

太戈编程
etiger.vip

数据 结构

补码

为什么用补码?

如果用8位二进制来表示一个整数
可以有 $2^8=256$ 种编码可能性

正数和负数都需要编码
这256种编码被一分为二

128个负
数

-128到-1

128个非
负数

0到127

为什么用补码?

256种编码代表
最小数从-128到最大数127
之间的这256个数

这意味着128到255这些数字没有分配到编码。本应该属于128到255的二进制编码被分配给了负数们。具体编码的规律如下:

编码00000000代表的整数是0
编码00000001代表的整数是1
编码00000010代表的整数是2
.....
编码01111111代表的整数是127

编码00000000代表的整数是0
编码00000001代表的整数是1
编码00000010代表的整数是2
.....
编码01111111代表的整数是127
编码10000000代表的整数是-128(而不是128)
编码10000001代表的整数是-127(而不是129)
.....
编码11111111代表的整数是-1(而不是255)

补码计算

使用八位二进制补码来表示 -128到+127 的 共256个整数

用纸和笔计算

10011111代表哪个数?

二进制10011111对应十进制的

$$128+16+8+4+2+1 = 159$$

但159太大,超过了127,

所以159要把这个编码让给对应负数

$$159-256 = -97$$

补码计算

使用八位二进制补码来表示 -128到+127 的 共256个整数

用纸和笔计算
10111101代表哪个数?

二进制10111001对应十进制的
 $128+32+16+8+1 = 185$
但185太大,超过了127,
所以185要把这个编码让给对应负数
 $185-256 = -71$

补码计算

输入一个8位二进制的编码，若用补码规则，这个编码代表的数字是几？

输入：
01111111

输出：
127

输入：
11111111

输出：
-1

算法步骤

二进制转十进制

判断十进制数
是否超过127

决定是否负数

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4 int main(){
5     string s;
6     cin>>s;
7     ll ans=0;
8     for(ll i=0;i<s.size();i++)
9         ans=ans*2+s[i]-'0';
10    if(ans>=128)
11        ans-=256;
12    cout<<ans<<endl;
13    return 0;
14 }
```

程序填空

int补码

1个**int** 占用4个字节
也就是32个二进制位

int类型整数1在计算机中用二进制表示
000000000000000000000000000000000000000001

int类型整数3在计算机中用二进制表示
000000000000000000000000000000000000000011

int类型整数-1在计算机中用二进制表示
是什样子呢?

111111111111111111111111111111111111111111

二进制 位运算

~

按位 取反

~0是1, ~1是0

~0000000000000000000000000000000000000001
就是1111111111111111111111111111111111111110

~110111111011110111111101111101100
就是00100000010000100000010000010011

预测
结果

```
int x=1;  
int y=2;  
cout<<(~x)<<endl;  
cout<<(~y)<<endl;
```

```
int a=-1;  
int b=-2;  
cout<<(~a)<<endl;  
cout<<(~b)<<endl;
```

&

按位 与

1&1是1, 0&0是0

1&0是0, 0&1是0

11011111101111011111101111101100

&

10111100101100111110001000001100

得到

10011100101100011110001000001100

预测
结果

```
int x=1;  
int y=2;  
cout<<(x&y)<<endl;
```

```
int a=7;  
int b=5;  
cout<<(a&b)<<endl;
```

按位 或

1 | 1 是 1, 0 | 0 是 0
1 | 0 是 1, 0 | 1 是 1

11011111101111011111101111101100

10111100101100111110001000001100

得到

11111111101111111111101111101100

预测
结果

```
int x=1;  
int y=2;  
cout<<(x|y)<<endl;
```

```
int a=9;  
int b=3;  
cout<<(a|b)<<endl;
```

^

按位 异或

1^1 是0, 0^0 是0

1^0 是1, 0^1 是1

11011111101111011111101111101100

^

10111100101100111110001000001100

得到

01100011000011100001100111100000

预测
结果

```
int x=1;  
int y=2;  
cout<<(x^y)<<endl;
```

```
int a=7;  
int b=3;  
cout<<(a^b)<<endl;
```

```
cout<<(a xor b)<<endl;
```


另类
理解

异或就是不进位的加法

异或就是不借位的减法

^

按位 异或

1^1 是0, 0^0 是0

1^0 是1, 0^1 是1

11011111101111011111101111101100

^

10111100101100111110001000001100

得到

01100011000011100001100111100000

预测
结果

```
int x=1;  
int y=2;  
cout<<(x^y)<<endl;
```

```
int a=7;  
int b=3;  
cout<<(a^b)<<endl;
```

```
cout<<(a xor b)<<endl;
```

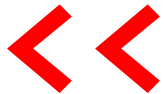
优先级

位运算的优先级非常低
建议位运算都使用括号

预测
结果

```
4 | cout<<(1+(1&1))<<endl;  
5 | cout<<(1+1&1)<<endl;
```

```
6 | cout<<(1+(1|1))<<endl;  
7 | cout<<(1+1|1)<<endl;
```



二进制左移1位
右侧补零

$1 \ll 1$ 是 2, $2 \ll 1$ 是 4
 $3 \ll 1$ 是 6, $5 \ll 4$ 是 80

11111110000000000001111111000100

$\ll 4$

得到

11100000000000011111110001000000

预测
结果

