

ASSINATURA DO MÉTODO

Quantidade e os tipos dos parâmetros

```
1 // Mesma assinatura (linhas 2 e 4)
2 publico metodo calcMedia(n1: Real,
3                           n2: Real): Real
4
5 publico metodo calcMedia(v1: Real,
6                           v2: Real): Inteiro
7
8 // Não tem a mesma assinatura que os métodos acima!
9 publico metodo calcMedia(bim: Inteiro,
10                          n1: Real,
11                          n2: Real): Real
12
13 publico metodo calcMedia(n1: Real,
14                          n2: Real,
15                          n3: Real,
16                          n4: Real): Real
17
18 publico metodo calcMedia(medMin: Real,
19                          medMax: Real,
20                          sit: Caractere,
21                          bim: inteiro): Caractere
```

TIPOS DE POLIMORFISMO

- 1 - SOBREPOSIÇÃO
- 2 - SOBRECARGA

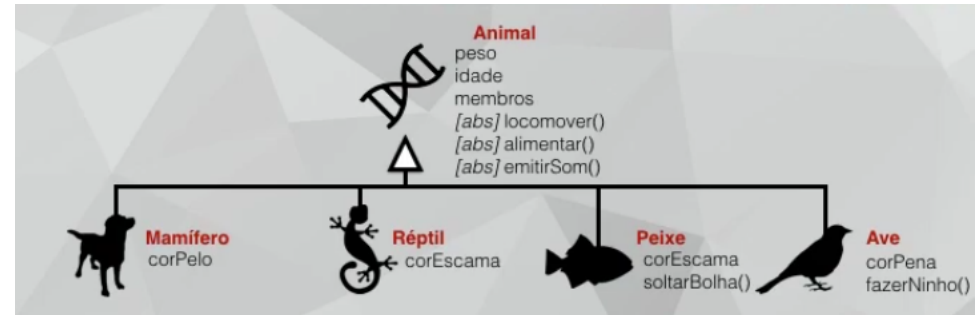
Getters e Setters OMITIDOS

```
1 classe abstrata Animal
2   protegido peso: Real
3   protegido idade: Inteiro
4   protegido membros: Inteiro
5
6   publico metodo abstrato locomover()
7   publico metodo abstrato alimentar()
8   publico metodo abstrato emitirSom()
9 FimClasse
10
11 classe Mamifero estende Animal
12   privado corPelo: Caractere
13
14   @Sobrepôr
15   publico metodo locomover()
16     Escreva("Correndo")
17   fimMetodo
18
19   @Sobrepôr
20   publico metodo alimentar()
21     Escreva("Mamando")
22   fimMetodo
23
24   @Sobrepôr
25   publico metodo emitirSom()
26     Escreva("Som de Mamifero")
27   fimMetodo
28 FimClasse
29
```

```
1 // Programa Principal
2
3 //a = novo Animal() -> nao func. abstrato
4 m = novo Mamifero()
5 r = novo Reptil()
6 p = novo Peixe()
7 a = novo Ave()
8
9 m.setPeso(85.3)
10 m.setIdade(2)
11 m.setMembros(4)
12 m.locomover() //Correndo
13 m.alimentar() //Mamando
14 m.emitirSom() //Som de Mamifero
```

```
1 classe abstrata Animal
2   protegido peso: Real
3   protegido idade: Inteiro
4   protegido membros: Inteiro
5
6   publico metodo abstrato locomover()
7   publico metodo abstrato alimentar()
8   publico metodo abstrato emitirSom()
9 FimClasse
10
11 classe Reptil estende Animal
12   privado corEscama: Caractere
13
14   @Sobrepôr
15   publico metodo locomover()
16     Escreva("Rastejando")
17   fimMetodo
18
19   @Sobrepôr
20   publico metodo alimentar()
21     Escreva("Comendo Vegetais")
22   fimMetodo
23
24   @Sobrepôr
25   publico metodo emitirSom()
26     Escreva("Som de Reptil")
27   fimMetodo
28 FimClasse
29
```

```
1 // Programa Principal
2
3 //a = novo Animal() -> nao func. abstrato
4 m = novo Mamifero()
5 r = novo Reptil()
6 p = novo Peixe()
7 a = novo Ave()
8
9 r.setPeso(0.21)
10 r.setIdade(1)
11 r.setMembros(0)
12 r.locomover() //Rastejando
13 r.alimentar() //Comendo Vegetais
14 r.emitirSom() //Som de Reptil
```



```
1 classe abstrata Animal
2   protegido peso: Real
3   protegido idade: Inteiro
4   protegido membros: Inteiro
5
6   publico metodo abstrato locomover()
7   publico metodo abstrato alimentar()
8   publico metodo abstrato emitirSom()
9 FimClasse
10
11 classe Peixe estende Animal
12   privado corEscama: Caractere
13
14   publico metodo soltarBolha()
15     Escreva("Soltando Bolhas...")
16   fimMetodo
17
18   @Sobrepôr
19   publico metodo locomover()
20     Escreva("Nadando")
21   fimMetodo
22
23   @Sobrepôr
24   publico metodo alimentar()
25     Escreva("Substancias")
26   fimMetodo
27
28   @Sobrepôr
29   publico metodo emitirSom()
30     Escreva("Som de Peixe")
31   fimMetodo
32 FimClasse
33
```

```
1 // Programa Principal
2
3 m = novo Mamifero()
4 r = novo Reptil()
5 p = novo Peixe()
6 a = novo Ave()
7
8 p.setPeso(0.35)
9 p.setIdade(1)
10 p.setMembros(0)
11 p.locomover() //Nadando
12 p.alimentar() //Substancias
13 p.emitirSom() //Som de Peixe
14 p.soltarBolha() //Soltando Bolhas...
```

```
1 classe abstrata Animal
2   protegido peso: Real
3   protegido idade: Inteiro
4   protegido membros: Inteiro
5
6   publico metodo abstrato locomover()
7   publico metodo abstrato alimentar()
8   publico metodo abstrato emitirSom()
9 FimClasse
10
11 classe Ave estende Animal
12   privado corPena: Caractere
13
14   publico metodo fazerNinho()
15     Escreva("Construiu um ninho")
16   fimMetodo
17
18   @Sobrepôr
19   publico metodo locomover()
20     Escreva("Voando")
21   fimMetodo
22
23   @Sobrepôr
24   publico metodo alimentar()
25     Escreva("Comendo frutas")
26   fimMetodo
27
28   @Sobrepôr
29   publico metodo emitirSom()
30     Escreva("Som de Ave")
31   fimMetodo
32 FimClasse
33
```

```
1 // Programa Principal
2
3 m = novo Mamifero()
4 r = novo Reptil()
5 p = novo Peixe()
6 a = novo Ave()
7
8 a.setPeso(0.89)
9 a.setIdade(2)
10 a.setMembros(2)
11 a.locomover() //Voando
12 a.alimentar() //Comendo frutas
13 a.emitirSom() //Som de Ave
14 a.fazerNinho() //Construiu um ninho
```