colaterais, etc.

O critério de Bayes trata de questões como esta introduzindo o conceito de **custo**.

Seja C_{ij} o custo de decidir D_i quando a hipótese H_j é correta.

O risco médio \mathcal{R} , chamado de **risco de Bayes**, é dado por:

$$\mathcal{R} = [P_{00}C_{00} + P_{10}C_{10}] \cdot \pi_0 + [P_{01}C_{01} + P_{11}C_{11}] \cdot \pi_1 \quad (200)$$

Deste modo, a meta agora é organizar a decisão para minimizar \mathcal{R} .

Critério de Bayes - cont.

Sabe-se ainda que

$$P_{11} = 1 - P_{01} \quad (201)$$

e

$$P_{10} = 1 - P_{00} \quad (202)$$

Substituindo as Eqs (201) e (202) na Eq. (200), temos:

$$\mathcal{R} = \pi_0 C_{10} + \pi_1 C_{11} - \pi_0 (C_{10} - C_{00}) P_{00} + \pi_1 (C_{01} - C_{11}) P_{01} \quad (203)$$

Mas ainda podemos escrever

$$P_{00} = \int_{R_0} p(y|H_0) dy \quad \text{e} \quad P_{01} = \int_{R_0} p(y|H_1) dy \quad (204)$$

Assim,

$$\begin{aligned}\mathcal{R} = & \pi_0 C_{10} + \pi_1 C_{11} + \\ & + \int_{R_0} [\pi_0(C_{01} - C_{11})p(y|H_1) - \pi_0(C_{10} - C_{00})p(y|H_0)] dy\end{aligned}\tag{205}$$

- Os dois primeiros termos são constantes;
- Minimizar \mathcal{R} é equivalente a minimizar o integrando

Logo, seja a seguinte função

$$g(y) = \pi_1(C_{01} - C_{11}) \cdot p(y|H_1) - \pi_0(C_{10} - C_{00}) \cdot p(y|H_0) \quad (206)$$

Para minimizar $g(y)$, devemos ter

$$\pi_0(C_{10} - C_{00}) \cdot p(y|H_0) \geq \pi_1(C_{01} - C_{11}) \cdot p(y|H_1), \quad (207)$$

e daí

$$\boxed{L(y) = \frac{p(y|H_1)}{p(y|H_0)} \begin{cases} \stackrel{D_1}{\geq} \frac{\pi_0(C_{10} - C_{00})}{\pi_1(C_{01} - C_{11})} = \eta_B \\ \stackrel{D_0}{\leq} \end{cases}} \quad (208)$$

ou seja, D_0 é escolhida para $L(y) < \eta_B$ (limiar de Bayes) e D_1 é escolhida para $L(y) \geq \eta_B$.

- Para aplicar o teste de Bayes, é necessário o conhecimento dos custos de decisão: C_{00} , C_{01} , C_{10} e C_{11} .
- No caso, se $(C_{10} - C_{00}) = (C_{01} - C_{11})$, temos que o limiar de Bayes é igual ao do critério MAP.
- Logo, o critério MAP é um caso especial do critério de Bayes.
- A regra de decisão de Bayes será então

$$\delta_B(y) = \begin{cases} 1, & \forall y \in L(y) \geq \eta_B \\ 0, & \forall y \in L(y) < \eta_B \end{cases}. \quad (209)$$

Até o momento foi discutido o desenvolvimento de critérios que necessitam de:

- (a) probabilidades a priori, somente - MAP;
- (b) probabilidades a priori e custos de decisão - Bayes.

O critério MiniMax é um critério que utiliza como requisito **somente o conhecimento dos custos de decisão.**

Idéia

Escolher (assumir) um valor a para a probabilidade a priori π_0 .
Com isso, o limiar de Bayes ficaria

$$\eta_B = \frac{a(C_{10} - C_{00})}{(1-a)(C_{01} - C_{11})} \quad (210)$$

- 1 Se tomarmos a Equação (200), e tivermos $\pi_0 = 0$, então H_1 é correta.
- 2 $\mathcal{R} = C_{11}$, pois $\pi_0 = 0 \Rightarrow \pi_1 = 1 \Rightarrow P_{01} = 0 \Rightarrow P_{11} = 1$.
- 3 Se $\pi_0 = 1 \Rightarrow \pi_1 = 0 \Rightarrow P_{10} = 0 \Rightarrow P_{00} = \mathcal{R} = C_{00}$.

É conhecido que \mathcal{R} é uma função côncava em π_0 . Daí buscamos os valores de \mathcal{R} para π_0 entre 0 e 1.

Podemos ainda escrever o custo em função de a , como:

$$\mathcal{R}(\pi_0, a) = \pi_0 \cdot \mathcal{R}_0(a) + (1 - \pi_0) \cdot \mathcal{R}_1(a), \quad (211)$$

em que $\mathcal{R}_0(a)$ e $\mathcal{R}_1(a)$ são os riscos condicionais para cada uma das hipóteses com limiar e regra de decisão controlados por a .

Se a escolha de a for correta $\mathcal{R}(\pi_0, a) = \mathcal{R}$ (de Bayes). Senão, teremos para os casos $\pi_0 = 1 \Rightarrow \mathcal{R}(\pi_0, a) = \mathcal{R}_0(a)$ e $\pi_1 = 1 \Rightarrow \mathcal{R}(\pi_0, a) = \mathcal{R}_1(a)$.

Assim, o critério minimax **minimiza o máximo risco**.

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 1

Se a função $\mathcal{R}(\pi_0, a)$ é decrescente ou crescente para valores de π_0 entre 0 e 1.

A solução minimax corresponde a encontrar o máximo entre C_{00} e C_{11} , que são os valores obtidos quando $\pi_0 = 0$ e $\pi_0 = 1$, respectivamente.

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 2

$\mathcal{R}(\pi_0, a)$ é uma função diferenciável - solução entre $\pi_0 = 0$ e $\pi_0 = 1$.

