

Modificadores de Visibilidade

+ Público

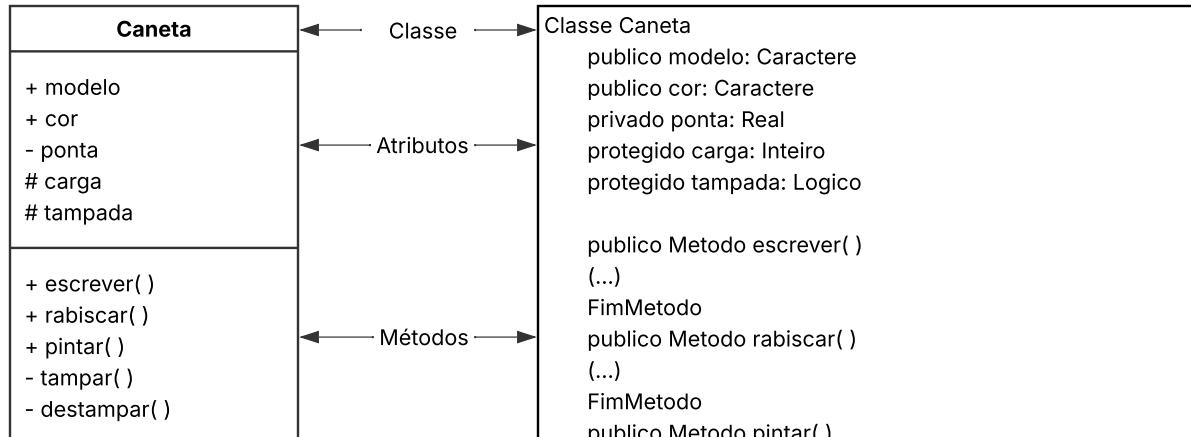
a classe atual e todas as outras classes

- Privado

somente a classe atual

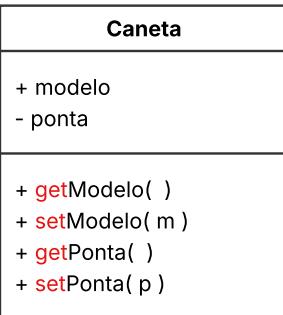
Protegido

a classe atual e todas as suas sub-classes



Getters e Setters

MÉTODOS ESPECIAIS



```

Classe Caneta
publico modelo: Caractere
privado ponta: Real

publico Metodo getModelo( )
    retorno modelo
FimMetodo
publico Metodo setModelo( m: Caractere )
    modelo = m
FimMetodo
publico Metodo getPonta( )
    retorno ponta
FimMetodo
publico Metodo setPonta( p: Real )
    ponta = p
FimMetodo
FimClasse
  
```

Não consigo modificar o atributo **PONTA** porque é **PRIVADO**. Consigo somente pelos métodos acessores (Getters e Setters)

Não consigo modificar o atributo **CARGA** porque é **PROTEGIDO**.

```

c1 = nova Caneta
c1.modelo = "BIC cristal"
c1.cor = "Azul"
c1.ponta = 0.5
c1.carga = 80
  
```

FimClasse