

Groupe 2

Descriptif de la structure du code

PARTIE 1 :

-main_read_print.c : Fichier main permettant de créer l'exécutable **read**

Pour chaque sous-partie « **SPx** » (2 et 3 regroupées) de la partie 1 :

-read_elf_**SPx**.c/h : Fichiers permettant la lecture dans le fichier au format ELF.

-print_elf_**SPx**.c/h : Fichiers permettant l'affichage suite à la lecture d'un fichier au format ELF.

Fonctions :

SP1 : head

read_header() : Permet la lecture de l'en-tête d'un fichier

print_elf_head() : Permet l'affichage d'une en-tête

SP2-3 : sect

read_section() : Permet la lecture de la table des sections

afficher_sht() : Permet d'afficher la table des sections

afficher_section_hexa() : Permet d'afficher une section en hexadécimal

SP4: symt

read_symtab() : Permet la lecture de la table des symboles

afficher_sym_tab() : Permet l'affichage de la table des symboles

SP5 : rel

read_rel_entry() : Permet la lecture d'une entrée repositionnable

afficher_rel() : Permet l'affichage d'une entrée repositionnable

PARTIE 2 :

-main_fusion.c : Fichier main permettant de créer l'exécutable **merge**

SP6 : fusion_progbits.c/h

fusion_progbits() : Permet de fusionner les sections de type PROGBITS et de gérer les offsets des valeurs pour les symboles.

SP7 : fusion_symtab.c/h

fusion_symtab() : Permet de fusionner les tables des symboles et de créer la strtab associée aux noms de chaque symboles.

SP8 : fusion_rel.c/h

fusion_rel() : Permet la fusion entre les sections de type REL avec la gestion de celles-ci.

SP9 : Les fichiers write_elf_*.c/h

write_elf_head() : Permet d'écrire dans un fichier l'en-tête

write_elf_section_header() : Permet d'écrire dans un fichier la SHT (section header table)