

EJERCICIOS UT3. Ejercicios con condicionales

1- Dados los siguientes programas, ¿cuál te parece más eficiente?

<pre>import java.util.Scanner; class PositivoNegativoCero { public static void main (String [] args){ Scanner teclado = new Scanner(System.in); System.out.print("Introduce un numero entero: "); int numero= teclado.nextInt(); if(numero==0){ System.out.println("El numero es cero"); } else if (numero>0){ System.out.println("El numero es positivo"); } else { System.out.println("El numero es negativo"); } } }</pre>	<pre>import java.util.Scanner; class PositivoNegativoCero2 { public static void main (String [] args){ Scanner teclado = new Scanner(System.in); System.out.print("Introduce un numero entero: "); int numero= teclado.nextInt(); if(numero==0){ System.out.println("El numero es cero"); } if (numero>0){ System.out.println("El numero es positivo"); } if (numero<0) { System.out.println("El numero es negativo"); } } }</pre>
--	--

- 2- Escribe un programa que diga si un número entero es par o impar. Modifica el programa para que pida ese número por pantalla(usa Scanner)..
- 3- Escribe un programa que pida dos números e indique si el primero es mayor que el segundo o no.
- 4- Crea un programa que pida al usuario dos números y muestre su división si el segundo no es cero, o un mensaje de aviso en caso contrario.
- 5- Realiza un programa que pida un mes en formato numérico e indique el número de días de ese mes (Supongamos que no hay años bisiestos).
- 6- Escribe un programa que solicite a un usuario su edad. Debe mostrarse un mensaje según la siguiente clasificación: Niñez (entre 0 y 12 años), Adolescencia (entre 13 y 18 años), Juventud (entre 19 y 33 años), Madurez (entre 34 y 65), Jubilación (entre 66 y 79 años), Tercera Edad (+80 años).
- 7- Escribe un programa que pida tres números y los muestre ordenados (de mayor a menor);
- 8- Escribe un programa que pida una fecha (día, mes y año) y diga si es una fecha correcta del siglo XXI (no tendremos en cuenta los años bisiestos).
- 9- Escribir un programa que lea un año indicar si es bisiesto. Nota: un año es bisiesto si es un número divisible por 4, pero no si es divisible por 100, excepto que también sea divisible por 400.
- 10- Realiza un programa que pida por teclado el resultado (dato entero) obtenido al lanzar un dado de seis caras y muestre por pantalla el número en letras (dato cadena) de la cara opuesta al resultado obtenido.

•Nota 1: En las caras opuestas de un dado de seis caras están los números: 1-6, 2-5 y 3-4.

•Nota 2: Si el número del dado introducido es menor que 1 o mayor que 6, se mostrará el mensaje: "ERROR: número incorrecto."

Ejemplo:

Introduzca número del dado: 5

En la cara opuesta está el "dos".

- 11- Escribe un programa que solicite dos números y una operación (+ , - , * , /) y devuelva el resultado. ¡Cuidado!, la división entre 0 no existe.
- 12- Realiza un programa que pida el día de la semana (del 1 al 7) y escriba el nombre del día correspondiente. Si introducimos otro número nos da un error.