Busca-se o mínimo que é obtido derivando a Equação (211) em relação à π_0 . Assim, pode-se ver que a solução minimax corresponde ao ponto

$$\mathcal{R}_0(a) = \mathcal{R}_1(a) \tag{212}$$

Com isso, deve-se buscar o valor de a que fornece as Equações (210) e (212).

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 3

$\mathcal{R}(\pi_0, a)$ é uma função não-diferenciável - solução entre $\pi_0 = 0$ e $\pi_0 = 1$.

Quando as probabilidades condicionais $p(y|H_0)$ e $p(y|H_1)$ são discretas ou híbridas, não é possível diferenciar a verossimilhança em todos os pontos.

Neste caso, consideramos duas regras de decisão. Inicialmente façamos π_0 se aproximar de a como

$$a^- = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} a - \epsilon \quad (213)$$

e temos sua região de decisão associada para H_1 como

$$R_1^- = \forall y \ni L(y) > \frac{a^-(C_{10} - C_{00})}{(1 - a^-)(C_{01} - C_{11})} \quad (214)$$

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 3 - cont.

A segunda regra de decisão é então feita para aproximar π_0 de a como

$$a^+ = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} a + \epsilon. \quad (215)$$

E a região de decisão associada é dada por

$$R_1^+ = \forall y \ni L(y) > \frac{a^+(C_{10} - C_{00})}{(1 - a^+)(C_{01} - C_{11})} \quad (216)$$

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 3 - cont.

E então a região crítica ocorre quando $L(y)$ é igual ao limiar. A regra de decisão pode então ser escrita como

$$\delta_{\text{MM}}(y) = \begin{cases} 1, & L(y) > \eta_{\text{MM}} \\ \alpha, & L(y) = \eta_{\text{MM}} \\ 0, & L(y) < \eta_{\text{MM}} \end{cases}, \quad (217)$$

Se $L(y) > \eta_{\text{MM}}$ decide D_1 , $L(y) < \eta_{\text{MM}}$ decide D_0 e se $L(y) = \eta_{\text{MM}}$ decide D_1 com probabilidade α .

Deseja-se então escolher a variável α tal que o risco condicional associado com a decisão D_1 e a regra $\delta_{\text{MM}}(y)$ seja o mesmo que o risco condicional associado com a decisão D_0 e $\delta_{\text{MM}}(y)$.

Critério MiniMax - cont.

Possibilidade 3 - cont.

Para isso, denota-se estes riscos condicionais por $\delta\mathcal{R}_j, j = 0, 1$.

Assume-se que a região R_1^- ocorre com probabilidade α e R_1^+ ocorre com probabilidade $(1 - \alpha)$. Com isso os riscos condicionais são

$$\delta\mathcal{R}_j = \alpha \cdot \mathcal{R}_j(a^-) + (1 - \alpha)\mathcal{R}_j(a^+), \quad j = 0, 1. \quad (218)$$

E a igualdade entre os riscos condicionais é obtida se

$$\alpha = \frac{\mathcal{R}_0(a^+) - \mathcal{R}_1(a^+)}{\mathcal{R}_0(a^+) - \mathcal{R}_1(a^+) + \mathcal{R}_1(a^-) - \mathcal{R}_0(a^-)} \quad (219)$$

Este tipo de critério não requer nem o conhecimento das probabilidades a priori nem dos custos de decisão para sua formulação.

Meta

Fixar a probabilidade de falso alarme e maximizar a probabilidade de detecção

Ou seja, fazer uma otimização com restrições do tipo:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{maximizar } P_D \\ \text{sujeito a } P_F \leq \beta_F \end{array} \right. \quad (220)$$

A probabilidade de falso alarme é definida como

$$P_F = \Pr(D_1 | H_0) = P_{10} \quad (221)$$

Ao considerarmos que a variável y tem distribuição contínua sob ambas as hipóteses, uma derivação simples seria

$$P_F = \beta \leq \beta_F. \quad (222)$$

Usando multiplicadores de Lagrange, define-se a função a ser otimizada J_{NP} como:

$$\begin{aligned} J_{NP} &= P_D - \lambda[P_F - \beta] \\ &= \Pr(D_1|H_1) - \lambda[\Pr(D_1|H_0) - \beta] \end{aligned} \tag{223}$$

Critério Neyman-Pearson - cont.

E maximizar P_D também maximiza J_{NP} . Daí temos que:

$$\begin{aligned} J_{NP} &= \int_{R_1} p(y|H_1) \, dy - \lambda \int_{R_1} p(y|H_0) \, dy + \lambda\beta \\ &= \int_{R_1} [p(y|H_1) - \lambda p(y|H_0)] \, dy + \lambda\beta \end{aligned} \tag{224}$$

Maximizando J_{NP} para $\lambda > 0$, nós desejamos escolher R_1 tal que o integrando seja sempre positivo, ou seja

$$p(y|H_1) - \lambda p(y|H_0) > 0 \tag{225}$$

decide por D_1 (hipótese H_1). Daí podemos construir um teste da razão de verossimilhança. Logo

$$L(y) = \frac{p(y|H_1)}{p(y|H_0)} \stackrel{D_1}{\gtrless} \lambda. \tag{226}$$

Por definição temos

$$P_F = \Pr(D_1|H_0) = \int_{R_1(\lambda)} p(y|H_0) dy = \beta \quad (227)$$

e também

$$P_D = \Pr(D_1|H_1) = \int_{R_1(\lambda)} p(y|H_1) dy. \quad (228)$$

Como ambas as integrais estão no mesmo espaço $R_1(\lambda)$ então aumentar λ para aumentar (maximizar) P_D também implica em aumentar P_F . Deste modo, modifica-se o valor de λ até encontrar o maior valor tal que $\beta \leq \beta_F$.

