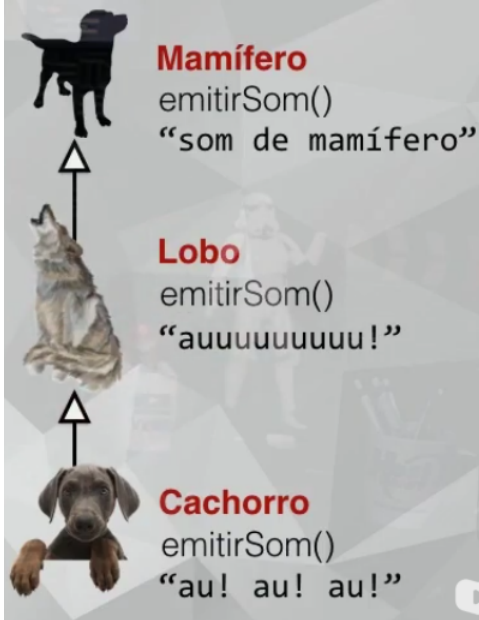


## Polimorfismo de Sobreposição



```

1 classe abstrata Animal
2   protegido peso: Real
3   protegido idade: Inteiro
4   protegido membros: Inteiro
5   publico metodo abstrato emitirSom()
6 FimClasse
7
8 classe Mamifero estende Animal
9   privado corPelo: Caractere
10  @Sobrepôr
11  publico metodo emitirSom()
12    Escreva("Som de Mamifero")
13  fimMetodo
14 FimClasse
15
16 classe Lobo estende Mamifero
17   @Sobrepôr
18   publico metodo emitirSom()
19     Escreva("Auuuuuuuuuu")
20   fimMetodo
21 FimClasse
22
23 classe Cachorro estende Lobo
24   @Sobrepôr
25   publico metodo emitirSom()
26     Escreva("Au!Au!Au!")
27   fimMetodo
28 FimClasse
  
```

Mesma Assinatura  
Classes Diferentes  
**ISSO É SOBREPOSIÇÃO**

## POLIFORMISMO DE SOBRECARGA



```

1 classe Cachorro estende Lobo
2   publico metodo reagir(frase: Caractere)
3
4   fimMetodo
5   publico metodo reagir(hora, min: Inteiro)
6
7   fimMetodo
8   publico metodo reagir(dono: Logico)
9
10  fimMetodo
11  publico metodo reagir(idade: Inteiro, peso: Real)
12
13  fimMetodo
14 FimClasse
  
```

Assinaturas diferentes  
Mesma Classe  
**ISSO É SOBRECARGA**

```

1 classe Cachorro estende Lobo
2   publico metodo reagir(frase: Caractere)
3     se(frase= "toma comida" ou frase= "Ola")
4       escreva("Abanar e Latir")
5     senao
6       escreva("Rosnar")
7     fimse
8   fimMetodo
9
10  publico metodo reagir(hora, min: Inteiro)
11    se(hora < 12)
12      escreva("Abanar")
13    senaoSe (hora >= 18)
14      escreva("Ignorar")
15    senao
16      escreva("Abanar e Latir")
17    fimse
18  fimMetodo
19
20  publico metodo reagir(dono: Logico)
21    se(dono = verdadeiro)
22      escreva("Abanar")
23    senao
24      escreva("Rosnar e Latir")
25    fimse
26  fimMetodo
27
28  publico metodo reagir(idade: Inteiro, peso: Real)
29    se(idade < 5)
30      se(peso < 10)
31        escreva("Abanar")
32      senao
33        escreva("Latir")
34    fimse
35  senao
36    se(peso < 10)
37      escreva("Rosnar")
38    senao
39      escreva("Ignorar")
40    fimse
41  fimse
42  fimMetodo
43 FimClasse
  
```

```

1 //Programa Principal
2 c = novo Cachorro()
3
4 c.reagir("Olá")           //Abanar e Latir
5 c.reagir("Vai apanhar")  //Rosnar
6 c.reagir(11, 45)         //Abanar
7 c.reagir(21, 00)         //Ignorar
8 c.reagir(verdadeiro)     //Abanar
9 c.reagir(falso)          //Rosnar e Latir
10 c.reagir(2, 12.5)        //Latir
11 c.reagir(17, 4.5)        //Rosnar
12
  
```

**1**  
**Polimorfismo de Sobreposição**  
Mesma Assinatura  
Classes Diferentes

**2**  
**Polimorfismo de Sobrecarga**  
Assinaturas Diferentes  
Mesma Classe