

Modificadores de Visibilidade

+ Público

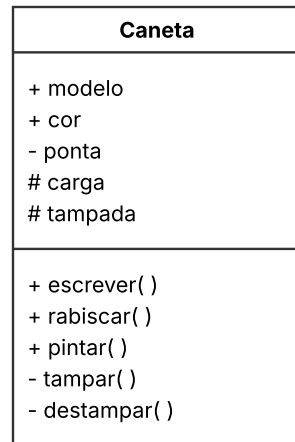
a classe atual e todas as outras classes

- Privado

somente a classe atual

Protegido

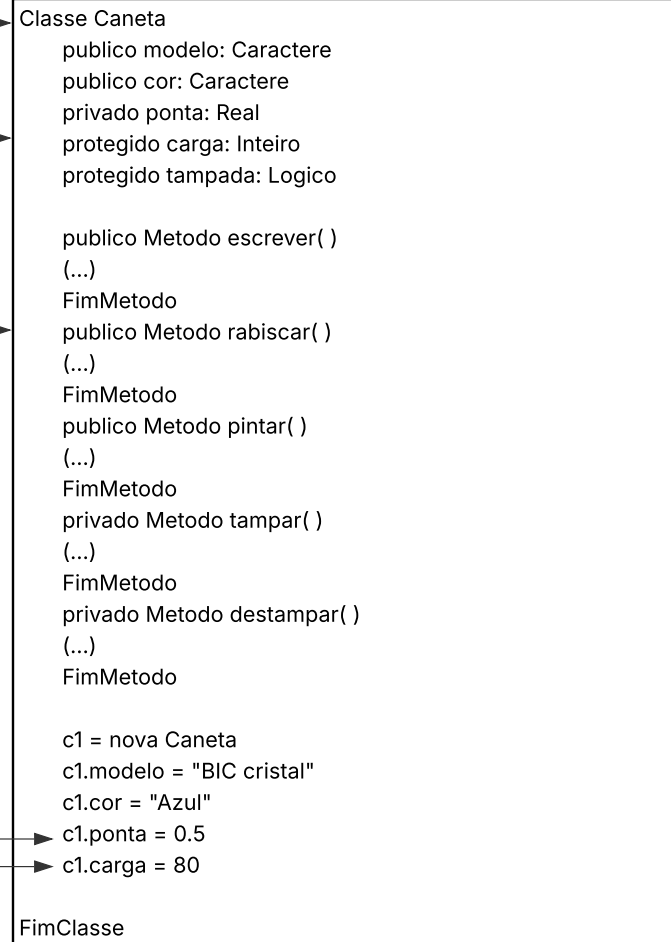
a classe atual e todas as suas sub-classes



Classe

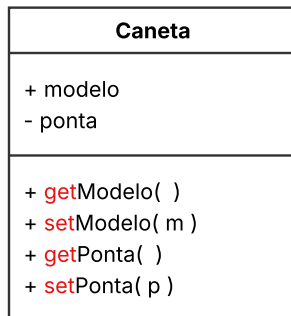
Atributos

Métodos



Getters e Setters

MÉTODOS ESPECIAIS



```
Classe Caneta
publico modelo: Caractere
privado ponta: Real

publico Metodo getModelo( )
    retorne modelo
FimMetodo
publico Metodo setModelo( m: Caractere )
    modelo = m
FimMetodo
publico Metodo getPonta( )
    retorne ponta
FimMetodo
publico Metodo setPonta( p: Real )
    ponta = p
FimMetodo
FimClasse
```

Não consigo modificar o atributo **PONTA** porque é **PRIVADO**. Consigo somente pelos métodos acessores (Gettes e Setters)

Não consigo modificar o atributo **CARGA** porque é **PROTEGIDO**.