

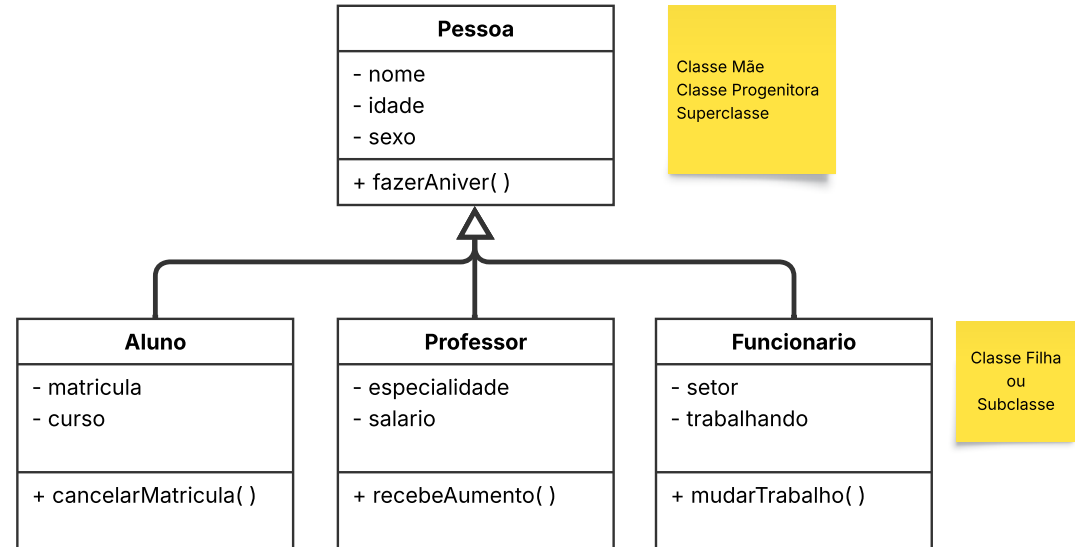
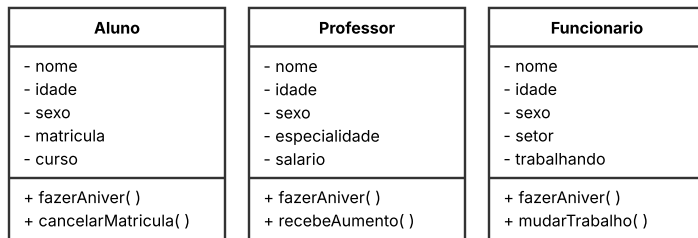
# HERANÇA - Parte 1

## Herança

Permite basear uma nova classe na definição de uma outra classe previamente existente.

## Herança

A herança será aplicada tanto para as características quanto para os comportamentos.



```
// Programa Principal
p1 = nova Pessoa( )
p2 = novo Aluno( )
p3 = novo Professor( )
p4 = novo Funcionario( )
```

```
p1.setNome("Pedro")
p2.setNome("Maria")
p3.setNome("Pablo")
(...)
```

```

classe Pessoa
//Atributos
privado nome: Caractere
privado idade: Inteiro
privado sexo: Caractere

//Métodos
publico metodo fazerAniver( )
(...)
fimMetodo

//Métodos Especiais
publico metodo getNome()
(...)
fimMetodo
publico metodo setNome()
(...)
fimMetodo
publico metodo getldade()
(...)
fimMetodo
publico metodo setldade()
(...)
fimMetodo
publico metodo getSexo()
(...)
fimMetodo
publico metodo setSexo()
(...)
fimMetodo

FimClasse
    
```

```

classe Aluno estende Pessoa
//Atributos
privado matricula: Inteiro
privado curso: Caractere

//Métodos
publico metodo cancelarMatricula( )
(...)
fimMetodo

//Métodos Especiais
publico metodo getMatricula()
(...)
fimMetodo
publico metodo setMatricula()
(...)
fimMetodo
publico metodo getCurso()
(...)
fimMetodo
publico metodo setCurso()
(...)
fimMetodo

FimClasse
    
```

```

classe Professor estende Pessoa
//Atributos
privado especialidade: Caractere
privado salario: Real

//Métodos
publico metodo receberAumento( )
(...)
fimMetodo

//Métodos Especiais
publico metodo getEspecialidade()
(...)
fimMetodo
publico metodo seEspecialidade()
(...)
fimMetodo
publico metodo getSalario()
(...)
fimMetodo
publico metodo setSalario()
(...)
fimMetodo

FimClasse
    
```

```

classe Funcionario estende Pessoa
//Atributos
privado setor: Caractere
privado trabalhando: Logico

//Métodos
publico metodo mudarTrabalho( )
(...)
fimMetodo

//Métodos Especiais
publico metodo getSetor()
(...)
fimMetodo
publico metodo seSetor()
(...)
fimMetodo
publico metodo getTrabalhando()
(...)
fimMetodo
publico metodo setTrabalhando()
(...)
fimMetodo

FimClasse
    
```