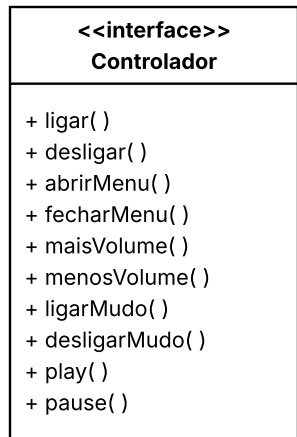


ENCAPSULAMENTO



```
interface Controlador
// Métodos Abstratos
publico abstrato Metodo ligar( )
publico abstrato Metodo desligar( )
publico abstrato Metodo abrirMenu( )
publico abstrato Metodo fecharMenu( )
publico abstrato Metodo maisVolume( )
publico abstrato Metodo menosVolume( )
publico abstrato Metodo ligarMudo( )
publico abstrato Metodo desligarMudo( )
publico abstrato Metodo play( )
publico abstrato Metodo pause( )

FimInterface
```



Os métodos especiais
estão **privados** para
que possamos usar a
Interface.

```
classe ControleRemoto implementa Controlador
// Atributos
privado inteiro volume
privado logico ligado
privado logico tocando

// Sobreescrevendo Métodos
publico Método ligar( )
    setLigado(verdadeiro)
FimMetodo
publico Método desligar( )
    setLigado(falso)
FimMetodo
publico Método abrirMenu( )
    Escreva(getLigado( ))
    Escreva(getVolume( ))
    Para i = 0 ate getVolume( ) passo 10 faça
        Escreva(" [] ")
    FimPara
    Escreva(getTocando( ))
FimMetodo
publico Método fecharMenu( )
    Escreva("Fechando Menu...")
FimMetodo
publico Método maisVolume( )
    se (getLigado( )) entao
        setVolume(getVolume( ) + 1)
    FimSe
FimMetodo
publico Método menosVolume( )
    se (getLigado( )) entao
        setVolume(getVolume( ) - 1)
    FimSe
FimMetodo
publico Método ligarMudo( )
    se (getLigado( ) e getVolume( ) > 0) entao
        setVolume(0)
    FimSe
FimMetodo
publico Método desligarMudo( )
    se (getLigado( ) e getVolume( ) = 0) entao
        setVolume(50)
    FimSe
FimMetodo
publico Método play( )
    se (getLigado( ) e nao getTocando( )) entao
        setTocando(verdadeiro)
    FimSe
FimMetodo
publico Método pause( )
    se (getLigado( ) e getTocando( )) entao
        setTocando(falso)
    FimSe
FimMetodo
FimClasse
```

```
classe ControleRemoto implementa Controlador
// Atributos
(...)

// Métodos
(...)

// Métodos Especiais
publico Metodo Construtor( )
    volume = 50
    ligado = falso
    tocando = falso
FimMetodo
privado Metodo getVolume( )
    retorne volume
FimMetodo
privado Metodo setVolume( v: Inteiro )
    volume = v
FimMetodo
privado Metodo getLigado( )
    retorne ligado
FimMetodo
privado Metodo setLigado( l: logico )
    ligado = l
FimMetodo
privado Metodo getTocando( )
    retorne tocando
FimMetodo
privado Metodo setTocando( t: logico )
    tocando = t
FimMetodo
FimClasse
```