16x2 文字型 LCD 模組

RS (1位元) 暫存器選擇

RW (1 位元) 讀寫控制

E (1 位元) 資料閂鎖控制,負緣方可鎖入資料

DB (8 位元) 資料

RS=1 為 LCD 模組之資料暫存器

RS=0 為 LCD 模組之控制暫存器

RW=1 為讀取

RW=0 為寫入

LCD 模組之控制指令

Read Data from RAM: 讀取內部 RAM 之資料

Write Data To RAM: 資料寫入內部 RAM

Busy flag & Address: 檢查控制暫存器是否忙碌 Set DDRAM Address: (重要) 設定顯示的位置(游標)

Ste CGRAM Address: 設定字元圖形區位置

Function Set:功能設定

Cursor or display shift:設定游標是否自動左右移

Disply and cursor on/off :是否顯示 是否有游標,游標是否有閃爍

Entry Mode: 設定輸入後游標是否自動左右移 return home:游標回到第一行 第一個位置

clear display:游標回到第一行 第一個位置,並清光所有的顯示

http://www.circuitstoday.com/a-note-on-character-lcd-display

RS RW DB7~DB0

Function Set: 功能設定 0 0 0 1 DL N F X X

DL=1 資料=8 位元

起始時 DL=0 資料=4 位元

Function set 需使用 N=1 2 行 LCD

DB=0x38 N=11行 LCD

F=0 字體 5*8

F=1 字體 5*11

D=1 月 網 不
Display on/off 之設定 D=0 無顯示
1.不需輸入互動 C=1 有游標 0 為無游標
D=1 C=0 B=0 即 DB=0x0C B=1 游標閃爍 0 不閃爍
2.需輸入互動
D=1 C=1 B=x 即 DB=0x0E 或者 0x0F
RS RW DB7 DB6 DB5 DB4 DB3 DB2 DB1 DB0 Entry Mode: 0 0 0 0 0 0 1 I/D SH I/D=1 位址自動+1 0 的話則-1 SH=0 預設 一般設定為自動+1(文字會從左到右)
I/D=1 SH=0 DB=0x06
RS RW DB7 DB6 DB5 DB4 DB3 DB2 DB1 DB0 Display Clear: 0 0 0 0 0 0 0 0 1 清除顯示 DB=0x01
LCD 模組之起始化
主要有四步驟 Function set → display on/off → entry mode → display clear DB=0x38 DB=0x0C DB=0x06 DB=0x01
LCD 起始流程 → 等待 30mS → Function set(DB=0x38) → 等待 39uS → display on/off(DB=0x0C or DB=0x0C) → 等待 39uS → entry mode(DB=0x06) → 等待 39uS → display clear(DB=0x01) → 等待 1.94mS
RS RW DB7 DB6 DB5 DB4 DB3 DB2 DB1 DB0
Set DDRAM Address: 0 0 1 AC6 AC5 AC4 AC3 AC2 AC1 AC0
EX 0 0 1 0 0 0 1 0 0 設定位置第
1 行第 5 個位置
EX 0 0 1 1 0 0 1 0 0 設定位置第
2 行第 9 個位置
設定顯示位址 DB6~DB0:第1行由 0x00~ 0x27
第 2 行由 0x40~ 0x67

Display on/off: 0 0 0 0 0 1 D C B

第1行第1個位置為 0x00

2 0x01

.

28 0x27

第2行第1個位置為 0x40

2 0x41

.

28 0x67

ex: 設定位置第 1 行第 5 個位置 DB=0x84 設定位置第 2 行第 9 個位置 DB=0xC8

RS RW DB7 DB6 DB5 DB4 DB3 DB2 DB1 DB0

Write Data to RAM: 0 0 資料=ASCII 碼

例:0 之 ASCII 碼為 0x30(DB=0x30 or DB='0')

設定顯示文字步驟主要為 Set DDRAM Address → Write Data to RAM

其流程: 設定位置 DB=0x80 + {位置-1 第1行}

{+ 0x40 + 位置-1 第 2 行}

RS=0

RW=0

E=High to Low to High

等待 39uS

設定顯示文字之 ASCII 碼

DB=文字之 ASCII 碼

RS=0

RW=0

E=High to Low to High

等待 39uS

END