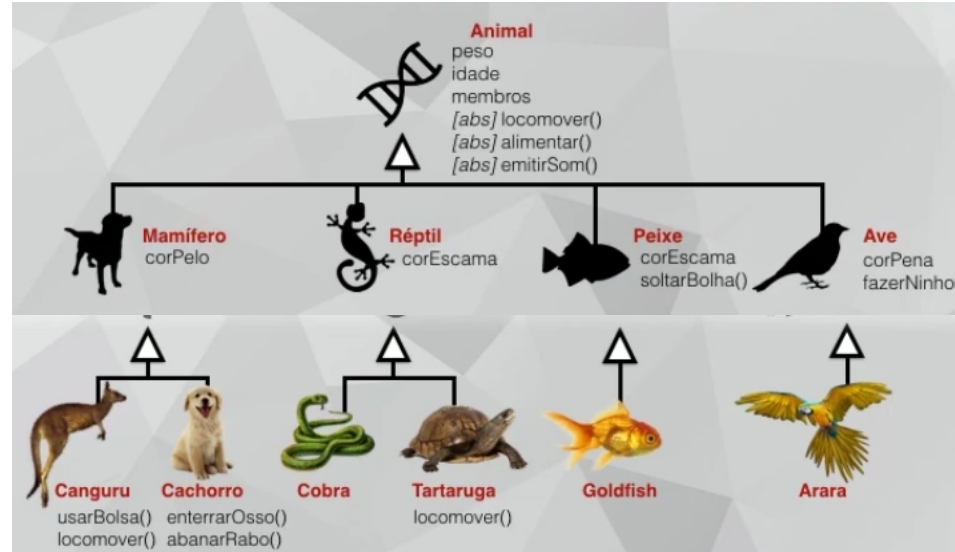


POLIFORMISMO DE SOBREPOSIÇÃO

```
1 classe Canguru estende Mamifero
2   publico metodo usarBolsa()
3     Escreva("Usando bolsa")
4   fimMetodo
5
6   @Sobrepôr
7   publico metodo locomover()
8     Escreva("Saltando")
9   fimMetodo
10 FimClasse
11
12
13 classe Cachorro estende Mamifero
14   publico metodo enterrarOsso()
15     Escreva("Enterrando Osso")
16   fimMetodo
17   publico metodo abanarRabo()
18     Escreva("Abanando o Rabo")
19   fimMetodo
20 FimClasse
21
22 classe Cobra estende Reptil
23 FimClasse
24
25
26 classe Tartaruga estende Reptil
27   @Sobrepôr
28   publico metodo locomover()
29     Escreva("Andando devagar...")
30   fimMetodo
31 FimClasse
32
33 classe Goldfish estende Peixe
34 FimClasse
35
36
37 classe Arara estende Ave
38
39 FimClasse
```



```
1 // Programa Principal
2
3 m = novo Mamifero()
4 c = novo Canguru()
5 k = novo Cachorro()
6
7 m.setPeso(5.70)
8 m.setIdade(8)
9 m.setMembros(4)
10 m.locomover() //Correndo
11 m.alimentar() //Mamando
12 m.emitirSom() //Som de Mamifero
13
14 c.setPeso(55.30)
15 c.setIdade(3)
16 c.setMembros(4)
17 c.locomover() //Saltando
18 c.alimentar() //Mamando
19 c.emitirSom() //Som de Mamifero
20 c.usarBolsa()
21
22 k.setPeso(3.94)
23 k.setIdade(5)
24 k.setMembros(4)
25 k.locomover() //Correndo
26 k.alimentar() //Mamando
27 k.emitirSom() //Som de Mamifero
28 k.abanarRabo()
```