Este valor de P_F irá corresponder ao maior valor de P_D , respeitando a restrição e o limiar (λ) será denominado de η_{NP} . A regra de decisão então será um pouco mais complicada, dada por,

$$\delta_{NP}(y) = \begin{cases} 1, & L(y) > \eta_{NP} \\ \alpha, & L(y) = \eta_{NP} \\ 0, & L(y) < \eta_{NP} \end{cases}, \quad (229)$$

D_1 é decidido com probabilidade α para $L(y) = \eta_{NP}$. Assim, η_{NP} e α são escolhidos tal que $P_F = \beta$.

Resumo

Requisitos dos critérios

| Critério | Requisitos | |
|----------------|-----------------------|---------------|
| | <i>Prob. a priori</i> | <i>Custos</i> |
| MAP | Sim | Não |
| Bayes | Sim | Sim |
| Minimax | Não | Sim |
| Neyman-Pearson | Não | Não |

Tabela: Resumo dos requisitos de cada um dos critérios.

Parte VII

Algoritmos Recursivos no Tempo

- Estruturas adaptativas: atualização dos parâmetros para se adequar às características dos sinais de interesse
- Regras de atualização: **algoritmos de recursão temporal**
- Escolha
 - ① **Critério:** o que maximizar/minimizar?
 - ② **Método de busca:** como minimizar?
 - ③ **Complexidade:** quanto se pode “pagar” pelo desempenho?
 - ④ **Velocidade de convergência:** qual o tempo desejado/disponível?

- Estruturas de filtragem: FIR × IIR
- Escolha afeta complexidade e número de interações para atingir desempenho desejado
- **FIR**
 - Estabilidade garantida
 - Critério unimodal
 - Condições de estabilidade para algoritmo de atualização mais fácil
 - Problemas reais: maior complexidade de modelagem
- **IIR**
 - Requer verificação de estabilidade
 - Critério multimodal
 - Possibilidade de garantir estabilidade do algoritmo de adaptação
 - Menor complexidade para modelar problemas reais

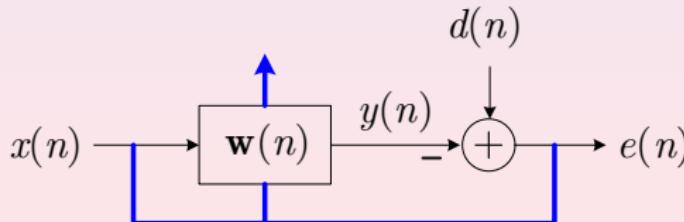
Filtragem óptima (Wiener)

- ① Aquisição dos dados: obtenção de \mathbf{R}_x e \mathbf{p}_{xd}
- ② Determinação dos filtro ótimo: $\mathbf{w}_{\text{opt}} = \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}$
- ③ Complexidade computacional $\sim M^3$

Filtragem adaptativa

- Adquirir os dados e otimizar o sistema adaptativo ao mesmo tempo (complexidade computacional menor!)

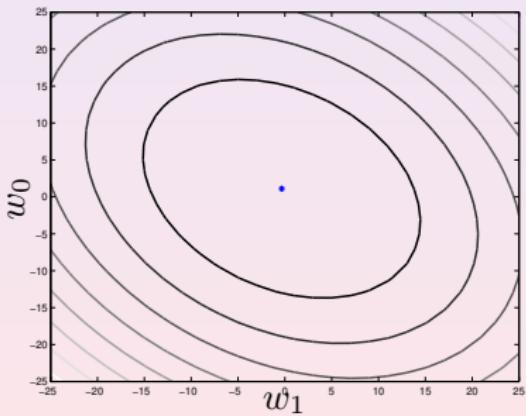
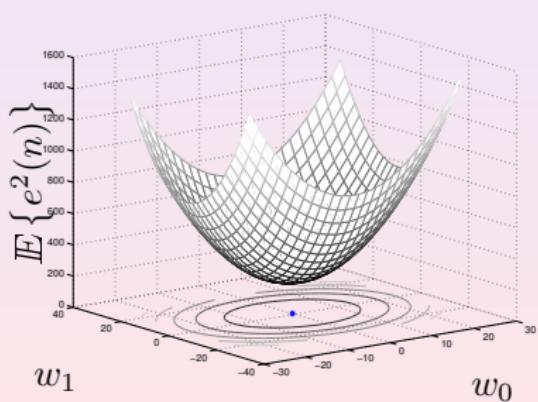
Idéia geral



Métodos de busca

Critério: atualizar $\mathbf{w}(n)$ de forma a minimizar $\mathbb{E}\{e^2(n)\}$.

Para o caso de $\mathbf{w}(n)$ com dois coeficientes $\mathbf{w}(n) = [w_0 \ w_1]^T$, temos



Otimização interativa: a partir de uma condição inicial $\mathbf{w}(0)$ chegar a \mathbf{w}_{opt} para $0 < n \leq N$ iterações

Métodos de busca: baseados nos métodos clássicos de otimização de 1a (gradiente) e 2a (Newton) ordens.

