实验报告:直线段的扫描转化算法

计科10 李轻飏 2011012360

一、开发环境

操作系统：win XP(Mac OS X 下虚拟机)

编程环境：Microsoft VS 2010 & Open cv 2.4.0

二、实验内容

实现除 DDA 画线算法外(即完成中点画线法戒 Bresenham 算法)的直线段扫描转换 算法,要求支持鼠标画线,需要提交试验报告和源代码。

三 、实验原理

下列算法我们仅考虑 0<k<1 的情况,其他情况只要改变 x 和 y 的位置或者取反即可。

中点画线法和Bresenham 算法，具体见课本。

1、了解了如何安装虚拟机，在VS 2010下配置open cv;

2、通过实践深入理解了光栅图形学的基本概念和基本算法;

3、掌握了中点画线法算法的编写;