

PARTIE 1 :

```
-char strsymtab[section_tab[head.e_shstrndx+2].sh_size];
```

Nous n'avons pas trouvé de solution efficace pour trouver la table de string pour les symboles , alors de manière générale , on a vu que c'était toujours l'indice + 2 de la shstrndx qui est l'indice de la table des string des sections.

PARTIE 2 :

-Comme on a fusionné que les sections de type PROGBITS , alors les offset (st_value par symbole) des symboles hors section PROGBITS ne changent pas car ils n'ont pas été traité comme les autres.