Dada a função $J(\mathbf{w}) = \mathbb{E} \{e^2(n)\}$ deseja-se que

$$\mathbf{w}(n) \rightarrow \mathbf{w}(n+1) \Rightarrow J_{n+1} < J_n$$

Considerando a função $J(\mathbf{w})$ expandida em série de Taylor em torno do ponto $\mathbf{w}(n)$ tem-se

$$\begin{aligned} J(\mathbf{w})|_{\mathbf{w}(n+1)} &= J(\mathbf{w})|_{\mathbf{w}(n)} + \frac{\partial J}{\partial \mathbf{w}^T} \Bigg|_{\mathbf{w}(n)} \Delta \mathbf{w}(n+1) \\ &\quad + \frac{1}{2} \Delta \mathbf{w}^T(n+1) \frac{\partial^2 J}{\partial \mathbf{w} \partial \mathbf{w}^T} \Bigg|_{\mathbf{w}(n)} \Delta \mathbf{w}(n+1) \end{aligned} \tag{230}$$

em que $\Delta \mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n+1) - \mathbf{w}(n)$

Dois algoritmos importantes

- ① baseado na expansão de 1a ordem
- ② baseado na expansão de 2a ordem

Meta: Gerar $\Delta\mathbf{w}(n + 1)$ tal que $J(\mathbf{w})|_{\mathbf{w}(n+1)} < J(\mathbf{w})|_{\mathbf{w}(n)}$

1a ordem: $\frac{\partial J}{\partial \mathbf{w}^T} \Big|_{\mathbf{w}(n)} \Delta \mathbf{w}(n+1)$

Algoritmo *steepest descent* ("descida mais íngreme")

$$\mathbb{E} \{ e^2(n) \} = \sigma_d^2 - 2\mathbf{w}^T \mathbf{p}_{xd} + \mathbf{w}^T \mathbf{R}_x \mathbf{w}$$

$$\frac{\partial \mathbb{E} \{ e^2(n) \}}{\partial \mathbf{w}} = -2\mathbf{p}_{xd} + 2\mathbf{R}_x \mathbf{w}$$

Algoritmo *steepest descent* (gradiente determinístico)

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - 2\mu [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}] \quad (231)$$

Notar que ainda se faz necessário conhecer \mathbf{R}_x e \mathbf{p}_{xd} !

2a ordem: Método de Newton

Temos que

$$\begin{aligned}\mathbf{H}(\mathbf{w}) &= \frac{\partial^2 J}{\partial \mathbf{w} \partial \mathbf{w}^T} \\ &= 2\mathbf{R}_{\mathbf{x}}\end{aligned}\tag{232}$$

é a matriz Hessiana de $J(\mathbf{w})$.

$\mathbf{H}(\mathbf{w})$ é uma matriz definida positiva (autocorrelação), logo a aproximação quadrática tem um único e bem definido ponto de mínimo

Meta: obter $\Delta \mathbf{w}(n + 1)$ tal que $\frac{\partial J(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} = 0$.

Assim, temos na regra de Newton que

$$\begin{aligned}\mathbf{w}(n+1) &= \mathbf{w}(n) + \mu \mathbf{H}^{-1}(\mathbf{w}) \frac{\partial J(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} \\ &= \mathbf{w}(n) - 2\mu \mathbf{H}^{-1}(\mathbf{w}) [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}]\end{aligned}\tag{233}$$

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \mu \left[\mathbf{w}(n) - \underbrace{\mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}}_{\mathbf{w}_{\text{opt}}} \right]$$

Algoritmo de Newton

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \mu [\mathbf{w}(n) - \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}]\tag{234}$$

Ainda no algoritmo de Newton, suponha

- $\mu = 1$
- $\mathbf{w}(0) = \mathbf{0}$

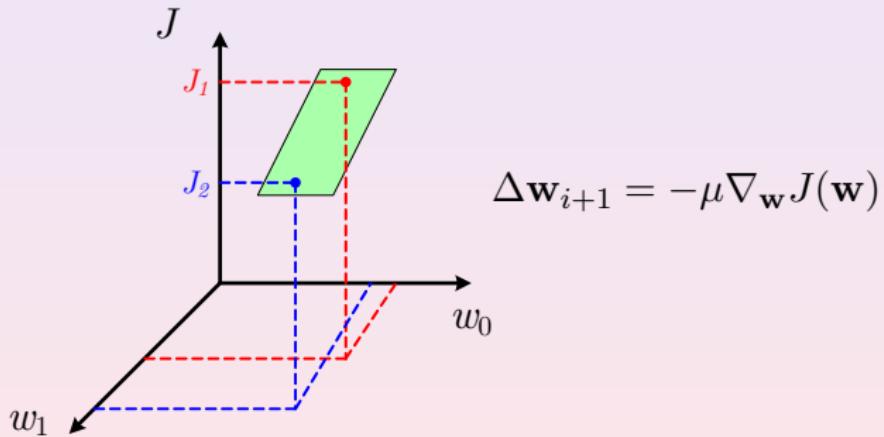
Na primeira iteração temos

$$\mathbf{w}(1) = \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^{-1} \mathbf{p}_{xd}$$

 Solução ótima em uma iteração!

Características do *Steepest descent*

- O método de 1a ordem aproxima $J(\mathbf{w})$ como uma função linear e “caminha” nessa função com o maior “passo” (maior declividade) possível



Método linear → algoritmo do gradiente determinístico

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \mu \nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{w})$$

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - 2\mu [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}]$$

Características do algoritmo de Newton

- O método de 2a ordem “aproxima” $J(\mathbf{w})$ como uma função quadrática e procura o mínimo desta função
- Encontrar um $\Delta\mathbf{w}$ que nos leve ao mínimo, ou seja, a uma condição de gradiente nulo, no passo $i + 1$.
- Obter $\Delta\mathbf{w}_{i+1}$ tal que $\frac{\partial J(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} \Big|_{\mathbf{w}_{i+1}} = 0$

$$\nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{w}) + \mathbf{H}(\mathbf{w})\Delta\mathbf{w} = 0$$

$$\Delta\mathbf{w} = -\mathbf{H}^{-1}(\mathbf{w}) \cdot \nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{w})$$

Como $\mathbf{H}(\mathbf{w}) = 2\mathbf{R}_x$ tem-se

$$\mathbf{w}_{i+1} = \mathbf{w}_i - \frac{1}{2} \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^{-1} \cdot \nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{w})$$