```
cout<<(1<<3)<<endl;  
cout<<(1<<4)<<endl;  
cout<<(2<<1)<<endl;  
cout<<(2<<2)<<endl;
```

```
cout<<(3<<1)<<endl;  
cout<<(3<<2)<<endl;  
cout<<(4<<1)<<endl;  
cout<<(5<<2)<<endl;
```

速度更快

左移k位：乘以 2^k



二进制左移1位
右侧补零

$1 \ll 1$ 是2, $2 \ll 1$ 是4
 $3 \ll 1$ 是6, $5 \ll 4$ 是80

11111110000000000001111111000100

$\ll 4$

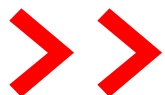
得到

11100000000000011111110001000000

预测
结果

```
cout<<(1<<3)<<endl;  
cout<<(1<<4)<<endl;  
cout<<(2<<1)<<endl;  
cout<<(2<<2)<<endl;
```

```
cout<<(3<<1)<<endl;  
cout<<(3<<2)<<endl;  
cout<<(4<<1)<<endl;  
cout<<(5<<2)<<endl;
```



二进制右移1位
左侧补零

2>>1是1, 4>>1是2
7>>1是3, 11>>2是2

1111111000000000000111111000100

>>4

得到

0000111111100000000000011111100

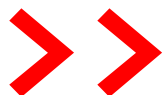
预测
结果

```
cout<<(1>>3)<<endl;  
cout<<(1>>4)<<endl;  
cout<<(2>>1)<<endl;  
cout<<(2>>2)<<endl;
```

```
cout<<(3>>1)<<endl;  
cout<<(3>>2)<<endl;  
cout<<(4>>1)<<endl;  
cout<<(5>>2)<<endl;
```

速度更快

右移k位：除以 2^k 取整



二进制右移1位
左侧补零

$2 \gg 1$ 是1, $4 \gg 1$ 是2
 $7 \gg 1$ 是3, $11 \gg 2$ 是2

1111111000000000000111111000100

$\gg 4$

得到

0000111111100000000000011111100

预测
结果

```
cout<<(1>>3)<<endl;  
cout<<(1>>4)<<endl;  
cout<<(2>>1)<<endl;  
cout<<(2>>2)<<endl;
```

```
cout<<(3>>1)<<endl;  
cout<<(3>>2)<<endl;  
cout<<(4>>1)<<endl;  
cout<<(5>>2)<<endl;
```

优先级

位运算的优先级非常低
建议位运算都使用括号

预测
结果

4

```
cout<<(1+1<<1)<<endl;
```

5

```
cout<<(1+(1<<1))<<endl;
```

6

```
cout<<(2+4>>1)<<endl;
```

7

```
cout<<(2+(4>>1))<<endl;
```



```
int lowbit(int a){
    return a&(-a);
}
```

表示a的二进制表示中最低位的1代表是十进制的几

| 十进制 | 二进制 |
|----------|----------|
| 0 | 00000000 |
| a | 10110100 |
| 0 - a | 01001100 |
| a & (-a) | 00000100 |

| |
|--------------|
| lowbit(1)是1 |
| lowbit(2)是2 |
| lowbit(4)是4 |
| lowbit(6)是2 |
| lowbit(12)是4 |
| lowbit(40)是8 |

为了统计一个非负整数的二进制形式中 1 的个数，代码如下：

```
int CountBit(int x) {  
    int ret = 0;  
    while (x) {  
        ret++;  
        _____;  
    }  
    return ret;  
}
```

空格内要填入的语句是()

- A) x >>= 1
- B) x &= x - 1
- C) x |= x >> 1
- D) x <<= 1

为了统计一个非负整数的二进制形式中 1 的个数，代码如下：

```
int CountBit(int x) {
    int ret = 0;
    while (x) {
        ret++;
        _____;
    }
    return ret;
}
```

空格内要填入的语句是()

- A) `x >>= 1`
- B) `x &= x - 1`
- C) `x |= x >> 1`
- D) `x <<= 1`

| 十进制 | 二进制 |
|----------------------------|----------|
| 0 | 00000000 |
| x | 10110100 |
| x-1 | 10110011 |
| <code>x & (x-1)</code> | 10110000 |

去掉末尾的1

01个数

输入十进制正整数 n ，输出 n 的二进制共有几位？其中有几个1？有几个0？

输入一个正整数 n 。 $n \leq 10^{10}$

输出3个整数，由空格隔开。

输入：

2

输出：

2 1 1

输入：

6

输出：

3 2 1

算法步骤

不断循环重复

取出二进制末尾
删除二进制末尾

01个数

```
5 11 n,c1=0,c0=0;  
6 cin>>n;  
7 while(n){  
8     if(n&1) c1++;  
9     else c0++;  
10    n=n>>1;  
11 }
```

跟着老师翻译
理解每一行

太戈编程

715.位运算lowbit

719.位运算01计数

| | |
|-----|-----------|
| 拓展题 | 723.补码转整数 |
| 拓展题 | 722.整数转补码 |