

# 八皇后问题

## —— 汇编程序设计

使用工具：MARS

作业内容 编写一个计算八皇后问题的程序

### 1. 计算的规则和任务

国际象棋中的皇后可以吃掉与它在同一行、同一列、同一对角线上的棋子。

八皇后问题，即在 $8 \times 8$  的国际象棋棋盘上放置8 个皇后，要求任意两个皇后不能在同一行、同一列或同一条对角线上。求出如此放置方法的种数。

一种解决问题的思路是一行放置皇后，如果当前放置的皇后与前面的皇后不存在冲突时，则继续摆下一个皇后，否则跳到上一个皇后，重新摆置。

编写一个**MIPS** 软件，要求和下面的程序功能相同，尤其请注意其中的键盘输入和打印功能也需要实现。

### 2. 函数的C 语言形式描述

```
#include <stdio.h >
```

```
#include <math.h >
```

```
int Site[8];
```

```
int Queen(int n, int QUEENS, int);
```

```
int Valid(int n);
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int m;
```

```
    int iCount = 0;
```

```
    int n ;
```

```
    printf("Eight Queen problems, entering the number of queens:");
```

```
    scanf("%d" , &n) ;
```

```
    m=Queen(0,n , iCount);
```

```
    printf("%d\n",m);
```

```

        return ;
    }

/*-----Queen: 递归放置第n 个皇后-----*/
int Queen(int n, int QUEENS, int iCount)
{
    int i;
    if(n == QUEENS)
    {
        iCount=iCount+1;
        return iCount;
    }
    for(i = 1 ; i <= QUEENS ; i++)
    {
        Site[n] = i;
        /*-----Valid: 判断放置第n 个皇后时是否无冲突-----*/
        if(Valid(n))
            iCount = Queen(n + 1,QUEENS, iCount);
    }
    return iCount;
}

/*-----Valid: 判断第n 个皇后放上去之后，是否合法，即是否无冲突。-----*/
int Valid(int n)
{
    int i;
    for(i = 0 ; i < n ; i++)
    {
        if(Site[i] == Site[n])
            return 0;
        if(abs(Site[i] - Site[n]) == (n - i))
            return 0;
    }
    return 1;
}

```

### 3. 作业说明

- (1) `n`, `QUEENS` 均为整数，求解N皇后问题时，调用`Queen(0,N)`
- (2) 当`N=8` 时，八皇后的解为92 种，可以用这个结果来测试程序的正确性
- (3) 八皇后问题也可以用非递归形式实现，但是为了让大家对于编写递归程序有一个比较好的锻炼，要求程序用递归方式实现

#### (4) 参考资料

教材：计算机硬件对过程的支持

作业：栈和过程

确定如何用分支语句来翻译C语言中的if判断语句和for 语句等；参阅讲义和教材掌握利用MIPS汇编语言如何进行过程调用，熟悉栈的使用以及递归程序设计；

#### (5) Tips:

- a) 由于变量不多，建议你可以为每一个变量（参数、临时变量）都分配一个寄存器，在手边记录下来哪个寄存器是表示哪个变量的，这样编程会比较简单，`lw` 和`sw`语句很少；
- b) 可以参考一下教材后面伪指令的用法（一条伪指令往往对应了两条甚至以上的MIPS 指令）；这会方便程序设计。

常用的伪指令：

`la $a0, __begincheck`

`la` 是一种常见伪指令，可以将任意地址处的一个标签地址加载到某寄存器中，一般翻译为`lui` 和`ori` 两条指令：

`li $v0, 5`

`li` 是load immediate的意思，给寄存器赋值。

`Syscall` 的用法：

代码	系统调用	参数	结果
1	print integer	\$a0	
2	print float	\$f12	
3	print double	\$f12	

4	print string	\$a0	
5	read integer		integer in \$v0
6	read float		float in \$f0
7	read double		double in \$f0
8	read string	\$a0=buffer, \$a1=length	
9	sbrk	\$a0=amount	address in \$v0
10	exit	\$a0=result	
11	print char	\$a0	
12	read char		char in \$v0
13	open	\$a0=file name(string), \$a1=flags, \$a2=mode	file descriptor (fd) in \$v0
14	read	\$a0 =fd, \$a1=buffer, \$a2=length	num chars read in \$v0
15	write	\$a0 =fd, \$a1=buffer, \$a2=length	num chars write in \$v0
16	close	\$a0 =fd	
17	exit2	\$a0=result	

例如要打印一字符串:

```
li $v0 , 4
```

```
la $a0 , __string
```

```
syscall
```

```
.data
```

```
__string:
```

```
.asciiz hello!
```

而要从键盘输入一个数字，则可以用第 5 号功能的 syscall。