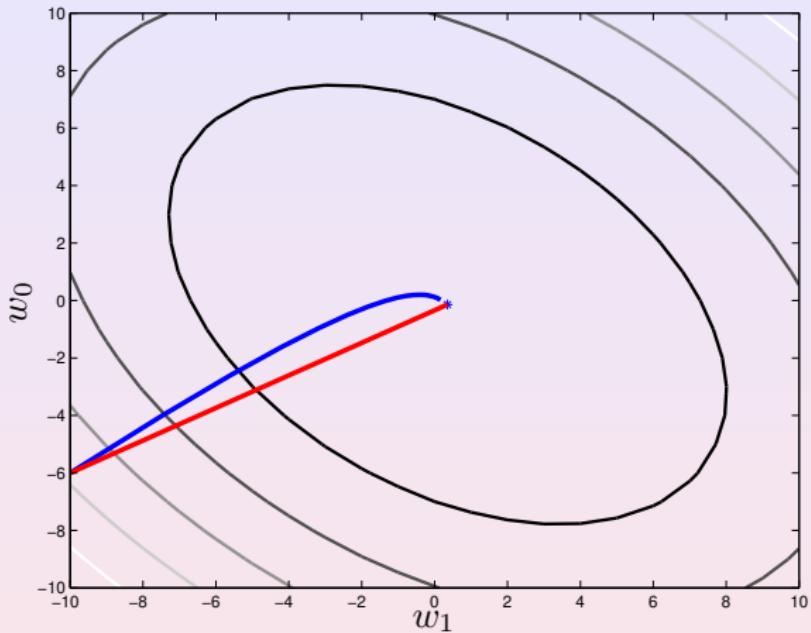
$$\mathbf{w}_{i+1} = \mathbf{w}_i + \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^{-1} \mathbf{p}_{xd} - \mathbf{w}_i$$

$$\boxed{\mathbf{w}_{i+1} = \mathbf{R}_{\mathbf{x}}^{-1} \mathbf{p}_{xd}}$$

que é a própria solução ótima.

- O algoritmo *steepest decent* busca encontrar, à cada iteração, em qual direção a função decresce mais rapidamente (gradiente descendente)
- O método de Newton, calcula para a função, qual a direção, a partir do ponto inicial, que chega mais rapidamente ao ponto ótimo.
- Método de Newton é mais complexo (inversão de matriz) e mais rápido. Para $J(\mathbf{w})$ quadrático, uma iteração é suficiente se $\mu = 1$.
- *Steepest descent* é mais simples, mas tem uma latência maior para convergir ao ponto ótimo.

Steepest descent \times Newton - cont.



Convergência dos algoritmos *steepest descent* (azul) e de Newton (vermelho). Passos $\mu_{sd} = 0.1$ e $\mu_n = 1$.

- Equações necessitam conhecimento ou estimativa das estatísticas \mathbf{R}_x e \mathbf{p}_{xd}
- Processamento caro e não garante uma convergência ao valor desejado
- **Alternativa:** aproximações estocásticas

Origem

H. Robbins and S. Monro, "A Stochastic Approximation Method", *The Annals of Mathematical Statistics*, vol. 22, no. 3, pp. 400-407, 1951

Idéia: estimativa recursiva de um determinado número de parâmetros θ , de forma:

$$\theta(n) = \theta(n - 1) - \mu(n) \cdot f[\theta(n - 1), x(n)] \quad (235)$$

em que

$x(n)$ = dados observados no tempo

$\mu(n)$ = seqüência decrescente

$f(\cdot)$ = função dos dados e parâmetros

Exemplo

Sejam

$$\theta(0) = 0$$

$$\mu = \frac{1}{n}$$

$$f[\theta(n-1), x(n)] = \theta(n-1) - x(n)$$

daí decorre que

$$\theta(n) = \frac{x(1) + x(2) + \dots + x(n)}{n}$$

1a observação: O algoritmo de Robbins-Monro converge para $f[\theta(n-1), x(n)] = 0$.

Supondo várias realizações do algoritmo
 θ_{opt} é tal que $E\{f[\theta(n-1), x(n)]\} = 0$

No nosso caso (filtragem): quem é $E\{f[\theta(n-1), x(n)]\}$?

Sabemos que $\nabla_w E\{f[\theta(n-1), x(n)]\} = 0$ para $w = w_{\text{opt}}$
então

$$f[\theta(n-1), x(n)] = \frac{\partial e^2(n)}{\partial w} \quad (236)$$

Partindo da aproximação da Eq. (236), a recursão temporal para aproximar o critério de minimizar o erro quadrático médio seria do tipo:

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + 2\mu(n+1)\mathbf{x}(n)e(n) \quad (237)$$

em que $e(n) = d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)$.

Se considerarmos $\mu(n+1) = \mu$ teremos então o **algoritmo do gradiente estocástico** dado por

$$\boxed{\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + 2\mu\mathbf{x}(n)e(n)}$$

Aproximação estocástica - cont.

Comparação

Gradiente determinístico: Busca na direção negativa do gradiente

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - 2\mu [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}]$$

Algoritmo de Newton: Mais rápido e mais complexo

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \mu [\mathbf{w}(n) - \mathbf{R}_x^{-1} \mathbf{p}_{xd}]$$

Gradiente estocástico: Mais simples, menos requisitos, desempenho pior

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + 2\mu \mathbf{x}(n) e(n)$$

- Diferentes aproximações podem ser realizadas
- Meta é reduzir a complexidade dos algoritmos provendo uma convergência para o ponto ótimo
- Algumas técnicas são discutidas a seguir

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS

O algoritmo LMS (*Least Mean Square*) é um algoritmo de busca que utiliza uma simplificação do vetor gradiente por meio de uma modificação na função custo (objetivo)

Propriedades

- Simplicidade computacional
- Prova de convergência em ambiente estacionário
- Convergência não-polarizada, em média, para a solução ótima (Wiener)

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Se tomarmos o gradiente estocástico temos então

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - 2\mu [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}]$$

mas, deseja-se trabalhar com estimativas das estatísticas no instante n , uma vez que as mesmas podem não estar disponíveis completamente, então teremos algo como

