國立嘉義高級中學112學年度第二學期自主學習計畫表

2024/01/12 22:42

申請人	黄宥鈞	班級/座號	1 年 02 班 20 號
申請學期	1122	申請時數	20
計畫名稱	自學 python+訓練學習模型辨識維蘇威火山燒焦古代卷軸		
共學同學	無		
分類	資訊科技	科目	資訊科技
設備需求	電腦		
指導教師需求	資訊老師		
	學習 python 語法、常用資料結構、資料庫應用,並且參加 Vesuvius		
自主學習內容概述]容概述 Challenge(https://scrollprize.org/)辨識出維蘇威火山燒焦的		
	古代卷軸在這期間學習如何訓練學習模型以及整理訓練資料。		
 預期效益	學好 python 基礎語法、常用資料結構、資料庫應用,以及學會訓練		
1只	學習模型,能夠成功辨識出古代卷軸上至少一個完整單字。		

屬性:1 自主學習

週次	星期	課程	自學內容	自學場地
			學習 Github 上「Python -	
			100天從新手到大師」	
			初遇 Python:	
			認識 Python	
			搭建 Visual Studio Code	
1			第一支 python 程式-Hell	
			o, world	
1	ΠO	四 自主學習	print 函數	
1			編寫多行代碼	
			注释	
			語言元素:	
			程式和進制	
			變數和類型	
			數位和字串	
			運算子	
			應用案例	
1			學習 Github 上「Python -	
		四 自主學習	100 天從新手到大師」	
			分支結構:	
			分支結構的應用場景	
2	四		if 語句	
			迴圈結構:	
			迴圈結構的應用場景	
			while 迴圈	
			for 迴圈	

	1	<u> </u>		
			應用案例	
			構造程式邏輯	
			經典案例:水仙花數 / 百	
			錢百雞 / Craps 賭博遊戲	
			練習題目:斐波那契數列	
			/ 完美數 / 素數	
			函數和模組的使用:	
			函數的作用	
			定義函數	
			調用函數	
			函數的參數	
			函數的返回值	
			作用域問題	
			用模組管理函數	
			學習 Github 上「Python -	
			100 天從新手到大師」	
			字符串和常用数据结构:	
			字符串的使用	
			列表基本用法	
			列表常用操作	
			生成列表	
			元组的使用	
			集合基本用法	
			集合常用操作	
			字典的基本用法	
			字典常用操作	
			基础练习	
3	四	自主學習	综合案例	
			物件導向程式設計基礎:	
			類和物件	
			定義類	
			使用物	
			物件導向的四大支柱	
			基礎練習	
			物件導向進階:	
			屬性	
			類中的方法	
			運算子重載	
			類(的物件)之間的關	
			繼承和多態	
			綜合案例	
			學習 Github 上「Python -	
4	四	自主學習	100 天從新手到大師」	
			100) C (C (N) 1 21) C E N]	

	1	T		
			文件和異常:	
			讀文件	
			寫文件	
			異常處理	
			資料持久化	
			字串和規則運算式:	
			字串高級操作	
			規則運算式入門	
			使用規則運算式	
			應用案例	
			Python 語言進階	
			常用資料結構:	
			函數的高級用法 - "一等	
			公民"	
			物件導向高級知識 - "三	
			大支柱"	
			反覆運算器和生成器	
			併發和非同步程式設計	
			學習 Github 上「Python -	
			100 天從新手到大師」	
			資料庫基礎和進階:	
			關係型數據庫概述	
			MySQL 的安裝和使用	
			SQ的使用	
			DDL 資料定義語言	
			DML資料操作語言	
			DQL 資料查詢語	
			DCL 資料控制語言	
5	四	自主學習	MySQL 新特性	
			視窗函數的應用	
			JSON 資料類型	
			相關知識	
			資料完整性和一致性	
			視圖、函數、過程、觸發	
			器	
			事務和鎖	
			執行計畫和索引	
			范式理論和反範式設計	
			在 Python 中操作 MySQL	
			進行 Vesuvius Challenge	
e		ムナ組羽	(https://scrollprize.or	
6	四	自主學習	g/)	
			下載數據 安裝 VcXsrv Wi	
L	1	I .	1	

			1 V C bytani	
			ndows X Server 或類似的	
			X Server 並且學習如何	
			使用	
7			進行 Vesuvius Challenge	
	四四	自主學習	(https://scrollprize.or	
			g/)	
			開始分割 切片 渲染 展平	
			進行 Vesuvius Challenge	
8	四四	自主學習	(https://scrollprize.or	
		ロエナロ	g/)	
			開始分割 切片 渲染 展平	
			進行 Vesuvius Challenge	
			(https://scrollprize.or	
			g/)	
0		4 7 閱 到	進行墨水檢測 片段訓練	
9	四	自主學習	參考[https://www.kaggl	
			e.com/code/jpposma/vesu	
			vius-challenge-ink-dete	
			ction-tutorial]上的筆記	
			進行 Vesuvius Challenge	
		自主學習	(https://scrollprize.or	
			g/)	
1.0			進行墨水檢測 片段訓練	
10	四		參考[https://www.kagg]	
			e.com/code/jpposma/vesu	
			vius-challenge-ink-dete	
			ction-tutorial]上的筆記	
			進行 Vesuvius Challenge	
			(https://scrollprize.or	
	四	四 自主學習	g/)	
			匯入資料進行辨識(驗證除	
11			(錯)	
			參考[https://www.kagg]	
			e. com/code/jpposma/vesu	
			vius-challenge-ink-dete	
			ction-tutorial]上的筆記	
		<u> </u>	進行 Vesuvius Challenge	
			(https://scrollprize.or	
			g/)	
12	四四	自主學習	匯入資料進行辨識(驗證除	
			(錯)	
			多考[https://www.kaggl	
			e. com/code/jpposma/vesu	
	<u> </u>		c. com/ code/ jpposma/ vesa	

	I		T
		vius-challenge-ink-dete	
			ction-tutorial]上的筆記
			進行 Vesuvius Challenge
			(https://scrollprize.or
			g/)
			匯入資料進行辨識(驗證除
13	四	自主學習	錯)
			參考[https://www.kaggl
			e.com/code/jpposma/vesu
			vius-challenge-ink-dete
			ction-tutorial]上的筆記
			進行 Vesuvius Challenge
			(https://scrollprize.or
			g/)
		四自主學習	匯入資料進行辨識(驗證除
14	四		錯)
			參考[https://www.kaggl
			e.com/code/jpposma/vesu
			vius-challenge-ink-dete
			ction-tutorial]上的筆記
		四 自主學習	進行 Vesuvius Challenge
			(https://scrollprize.or
			g/)
1.5	_		匯入資料進行辨識(驗證)
15	19		參考[https://www.kaggl
			e.com/code/jpposma/vesu
			vius-challenge-ink-dete
			ction-tutorial]上的筆記
16	四	自主學習	整理學習過程資料
17	四	自主學習	整理學習過程資料
18	四	自主學習	製作學習成果報告
19	四	自主學習	製作學習成果報告
20	四	自主學習	製作學習成果報告

學生簽名	家長簽名	指導老師簽名