INFOS PERSO

- ♠ Blagnac (31700)
- **6** 06 48 43 70 02
- 🗹 charles.cazal@gmail.com
- in @charlescazal
- O @charlescazal
- Permis B + Véhicule



Charles Cazal

FORT D'UNE EXPÉRIENCE RICHE ET VARIÉE, J'APPORTE CRÉATIVITÉ, ADAPTABILITÉ ET RIGUEUR (AINSI QU'UNE TOUCHE DE BONNE HUMEUR) À V<u>otre team de développement !</u>

FORMATIONS

DWWM: Développeur Web et Web Mobile

12/23-09/24 @ ENI Ecole Informatique | Nantes (44)

Titre certifié Niveau 5 - Bac + 2

Autres formations autour du développement (JavaScript)

2023 @Udemy | En ligne

Technos: React, Node.js, NPM, Mongo...

№ Infirmier

09/16-01/22 @ IFSI | Pau (64), Toulouse (31)

Obtention du DE Aide-Soignant en 2017

☼ Concepteur Designer Graphique

2009 à 2013 @ Axe Sud | Toulouse (31)

Titre certifié Niveau 6 - Bac + 3

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUR WEB (STAGE DE 8 SEMAINES) :

2024 @ RésaLocal | Talloires (74)

- Technologies : PHP (Laravel Lumen) / NuxtJS / MariaDB

☼ PROJETS DE DÉVELOPPEMENT EN FORMATION :

2024 @ ENI Ecole Informatique | Nantes (44)

- Développement d'un site d'enchères sous Java EE + SQL Application web organisée en couches
- Analyse, conception et développement d'un site d'organisation d'événements d'entreprises avec JAVA EE, SQL Server / PHP, MySQL Définition de tests et d'outils de passage de tests.

AUTRES EXPÉRIENCES :

09/22-05/23 @ Association Le Relais | Blagnac (31)

Gestion d'une boutique en ligne de vente d'objets sur LabelEmmaüs 10/20-08/21 @ CHU Toulouse Purpan | Toulouse (31)

Aide-Soignant aux Urgences Adulte (période COVID)

2013 - 2014 @ Antegone | Labège (31)

Graphiste / Opérateur machines (secteur signalétique)

2002-2008 @ Divers | Colomiers, Aussonne (31)

Restauration traditionnelle et restauration rapide

COMPETENCES **INFORMATIQUES**

LANGAGES













HTML 5 / CSS 3 / VanillaJS Java / React / Python SQL / PHP 7 / NodeJS

IDE / CMS













Eclipse / VS Code /Symfony Git / Gradle / SpringBoot **SQL Server / Wordpress / Android Studio**

COMPETENCES LINGUISTIQUES



Bilingue (Niveau C2)