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - 2\mu [\hat{\mathbf{R}}_x(n) \mathbf{w}(n) - \hat{\mathbf{p}}_{xd}(n)] \quad (238)$$

Então, uma solução possível é fazer uma aproximação das estatísticas por seus valores instantâneos, ou seja

$$\begin{aligned} \mathbf{R}_x &= E \{ \mathbf{x}(n) \mathbf{x}^T(n) \} \approx \hat{\mathbf{R}}_x(n) = \mathbf{x}(n) \mathbf{x}^T(n) \\ \mathbf{p}_{xd} &= E \{ \mathbf{x}(n) d(n) \} \approx \hat{\mathbf{p}}_{xd}(n) = \mathbf{x}(n) d(n) \end{aligned} \quad (239)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Desta forma, teremos

$$\begin{aligned}\mathbf{w}(n+1) &= \mathbf{w}(n) - 2\mu \left[\widehat{\mathbf{R}}_{\mathbf{x}}(n) - \widehat{\mathbf{p}}_{xd}(n) \right] \\ &= \mathbf{w}(n) - 2\mu \left[\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}(n) - \mathbf{x}(n)d(n) \right] \quad (240) \\ &= \mathbf{w}(n) - 2\mu \mathbf{x}(n) \left[\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}(n) - d(n) \right] \\ &= \mathbf{w}(n) - 2\mu \mathbf{x}(n) [y(n) - d(n)]\end{aligned}$$

Então, a equação de recursão do LMS é dada por:

Algoritmo LMS

$$\boxed{\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + 2\mu \mathbf{x}(n)e(n)} \quad (241)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Note que o algoritmo LMS possui a mesma regra de recursão que a aproximação do gradiente estocástico, por isto é comum usar a mesma notação para ambos.

Uma questão importante reside na garantia da convergência do algoritmo para os parâmetros ótimos. Bem como observar se esta convergência é não-polarizada.

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Gradiente: o gradiente do algoritmo converge para algum valor?

Tomando as expressões do gradiente para o algoritmo determinístico e do LMS

$$\begin{aligned}\nabla_{\text{det}} &= 2 [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}] \\ \nabla_{\text{LMS}} &= 2 [\mathbf{x}(n) \mathbf{x}^T(n) \mathbf{w}(n) - \mathbf{x}(n) d(n)]\end{aligned}\tag{242}$$

podemos ver que as direções determinadas por ambos os algoritmos são diferentes (como esperado). Entretanto, se tomarmos o valor médio no caso do LMS temos

$$\begin{aligned}\mathbb{E}\{\nabla_{\text{LMS}}\} &= \mathbb{E}\{2 [\mathbf{x}(n) \mathbf{x}^T(n) \mathbf{w}(n) - \mathbf{x}(n) d(n)]\} \\ &= 2 [\mathbb{E}\{\mathbf{x}(n) \mathbf{x}^T(n)\} \mathbf{w}(n) - \mathbb{E}\{\mathbf{x}(n) d(n)\}] \\ &= 2 [\mathbf{R}_x \mathbf{w}(n) - \mathbf{p}_{xd}] = \nabla_{\text{det}}\end{aligned}\tag{243}$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Estabilidade: quais os valores de μ para os quais o algoritmo converge?

Vamos considerar uma perturbação do vetor de coeficientes em torno do filtro ótimo, assim temos

$$\Delta \mathbf{w}(n) = \mathbf{w}(n) - \mathbf{w}_{\text{opt}} \quad (244)$$

Utilizando esta definição, podemos escrever o LMS como

$$\begin{aligned} \Delta \mathbf{w}(n+1) &= \Delta \mathbf{w}(n) + 2\mu e(n) \mathbf{x}(n) \\ &= \Delta \mathbf{w}(n) + 2\mu \mathbf{x}(n) [\mathbf{x}(n)^T \mathbf{w}_{\text{opt}} + b(n) - \mathbf{x}(n)^T \mathbf{w}(n)] \\ &= \Delta \mathbf{w}(n) + 2\mu \mathbf{x}(n) [e_{\text{opt}}(n) - \mathbf{x}(n)^T \mathbf{w}(n)] \\ &= [\mathbf{I} - 2\mu \mathbf{x}(n) \mathbf{x}(n)^T] \Delta \mathbf{w}(n) + 2\mu e_{\text{opt}}(n) \mathbf{x}(n) \end{aligned} \quad (245)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Sabendo que $e_{\text{opt}}(n) = d(n) - \mathbf{x}(n)^T \mathbf{w}_{\text{opt}} = b(n)$ temos então, o valor esperado de

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\{\Delta \mathbf{w}(n+1)\} &= \mathbb{E}\left\{\left[\mathbf{I} - 2\mu \mathbf{x}(n) \mathbf{x}(n)^T\right] \Delta \mathbf{w}(n)\right\} \\ &\quad + 2\mu \mathbb{E}\{e_{\text{opt}}(n) \mathbf{x}(n)\} \end{aligned} \quad (246)$$

Assumindo independência entre $\mathbf{x}(n)$, $\Delta \mathbf{w}(n)$ e $e_{\text{opt}}(n)$, temos então

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\{\Delta \mathbf{w}(n+1)\} &= \left[\mathbf{I} - 2\mu \mathbb{E}\{\mathbf{x}(n) \mathbf{x}(n)^T\}\right] \mathbb{E}\{\Delta \mathbf{w}(n)\} \\ &= (\mathbf{I} - 2\mu \mathbf{R}_x) \mathbb{E}\{\Delta \mathbf{w}(n)\} \end{aligned} \quad (247)$$

Um fator que nos ajuda é saber que podemos decompor a matriz \mathbf{R}_x como

$$\mathbf{R}_x = \mathbf{Q} \boldsymbol{\Lambda} \mathbf{Q}^T \quad (248)$$

em que \mathbf{Q} é a matriz (ortogonal) dos autovetores de \mathbf{R}_x

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Pré-multiplicando então a Eq. (247) por \mathbf{Q}^T temos

$$\mathbb{E}\{\mathbf{Q}^T \Delta \mathbf{w}(n+1)\} = (\mathbf{I} - 2\mu \mathbf{Q}^T \mathbf{R}_x \mathbf{Q}) \mathbb{E}\{\mathbf{Q}^T \Delta \mathbf{w}(n)\} \quad (249)$$

Mas sabe-se ainda que

$$\begin{aligned}\mathbf{R}_x &= \mathbf{Q} \boldsymbol{\Lambda} \mathbf{Q}^T \\ \mathbf{Q}^T \mathbf{R}_x &= \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} \boldsymbol{\Lambda} \mathbf{Q}^T \\ &= \boldsymbol{\Lambda} \mathbf{Q}^T\end{aligned}$$

E podemos então definir

$$\mathbf{v}(n+1) = \mathbb{E}\{\mathbf{Q}^T \Delta \mathbf{w}(n+1)\} \quad (250)$$

que são versões rotacionadas dos erros dos coeficientes.

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Daí, temos então

$$\begin{aligned}\mathbf{v}(n+1) &= \mathbf{v}(n) - 2\mu\Lambda\mathbf{v}(n) \\ &= (I - 2\mu\Lambda)\mathbf{V}(n)\end{aligned}\tag{251}$$

Ou seja, para cada elemento $v_i(n+1)$ do vetor $\mathbf{v}(n+1)$ temos

$$v_i(n+1) = (1 - 2\mu\lambda_k)v_i(n)\tag{252}$$

Condição de estabilidade:

$$\begin{aligned}|1 - 2\mu\lambda_k| < 1 &\rightarrow -1 < 1 - 2\mu\lambda_k < 1 \\ 0 < 2\mu\lambda_k < 2 &\rightarrow 0 < \mu < \frac{1}{\lambda_k}\end{aligned}\tag{253}$$

$$\text{Estabilidade: } 0 < \mu < \frac{1}{\lambda_{\max}}$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Misadjustment (desajuste): quanto a solução do LMS difere da solução ótima?

Tomando $\mathbf{w}(n) = \mathbf{w}_{\text{opt}}$, teremos

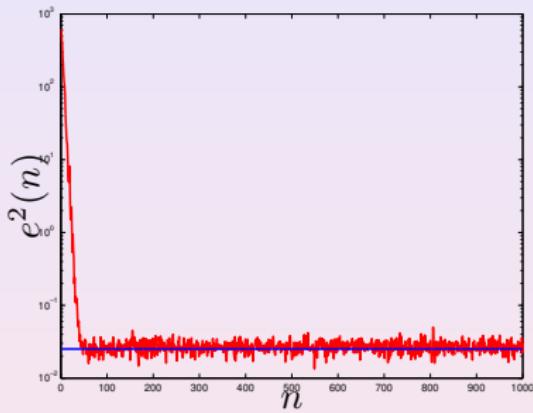
$$\begin{aligned}\mathbf{w}(n+1) &= \mathbf{w}_{\text{opt}} + 2\mu \mathbf{x}(n)e(n) \\&= \mathbf{w}_{\text{opt}} + 2\mu \mathbf{x}(n)[d(n) - \mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}_{\text{opt}}] \\&= \mathbf{w}_{\text{opt}} + 2\mu \mathbf{x}(n)[\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}_{\text{opt}} + b(n) - \mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}_{\text{opt}}] \\ \mathbf{w}(n+1) - \mathbf{w}_{\text{opt}} &= 2\mu \mathbf{x}(n)b(n)\end{aligned}\tag{254}$$

Desta forma, podemos ver que $E\{\mathbf{w}(n+1) - \mathbf{w}_{\text{opt}}\} = 0$ mas que a variância não é zero devido ao termo $b(n)$.

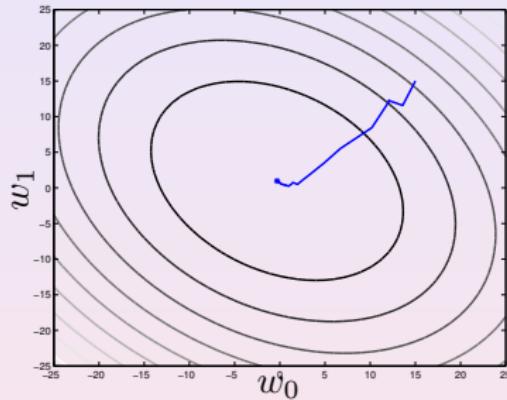
- μ impacta na variância do erro de ajuste
- $\mathbf{w}(n+1)$ ao final da convergência fica “em torno” de \mathbf{w}_{opt}

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.



Convergência do LMS
(vermelho) para J_{\min} (azul)
usando $\mu = 0.1$



Trajetória do LMS (azul) para o
ponto ótimo (solução de Wiener)
usando $\mu = 0.1$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS - cont.

Resumo:

- Algoritmo com baixa complexidade
- Converge, em média, para o filtro ótimo
- Fator de passo influencia na velocidade de convergência
- Compromisso com o erro de desajuste

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS normalizado

Motivação

- O algoritmo LMS apresenta o fator de passo dependente das características da correlação
- Para aumentar a velocidade de convergência, aumenta-se o fator de passo, mas o mesmo fornece um erro residual maior
- Idéia: colocar os dados para servirem de regulação ao desajuste

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS normalizado - cont.

Sabendo que

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + 2\mu e(n)\mathbf{x}(n) = \mathbf{w}(n) + \Delta\tilde{\mathbf{w}}(n) \quad (255)$$

temos então que

$$e^2(n) = d^2(n) + \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}(n) - 2d(n)\mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n) \quad (256)$$

Se usarmos uma troca de $\tilde{\mathbf{w}}(n) = \mathbf{w}(n) + \Delta\tilde{\mathbf{w}}(n)$, teremos então:

$$\begin{aligned}\tilde{e}^2(n) &= e^2(n) + 2\Delta\tilde{\mathbf{w}}^T(n)\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\mathbf{w}(n) \\ &\quad + \Delta\tilde{\mathbf{w}}^T(n)\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\Delta\tilde{\mathbf{w}}(n) - 2d(n)\Delta\tilde{\mathbf{w}}^T(n)\mathbf{x}(n)\end{aligned} \quad (257)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS normalizado - cont.

Então, definindo

$$\begin{aligned}\Delta e^2(n) &= \tilde{e}^2(n) - e^2(n) \\ &= -2\Delta\tilde{\mathbf{w}}^T(n)\mathbf{x}(n)e(n) + \Delta\tilde{\mathbf{w}}^T(n)\mathbf{x}(n)\mathbf{x}^T(n)\Delta\tilde{\mathbf{w}}(n)\end{aligned}\quad (258)$$

Meta: tornar $\Delta e^2(n)$ negativo e mínimo pela escolha apropriada de μ

Substituindo $\Delta\tilde{\mathbf{w}}(n) = 2\mu e(n)\mathbf{x}(n)$ na Eq. (258) tem-se

$$\Delta e^2(n) = -4\mu e^2(n)\mathbf{x}^T(n)\mathbf{x}(n) + 4\mu^2 e^2(n)[\mathbf{x}^T(n)\mathbf{x}(n)]^2 \quad (259)$$

Valor de μ é dado por $\frac{\partial\Delta e^2(n)}{\partial\mu} = 0$, de onde tem-se

$$\mu = \frac{1}{2\mathbf{x}^T(n)\mathbf{x}(n)} \quad (260)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS normalizado - cont.

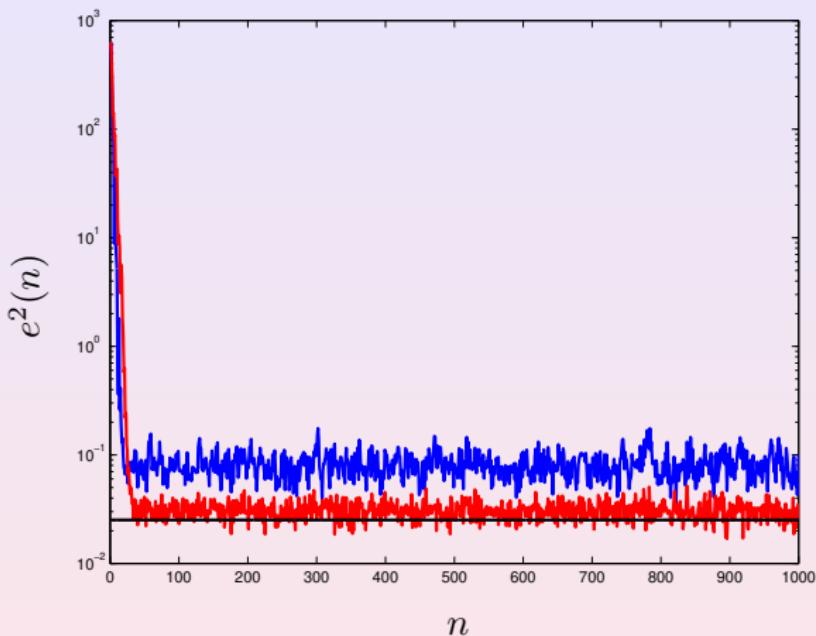
Com isso, o algoritmo do LMS normalizado é então dado por

Algoritmo LMS Normalizado

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + \frac{\mu}{\gamma + \mathbf{x}^T(n)\mathbf{x}(n)} \mathbf{x}(n)e(n) \quad (261)$$

Algoritmos estocásticos - cont.

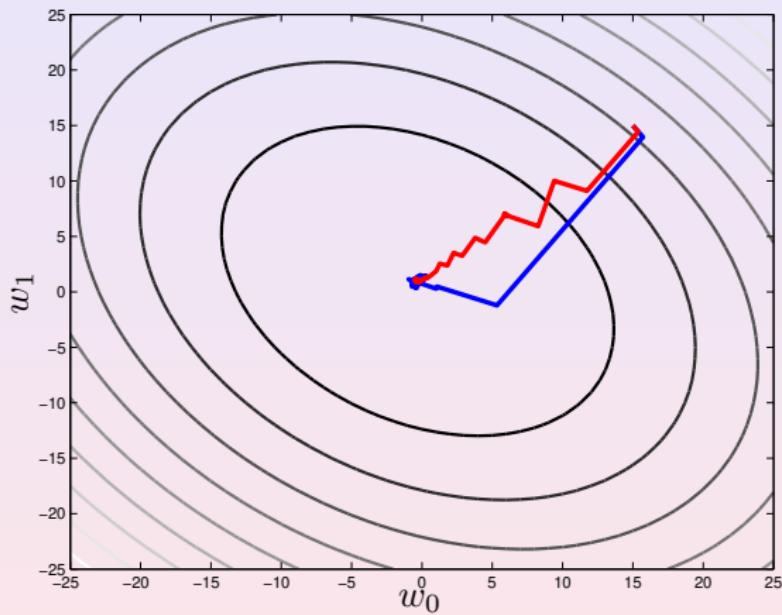
Algoritmo LMS normalizado - cont.



Algoritmos LMS (azul) e LMS-Normalizado (vermelho) com mesmo fator de passo $\mu_{\text{LMS}} = \mu_{\text{LMS-Norm}} = 0.5$, comparados com J_{\min} (preto)

Algoritmos estocásticos - cont.

Algoritmo LMS normalizado - cont.



Trajetórias dos algoritmos LMS (azul) e LMS-Normalizado (vermelho)
para o ponto ótimo